ALLE WINTER-NEUHEITEN GETESTET!
Killzone, EyeToy Play 2, Prince of Persia 2, Jak 3

€ 6,99 | 13/2004

Österreich € 7,30
Belgien € 7,30
Luxemburg € 7,30
Schweiz sFr 13,80

PlayStation.2

PlayStation.2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

DAS GTA-INFOPAKET

20 SEITEN SAN ANDREAS!

grand theft auto San Andreas

1. 95% TRAUMWERTUNG: DER TEST!
2. HEFT IM HEFT ZUM SAMMELN: TIPPS TOTAL
3. CHEATKARTEN GENIAL: PASSEN IN DIE HÜLLE

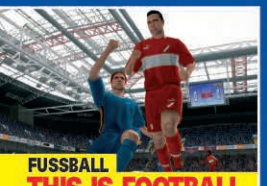
9 PS2-DEMOS SPIELBAR!

RENNSPIEL
WRC 4 WERTUNG: 88%

ACTION
JAK 3 WERTUNG: 89%

KINO-ACTION
THE INCREDIBLES

GESCHICKLICHKEIT
SEGA SUPERSTARS



FUSSBALL
THIS IS FOOTBALL 2005

ACTION-RENNSPIEL
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

DT-Control geprüft: Der beiliegende Datenträger ist nicht jugendbeeinträchtigend. Verkauf ohne Altersbeschränkung!

Neue Flitzer, geniale Strecken!
Die neuesten Insider-News mit allem, was du wissen musst.

GRAN TURISMO® 4
THE REAL DRIVING SIMULATOR

MORTAL KOMBAT DECEPTION

Nicht verboten, nicht indiziert, nicht von dieser Welt: Der sagenhafte Prügel-Hit im Test.

SMACKDOWN! VS. RAW

Sexy, knallhart & spannend wie im TV:
Ultimative Wrestling-Action – schlägt voll ein!

METAL GEAR SOLID 3: DAS XXL-SPECIAL

DIE HÄRTESTEN BOSSGEGNER IM DETAIL – AB SEITE 48 GEHT'S LOS!

CyPress
4 195348 006992 13
VOGEL

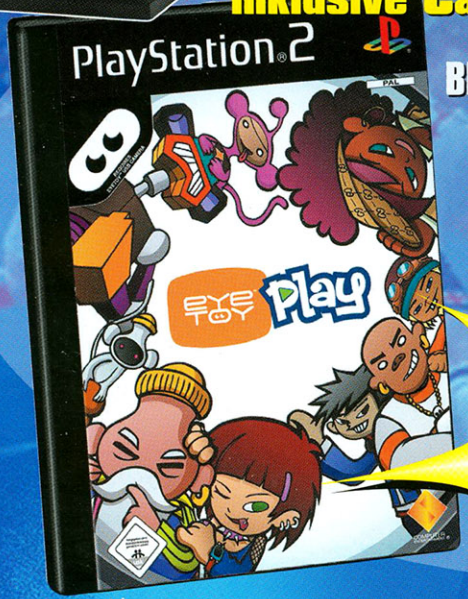
PREISWERT + KOMPETENT

3000mal in Europa

expert

Spare 59 EUR!

Eye Toy Play inklusive Camera + **This is football 2005**



(USK o. A.)

BEAM DICH INS SPIEL MIT EYE TOY

UVPs* der Einzelprodukte:

+ Eye Toy Play	EUR	59,00
+ TIF 2005	EUR	59,00
	EUR	118,00

PAKET-PREIS

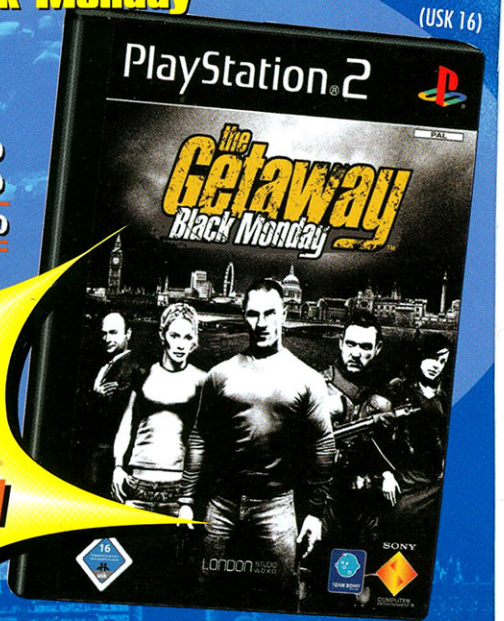
59.-

(USK o. A.)

Spare 29 EUR!

Die neue PS2 + **The Getaway „Black Monday“**

Komplett neues Design:
Kleiner, schlanker, leichter und mit integriertem Ethernet-Port!



(USK 16)

UVPs* der Einzelprodukte:

+ PS2-Konsole	EUR	149,00
+ The Getaway	EUR	59,00
	EUR	208,00

PAKET-PREIS

179.-

SONY

USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle
*UVP: Unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers

KEINE MITNAHMEGARANTIE. SOFERN WARE NICHT VORHANDEN, BESCHAFFEN WIR DIESE UMGEHEND FÜR SIE.

Die Anschriften der expert Fachmärkte und eine Auswahl weiterer Angebote finden Sie unter **www.expert.de**

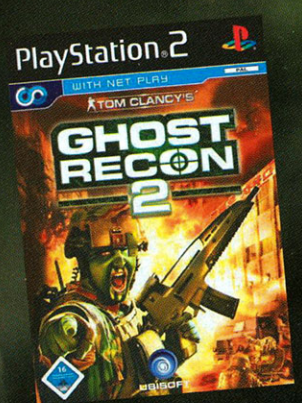
SONDERVERÖFFENTLICHUNG

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

play THE PLAY STATION

Tom Clancy's

GHOST RECON 2™



erscheint am
25.11.2004

Angriff aus dem Hinterhalt

Der Team-Leader erteilt den "Halt"-Befehl. Bislang haben die gegnerischen Soldaten die Ghost-Einheit noch nicht bemerkt.

Waffenspezialisten am Werk

Die Angehörigen der Ghost-Einheit sind allesamt Spezialisten. Jeder Soldat verfügt über besondere Fähigkeiten.

Tom Clancy's Ghost Recon 2

"Verrückter General droht mit Atomwaffen!" Eine Schlagzeile, wie gemacht für den dritten PlayStation2-Einsatz der Elitetruppe Ghost.

Sturmangriff

Den Ghosts fliegen die Kugeln um die Ohren.

Showdown in Asien

Die Story von Ghost Recon 2 spielt in Korea.

Doppelt programmiert hält besser! Ghost Recon 2 stellt ein willkommenes Novum im Videospielgeschäft dar: Anstatt einfach eine Version für alle Systeme zu entwickeln, haben sich die Macher von Red Storm Entertainment entschieden, PlayStation2-Usern eine eigene Storyline und eigene Levels zu spendieren. Freunde beinharter Taktik-Shooter dürfen sich also auf Überraschungen, böse Buben auf handfeste Schießereien gefasst machen.

Asiatische Intrigen

Die Story ist typisch Tom Clancy: Wir schreiben das Jahr 2007. Wieder einmal kriselt es in Nordkorea. Unbekannte Staatsfeinde bringen eine Raketenbasis unter ihre Kontrolle und attackieren einen vor der Küste kreuzenden U.S.-Flugzeugträger. Zwar vermuten die Amerikaner nicht unbedingt die koreanische Regierung hinter dem Anschlag, dennoch gehen sie auf Nummer sicher und positionieren Verteidigungstruppen in Seoul. Unter diesen befinden sich auch die Ghosts. Das sind hoch spezialisierte Soldaten aus den USA, die bevorzugt hinter den feindlichen Linien operieren. Doch auch sie können eine Eskalation des Konflikts nicht verhindern. Immerhin finden die Elitekämpfer heraus, wer tatsächlich für die missliche Lage verantwortlich zeichnet: der machthungrige General Paik! Bei ihm laufen alle Fäden zusammen, er plant im Verborgenen sämtliche Aktionen. Zudem forciert er ein Atomwaffenprogramm, um die japanischen Nachbarn zu bedrohen.

Es bleibt nur eine Hoffnung: Die Ghosts müssen den wahnsinnigen General stoppen. Hoffentlich sind die wackeren Männer und Frauen auf böse Überraschungen vorbereitet, denn Paik ist nicht alleine. Jung, der vor sieben Jahren gestürzte Anführer eines Putsches, steht ihm mit Rat und Tat zur Seite.

Die glorreichen Acht

In der Einzelspieler-Kampagne könnt ihr vor jeder der 14 Missionen eure Mannschaft eigenhändig zusammenstellen. Das bedeutet: Ihr habt die Qual der Wahl, denn die acht Ghosts besitzen individuelle

Das Ghost-Team

1. Scott Mitchell
2. Derrick Parker
3. Joe Ramirez
4. Mike Kim
5. Jennifer Burke
6. David Foster
7. Nick Salvatore
8. Marcus Brown
9. Alica Diaz

In Wartestellung

■ Die Ghost-Einheit sichert die Umgebung ab, bevor sie zuschlägt. Schön anzuschauen sind hier die detaillierten Modelle der Figuren.

Kampf um die Brücke

■ Die Feinde sind natürlich mit allen Wassern gewaschen und ebenfalls mit einem breit gefächerten Waffenarsenal ausgestattet.

Fähigkeiten, was ihre Waffenfertigkeiten und Vorlieben betrifft. Hat der Einsatz erst einmal begonnen, dürft ihr eure Spezialeinheit mit simplen Tastenkommandos herumkommandieren.

So könnt ihr eurem Team z.B. befehlen, Granaten zu werfen, zu stürmen oder Feuerschutz zu geben. Die KI-Kameraden reagieren äußerst schnell und sind euch eine echte Hilfe. Denn obwohl ihr jederzeit zwischen Ego- und Schulterperspektive wechseln könnt, ist es nicht immer leicht, im Schlachtengetümmel die Übersicht zu behalten.

Action satt

Zum Thema Spieltempo: War bei Ghost Recon noch langsames und behutsames Vorgehen gefragt, legt Teil zwei einen gehörigen Zahn zu. Die Entwickler haben ein authentisch anmutendes Kriegsszenario kreiert, das sowohl Gefechte in engen Straßenzügen als auch Missionen in der freien Natur beinhaltet. Beispielsweise gilt es, ein feindliches Flugfeld zu übernehmen. In den folgenden Aufträgen müssen dann die umliegenden Wälder von verstreuten feindlichen Einheiten gesäubert werden.

Die Umgebung spielt eine wichtige Rolle: Ständig müssen sich eure Spezialisten neue Deckung suchen, damit sie nicht von den clever agierenden Computergegnern erledigt werden. Diese verschanzen sich ebenfalls bevorzugt hinter Felsvorsprüngen oder zerstörten Fahrzeugen und lugen nur gelegentlich hervor, um einige Gewehrsalven auf euer Trüppchen abzufeuern. Zudem werfen sie mit Granaten, um euch aus euren Verstecken zu treiben.

Während der Auseinandersetzungen solltet ihr aber nicht nur die Augen, sondern auch die Ohren offen halten: Als Anführer steht ihr in ständigem Funkkontakt mit euren Kameraden. Gelegentlich warnen die Kollegen euch sogar vor anrückenden Feinden oder lassen Kommentare im Stile von "Gut geschossen, Captain!" vom Stapel. In hitzigen Schießereien ist allerdings nichts als Schlachtenlärm zu hören. Von überall her prasseln Gewehrkugeln ►

Hightech-Ausrüstung für Einzelkämpfer

■ Integrated Warfighter System (IWS) oder kurz "Die Zukunft der Kriegsführung": Dieser von der U.S.-Army entwickelte Anzug befindet sich in der Realität noch im Entwicklungsstadium. In Ghost Recon 2 jedoch kann Captain Scott Mitchell die hoch empfindliche Spezialausrüstung bereits überstreifen.

Im so genannten Lone-Wolf-Modus steuert ihr den erprobten Kämpfer solo durch die Einzelspieler-Kampagne sowie einige spezielle Karten. Wer nun befürchtet, noch nicht einmal um die erste Häuserecke zu kommen, der kennt den IWS noch nicht! Dank modernster Technologie wird ein Ghost-Recon-2-Soldat künftig über die Feuerkraft einer ganzen Armee verfügen.

Das Integrated Warfare System im Überblick

1. Schutzmaske gegen Strahlung jeglicher Art, Gasattacken und leichte Geschosse
2. Schutzbrille mit Zielerfassung
3. Kugel- und splittersicherer Helm
4. Helmsensoren inklusive 3D-Erfassung und Nachtsicht
5. GPS-Antenne
6. Funkgerät mit Sprechvorrichtung im Helm
7. Kommunikationssystem mit "Knochenübertragung": Die Vibrationen werden an den Schädel des Soldaten weitergeleitet, sodass keiner mithören kann
8. Speziell für Future Force Warrior entwickelte Uniform mit Tarnhelm
9. Schutzweste (fängt die Kaliber 9 mm, 5.56 mm und 7.62 mm ab)
10. Kugel- und stoßsichere Knie- und Ellenbogenschoner
11. BlackHawk®-HellStorm-Fury-Kevlar®-Handschuhe: Kevlar widersteht größter Hitze bei maximaler Beweglichkeit
12. Stauraum für 5.56-Millimeter-Munition
13. Stauraum für 20-Millimeter-Granaten
14. Oakley®-Elite-Special-Forces-Springerstiefel: für jedes Terrain geeignet
15. OTMHS (On The Move Hydration System): Versorgt den Soldaten unterwegs mit Flüssigkeit
16. Feldcomputer im schusssicheren Hardcase
17. Lithium-Batterien
18. M29-Waffe mit integrierter Kamera und Laser-Zielsystem: Verschießt 5.56-Millimeter-Kugeln und 20-Millimeter-Granaten

■ Zusätzlich gibt es noch das Warrior Physiological Status Monitoring System, das ständig die Herzfrequenz und die Blutwerte des Soldaten anzeigt. So ist sein Gesundheitszustand jederzeit ablesbar.

Ghost-Recon-Waffen:

SPR 468 | M8 Carbine | LAW | MAAWs | SPR | M 249

Tom Clancy's GHOST RECON 2

Explosiver Nahkampf

■ Der Feind verteidigt sein Territorium verbissen mit verschiedenen gepanzerten Fahrzeugen.

auf den Vier-Mann-Trupp herunter, Granaten schlagen krachend neben euch ein und schleudern riesige Staubfontänen empor. Wer da noch einen kühlen Kopf bewahrt, hat Nerven wie Drahtseile!

Großkalibrige Spezialisten

In einigen Levels werdet ihr es sogar mit feindlichen Fahrzeugen zu tun bekommen. Rollen erst mal Panzer auf eure Einheit zu, muss schleunigst die Bazooka gezückt werden. Denn nur großkalibrige Raketenwerfer oder stationäre Geschütze sind in der Lage, solche Vehikel unschädlich zu machen.

Da die Amerikaner über die modernsten Kriegswerkzeuge der Welt verfügen, dürfte es niemanden verwundern, dass das Arsenal der Ghosts gut 25 Waffen umfasst. Das Angebot reicht vom handelsüblichen Sturmgewehr über Granaten und Sprengsätze bis hin zu Scharfschützengewehren.

Anti-Terror online: Ghost Recon 2 unterstützt den Ethernet-Adapter und kann von bis zu 16 Spielern gleichzeitig gezockt werden. Via Headset sprechen Hobby-Soldaten in den Modi Last Man Standing, Assault und Supremacy ihre Manöver ab. Wir sind gespannt, ob Red Storms Taktik-Shooter online einen ähnlich hervorragenden Eindruck macht, wie offline! *Dirk Gemeinhardt/Olaf Bleich*

PS2-exklusiver Grafikeffekt

Mit neuen Spezialeffekten sorgen die Macher von Ghost Recon 2 für noch mehr Nervenkitzel. Wie das geht, verraten wir euch im Interview mit den Entwicklern von Red Storm Entertainment.

■ **Was sind die Colors Of War (kurz: COW; deutsch: Farben des Krieges)?**

Red Storm: Bei COW handelt es sich um einen Farbfilter, der dafür sorgt, dass die Gefechte noch einen Tick dramatischer wirken. So ändern sich beispielsweise beim Betreten eines Waldes die Lichtverhältnisse. Alles erscheint ein wenig realistischer und schärfer! Kommt es dann aber zum Gefecht, verwischen die Farben, Nebel legt sich über die Kamera und die Umgebung verwandelt sich in ein düsteres Kriegsszenario.

■ **Es handelt sich dabei um ein PS2-exklusives Feature. Warum?**

Red Storm: Wir hatten den Anspruch an uns selbst, aus der PS2-Fassung etwas Besonderes zu machen. Deshalb haben wir ihr diesen cineastischen Touch gegeben.

■ **Was bedeutet das für den Spieler?**

Red Storm: Nichts Schlimmes! Vielmehr fördern die COW die gesamte Atmosphäre im Spiel und sorgen somit für mehr Spannung. Die Effekte stehen ja nicht im Vordergrund, sondern unterstützen vielmehr das gesamte Spielerlebnis. Das Ergebnis erscheint einfach realistischer.

■ **Werden die COW auch im Multiplayer-Modus enthalten sein?**

Red Storm: Nein, leider nicht. Wir benutzen dieses Feature nur, um dem Kriegsszenario im Story-Modus noch ein bisschen mehr Glaubwürdigkeit zu verleihen. Im Online-Modus würden die zusätzlichen Effekte eher stören.

Bombast-Grafik

■ Das Colors-Of-War-Feature unterstreicht die imposante Optik.

In der freien Wildbahn...

■ ...wird die Farbgebung der Areale durch Colors Of War bestimmt.

Neuer Kamera-Look

■ Spielte man Ghost Recon noch als Shooter, ist nun die Über-die-Schulter-Perspektive maßgebend.

Intelligente Ghost-Einheit

■ Die CPU-gesteuerten Soldaten der Spezialeinheit suchen selbstständig Deckung.

Angriff bei Nacht

■ Die Ghosts lauern im Dunkel der Nacht einem feindlichen Konvoi auf.

Demo Info pr cb 05.11.2004 16:07 Uhr Seite 7

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN
demo-dvd
AUSGABE 13/2004

SPIELBAR:
WRC 4

Klemmt euch in die Schalensitze von zwei verschiedenen Rallye-Schlitten. Testet unsere Genre-Referenz auf zwei staubigen Rennpisten in Frankreich und Italien!

Einlegen und DVD ROM Spaß haben!

NUR HIER: DEMOS ZUM SPIELEN!

Nur OPM2 liefert die aktuellsten PS2-Spiele für euch zum Testen. Bei anderen Heften schaut ihr nur zu, hier spielt ihr selbst!

Die spielbare Demo-DVD

DVD-Inhalt

9 spielbare Demos

Adiboo:
Jagd auf die Energiepiraten

Die Unglaublichen –
The Incredibles

Jackie Chan Adventures

Jak 3

Need for Speed: Underground 2

Sega Superstars

TIF 2005

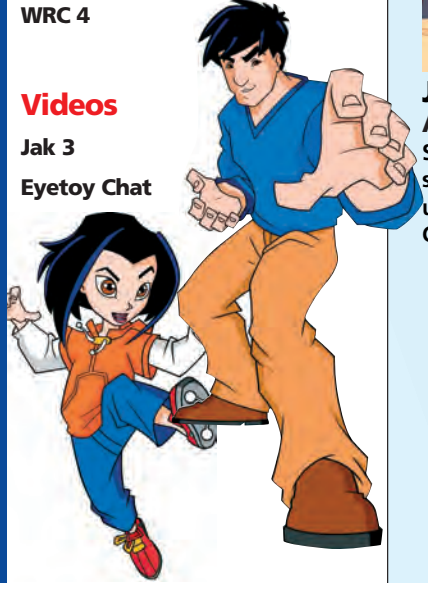
Tiger Woods PGA Tour 2005

WRC 4

Videos

Jak 3

Eyetoy Chat



SPIELBARE DEMO

Jak 3

Wahnsinns-Demo! Spielt drei komplett unterschiedliche Abschnitte des grandiosen dritten Teils.

SPIELBARE DEMO

Sega Superstars

Zappelspaß mit eurem EyeToy! Steuert Sega-Maskottchen Sonic durch unseren Demo-Level – ohne Controller.

SPIELBARE DEMO

The Incredibles

Der kommende Pixar-Blockbuster spielbar! Steht Mister Incredible bei seiner actionreichen Demo-Mission bei.

SPIELBARE DEMO

Jackie Chan Adventures

Schlagt euch mit Superstar Jackie Chan durch unsere umfangreiche Comic-Demo.

SPIELBARE DEMO

TIF 2005

Spielt den WM-Klassiker Italien gegen Brasilien nach und macht euch ein Bild von Sonys neuem PS2-Kick.

SPIELBARE DEMO

Need for Speed: Underground 2

Brettert durch einen kompletten Stadtteil und zeigt, wer der König des Untergrunds ist!

Hier sollte eigentlich die **OPM2-DVD 13/2004** kleben. Falls die DVD fehlt, wende dich bitte an folgende **Telefonnummer: 09 31/40 69 10**

Das volle Demo-Programm
OPM2 UNCUT
Jetzt einsteigen: Abo-Karte im Heft!

PREISWERT + KOMPETENT

3000mal in Europa

expert

The crazy party goes on...

Eye Toy Play 2 (USK o.A.)
- 12 neue Partygames und mehr als 70 Mini-Games
- EyeToy Cameo Feature
- EyeToy SpyToy - nutze die EyeToy-Kamera als deine persönliche Überwachungskamera

Game mit Eye Toy-Camera 59.-

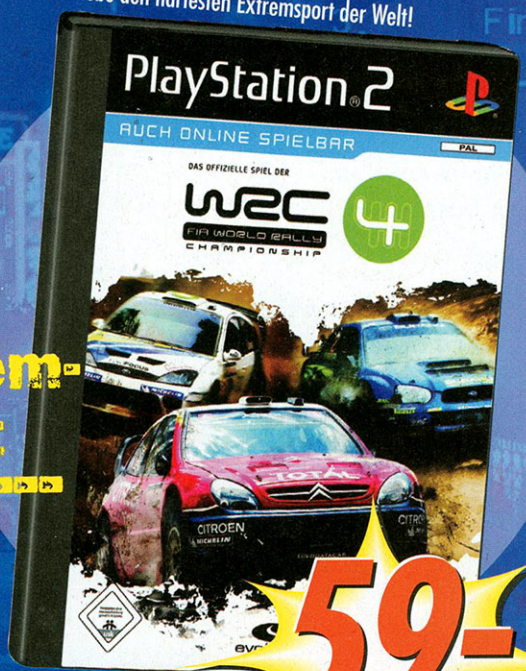
39.-

Need for speed 2 >Underground< (USK 6)
Need for Speed™ Underground 2 entführt Dich wieder in die aufregende Welt der Tuner-Szene!

Tuner-Szene

55.-

WRC 4 (USK o.A.)
Mut... Reaktion... Können... Nerven...
Erlebe den härtesten Extremsport der Welt!



Extrem-sport

59.-

USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

KEINE MITNAHMEGARANTIE. SOFERN WARE NICHT VORHANDEN, BESCHAFFEN WIR DIESE UMGEHEND FÜR SIE.

Die Anschriften der expert Fachmärkte und eine Auswahl weiterer Angebote finden Sie unter **www.expert.de**

GTA-POWER!

"GTA" ist schon lange eine der begehrtesten Spieleserien: Die ersten beiden 3D-Teile der Gangster-Simulation haben sich allein in Deutschland viele Hunderttausend Mal verkauft. Nach diesen Erfolgen waren natürlich die Erwartungen an den aktuellen dritten Teil immens hoch. Grund genug für uns, "San Andreas" 2004 **die umfassendste Berichterstattung zu widmen,** die wir je zu einem Spiel geliefert haben. Schließlich ist es unser Job, möglichst als Erste alle kommenden Hits detailliert vorzustellen. Da ist es nur logisch, dass wir **schon im Juni 2004 auf zwölf Seiten eine große Coverstory** zu dem Thema hatten, über das derzeit die ganze Zockerwelt spricht – exklusiv!

Switch in die Gegenwart: Was Rockstar mit "San Andreas" abgeliefert hat, haut selbst gestandene Freaks aus den Socken. Der Überhit ist seit dem 29. Oktober im Verkauf und geht weg wie geschnitten Brot: **Bis Redaktionsschluss haben sich hier zu Lande weit über 100.000 Spieler ein Exemplar gesichert.** Recht haben sie! Mit 95% Spielspaß vergeben wir die bislang höchste Wertung für ein PS2-Spiel überhaupt. Das beste Game erzielt auch die besten Verkaufszahlen – eine **Bestätigung für die vielen kreativen Köpfe, die hier gewerkelt haben**. Qualität setzt sich zwar nicht immer durch, dennoch sollte dies Ansporn sein für andere Software-Häuser: Wenn die Kasse klingeln soll, müssen sie eben gute Titel entwickeln.

Doch der Spaß fängt gerade erst an! Mit einer Spielzeit von mindestens 100 Stunden ist "San Andreas" das bisher komplexeste "GTA". **Deshalb liefern wir euch coole Tricks, knackige Missionshilfen und ausgefuchste Cheats.** Damit sorgen wir für noch mehr Gangsta-Action. Oder wie CJ sagen würde: "Yo, Mann, euch Homies lass' ich nicht im Stich!" Wir auch nicht! In diesem Sinne: Viel Spaß!

Christian Blendl
Chefredakteur

Das sind einige der Stars aus San Andreas: Die Jungs setzen Maßstäbe für PS2-Entertainment.

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

INHALT Ausgabe 13/2004

28 NEWS

Die Top-Spiele im Überblick 42
DVD-Charts 140
DVD-Erscheinungstermine 140
Games-News 28
Hi-Tech-News 142
Most Wanted 44
Movie-News 136
Spiele-Neuheiten: Termine 40
Preis-Check 46
Wertungs-Check 44
World of PlayStation2 38

138 MOVIES/DVD

Big Fish 138
Futurama Season 4 138
Aladdin 138
Gegen die Wand 139
Die purpurnen Flüsse 2: Die Engel der Apokalypse – Special Edition 139
Elephant – Special Edition 139

RUBRIKEN

Ausblick 148
Demo-Disc 7, 14
DVD-Amaray-Cover 20
Impressum 148
Inhalt 10
Leserforum/Profi-Tipps 104
OPM2-Shop: Nachbestellung 120
Power Off – Die letzte Seite 150
Power On – Editorial 9

INDEX

Adiboo: Jagd auf die Energiepiraten 19, 94
Batman Begins 30
BDFL Manager 2005 98
Blood Will Tell 34
Brothers in Arms 56
Club Football 2005 102
Cold Fear 30
Commandos: Strike Force 29
Crimson Tears 98
Dancing Stage Fusion 100
Die Unglaublichen – The Incredibles 18
Die Urbz: Sims in the City 78
Digimon Rumble Arena 98
Dragon Ball Z Budokai 3 100
EyeToy Play 2 74
EyeToy Chat 146
FIFA Street 28
FlatOut 86
Full Spectrum Warrior 32
Get On Da Mic 100
GoldenEye: Rogue Agent 88
Gran Turismo 4 22
Grosse Haie – Kleine Fische 92
GTA: San Andreas 60, 123, 133
Guilty Gear Isuka 34
Haunting Ground 33
Hermann Maiers Ski World Cup 2005 32
Hitman: Contracts 106
Jackie Chan Adventures 18
Jak 3 . . . . . 15, 76
Juiced 33
Killzone 68
King Kong 32
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude 90
Megaman X: Command Mission . 94
Metal Gear Solid 3: Snake Eater . 48
Mortal Kombat: Deception 80
Mortal Kombat: Shaolin Monks . 30
Need for Speed: Underground 2 16
NHL 2005 106
Prince of Persia 2: Warrior Within 84
Pro Evolution Soccer 5 29
Ratchet & Clank 2 (Platinum) . . 102
Resident Evil 4 28
Resident Evil: Outbreak . . 118, 108
Samurai Western 34
Sega Superstars 17
Shadow of Rome 54
Silent Hill 4: The Room 110
Singstar: Party 82
Sly 2: Band of Thieves 107
Spyro: A Hero's Tail 92
Terminator 3: Rebellion der Maschinen 107
The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee 94
The Getaway 2: Black Monday . . 96
TIF 2005 16
Tiger Woods PGA Tour 2005 17
Tony Hawk's Underground 2 . . 108
WRC 4 14
WWE SmackDown! vs. RAW 72
X-Men Legends 106

DAS MEISTGEKAUFTE PS2-MAGAZIN.

60

TEST Ein Meilenstein der Videospielgeschichte! Das neue GTA ist größer, besser und schöner als wir erwartet hatten.

68

Killzone

TEST Heftiges Science-Fiction-Geballere in einem postapokalyptischen Szenario: Erfahrt, ob der Hype um Sonys viel versprechenden Shooter gerechtfertigt war.

48

SPECIAL Neue Infos über die Handlung, den Aufbau der Levels und über Snakes gefährlichste Gegner

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

22 SPECIAL

Titelstory: Gran Turismo 4 22
Metal Gear Solid 3: Snake Eater . . . 48

54 VORSCHAU

Brothers in Arms 56
Shadow of Rome 54

58 TEST

Testeinleitung 58
Adiboo: Jagd auf die Energiepiraten. 94
BDFL Manager 2005 98
Club Football 2005 102
Crimson Tears 98
Dancing Stage Fusion 100
Die Urbz: Sims in the City 78
Digimon Rumble Arena 98
Dragon Ball Z Budokai 3 100
EyeToy Play 2 74
FlatOut 86
Get On Da Mic. 100
GoldenEye: RogueAgent 88
Grosse Haie – Kleine Fische 92
Grand Theft Auto: San Andreas 60
Jak 3 76
Killzone. 68
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude. 90
Megaman X: Command Mission 94
Mortal Kombat: Deception. 80
Prince of Persia 2: Warrior Within. . . 84
Ratchet & Clank 2 (Platinum) 102
Singstar: Party. 82
Spyro: A Hero's Tail 92
The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee 94
The Getaway 2: Black Monday 96
WWE SmackDown! vs. RAW 72

144 HI-TECH

Hi-Tech-News. 142
EyeToy Chat. 146

106 TIPPS

Inhalt 106
Aktuelle Tipps 106
Grand Theft Auto: San Andreas . . . 123
Resident Evil: Outbreak – Komplettlösung Teil 2 118
Silent Hill 4: The Room – Komplettlösung Teil 2 110

Cheatkarten
Grand Theft Auto: San Andreas . . . 133

DELL™ DIMENSION™ XPS

Wer spielt, braucht vor allem eines – einen schnellen Rechner.

Also warten Sie nicht bis Weihnachten auf Ihren XPS!

GRATIS:

Wählen Sie selbst*:

– Creative Muvo MP3 Player oder
– Logitech™ Webcam oder
– Dell™ A920 Drucker

*Gültig bei Online-Bestellung eines der hier aufgeführten Dimension™ oder Inspiron™ Produkte, max. 5 Systeme pro Kunde in der Zeit vom 23.11. bis 21.12.04

Angebot ohne Monitor

DELL™ DIMENSION™ XPS *PRIMUS*

- **Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)**
- **Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[3]; CD[2])**
- **512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz**
- **160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min**
- **Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1905FP für 614 €**
- **Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss**
- **256 MB PCI-Express nVidia® GeForce 6800**
- **Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss**
- **48x CD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk inkl. Software**
- **1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag[1]**
- **Microsoft® Works 7.0 (OEM[3]; CD[2])**
- **Multimedia™ Tastatur & Dell™ Maus, 8x USB 2.0**

1.699 € Systempreis ohne Monitor inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Jetzt mit GRATIS Axim X30

Krasse Upgrades

• 3 Jahre internationaler Vor-Ort-Service, nächster Arbeitstag[1]	+ 138 €[5]
• Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[3]; CD[2])	+ 256 €[5]
• Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)	+ 81 €[5]
• 256 MB ATi® Radeon™ X800 XT	+ 80 €[5]
• 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, RAID (0/1)	+ 162 €[5]

Finanzierung schon ab 54,36 € mtl.[6]

E-Value™: PPDE5-D12XP5

DELL™ INSPIRON™ 9200 *SUPERB*

- **Intel® Centrino™ Mobiltechnologie**, Intel® Pentium® M Prozessor 735 (1.70 GHz, 2 MB L2 Cache, 400 MHZ FSB) Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- **Microsoft® Windows® XP Home Edition** (OEM[3]; CD[2])
- 512 MB Single-Channel DDR SDRAM, 333 MHz
- 60 GB** Festplatte
- 17" UltraSharp™ WXGA+ TFT-Display (1440x900)
- 128 MB ATi® Mobility Radeon 9700 Grafik
- Modulares 8x DVD+/-RW Laufwerk
- 4xUSB2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium-Ionen Akku mit 53 Wh
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[3]; CD[2])

1.599 € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Jetzt mit GRATIS Zubehör*

Krasse Upgrades

• 3 Jahre internationaler Vor-Ort-Service, nächster Arbeitstag[1]	+ 370 €[5]
• Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[3]; CD[2])	+ 256 €[5]
• 100 GB** Festplatte	+ 116 €[5]
• 17" WUXGA (1920x1200) TFT-Display	+ 116 €[5]
• Planet 21 Leder Satteltasche	+ 100 €[7]

Finanzierung schon ab 51,16 € mtl.[6]

E-Value™: PPDE5-N12926

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzastr. 4, D-63225 Langen

Alle Preise verstehen sich inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattierfähig nach Rahmenverträgen und gültig vom 24.11.04 bis 21.12.04. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundendaten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Monitorabbildungen sind modellähnlich. Dell™, das Dell™ Logo, Axim™, Dimension™ und Inspiron™ sind Marken der Dell Corporation. Microsoft® ist eine eingetragene Marke der Microsoft® Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell™ ab Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes; die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. [1]Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. [2]Zum Lieferumfang gehören eine Recovery CD für die Wiederherstellung der Software und eine Dell™ Treiber CD. Die Recovery CD kann nur auf Dell™ Computern installiert werden. [3]Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopiergeschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). [4]CompleteCare™ Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension™ Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare™ kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare™ kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare™ Schutzes ist LGI (London General Insurance). [5]Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell™ Systems. [6]Nutzen Sie unser spezielles Angebot im Dezember: Kaufen Sie JETZT per Ratenfinanzierung und zahlen Sie die erste Rate erst ab Juli 2005. Effektiver Jahreszins nur 9,9 %. Gültig bis 30.11.04 ab 300 € Bestellwert für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. [7]Zubehörprodukte inkl. MwSt., zzgl. 13 € Versand, 12 € bei TFT-Displays, 17 € bei Druckern und 23 € bei CRT- und LCD-TV-Monitoren.

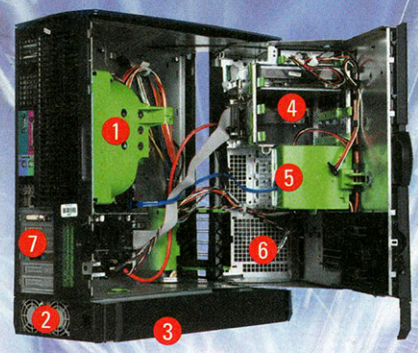
Und? Juckt es schon in den Fingern wegen des ganzen Spiele-Equipments, das Sie sich zu Weihnachten wünschen. Dell liefert Ihnen einen Grund, um schon früher aufzurüsten – sensationelle Sonderangebote bei unseren High-End Spiele-PCs und dem passenden Dell-Zubehör. Wie unsere pfeilschnellen Dimension™ XPS Systeme, vollgepackt mit atemberaubenden Spiele-Komponenten, wie dem Intel© Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie, Microsoft® Windows® XP Home Edition und PCI Express Grafikkarten. Das Ganze in einem extrem coolen Chassis inklusive eingebautem Cyberlight und vielen Erweiterungsmöglichkeiten – damit ist der Dimension™ XPS auch für die Zukunft gerüstet. Ausgestattet mit außergewöhnlicher Rechenleistung und unglaublicher Performance. Zusätzlich können Sie 24 Stunden am Tag auf den Support unseres XPS-Experten-Teams zurückgreifen. Was wünscht man sich mehr?

Grandios - Der Aufbau des Dell™ Dimension™ XPS

Jetzt kaufen - erst im Juli 2005 zahlen[6]

Verbessertes thermisches Design 1 2 6
Separate, thermisch gesteuerte Kühllüfter sowie eine Gehäusebelüftung halten die Betriebstemperatur von Netzteil, Systemplatine, Prozessor und Grafikkarte so gering wie möglich, so dass die Leistung nicht beeinträchtigt wird.

460 Watt Netzteil 3
3 Festplatten, 2 optische Laufwerke und keine freien Anschlüsse mehr? Nicht so beim Dimension™ XPS. Zudem bietet das 460 Watt XPS-Netzteil beeindruckende Leistung selbst für voll aufgerüstete Systeme.



Optische Laufwerke 4
Drei 5,25"-Schächte für optische Laufwerke.

Festplatten 5
Durchbrechen Sie die Terabyte-Barriere! Der Dimension™ XPS kann bis zu drei 400 GB** Serial ATA-Festplatten aufnehmen.

Grafikkarten 7
Für den Dimension™ XPS stehen eine Reihe hochleistungsfähiger PCI-Express-Grafikkarten zur Auswahl: bis zur 256 MB ATI® Radeon™ X800XT.

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP Professional

DELL™ DIMENSION™ 4700 *TESTSIEGER-PC*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[3]; CD[2])
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 521 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB PCI-Express ATi® Radeon® X300 SE™, TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Multinorm Dual-Layer DVD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[3]; CD[2])
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

799 € Systempreis ohne Monitor inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Jetzt mit GRATIS Zubehör*

Krasse Upgrades

- Transfer my PC + 50 €[5]
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[3]; CD[2]) + 256 €[5]
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min. + 116 €[5]
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 81 €[5]
- APC Sicherheits-Steckdosenleiste + 28 €[7]

Finanzierung schon ab 25,57 € mtl.[6]

E-Value™: PPDE5-D12476

DELL™ DIMENSION™ 8400 *ESSENTIAL*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 520 mit HT-Technologie (2.80 GHz, 800 MHz FSB, 1 MB Cache)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[3]); CD[2])
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 80 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 19" CRT-Monitor M993 nur 196 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express ATi® Radeon™ X300 SE™, TV Out & DVI
- Integrierte 5.1 Dolby Digital Soundlösung
- 48x CD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk inkl. Software
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[3]; CD[2])
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

699 € Systempreis ohne Monitor inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Jetzt mit GRATIS Zubehör*

Krasse Upgrades

- 3 Jahre Complete Care™[9] Unfallschutz + 67 €[5]
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[3]; CD[2]) + 256 €[5]
- Intel® Pentium® 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3.00 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 35 €[5]
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min + 81 €[5]
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss + 70 €[5]

Finanzierung schon ab 22,37 € mtl.[6]

E-Value™: PPDE5-D12845

DELL™ DIMENSION™ 8400 *SUPERIOR*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[3]; CD[2])
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7200 U/Min, Stripe Raid 0
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 193FP für 544 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express ATi® Radeon® X300 SE™, TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Multinorm Dual-Layer DVD-Brenner & 16x DVD-ROM & Floppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[3]; CD[2])
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt

1.099 € Systempreis ohne Monitor inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Jetzt mit GRATIS Zubehör*

Krasse Upgrades

- Home Installation mit Internetanbindung und Datentransfer + 208 €[5]
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[3]; CD[2]) + 256 €[5]
- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 81 €[5]
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce™ 6800 + 151 €[5]
- Symantec Norton AntiVirus™ Vollversion + 57 €[7]

Finanzierung schon ab 35,16 € mtl.[6]

E-Value™: PPDE5-D12846

DELL™ ZUBEHÖR

Dell™ Fotodrucker 540

-10%

Drucken Sie sich 10x15 Fotos in Laborqualität mit einem kleinen, benutzerfreundlichen und tragbaren Drucker. Kompatibel mit den am häufigsten eingesetzten Digitalkameras oder Ihrem PC.

Statt 199 €
jetzt nur 179 €
inkl. MwSt. +17 € Versand

Axim™ X50v Wireless 624 MHz

- Intel XScale® Technologie mit 624 MHz
- 128 MB ROM, 64MB RAM
- Dockingstation
- Integriertes WLAN und Bluetooth®
- VGA Auslösung (640x480)
- VGA Ausgang
- CF und SD Kartenslots

nur 532 €
inkl. MwSt. +13 € Versand

Dell™ 2300MP Micro-portabler Projektor

-10%

Der Dell™2300MP Projektor bietet außergewöhnliche Features in einem kleinen und leichten Gehäuse: beeindruckende Helligkeit (2300 ANSI Lumen), enormen Kontrast (2100:1) sowie volle XGA-Auflösung von 1024x768 Bildpunkten.

Statt 1.739 €
jetzt nur 1.565 €
inkl. MwSt. + 13 € Versand

Dell™ W2600 LCD-TV[8]

Brilliante Bilder mit höchster Soundqualität. Der neue Dell™ 26" LCD TV verfügt über einen integrierten TV-Tuner, 16:9 Format, 66 cm Bilddiagonale und verschiedene Anschlussmöglichkeiten (VGA, DVI, Scart, S-Video, etc.).

nur 1.709 €
inkl. MwSt. + 23 € Versand

0% Finanzierung.
Zahlen Sie den Kaufpreis in 6 Raten zurück, ohne einen Cent dazu zu bezahlen. Ein Angebot der CC-Bank AG. Laufzeit 6 Monate. Es fallen keine Zinsen und Gebühren an. Bonität vorausgesetzt.

*Dieses Gerät kann eine GEZ-Anmeldepflicht auslösen

www.dell.de
0800 / 8 98 33 55
Tel. Mo.- Fr. 8 -20 Uhr, Sa. 9 -18 Uhr, bundesweit zum Nulltarif

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche - attraktive Sparvorteile bei Online-Bestellung unter www.dell.de

E-Value-Code:
Schneller am Ziel dank E-Value™. Mit der Eingabe des E-Value-Codes auf unserer Homepage unter www.dell.de

Easy as DELL™

Demo DVD pr cb 05.11.2004 16:09 Uhr Seite 14

PS2 Demo-DVD 13/2004

Selber spielen statt zuschauen! Auf den folgenden Seiten gibt's die Beschreibungen zu allen Demos dieser Ausgabe für den ultimativen Spielspaß!

Der Inhalt

Spielbar

Adiboo: Jagd auf die Energiepiraten 19
Die Unglaublichen - The Incredibles 18
Jackie Chan Adventures 18
Jak 3 15
Need for Speed: Underground 2 . 16
Sega Superstars 17
TIF 2005 16
Tiger Woods PGA Tour 2005 17
WRC 4 14

Videos

Jak 3 19
EyeToy Chat 19

Über Stock und Stein: Mit unserem Subaru Impreza wirbeln wir auf der italienischen Strecke viel Staub auf. Außerdem dürft ihr auch eine französische Piste unsicher machen.

Die Steuerung

Steuerkreuz oben/unten:

So wählt ihr die Kategorie:
- ➲ Spielbare Demos
- ➲ Videos
- ➲ Bonus

Steuerkreuz links/rechts:

So markiert ihr euren gewünschten Titel.

Start+Select:

Drückt beide Tasten gleichzeitig und ihr kommt bequem zurück in das Hauptmenü der Demo-Disc.

WRC 4

Rallyesport in Reinkultur: Sonys Genre-Knüller bringt euch puren Rallyespaß in flotter Optik.

Einen Monat nach dem überragenden Test präsentieren wir euch nun stolz die spielbare Demo zu Sonys Rallye-Granate "WRC 4". Über das Auswahlmenü kommt ihr in die Rubrik "Zeitrennen". Hier steigt ihr bei einem Rennboliden der WRC-Klasse, entweder dem schnellen Subaru Impreza WRC 2004 oder beim wendigen Ford Focus RS WRC, in den Schalensitz. Als Veranstaltungsorte stehen mit Frankreich und Italien wohl die schönsten Strecken der WRC zur Auswahl. Vor Ort dürft ihr jeweils über eine staubige und sehr anspruchsvolle Etappe rasen. Doch dank der eingängigen Steuerung driftet ihr bald selbst weltmeisterlich um die Kurven. Wollt ihr das Fahrzeug, das Land oder die Etappe wechseln, startet die Demo einfach neu.

OPM2 Spielbare Demo

WRC 4	
GENRE	Rallye-Rennspiel
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	88% in OPM2 12/2003
DEMO-UMFANG	2 Autos, 2 Etappen
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Da gibt's nichts zu rütteln: Sonys WRC-Simulation ist das derzeit beste Rallye-Rennspiel für die PS2.

Demo DVD pr cb 05.11.2004 16:09 Uhr Seite 15

Freie Bahn: Schießt auf die leuchtenden Punkte, um die Weichen richtig zu stellen.

Beute: In unserem ersten Demo-Abschnitt schwingt ihr euch in einen Buggy und jagt diese fetten Metallechsen. Augen auf und Feuer frei!

Jak 3

Da bleibt euch die Puste weg – taucht ein in drei komplette Levels des kommenden Hüpf-Spektakels!

Nach dem Start unserer "Jak 3"-Demo werdet ihr mit einem knapp fünf Minuten langen Intro-Movie beglückt – typischer Naughty-Dog-Humor natürlich inklusive. Im Menü stehen euch anschließend drei komplett spielbare Levels zur Auswahl: "Zerstöre Metallschädel-Biester", "Erforsche die Eco-Mine" und "Geleite den Bomben-Zug".

Im ersten Abschnitt sitzt ihr am Steuer eines Buggys und müsst in den Dünen der Wüste vier grässliche Metallschädel jagen. Die riesigen, saurierähnlichen Echsen können euch durch die Gegend schleudern, als wärt ihr aus Pappe – also Achtung! Auf der Karte unten rechts markieren grüne Punkte den aktuellen Standort der miesen Viecher. Per ⊗ gebt ihr Stoff, seid ihr in der Nähe eines Ungetüms, ballert ihr mit R1 los. Habt ihr alle erledigt, ist die Mission geschafft.

"Erforsche die Eco-Mine" ist ein klassischer "Jak"-Abschnitt. Hier ballert ihr euch mit euren dicken Wummen durch die dunklen Areale der Minen. Mit dem Steuerkreuz wechselt ihr die Knarren durch. Für jede Kreatur ist ein anderer Ballermann besonders gut geeignet. So solltet ihr für die fliegenden Biester unbedingt einen gelben Blaster verwenden, da er über eine nützliche Zielerfassung verfügt. Auch solltet ihr per L2 eure neuen Fähigkeiten als Light Jak nutzen, wenn euch die Monster zu nahe auf die Pelle rücken.

Im dritten Abschnitt unserer OPM2-Demo geleitet ihr einen Zug mit extrem explosiver Ladung sicher durch die Lande. Schießt auf die roten Punkte an den Schienen, um so den Weg für den Bombentransporter frei zu räumen. Hier müsst ihr des Öfteren Gebrauch von eurem Jetboard machen. Einfach R2 drücken und schon steht ihr auf dem fliegenden Brettchen. Wir wünschen exquisites Action-Vergnügen!

OPM2 Spielbare Demo

JAK 3	
GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	1. Dezember
TEST	89% auf Seite 76
DEMO-UMFANG	3 Levels
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Tolle Demo mit drei ganzen Levels inklusive Buggy-, Baller- und Hüpfaction. Was wollt ihr mehr?

Demo DVD pr cb 05.11.2004 16:10 Uhr Seite 16

TIF 2005

WM-Gefühle im Wohnzimmer: Die weltmeisterliche Selecao spielt gegen die wieder erstarkten Azurri.

Alleine oder gegen einen Freund tretet ihr eine Halbzeit lang mit der brasilianischen und der italienischen Nationalmannschaft ans Leder. Im Optionsmenü habt ihr nichts weiter zu tun, als die Bildschirmposition und eine 16:9-Darstellung einzustellen. Auch vor einer Partie kann man nicht viel falsch machen: Einfach eines der beiden Teams aussuchen, den Controller bestimmen und schon geht's los! Der Schwierigkeitsgrad ist recht hoch angesetzt, schließlich treffen zwei Spitzenmannschaften aufeinander.

Francesco Totti dribbelt sich mit einer Finte an Brasiliens Lucio vorbei.

Wenige Sekunden später hat er eine klare Kopfballchance vor dem Tor von Dida.

OPM2 Spielbare Demo

TIF 2005	
GENRE	Fußball
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	73% in OPM2 12/2004
DEMO-UMFANG	1 Halbzeit
SPIELERANZAHL	1-2 Spieler

Den Fußball-Klassiker Italien : Brasilien dürft ihr in dieser Demo auch gegen einen Freund nachspielen.

Need for Speed: Underground 2

Der Untergrund hat euch wieder! Schwingt euch mit uns in EAs brandneuen Sportflitzer.

Macht in unserer Demo die nächtlichen Straßen von "Underground 2" unsicher! Ihr könnt verschiedene Bereiche des neuen Rennspiel-Hits testen, beispielsweise wartet ein ganzer Stadtteil auf Erkundung. Nehmt an waghalsigen Rundkursrennen teil oder lasst euch spontan auf so genannte Outrun-Rennen ein. Außerdem solltet ihr mal den Automarkt aufsuchen und euch eine neue Rennflunder besorgen. Gefällt euch die Farbe nicht – kein Problem – dann ab in die Lackiererei! Alles ist möglich....

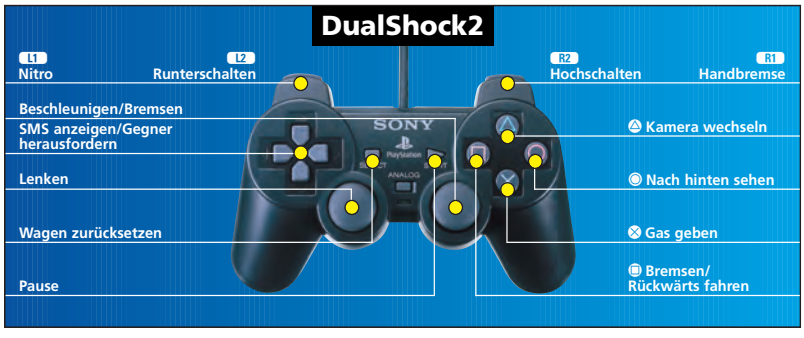
Durchstarten: Bei den herausfordernden Rundenrennen zählt jede Sekunde.

Duell: Per Steuerkreuz nehmt ihr ein Outrun-Rennen an – dann geht's um die Wurst.

OPM2 Spielbare Demo

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
GENRE	Action-Rennspiel
HERSTELLER	Electronic Arts
ERSCHEINT	November 2004
TEST	89% in OPM2 12/2004
DEMO-UMFANG	zeitbasiert (3 Min.)
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Wahnsinnsdemo zum lang erwarteten zweiten Teil des Mega-Rennspiel-Erfolgs. Einsteigen, Gas geben!



Demo DVD pr cb 05.11.2004 16:11 Uhr Seite 17

Sega Superstars

EYETOY USB-KAMERA ERFORDERLICH

Schwingt die Hüften bei unserer witzigen EyeToy-Hampelei mit Segas Maskottchen Sonic.

Pfeffert den Controller in die Ecke und stöpselt euer EyeToy in den USB-Port der PS2. Los geht's! In unserer Zappel-Demo dürft ihr ein komplettes Rennen mit Sonic the Hedgehog erleben. Stellt euch vor den Fernseher, sodass sich eure Konturen genau in den Markierungen befinden, die auf dem Bildschirm zu sehen sind. Mit den Armen bestimmt ihr, wohin der Igel rennt. Versucht, so viele Ringe wie möglich zu sammeln und hütet euch vor den stacheligen Kugeln. Schnappt euch die Chaos Emeralds!

Konto: Rechts unten seht ihr, wie viele Chaos Emeralds ihr bereits gesammelt habt.

Boost: Jagt ihr Sonic über eine Rampe, düst er noch schneller durch die Röhre.

OPM2 Spielbare Demo

SEGA SUPERSTARS	
GENRE	Geschicklichkeit
HERSTELLER	Atari
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	"gut" in OPM2 12/2004
DEMO-UMFANG	1 Level
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Controllerfreie Zone: In unserer EyeToy-Demo steuert ihr Sonic mit den Armen durch den Level.

Die EyeToy-Steuerung

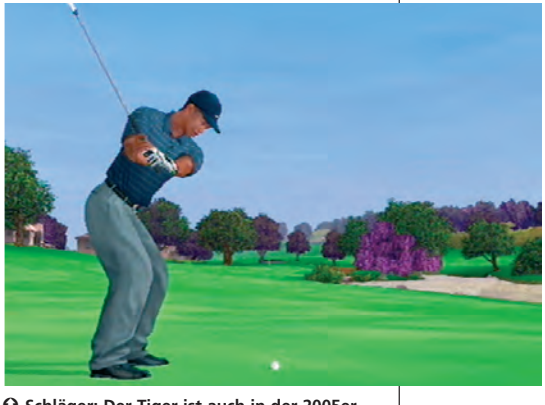
– Schwenkt eure Arme in kreisförmigen Bewegungen, um die Richtung, in die Sonic rennen soll, zu bestimmen.
– Um das Rennen abzubrechen, haltet ihr einfach die Hand vor die Linse eures EyeToys.

Tiger Woods PGA Tour 2005

Wandelt mit unserer Demo auf den Spuren einer lebenden Legende: Tiger Woods zeigt's allen!

Unter dem Menüpunkt "Tiger Proofing" findet ihr eine spaßige Neuerung: Hier könnt ihr euren ultimativen Lieblingskurs erstellen. Von Fairway-Breite über Bunker-Tiefe bis hin zur Farbe des Rasens bestimmt ihr so ziemlich alles selbst. Per L2-Taste lasst ihr Gevatter Zufall nach euren Vorgaben einen Kurs für euch auswürfeln. Danach dürft ihr gleich mal Probe spielen. Dazu passend erstellt ihr unter "Gameface II" euer Ebenbild. Günstiger kommt ihr nicht auf einen Profi-Golfplatz wie Sherwood oder Edgewood.

Schöpferisch: Den Zufalls-Kreationen entspringen lustige Charakterköpfe.

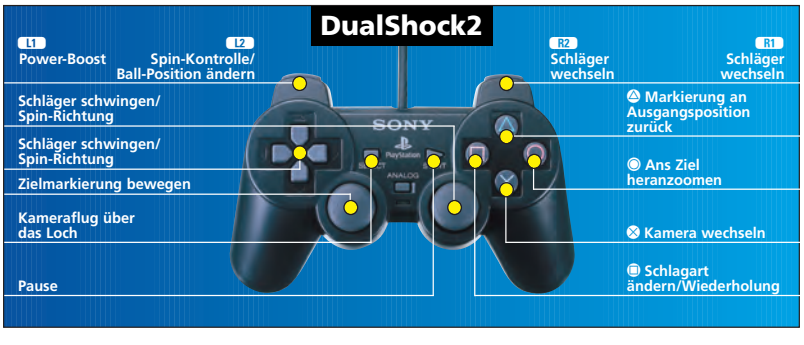


Schläger: Der Tiger ist auch in der 2005er Version supergenial am Schlag! Hau drauf!

OPM2 Spielbare Demo

TIGER WOODS PGA TOUR 2005	
GENRE	Golf
HERSTELLER	Electronic Arts
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	80% in OPM2 11/2004
DEMO-UMFANG	4 Kurse, jeweils 1 Loch
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Kurse editieren, Golfer erstellen, Bälle dreschen. Diese Demo zeigt euch viele Facetten des neuesten Tiger-Updates.



Demo DVD pr cb 05.11.2004 16:11 Uhr Seite 18

Die Unglaublichen - The Incredibles

Sneak Preview: Schlagt euch schon jetzt durch die Videospiel-Umsetzung des neuen Pixar-Hits!

Helft Mister Incredible, mit den schießwütigen Feinden zurechtzukommen. Per ✕ springt der übergewichtige Draufgänger, mit der ■-Taste schlagt ihr Kisten kaputt und wehrt euch gegen die Feindesschar. Wollt ihr aber so richtig austeilen, solltet ihr die △-Taste drücken. Dann feuert ihr eine Incredible-Attacke ab. An einigen Stellen der Demo müsst ihr unter Lasern hindurchkriechen. Drückt einfach die R1-Taste und der Superheld im roten Strampelanzug krabbelt auf dem Boden entlang.

Shooter: In dieser Sequenz zerstört ihr mit einer Kanone die Panzertürme.

Haudegen: Mister Incredible muss massenhaft fiese Feinde verprügeln.

OPM2 Spielbare Demo

DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES	
GENRE	Action
HERSTELLER	THQ
ERSCHEINT	26. November 2004
VORSCHAU	–
DEMO-UMFANG	zeitbasiert (9 Min.)
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Unglaubliche "Incredibles"-Demo im Comic-Stil mit cooler Kampfaction und Geschicklichkeitstests.

Jackie Chan Adventures

Ihr steht auf außergewöhnliche Grafik und feinste Fernost-Action? Dann seid ihr hier richtig.

Jackies Onkel gibt euch den Auftrag, nach Mexiko zu fliegen. Dort sollt ihr den Eingang zu einem geheimnisvollen Tempel finden und dessen Räume erkunden, um bestimmte Artefakte aufzustöbern. Dazu müsst ihr zunächst die Spitze des Tempels erklimmen. Per ✕ springt Jackie, wobei ihr euch per △ und ■ mit Händen und Füßen gegen heranstürmende Feinde wehrt. Habt ihr es geschafft, das Gebäude von innen zu sehen, werdet ihr schon bald einen Hasen-Talisman finden. Was hat es damit auf sich?

Wichtiger Anruf: Ihr steht in ständigem Kontakt zu eurem Onkel.

Martial Arts: Kampfsport-Profi Jackie macht kein dahergelaufener Ninja was vor.

OPM2 Spielbare Demo

JACKIE CHAN ADVENTURES	
GENRE	Action-Adventure
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	51% in OPM2 11/2004
DEMO-UMFANG	2 Level
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Kunterbunte Demo zu Jackie Chans PS2-Auftritt mit gewaltigem Umfang und kleinen Rätseleien.

Demo DVD pr cb 05.11.2004 16:12 Uhr Seite 19

Adiboo: Jagd auf die Energiepiraten

Stürzt euch mit Adiboo in drei verschiedene Abschnitte seines bunten Abenteuers.

Im Startmenü habt ihr vier verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl: Wählt ihr das erste Icon aus, seht ihr ein kleines Video, das witzige Szenen aus Adiboos neuem PS2-Abenteuer zeigt. Wählt ihr das nächste Objekt, werdet ihr in einen kunterbunten Jump'n'Run-Abschnitt geschickt. Das dritte Symbol steht für ein rasantes Rennen gegen einen Roboter. Das vierte und letzte Icon schickt euch in den Kampf gegen einen riesigen Blechkameraden, den ihr mit Hilfe herumstehender Kisten besiegen müsst.

Ausgetrickst: Im Hüpfabschnitt schlagt ihr die Gegner mit Wunderkörnern.

Pilot: In unserer Demo müsst ihr euch auch als Rennfahrer beweisen.

OPM2 Spielbare Demo

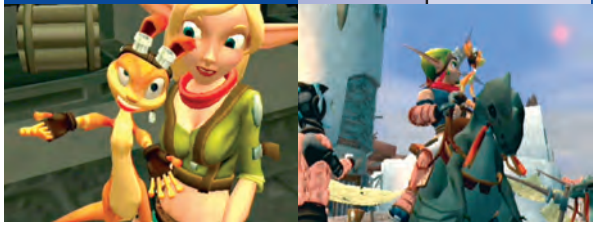
ADIBOO: JAGD AUF DIE ENERGIEPIRATEN	
GENRE	Action
HERSTELLER	Vivendi
ERSCHEINT	erhältlich
TEST	45% auf Seite 94
DEMO-UMFANG	Zeitbasiert (7 Min.),
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Abwechslungsreiche "Adiboo"-Demo mit drei verschiedenen Levels und einem witzigen Video.

Videos & Extras

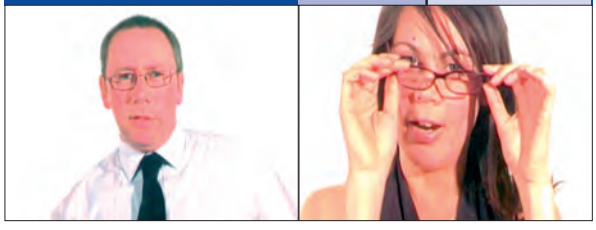
Schon heute wissen, was morgen gespielt wird: In dieser Rubrik unserer DVD seht ihr spannende Reportagen und Trailer zu den Spiele-Hits von morgen.

JAK 3	ERSCHEINT:	1. Dezember
	LAUFZEIT:	2 min. 24 sec.



Doppelpack: Unsere OPM2-Demo steht dieses Mal voll im Zeichen von "Jak 3". Neben der spielbaren Mega-Demo gibt's dieses coole Video.

EYETOY CHAT	ERSCHEINT:	erhältlich
	LAUFZEIT:	47 sec.



Unterhaltungssoftware: Ob Mann oder Frau, Brillenträger oder Brillenschlange, mit EyeToy Chat kommuniziert jeder gern.

Natürlich hat Jak's witziges Anhängsel Daxter wieder einige Scherze auf Lager.

Peep Show: Was verbirgt sich hinter diesem Herz? Die Auflösung findet ihr im Video.

PlayStation®2

PAL

PlayStation®2

OPM2 Demo-DVD 13/2004

JAK 3

Linker Analog-Stick: Jak/Buggy steuern
Steuerkreuz: Waffenauswahl
Rechter Analog-Stick: Kamera justieren
△ Fahrzeug verlassen
○ Treten/Notbremse
✕ Springen/Beschleunigen
□ Boxen/Bremsen/ Rückwärts fahren
Start Menü
Select Pause
L1 Ducken/ Mit Buggy springen
L2 Jetboard/Light-Jak-Kräfte
R1 Schießen
R2 Jetboard/Turbo
R3 Ego-Perspektive

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Linker Analog-Stick: Zielmarkierungen bewegen
Steuerkreuz: Schläger schwingen/ Spin-Richtung
Rechter Analog-Stick: Schläger schwingen/ Spin-Richtung
△ Markierung an Ausgangsposition zurück
○ Ans Ziel heranzoomen
✕ Kamera wechseln
□ Schlagart ändern/ Wiederholung
Start Pause
L1 Power-Boost
L2 Spin-Kontrolle/ Ball-Position ändern
R1 Schläger wechseln
R2 Schläger wechseln

DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Held steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera bewegen
△ Unglaubliche Attacke
○ Packen
✕ Springen
□ Leichte Attacke
Start Pause
L1 Ziel wechseln
L2 Kamera zentrieren
R1 Kriechen

WRC 4

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Fahrzeug steuern
Rechter Analog-Stick: Gas/Bremse
△ Ansicht ändern
○ Handbremse
✕ Gas
□ Bremse
Start Pause
L1 Hochschalten
L2 Nach hinten blicken
R1 Runterschalten

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Linker Analog-Stick: Lenken
Steuerkreuz: SMS anzeigen/Gegner herausfordern
Rechter Analog-Stick: Beschleunigen/Bremsen
△ Kamera wechseln
○ Nach hinten sehen
✕ Gas geben
□ Bremsen/Rückwärts fahren
L1 Nitro
L2 Runterschalten
R1 Handbremse
R2 Hochschalten

THIS IS FOOTBALL 2005

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Spieler bewegen
Rechter Analog-Stick: Spielstrategie ändern
△ Tackling mit beiden Beinen/Pass in den Lauf
○ Block-Tackling/Schuss
✕ Spieler wechseln/passen
□ Tackling mit einem Bein/weiter Pass
Select Strategie ändern
L1 Spielpartner
L2 Torwart rausholen
R1 Sprint
R2 Absichtliches Foul

JACKIE CHAN ADVENTURES

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Jackie steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera drehen
△ Treten
✕ Springen
□ Schlagen
L1 Talisman aktivieren
L2 Kamera hinter Jackie
R2 Ego-Perspektive

ADIBOO: JAGD AUF DIE ENERGIEPIRATEN

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Adiboo oder Luftflitzer steuern
△ Hilfe
✕ Springen
□ Wunderkörner einsetzen, Kiste heben, Kanone abfeuern

SEGA SUPERSTARS

– Schwenkt eure Arme in kreisförmigen Bewegungen, um die Richtung, in die Sonic rennen soll, zu bestimmen.
– Um das Rennen abzubrechen, haltet ihr einfach die Hand vor die Linse eures EyeToys.

PlayStation®2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Einlegen und DVD ROM Spaß haben!

SPIELBARE DEMO 1
WRC 4 FIA WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

SPIELBARE DEMO 2
Jak 3

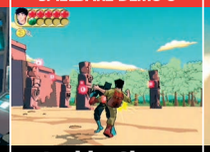
SPIELBARE DEMO 3
TIF 2005

SPIELBARE DEMO 4
Need for Speed: Underground 2

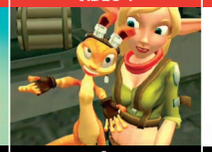
SPIELBARE DEMO 5
Sega Superstars

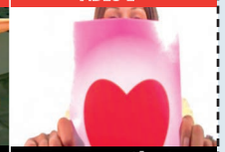
SPIELBARE DEMO 6
Tiger Woods PGA Tour 2005

SPIELBARE DEMO 7
The Incredibles Die Unglaublichen


SPIELBARE DEMO 8
Jackie Chan Adventures

SPIELBARE DEMO 9
Adiboo: Jagd auf die Energiepiraten


VIDEO 1
Jak 3


VIDEO 2
EyeToy Chat

Die PlayStation2 Demo-DVD
– Exklusiv im OPM2:
9 spielbare Demos

DT-Control geprüft: Der beiliegende Datenträger ist nicht jugendbeeinträchtigend.

OPM2 Demo-DVD-Cover

für DVD-Hülle

Das DVD-Cover passt in jede handelsübliche DVD-Hülle. Solche Hüllen findet ihr überall im Handel oder im OPM2-Shop auf Seite 122. Einfach das Cover ausschneiden, falten und einlegen – so archiviert ihr eure OPM2-Demos bequem und übersichtlich.

KONAMI

MORTAL KOMBAT®
DECEPTION™

NOVEMBER 2004

MIDWAY | POWERED BY gamespy | XBOX LIVE | PlayStation 2

MORTAL KOMBAT, DECEPTION and MIDWAY are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. "PS" and "playstation" are registered trademarks of sony computer entertainment inc. all rights reserved. microsoft, xbox, and the xbox logos are either registered trademarks or trademarks of microsoft corporation in the u.s. and/or other countries and are used under license from microsoft.

GRAN TURISMO® 4

THE REAL DRIVING SIMULATOR

Ob Fahrer oder Boxencrew: In GT 4 werdet ihr endlich auch Menschen zu sehen kriegen.

Fotograf oder Teamchef? Im neuen Gran Turismo habt ihr die Wahl.

Als Ende September die Streichung des Online-Modus in "Gran Turismo 4" bekannt gegeben wurde, waren wir in der Redaktion alle schwer geknickt. Hatten wir uns doch so sehr auf spannende Rennen gegen menschliche Rivalen gefreut.

Dass "GT 4" nun doch offline bleibt, liegt in den hohen Ansprüchen des Entwicklerteams begründet. Die "Gran Turismo"-Serie steht seit jeher für Perfektion. Grafik, Sound, Steuerung, Physik – alles muss stimmen. Auf Grund der typischen Probleme von Online-Rennspielen wie Lags (Zeitverzögerungen) und Bildratenschwankungen, die durch langsame oder überlastete Verbindungen auftreten, könnte das tadellose Spielgefühl des Einspieler-Modus im Online-Rennen nicht erreicht werden.

Genau das jedoch möchte Produzent Kazunori Yamauchi garantieren. Und da sein Team von Polyphony Digital bisher noch keine Möglichkeit gefunden hat, einen wirklich stabilen und perfekt spielbaren Online-Modus zu realisieren, bleibt "GT 4" vorerst offline. Wirklich zufrieden stellend ist diese Antwort jedoch nicht. Schließlich würden wir gerne selbst entscheiden, ob wir nun alleine oder im Netz spielen.

Auf der anderen Seite ist die Begründung nachvollziehbar: Wer schon mal online ein Rennspiel ausprobiert hat (sei es auf Xbox, PC oder eben PS2), der weiß, wie nervtötend Lags sein können. Es kann zum Beispiel vorkommen, dass ihr von einem Kontrahenten einen Schubser bekommt, der eigentlich auf eurem Bildschirm noch 50 Meter hinter euch liegt! Solche Macken wollen wir dann doch nicht.

Willkommen im GT-Land

Nun aber genug von den Dingen, die in "GT 4" NICHT enthalten sind – gehen wir über zu den Neuerungen und Detailverbesserungen. Inzwischen sind einige Eckdaten des neuen Gran-Turismo-Modus, des Kern des Spiels, bekannt. Ähnlich wie bei den Vorgängern wählt ihr die einzelnen Events in

BMW M3 GTR Race Car

Audi A3

Peugeot 205 Turbo 16 Rally Car

BMW M5

Diese vier Bilder wurden im Photo-Travel-Modus arrangiert. Die Leuchtspuren, die auf dem großen Foto zu sehen sind, entstehen bei langer Belichtungszeit.

Die roten Bereiche sind für das Auto reserviert, die blauen für die Kamera.

einer Übersichtskarte mit mehreren Stationen an (siehe Seite 25). Hier in diesem "Gran Turismo Resort" findet ihr unter anderem eure Garage mit all euren freigespielten Vehikeln, oder so genannte Car Towns (Autostädte). In der deutschen Autostadt findet ihr Händler mit den Marken BMW, Mercedes-Benz, Volkswagen, Audi und Opel, bei den Händlern der französischen Stadt hingegen kauft ihr Wagen von Peugeot, Renault und Citroën.

Weitere Car Towns befinden sich in Schweden, Italien, England, Australien, Japan, Korea und Amerika. Reicht euer Budget nicht für einen Neuwagen, stattet ihr den Gebrauchtwagenhändlern einen Besuch ab und kauft heiße Kisten zum kleinen Preis.

Neue wie auch gebrauchte Autos lasst ihr bei den Tuning-Shops der Tuner-Stadt aufmotzen. Neben Hochleistungsgetrieben, Sportfahrwerken, Bremsanlagen und Reifen bekommt ihr hier auch Nitro-Oxid-Systeme, kurz NOS, wie man sie aus einschlägigen Action-Racern wie "Need for Speed: Underground" und "Midnight Club 2" kennt. Die Wirkung der Lachgas-Einspritzung ist bei "GT 4" allerdings regelrecht moderat und nicht so übertrieben heftig wie in den anderen Spielen. Wenn ihr ein Auto gekauft und es gehörig aufgebügelt habt, begebt ihr euch zum License Center und absolviert dort knallharte Fahrtests. Die auf diesem Weg erkämpften Lizenzen wiederum benötigt ihr, um zu den einzelnen Rennen zugelassen zu werden, die in verschiedenen Ländern Europas, Amerikas und in Japan stattfinden.

Der Kampf um Punkte

Die neuen Missionsrennen sind wahrscheinlich Teil des License-Centers: Ihr startet ein Rennen unter erschwerten Bedingungen, beispielsweise mit einer Runde Rückstand, und müsst spezielle Vorgaben erfüllen, etwa Auto XY überholen oder Erster werden. Schon der Fahrschul-Modus von "Gran Turismo 4 Prologue" lieferte einen Vorgeschmack auf diese Missionsrennen – jetzt rückt dieser interessante Spielmodus deutlich in den Vordergrund.

Für die meisten anderen Rennveranstaltungen wird ein neues Highscore-System eingeführt. War die Teilnahme an einem Wettbewerb in "GT 3" von der Fahrzeugklasse, der Motorisierung oder der Antriebsart abhängig, könnt ihr nun auch mit einem 600 PS starken Motorsportwagen ➲

Auch die Umgebungsgrafik hat stark zugelegt. Imposante Gebäude säumen die Straßen.

AlfaRomeo 155 V6 TI

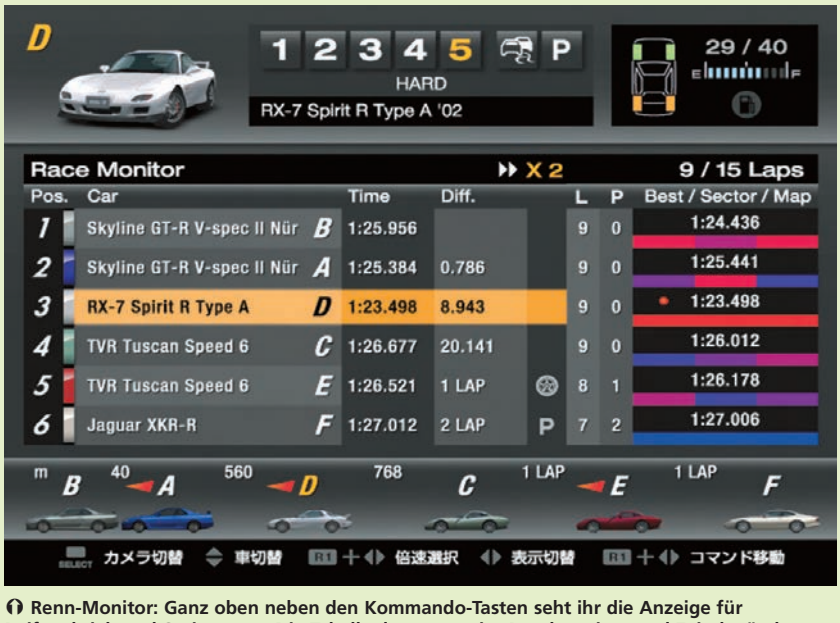
Plymouth Cuda 440 Six Pack

Mercedes-Benz CLK GTR Race Car

Mercedes-Benz 300SL Coupe

Eine der neuen Natur-Strecken führt durch den Yosemite-Nationalpark.

Das Sortiment der Rallye-Kurse wird nun um einige Schnee- und Eisstrecken erweitert. Selbst für Drift-Profis sind diese eine echte Herausforderung.



Renn-Monitor: Ganz oben neben den Kommando-Tasten seht ihr die Anzeige für Reifenabrieb und Spritmenge. Die Tabelle darunter zeigt Rundenzeiten und Zeitabstände.

B-SPEC = DIRECTOR

Bei B-Spec = Director sagt ihr einem Computerfahrer, was er zu tun hat. Diese Option steht euch jederzeit im Gran-Turismo-Modus zur Verfügung. Ihr könnt also alle Rennen absolvieren, ohne selbst zu fahren. Oben seht ihr den Renn-Monitor, der euch mit allen wichtigen Daten versorgt. Das Bild rechts zeigt die Broadcast-View. Hier betrachtet ihr den Wagen eures Piloten aus verschiedenen Kameraperspektiven.

Broadcast-View: Oben seht ihr die Kommando-Tasten, mit denen ihr die Fahrweise des Piloten bestimmt.

gegen schwachbrüstige Serienfahrzeuge antreten und umgekehrt. Gewinnt ihr mit einem langsameren Auto gegen schnellere Rivalen, erhaltet ihr erheblich mehr Punkte.

Man lässt fahren...

Wer nicht nur Freude am Fahren, sondern auch am Zuschauen und Dirigieren hat, dem kommt der B-Spec = Director-Modus (heißt tatsächlich so) gerade recht. Anstatt euren Wagen selbst zu lenken, überlasst ihr das Steuer einem Computerfahrer.

Ihr überwacht ihn mit Hilfe zweier Kameraeinstellungen: Die Broadcast-View zeigt euch den Wagen aus wechselnden Winkeln wie in einer Wiederholung, die Onboard-Kamera im Cockpit des Autos hingegen gibt den Blick des Fahrers wieder. Wichtige Daten wie Rundenzeiten, Zeitabstände zu Kontrahenten, Grad der Reifenabnutzung, Tankfüllung und die Zahl absolvierter Boxenstopps lest ihr am Renn-Monitor ab.

Anhand der Daten entwerft ihr eine Strategie und gebt dem Piloten Anweisungen. Dazu nutzt ihr ein Tastenfeld von 1 bis 5. 1 bedeutet "Nicht aggressiv fahren und Reifen schonen", 5 heißt "Geh' bis ans Limit". Außerdem befehlt ihr dem Fahrer, sich auf das Überholen des Vordermanns zu

Lancia Stratos Rally Car

Mini Cooper 1.3i

GRAN TURISMO RESORT

Dies ist das Konzept der Übersichtskarte, die als Hauptmenü des Gran-Turismo-Modus fungiert. Das Design ist noch nicht final.

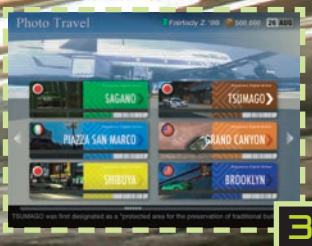
Die Stationen im Detail:

1. Tuner-Car-Town: Hier kauft ihr getunte Autos und motzt eure alten auf.

2. Home: All eure Autos werden nach Hersteller und Baujahr sortiert.

3. Photo-Travel: Reist zu 15 Orten auf der ganzen Welt und fotografiert eure Autos.

4. Power & Speed Hall: Bringt eure Wagen auf Highspeed-Kursen ans Limit.



konzentrieren oder bei der nächsten Möglichkeit in die Box zu kommen. Bei einem Boxenstopp, der übrigens von einer voll animierten Crew bewerkstelligt wird, wählt ihr den Reifensatz und legt fest, wie viel Sprit nachgetankt werden soll. Der B-Spec = Director-Modus ist jedoch keine eigenständige Spielvariante, sondern eine Funktion, die ihr vor jedem Rennen des GT-Modus aktivieren könnt.

Bitte recht freundlich

Während euch der B-Spec = Director-Modus quasi zum Teamchef eines Rennstalls macht, werdet ihr im Foto-Modus zum Fotografen. Hiervon gibt es zwei Varianten: In "Photo Drive" nutzt ihr alle regulären Kurse als Hintergrund für ein kunstvolles Abbild eures Lieblingswagens. In "Photo Travel" hingegen stehen anstelle der normalen Strecken 15 exklusive Schauplätze mit besonders malerischen Kulissen zur Auswahl. Vor der Rialtobrücke in Venedig, dem Times Square in New York oder dem Nanzenji Tempel in Kyoto kommen die Autos noch besser zur Geltung.

Wie ein echter Profi macht ihr gekonnt Gebrauch von richtigen Foto-Techniken wie Zoom, Tiefenunschärfe und Bewegungsunschärfe. Brennweite und Belichtungszeit sowie Position und Winkel der Kamera justiert ihr manuell. Eure Fotos lasst ihr in einer Auflösung von 1280x960 Bildpunkten von einem kompatiblen Drucker mit USB-Anschluss zu Papier bringen.

Aus aller Welt

Infos über die neuen Strecken liegen ebenfalls vor: Wie bei den Vorgängern gibt es real existierende Rennstrecken, Stadtkurse und Fantasiestrecken. Zu den echten Kursen zählen der schnelle Fuji Speedway und der kompakte Tsukuba Circuit – beide bekannt aus "Gran Turismo 4 Prologue".

Ebenfalls in Japan liegen der berühmte Suzuka Circuit und der Twin Ring Motegi. In Amerika hingegen tobt ihr euch auf dem Laguna Seca Raceway (bekannt aus "GT 3") und auf dem Sears Point Raceway aus. Aus Deutschland stammt die 20,8 Kilometer lange Nordschleife des Nürburgrings.

Bevorzugt ihr Hochhausschluchten oder enge Gässchen um euch herum, freut ihr euch sicher über die Stadtstrecken in Hongkong, New York, Seattle, Tokyo (R246), Las Vegas (Drag Strip), Paris (George V, Opera) und Italien (Citta di Aria). Bleiben noch die so genannten Natur-Kurse. In diese Kategorie fallen Grand Canyon, Swiss Alps, Ice Arena (für Schneerennen), Grand Valley, Trial Mountain, Midfield Raceway, Snow Lake, High Speed Ring, Amalfee Circuit, Motorsports Land, Tahiti Maze und Autumn Ring. Ihr seht, neben den neuen Kursen hat Polyphony Digital auch ein paar Klassiker mit ins Programm gepackt. "GT"-Fans finden sicher die eine oder andere Strecke aus den Vorgängern wieder.

➲ CARSTEN GRAUEL

PS2 Vorschau

GRAN TURISMO 4	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Rennspiel
ALTER	frei
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	Polyphony Digital
ERSCHEINT	23. Februar 2005
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Mit Photo- und Manager-Modus befährt Polyphony Digital ganz neue Pfade im Rennspiel-Sektor

TVR Tuscan Speed 6

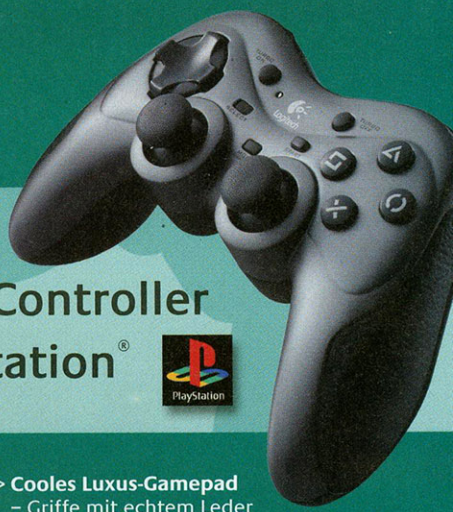
BMW 120i

Renault Alpine A110 1600S

Mercedes-Benz 190E 2.5 - 16 Evolution II

Relaxed

Logitech bietet alles, was jeden PlayStation®-Gamer ganz locker zum sicheren Sieg führt, ob coole Gamepads, abgefahrene Lenkräder oder super Sound. Konzentrieren Sie sich auf das Wesentliche und zocken Sie extrem relaxed mit den Produkten von Logitech.



Extreme Action Controller for PlayStation®

- >> **Cooles Luxus-Gamepad** – Griffe mit echtem Leder für optimalen Komfort & Kontrolle
- >> **Ausgeklügelte Vibrationsfunktionen und Turbo-Modus** – extrem realistisches Spielerlebn
- >> **Zwei analoge Mini-Joysticks mit programmierbaren Tasten** – ideal für Bewegungen um 360°
- >> **8-Wege-Richtungsblock** – für präzise Steueru in allen Lagen
- >> **Sony® PlayStation® lizenziert**

€ 24,99

[neu]

X-530

- >> **5.1 Surround-Sound-System mit 70 echten Watt**
- >> **FDD²™-Technologie** – auch bei hohen Frequenzen ein einheitliches Klangbild
- >> **Subwoofer mit 13,4 cm Durchmesser & Bass-Port** – sattere Bässe und mehr Power
- >> **Dynamischer Tiefenausgleich** – Maximiert die Tiefenwiedergabe und minimiert Verzerrungen
- >> **Wandmontage möglich**

€ 74,99*

PlayStation®, ®, ® are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

* Unverb. Preisempfehlung inkl. gesetzlicher MwSt., 2 Jahre Garantie

Logitech. Made for you.

www.logitech.com/playstation

Erhältlich im gut sortierten Fachhandel und bei: **ALPHA-TECC.** | **ATELCO Computer** | **Conrad** | **ep:medi@** | **Expert**
GALERIA KAUFHOF | **KARSTADT** | **Makromarkt** | **Master's** | **MEDIMAX** | **Misco** | **PC-SPEZIALIST** | **ProMarkt** | **Red Zac** | **VOBIS**

zocken!

Logitech

[neu]

Cordless Action Controller for PlayStation®

>> **Kabelloses Gamepad der 2. Generation** – kompakter, leichter und energiesparender
>> **2.4 GHz Funkübertragung** – 9 m Reichweite ohne Verzögerungen & Störungen
>> **Ausgeklügelte Vibrationsfunktionen** – extrem realistisches Spielerlebnis
>> **Steuerung 100% PlayStation®-kompatibel** – D-Pad, zwei analoge Mini-Joysticks, Action-Tasten & Auslöser, Start/Select- & Mode-Tasten
>> **2,4 GHz-Mini-Empfänger** – wird direkt an die PlayStation® gesteckt
>> **Sony® PlayStation® lizenziert**

€ 44,99*

[neu]

Rally Vibration Feedback Wheel

>> **Vibration Feedback-Technologie** – z.B. Crashs hautnah spüren
>> **Steuerung 100% PlayStation®-kompatibel** – 4 original PlayStation®-Tasten, 4 Aktionstasten, Select & Start, 8-Wege D-Pad
>> **Zwei Schalthebel am Lenkrad** – extrem schnelles Schalten
>> **Reaktionsschnelle Gas- und Bremspedale** – mit rutschsicherer Oberfläche
>> **Saugnäpfe und zusätzliche Beinstützen** – sicherer Halt egal ob mit oder ohne Tisch
>> **Sony® PlayStation® lizenziert**

€ 44,99*

Driving Force Pro for PlayStation®

>> **Realistischer 900°-Rotationsradius** – Lenkrad lässt sich 2 ½ Mal bis zum Anschlag drehen – ein Fahrerlebnis wie im echten Rennwagen!
>> **Force-Feedback der neuesten Generation** – noch stärkere Motoren für ein ultrarealistisches Spielerlebnis
>> **Präzise Steuerung** – perfekte Kontrolle durch insgesamt drei Schalthebel sowie sämtliche PlayStation®-Tasten
>> **Reaktionsschnelle Gas- und Bremspedale** – mit rutschsicherer Oberfläche
>> **Sony® PlayStation® lizenziert** – offiziell empfohlenes Gran Turismo-Lenkrad

€ 139,99*

Webcams | Speaker | Mäuse | Gaming | Tastaturen | Handy Headsets | Digitaler Stift

gamesnews tk cb 05.11.2004 16:14 Uhr Seite 28

PlayStation2 Games-News

Wissenswertes aus der Welt der PlayStation2-Spiele: brandaktuelle Infos, interessante Branchennews und neue Bilder frisch von den Entwicklern.

Resident Evil 4

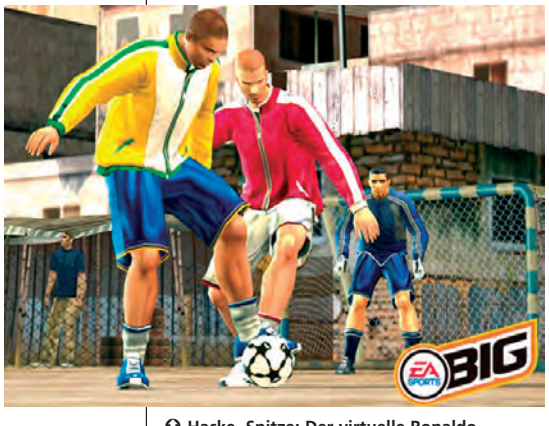
Die Sensation ist perfekt: Capcom setzt sein bisher GameCube-exklusiv geplantes Horror-Spektakel "Resident Evil 4" nun doch für die PS2 um. Die Gründe liegen auf der Hand: Schließlich dominiert die Sony-Konsole den weltweiten Videospielmarkt – da locken deutlich höhere Verkaufszahlen. Inhaltlich soll sich die Konvertierung übrigens nicht vom Würfel-Original unterscheiden.

Demnach schlüpft ihr also bald in den coolen Ledermantel von Leon Kennedy. Der tapfere Spezialagent befindet sich auf einer besonders heiklen Mission, denn die Tochter des U.S.-Präsidenten wurde nach Europa verschleppt – und er soll nun die Kohlen aus dem Feuer holen. Dumm nur, dass durchgeknallte Dörfler, Gruselmönche und diverse Riesenmonster ganz andere Pläne haben. Spielerisch geht die vierte "Resi"-Episode völlig neue Wege. Statt gemächlichem Zombie-Exorzismus steht nun furiose Action auf dem Programm, verpackt in eine grandiose 3D-Grafikkulisse.

Titel: Resident Evil 4
Hersteller: Capcom | **Erscheint:** Dez. '05

Kein Fehler: Die schwarzen Balken am oberen und unteren Bildrand sind von den Entwicklern gewollt. Mit dem Breitwand-Format will Capcom die cineastische Atmosphäre unterstreichen.

FIFA Street



Hacke, Spitze: Der virtuelle Ronaldo beherrscht die gleichen Tricks wie das Original.

So kann man der "PES"-Konkurrenz auch aus dem Weg gehen: Electronic Arts' internationale Fußballstars kicken künftig nicht mehr nur in pompösen Stadien, sondern auch in den dunklen Hinterhöfen von Rio de Janeiro. Nach den erfolgreichen "Street"-Varianten der NBA und NFL erscheint 2005 nun auch ein cooler Straßenkick mit obligatorischer FIFA-Lizenz. Gespielt wird in Mini-Mannschaften mit jeweils drei Spielern plus Torwart. Außerdem sollen auch Duelle Mann gegen Mann möglich sein.

Im Spiel gelten natürlich die Regeln der Straße, einen Schiedsrichter wird man vermutlich vergebens suchen – ein Segen für Blutgrätscher! Wie bei EAs anderen Straßensportarten geht es hier nicht nur um den Sieg, sondern auch um Stil. Zahlreiche Tricks, eine ausgefeilte Technik und spektakuläre Manöver mit dem Leder werden hier mit fetten Punkten belohnt. Wer auf dem Spielfeld glänzt, verdient sich den Respekt der Konkurrenz und baut sich mit den besten Straßenfußballern ein Team auf.

Titel: FIFA Street
Hersteller: EA | **Erscheint:** März '05

games ➲ ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

Tschüss VUD!
Der Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland löst sich zum 31. März 2005 auf. Das wurde unlängst in einer Mitgliederversammlung beschlossen. Als Grund für die plötzliche Entscheidung sehen Branchen-Insider Machtspielchen zwischen großen Publishern und kleinen Entwicklern. Ob sich das Ende der Interessenvertretung auf die Games Convention auswirkt (der VUD war dort Hauptorganisator), ist noch nicht bekannt. Die Leipziger Messe hält jedoch an Deutschlands einziger Videospiele-Messe fest.

Comeback der Ehrenmedaille
Lange war es still um die längst versprochene Konsolen-Fortsetzung der "Medal of Honor"-Reihe. Nun ließ sich Electronic Arts erste Details zum nächsten Weltkriegs-Geballere entlocken: "Dogs of War", so der Untertitel des Spiels, spielt demnach wieder in Europa. Kein Wunder, schließlich fiel der Dschungeltrip "Rising Sun" eher mittelprächtig aus. Erscheinen soll die heiße Ego-Schießerei schon im 2. Quartal 2005.

Commandos: Strike Force

"Tausche Taktik-Geplänkel gegen Ego-Schießerei": Eidos schickt seine vom PC bekannten Commandos erstmals aus der Ich-Perspektive ins von Nazis verseuchte PS2-Land. Die Ähnlichkeiten zur "Medal of Honor"-Serie sind dabei nicht zu übersehen: Ruinenstädte, authentische Wummen und knifflige Aufträge – "Strike Force" eifert EAs Genre-Primus nach. Dank dreier unterschiedlicher Spielcharaktere ist zudem für ausreichend Taktik-Potenzial gesorgt. Ihr wechselt während der Fronteinsätze euren Recken und nehmt den Feindkader so in die Zange.

Titel: Commandos: Strike Force
Hersteller: Eidos | **Erscheint:** März '05

Räucherkammer auf Commandos-Art: Mit Granaten stoppt ihr selbst dicke Panzer – achtet auf die spektakuläre Explosion!

Pro Evolution Soccer 5

Kaum ist "PES 4" ins Vorweihnachts-Geschäft gestartet, haben wir für euch schon die ersten News zum Nachfolger parat. Wie uns die Entwickler um "Seabass" Takatsuka verrieten, wird der nächste Teil die deutsche Bundesliga beinhalten: Mit Vereinsnamen und Original-Wappen! Zudem ist davon auszugehen, dass die PS2-Version von "PES 5" onlinefähig sein wird. Der Grund für die bisherige Online-Abstinenz ist übrigens kein Vertrag mit Microsoft gewesen, sondern die Infrastruktur von Sonys Netzwerk. Ein Interview zu diesem Thema findet ihr unter www.opm2.de/extras.

Titel: Pro Evolution Soccer 5
Hersteller: Konami | **Erscheint:** November '05

Auch im wahren Leben echte Kicker: In Nizza trafen wir die PES-Entwickler und lieferten uns mit den Jungs ein heißes Fußballmatch.

gamesnews tk cb 05.11.2004 16:21 Uhr Seite 30

Cold Fear

Darkworks, die Macher des klassischen PSone- und PS2-Horrors "Alone in the Dark: A New Nightmare", melden sich eindrucksvoll zurück. Mit "Cold Fear" wandelt das französische Studio erneut auf schaurigen Pfaden. Ihr übernehmt die Rolle des Küstenwächters Tom Hansen und findet euch nach einem missglückten Rettungsversuch auf einem ominösen Geisterschiff wieder.

Wie im Grusel-Genre üblich, wird der Kahn von ebenso blutrünstigen wie ekelhaften Kreaturen heimgesucht. Zu allem Überfluss ist auch die Polygon-Umgebung äußerst gefährlich: Durch den ständigen Seegang verwandeln sich beispielsweise Fässer in tödliche Wurfgeschosse. Clevere Teufelsaustreiber nutzen diesen Umstand jedoch zu ihrem Vorteil: Wer seine untoten Widersacher etwa in der Kombüse vor einen Fleischerhaken lockt, muss nur auf die nächste Welle warten und schon spießt das messerscharfe Utensil den Bösewicht auf.

Allerdings wird "Cold Fear" nicht ausschließlich auf dem Alptraum-Dampfer spielen. Später im Spiel besucht ihr auch noch eine kaum weniger unwirtliche Bohrinsel.

Titel: Cold Fear
Hersteller: Ubisoft | **Erscheint:** März '05

Wind und Wetter: An Deck seid ihr den Naturgewalten schutzlos ausgeliefert.

Batman Begins

Im Sommer 2005 kehrt der schwarze Rächer auf die Leinwand zurück – und EA liefert die passende Videospiel-Adaption. "Batman Begins" erzählt von den spannenden Anfängen des Superhelden. So erlebt ihr, wie Bruce Waynes Eltern ermordet werden und der desillusionierte Knabe zum Ritter für das Recht mutiert. Mit an Bord des Projektes sind auch einige der "Splinter Cell"-Entwickler. PS2-Zocker dürfen sich also auf Schleicheinlagen in imposanter Düsteroptik freuen.

Titel: Batman Begins
Hersteller: EA | **Erscheint:** Juli '05

Feiner Zwirn: Der Polygon-Batman glänzt durch detailreiche Texturen.

Mortal Kombat: Shaolin Monks

Brandheiße News für Beat'em-Up-Jünger: Publisher Midway kündigte unlängst einen frischen Ableger seiner für exzessive Gewalt berüchtigten "Mortal Kombat"-Reihe an. "Shaolin Monks" ist jedoch keine plumpe Arena-Prügelei. Vielmehr erwartet euch ein waschechtes Action-Adventure mit spektakulären Klopp-Einlagen und gelegentlichen Hüpf-Passagen. Ihr spaziert demnach durch weitläufige 3D-Kulissen und haut anrückenden Feinden eins auf die Mütze. Ein kooperativer Modus für zwei Spieler soll das Handkanten-Abenteuer auch in geselliger Runde zum Spaßgaranten machen.

Und zum Schluss noch ein Hinweis für alle Metzel-Freunde: Die berühmten Fatalitys sind natürlich auch dabei!

Titel: Mortal Kombat: Shaolin Monks
Hersteller: Midway | **Erscheint:** März '05

↗ Mann mit Hut? Da spritzt Blut! Die Shaolin-Mönche geizen nicht mit martialischen Details und exzessiver Gewaltdarstellung. Den Test zur aktuellen MK-Episode lest ihr auf Seite 80.

games ➲ ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

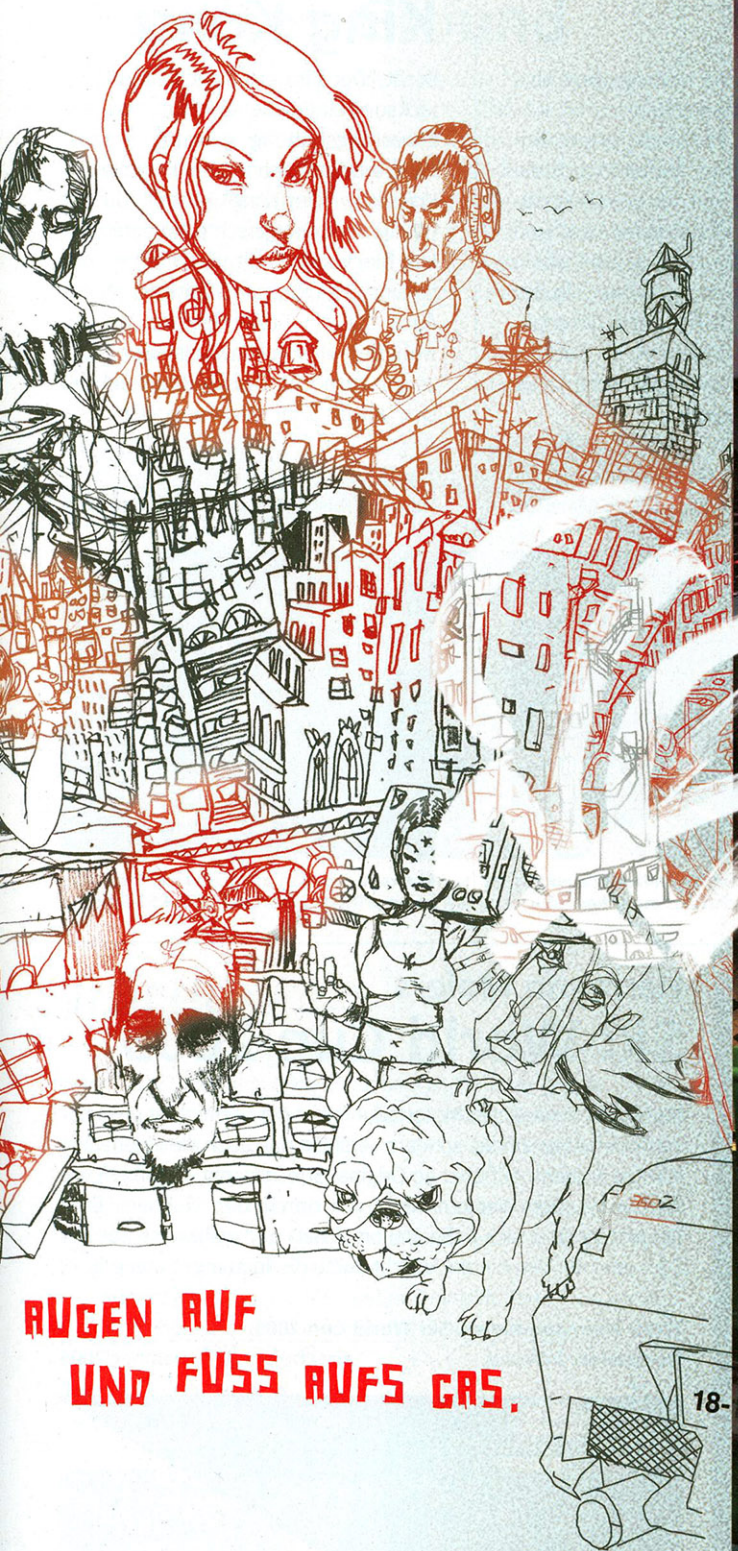
Konami gibt euch was auf die Ohren!
Für alle Fans schaurig-schöner Melodien bietet Konami ab sofort den Soundtrack zu "Silent Hill 4: The Room" an. Der 22 Titel umfassende, in einem Pappschuber verstaute Silberling geht für günstige 9,99 Euro in eure CD-Sammlung über. Zu bestellen ist die feine Horror-Scheibe (ebenso wie viele weitere Merchandising-Artikel) im Internet-Shop unter www.konamistyle.de.

Argonaut am Ende
Traditions-Hersteller Argonaut (u.a. "Croc" für PSone) steht vor dem finanziellen Ruin. Firmengründer Jez San hat sein Lebenswerk bereits verlassen, alle Tochterunternehmen stehen zum Verkauf. Ob aktuell in der Entwicklung befindliche Titel wie die hoffnungsvolle Ego-Schießerei "Roll Call" (siehe OPM2 12/2004) jemals erscheinen werden, steht somit in den Sternen.

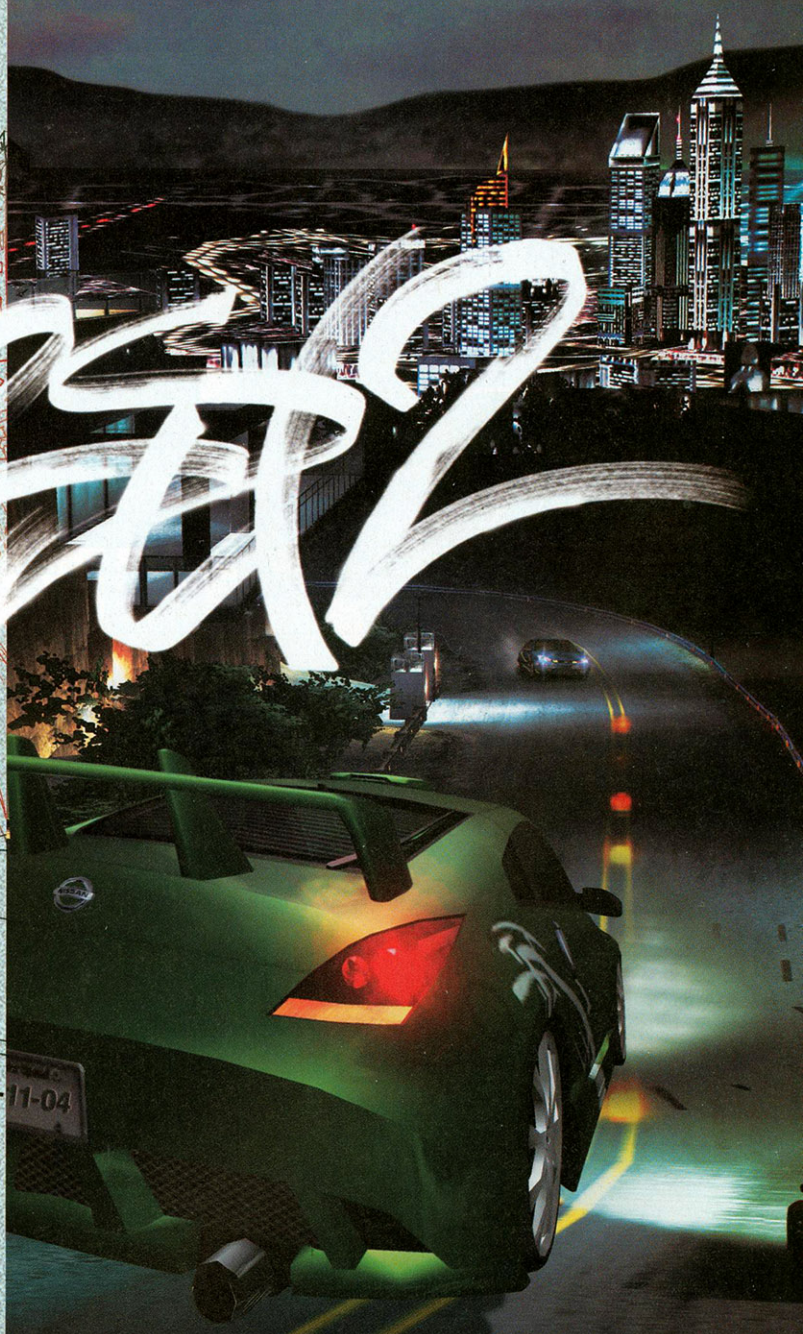
Schön, schöner, Burnout 4!
Edel-Entwickler Criterion bastelt aktuell nicht nur am Ego-Shooter "Black", sondern programmiert zudem einen vierten Teil seiner grandiosen Raser-Reihe "Burnout". Augenzeugen berichten von massiven technischen Verbesserungen und noch spektakuläreren Crashes als in "Burnout 3" – wir können unser Glück kaum fassen! Sobald erste Bilder und Informationen zum Über-Raser eintreffen, berichtet OPM2 ausführlicher.

needforspeed.de

Fahr überall wo du willst.
Fahr überall so schnell du kannst.
Mit dem heißesten Ride der Stadt.



AUGEN AUF
UND FUSS AUFS GAS.



XBOX | XBOX LIVE | PlayStation 2 | NINTENDO GAMECUBE | GAME BOY ADVANCE | PC CD | MOBILE VERSION

EA GAMES
Challenge Everything™

INTERNET CONNECTION REQUIRED for online play. PlayStation 2 online play requires Internet Connection, Network Adaptor (for PlayStation 2) and Memory Card (8MB) (for PlayStation 2) (each sold separately). Online play may not be available on all platforms. See product pack for details.

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, Challenge Everything, EA GAMES, EA GAMES logo, and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Mazda RX-8 is used under approval of Mazda Motor Corporation. "NISSAN" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Microsoft, Xbox, Xbox *Live*, the *Live* logo, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. All other trademarks are the property of their respective owners.

gamesnews tk cb neu 08.11.2004 15:48 Uhr Seite 32

Full Spectrum Warrior

THQs hoch gelobter Taktik-Hit "Full Spectrum Warrior" beglückt im März 2005 nach den Xbox- und PC- nun endlich auch die PS2-Besitzer. Ihr kommandiert zwei Einsatzteams der U.S.-Army durch unterschiedliche, fiktive Kriegsterritorien. Dabei steuert ihr eure Recken nicht direkt, wie zum Beispiel in der "Socom"-Serie, sondern erteilt lediglich Befehle, gebt Vorgehensweisen vor und legt Marschrouten fest. Die Soldaten befolgen eure Anweisungen in Echtzeit und handeln anschließend selbst. Hinter dem Taktik-Shooter-Gewand verbirgt sich also ein waschechter Strategietitel.

Oberste Priorität im Kampf hat natürlich das Wohl eurer Truppe. Inwiefern sich die PlayStation2-Version von den bereits erhältlichen Fassungen unterscheiden wird und ob man sich auf neue Maps und einen Online-Modus freuen darf, steht noch in den Sternen. Es bleibt zu hoffen, dass die erfahrenen Entwickler von Pandemic die packende Atmosphäre und die realistische Optik auch auf der PS2 umsetzen.

Titel: Full Spectrum Warrior
Hersteller: THQ | **Erscheint:** März '05

Kriegsnebel: Der verschwommene Bereich liegt außerhalb des Sichtfelds eurer Recken.

King Kong

Dreht "Der Herr der Ringe"-Guru Peter Jackson einen neuen Film, ist die Erwartungshaltung gewaltig – noch dazu, wenn es sich um ein Remake des Klassikers "King Kong" handelt. Ubisoft hat die Versoftungsrechte am potenziellen Blockbuster ergattert: Unter der Leitung des "Rayman"-Erfinders Michel Ancel soll ein Titel entstehen, der sowohl den Massenmarkt als auch Profizocker anspricht. Details zum Spiel ließ sich Ubisoft bisher nicht entlocken.

Titel: King Kong
Herst.: Ubisoft | **Erscheint:** Juni '05

Gruppenbild mit Regisseur: Peter Jackson (Mitte) freut sich aufs PS2-Spiel.

PLAY-OFF
VIDEOGAMES

Geschäftszeiten:
Montag bis Freitag 11 bis 19 Uhr
Samstag 11 bis 16 Uhr

Geschäftsadresse:
Bornholmer Str. 3
10439 Berlin

Hier ein Auszug aus unserem Angebot (Neu- und Gebrauchtware):

Playstation 2
.hack 1-4
Activision Anthology
Age of Empires 2
Akira Psycho Ball
Ape Escape 2
Arc: Twilight of the Spirits
A-Train 6
Baldur's Gate 1&2
Beyond Good & Evil
Bloody Roar 3&4
Bombastic
Champions of Norrath
Contra: Shattered Soldier
Cy Girls
Dark Cloud / Chronicle
Demon Stone
Der Hobbit
Devil May Cry 1&2
Die Sims 1&2
Disgaea - Hour of Darkness
Dr. Muto
Drakan: The Ancient Gates
Drakengard
Dynasty Tactics 1&2
Everblue 1&2
EverGrace
Fallout: Brotherhood of Steel
Flipnic
Flucht von Monkey Island
G1 Jockey 1&3
Galerians: Ash
Ghost Hunter
Glass Rose
Gradius 3&4 / 5
GTA: San Andreas

Playstation 2
Guilty Gear X & X2
Gundam: Federation vs. Zion
Heroes of Might & Magic
ICO
Indiana Jones
Kaan - Barbarian's Blade
Kessen 1&2
Knights of the Temple
Legaia 2: Duel Saga
Onimusha 1-3
Orphen: Scion of Sorcery
Pac-Man World 2
Pirates: Legend of t. Black Kat
Primal
Psyvariar
Ratchet & Clank 1&2
Ring of Red
R-Type Final
Rygar
Shadow of Memories
Shinobi
Space Channel 5 Part 1&2
Sphinx & Die verfluchte Mumie
Star Ocean: Till the End of Time
Summoner 1&2
Syberia 1&2
Tak & Die Macht des Juju
Tenchu 3: Wrath of Heaven
The Mark of Kri
Unlimited Saga
Virtua Fighter 4 Evolution
Way of the Samurai 1&2
Wild Arms 3
Wipeout Fusion
X-Men Legends
Zone of the Enders 1&2

Playstation
Ace Combat 2&3
Akuji - The Heartless
Alone in the Dark 1&2
Alundra 1&2
A-Train: Evolution Global
Baphomets Fluch 1&2
Blaze & Blade
Breath of Fire 3&4
Capcom vs. SNK Pro
Castlevania 1&2
Civilization 2
Command & Conquer 1-3
Crash Bandicoot 1-3
Darkstalkers 1&2
Darkstone
Dead or Alive
Deathtrap Dungeon
Diablo
Dino Crisis 1&2
Discworld 1-3
Dragon Valor
Ehrgeiz
Fear Effekt 1&2
Final Fantasy 1-9
Front Mission 3
Gauntlet Legends
Ghost in the Shell
Gundam Battle Assault 1&2
Harvest Moon
In the Hunt
Jacky Chan's Stuntmaster
Jade Cocoon
Klonoa
Koudelka
Legacy of Kain 1&2

Playstation
Lost Vikings 2
Medievil 1&2
Metal Slug X
Monopoly
Myst & Riven
Namco Museum 1-5
Need for Speed 1-4
Oddworld 1&2
Pac-Man World
Parasite Eve 2
Rapid Reload
Raycrisis / Raystorm
Risiko
Saga Frontier 2
Shanghai - True Valor
Silent Bomber
Sim City 2000
Sonic Wings Special
Spider-Man 1&2
Spyro - The Dragon 1-3
Street Fighter (diverse)
Syndicate Wars
Syphon Filter 1-3
Technomage
Theme Hospital
Theme Park (World)
Tomb Raider 1-5
Transport Tycoon
True Pinball
Vagrant Story
Vandal Hearts 1&2
Warcraft 2
Warhammer 1&2
Wild Arms
Wing Commander 3&4
X-Com 1&2

X-Box
GameCube
Nintendo 64
Super Nintendo

NES
Dreamcast
Saturn

Mega Drive
Master System
GameBoy Advance
GameBoy Color

NeoGeo
PC Engine
Lösungen

Unsere komplette, aktuelle Bestands- und Preisliste (inkl. Hardware) gibt's unter:
www.play-off-videogames.de
oder gegen einen mit € 1,- frankierten & adressierten Rückumschlag.

Bestellungen einfach und bequem per
eMail: info@play-off-videogames.de
Telefon & Fax: 030 - 43 73 48 92

Neuheiten, Bestseller, Klassiker & Raritäten!

Hermann Maiers
Ski World Cup 2005

Nach seinem schweren Motorradunfall ist der Herminator nicht nur zurück im Alpin-Zirkus, sondern versucht nun auch die Videospiel-Welt zu erobern. Auf über 30 Original-Strecken, mit Klassikern wie Kitzbühel oder Wengen heizt ihr durch den Schnee. Euer Rennfahrer lässt sich dabei unkompliziert und wahlweise aus der Ego- oder der Von-hinten-Ansicht durch die Torstangen steuern.

Titel: Hermann Maiers Ski World Cup 2005
Hersteller: JoWood | **Erscheint:** 3. November 2004

Wo sind all die Menschen hin? Wegen fehlender Randbebauung und spärlicher Animationen macht der Skispaß optisch wenig her.

Haunting Ground

Grusel-Nachschub aus dem Hause Capcom: In "Haunting Ground" übernehmt ihr die Rolle der kleinen Fiona. Das Mädel muss aus einer Burg ausbrechen und bekommt es dabei mit allerlei fiesen Kreaturen zu tun. Unterstützt wird eure Digi-Göre von einem Hund namens Hewie. Der Kläffer hilft zwar im Kampf gegen Zombies und beißt das Lumpenpack ins modrige Bein, verweigert aber ab und an den Gehorsam. Pad-Vibrationen spiegeln den Herzschlag eurer Heldin wieder. Ist sie zu ängstlich, fällt die Steuerung schwerer.

Titel: Haunting Ground
Hersteller: Capcom | **Erscheint:** März '05

Immer ruhig bleiben! Während Fiona hinter der Tür kauert, schlurft der hünenhafte Bösewicht nach draußen – Nervenkitzel pur!

Juiced

Totgesagte leben länger, das gilt auch in der Software-Branche: Nach der Pleite von Acclaim schien es nämlich so, als ob die Raserei "Juiced" nicht mehr erscheinen würde. Doch jetzt hat das hoffnungsvolle Rennspektakel eine neue Heimat gefunden. U.S.-Publisher THQ will das Spiel Mitte 2005 veröffentlichen und verspricht inhaltliche wie technische Verbesserungen, um mit der starken Konkurrenz von EA ("Need for Speed: Underground 2", "Burnout 3") mithalten zu können.

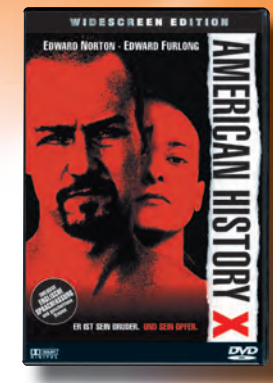
Sobald eine neue Version bei uns eintrifft, berichten wir ausführlicher über den generalüberholten Tempobolzer.

Titel: Juiced
Hersteller: THQ | **Erscheint:** Juni '05

Wie das Spiel wohl aussehen wird, wenn's im Laden steht? Wir sind gespannt auf die angekündigten Verbesserungen.

7.99 EURO
Unverbindliche Preisempfehlung
FLASH PREIS
DIE TOP-TITEL IM DEZEMBER ÜBERALL, WO'S DVDs GIBT!

K-19 – Showdown in der Tiefe



American History X

Der englische Patient

Chicken Run – Hennen rennen

Moonlight Mile

Blade – gekürzte Fassung

universum film
DIE VIERTE DIMENSION
SASSENBACH.DE

gamesnews tk cb 05.11.2004 17:02 Uhr Seite 34

Guilty Gear Isuka

Von wegen 2D-Prügler sind vom Aussterben bedroht! Neben Capcoms Fließband-Serie "Street Fighter" hält der "Guilty Gear"-Reigen die Bitmap-Fahne hoch. Die neue Episode der Hau-drauf-Action hört auf den Namen "Isuka" und begeistert durch blitzschnelle Optik im Anime-Stil. Neuerdings vertrimmt ihr jedoch nicht nur einen Widersacher, sondern tretet gegen drei Kämpfer gleichzeitig an.

Titel: Guilty Gear Isuka
Herst.: Sammy | **Erscheint:** März '05

Vertrackt: Die bis zu vier Bitmap-Recken tummeln sich auf zwei Tiefenebenen.

Samurai Western

Das dritte Kapitel der "Way of the Samurai"-Serie geht innovative Wege. Statt feudaler Nippon-Szenarios durchstreift ihr nunmehr den Wilden Westen. Richtig gehört: Euer Bildschirm-Klingenmeister schlägt sich mit Cowboys und Banditen herum. Anfliegende Gewehrkugeln wehrt der Samurai mit einem Schwertstreich ab und schickt sie so zum Absender zurück. Hersteller Spike nennt dieses Feature übrigens Ricochet System.

Titel: Samurai Western
Hersteller: Spike | **Erscheint:** Juli '05

Da staunt der Kuhjunge: Euer Samurai metzelt sich behände durch Wildwest-Szenarios.

Blood Will Tell

Skurrile Software-Kost aus Fernost: Inspiriert von der Anime-Serie "Dororo" erzählt Segas PS2-Action die Geschichte des Samurai Hyakkimaru. Der arme Tropf hat doch tatsächlich 48 seiner Körperteile an böse Dämonen verloren und möchte diese nun zurückhaben – wer will's ihm verdenken? Jedes der erbeuteten Glieder versorgt euren Recken im Spielverlauf mit einer neuen Spezialfähigkeit, die er im furiosen Gemetzel auch gut gebrauchen kann. So sackt ihr beispielsweise einen Augapfel ein, der für frische Sicht-Modi sorgt. Auch ein Raketenwerfer-Unterarm gehört zum bizarren Glieder-Repertoire.

Titel: Blood Will Tell
Hersteller: Sega | **Erscheint:** Januar '05

Mit List und Tücke: Die spektakulären Schwertkämpfe fordern euer taktisches Geschick. Nur wer clever ausweicht, bringt seinen Gegner schließlich um die Ecke.

OPM2-Kommentar:

Geht's auch ohne Blut?

Andreas Szedlak
Volontär, OPM2

Weihnachten!!! Viele von uns freuen sich auf einen ruhigen und besinnlichen Jahresausklang. Aber: Besinnliche Weihnachtszeit und Videospiele – passt das überhaupt zusammen? In einer Zeit, wo ein Actionspiel das andere übertrifft mit noch mehr Realismus, noch mehr Blut, noch mehr Wumms? In einer Zeit, wo sich Ego-Shooter mit Details wie aufgespießten Köpfen oder zerstückelten Leichen in den Wettlauf um die grausamste Darstellung des Krieges stürzen?

Keine Sorge liebe Action-Fans, an dieser Stelle habe ich bereits genug moralaposteliert. Blut und Blei gehören schon immer zu Videospielen, das ist so und wird auch so bleiben.

Und trotzdem habe ich mir in den zurückliegenden Monaten und vor allem in den vielen langen Nächten in der Redaktion mehr als einmal die Frage gestellt, ob den Spiele-Entwicklern nichts anderes mehr einfällt als noch mehr Leichen und noch mehr Splatter.

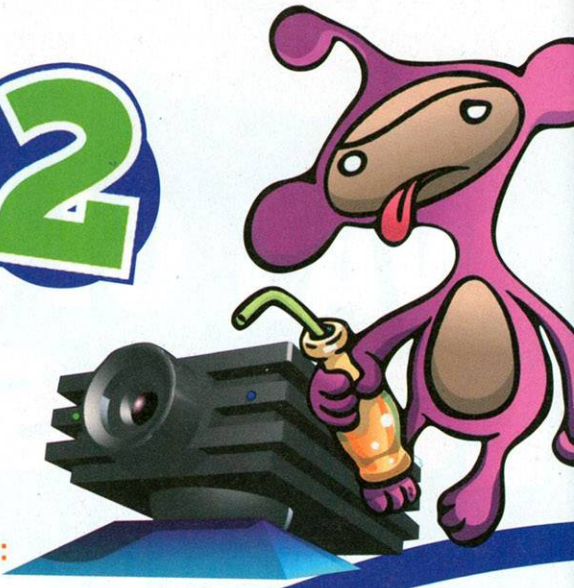
Und siehe da – es ist zu schaffen – ich habe selbst gestaunt! Von allen 26 im OPM2 12/04 behandelten Spielen war die USK nur bei einem der Auffassung, dass es nicht in die Hände von Spielern unter 16 gelangen solle. 25 Spiele waren auch für Kids ab 6 oder Teenies ab 12 geeignet. Mit dabei Spaß-Raketen wie "Sly 2", "Ratchet & Clank 3", "Need for Speed: Underground 2" oder "Pro Evolution Soccer 4".

Haben auch Hersteller Gefühle? Denken auch die an Weihnachten? Oder ist's purer Zufall? Wahrscheinlich Letzteres. Doch finde ich persönlich diesen Umstand – gerade am Ende eines von Krieg und Gewalt bestimmten Jahres – sehr angenehm. Obwohl ich ebenfalls ein großer Fan von Actionspielen bin, kann ich nach elf Monaten Geballere gerne an Weihnachten darauf verzichten. Es geht tatsächlich auch ne Nummer leiser!

© 2004 Activision, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen und THUG ist ein Warenzeichen von Activision, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Tony Hawk ist ein Warenzeichen von Tony Hawk. Entwicklung der PlayStation 2-, GameCube- und Xbox-Versionen von Neversoft Entertainment, Inc. Entwicklung der Game Boy Advance-Version von Vicarious Visions. "PlayStation" und das "PS"-Logo sind eingetragene Warenzeichen und DNAS ist ein Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden mit Lizenz verwendet. GameSpy und das "Powered by GameSpy"-Design sind Warenzeichen von GameSpy Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Das OPM2

EYE TOY Play 2



Gewinnspiel

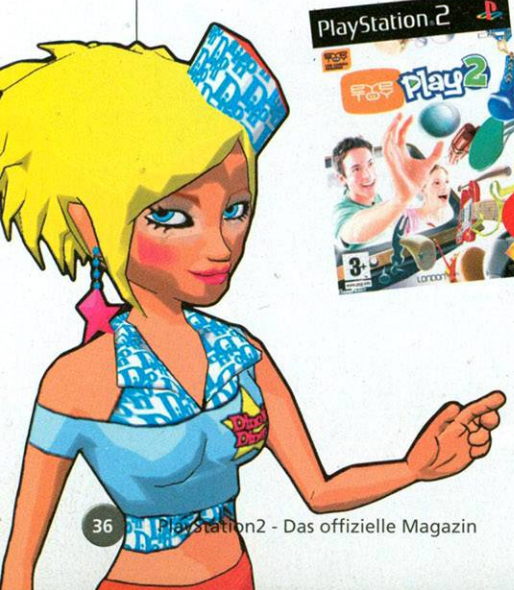
Ihr steht auf spaßige Mehrspieler-Duelle vor der EyeToy-Kamera? Wie wär's dann mit einem kostenlosen "EyeToy: Play 2"-Spiel inklusive einer brandneuen "kleinen" PlayStation2? Oder dürfen es witzige Accessoires passend zum Party-Hit sein? In Zusammenarbeit mit Sony Computer Entertainment Deutschland verlosen wir diese tollen Preise! Macht einfach bei unserem Gewinnspiel mit und beantwortet uns die folgende Frage:

Wie heißt das brandneue Feature, das in "EyeToy: Play 2" zum Einsatz kommt?

- **Camel**
- **Cameo**
- **Chamäleon**

Schreibt die Lösung auf eine Postkarte und schickt diese an:

CyPress GmbH
Redaktion OPM2
Kennwort: EyeToy Play 2
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg



3x

10x

5x

10x

20x

10x

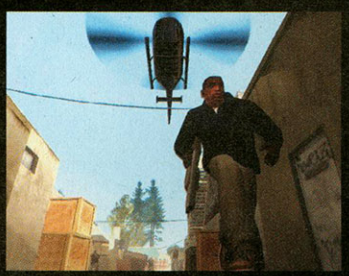
10x

Einsendeschluss ist der 24.12.2004. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von CyPress und Sony Computer Entertainment dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Preise ist nicht möglich. Die Gewinner des Preisausschreibens werden schriftlich benachrichtigt.

ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT

EINE ROCKSTAR NORTH
PRODUKTION

JETZT IM HANDEL
FÜR PLAYSTATION®2!



WWW.SANANDREAS.DE

SOUNDTRACK ERHÄLTLICH BEI INTERSCOPE RECORDS

PlayStation®2

© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, the R* logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved. Note: The content of this videogame is purely fictional, and is not intended to represent any actual person, business or organization. Any similarity between any character, dialogue, event or plot element of this game and any actual person, business or organization is purely coincidental. The makers and publishers of this videogame do not in any way endorse, condone or encourage this kind of behaviour.

PES League 13 az mh 05.11.2004 17:04 Uhr Seite 38

PES-League 2004 – die EM!

Aufmarsch der Fußball-Profis! In Nizza wurde Europas bester PES-Spieler ermittelt – mit deutscher Beteiligung.

Bei soviel Fussball-Action entgleisen auch gestandenen PES-Stars die Gesichtszüge. Antonino Lo-Re (rechts) und Sergio Blazquez (links) beim Üben für die nächste Comedy-Castingshow.

Antonino (links) und Marcel Walke (rechts) scheiterten, verkniffen sich aber ihre Tränen.

Abpfiff der "PES"-League 2004: Im französischen Nizza kämpften am 9. Oktober die 16 besten Rasenkünstler des Kontinents um den Titel des "PES 3"-Europameisters 2004. Titelverteidiger Marcel Walke und der deutsche Meister Antonino Lo-Re vertraten dabei die schwarz-rot-goldenen Farben.

Die Cracks aus zehn Ländern wurden zum Turnier in eine großzügige Hotelanlage am Stadtrand von Nizza eingeladen. Als Ausgleich zu den Konsolen-Aktivitäten durfte man sich per Speedboat dem Temporausch hingeben. Die Veranstaltung war, wie von Konami gewohnt, erstklassig organisiert.

Vive la France

Das Abschneiden der deutschen Cracks war, im Gegensatz zum Jahr 2003, nicht vom ganz großen Erfolg gekrönt. Antonino Lo-Re schied als Dritter seiner Gruppe früh aus. Marcel Walke überstand die Vorrunde dagegen als Erster. Ihn ereilte in der Runde der letzten acht das Aus durch eine knappe Niederlage gegen Valentino Spanghero aus Italien. Europameister wurde der Franzose Sébastien Audiffren. Er bezwang den Engländer Idris Osman in einem spannenden Finale mit sehenswerten Toren. Audiffren war in der Gruppenphase noch auf Marcel Walke getroffen. Das Hinspiel gewann der Franzose, im Rückspiel siegte Walke mit 3:0.

Das OPM2 beglückwünscht Veranstalter Konami zu einer grandiosen Saison 2004. Nach vielen hochklassigen Turnieren in den zurückliegenden fünf Monaten freuen wir uns bereits auf die "PES"-League 2005. Für die könnt ihr euch übrigens schon in Kürze auf der offiziellen "Pro Evolution Soccer 4"-Seite anmelden: www.pes4.de.

Die Gladiatoren (v. l. n. r.): I. Osman (2.), S. Audiffren (1.) und V. Spangehro (3.).

EM IN NIZZA AM 09.10.2004:

Halbfinalspiele:	
Sergio Blazquez – Sébastien Audiffren	0:1
Valentino Spangehro – Idris Osman	0:1
Spiel um Platz 3:	
Sergio Blazquez – Valentino Spangehro	1:2
Finale:	
Sébastien Audiffren – Idris Osman	2:1

Presse-EM

40 Pressevertreter kickten mit dem neuen "PES 4" um den Titel des Presse-Europameisters 2004.

Die Presse-EM fand zwei Tage vor dem Consumer-Turnier ebenfalls in Nizza statt. Nach zwei deutschen Siegen in den letzten beiden Jahren erreichte mit Benjamin Blum (Gamepro) erneut ein Teutone das Finale. Dort unterlag er dem Italiener Andrea Maderna trotz zahlreicher Torchancen durch Silver Goal.

Das OPM2 war auch mit zwei Kickern vertreten: Thomas Szedlak musste bereits nach der Vorrunde die Segel streichen. Bruderherz Andreas traf im Viertelfinale auf seinen Angstgegner Benjamin Blum und verabschiedete sich dann auf Grund einer knappen Niederlage nach Silver Goal aus dem EM-Turnier.

Die Siegerehrung (v. l. n. r.): 'Seabass' Takatsuka (PES-Entwickler), E. Rodriguez (3.), A. Maderna (1.) sowie B. Blum (2.).

TOM CLANCY'S

Die letzte Bastion zwischen Ordnung und Chaos:

DIE GHOSTS

GHOST RECON 2

WEIHNACHTEN 2004

WWW.GHOSTRECON.DE

XBOX LIVE XBOX PlayStation 2 UBISOFT

© 2004 Red Storm Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, the Soldier Icon, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Red Storm and the Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the US and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Microsoft, Xbox, Xbox Live and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. " " and "Playstation ®2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

PS2-Spiele: Das alles kommt!

November 2004

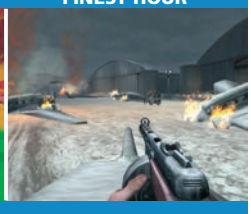
Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
.hack Vol 4	Rollenspiel	Atari	25.11.	✪✪✪✪
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	15.11.	✪✪✪
Backyard Wrestling 2: There Goes the Neighborhood	Wrestling	Eidos	19.11.	✪✪✪
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	25.11.	✪✪✪✪✪
Crash'n'Burn	Action-Rennspiel	Eidos	01.11.	✪✪✪
Crimson Tears	Action	Capcom	05.11.	✪✪✪
Crisis Zone	Lightgun-Shooter	Sony	03.11.	✪✪✪✪
Dancing Stage Fusion	Musikspiel	Konami	30.11.	✪✪✪✪
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Action-Rollenspiel	Electronic Arts	04.11.	✪✪✪✪
Die Unglaublichen: The Incredibles	Jump'n'Run	THQ	26.11.	✪✪✪
Die Urbz: Sims in the City	Simulation	Electronic Arts	11.11.	✪✪✪
Disney Move	Geschicklichkeit	Electronic Arts	25.11.	✪✪✪
DJ: Decks & FX	Musikspiel	Sony	03.11.	✪✪✪
Dragon Ball Z Budokai 3	Beat'em-Up	Atari	11.11.	✪✪✪
Duel Masters: Cobalt	Action-Strategie	Atari	25.11.	✪✪✪
EyeToy: Play 2	Minigame-Compilation	Sony	10.11.	✪✪✪✪
Garfield	Jump'n'Run	HIP	08.11.	✪✪
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	18.11.	✪✪✪✪
Godzilla: Save the Earth	Action	Atari	25.11.	✪✪✪
GoldenEye: Rogue Agent	Action	Electronic Arts	25.11.	✪✪✪✪
Hot Wheels Stunt Track Challenge	Action-Rennspiel	THQ	19.11.	✪✪
Inspector Gadget 2	Jump'n'Run	HIP	08.11.	✪✪
King Arthur	Action	Konami	30.11.	✪✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Adventure	Vivendi	12.11.	✪✪✪
Megaman X: Command Mission	Rollenspiel	Capcom	19.11.	✪✪✪
Metal Slug 3	Action	SNK	08.11.	✪✪✪✪
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	04.11.	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	18.11.	✪✪✪✪✪
One Piece Round the Land	Action	Bandai	25.11.	✪✪✪
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	30.11.	✪✪✪
Power Rangers Dino Thunder	Action	THQ	19.11.	✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	25.11.	✪✪✪✪✪
Ratchet & Clank 3	Jump'n'Run	Sony	17.11.	✪✪✪✪✪
Singstar: Party	Musikspiel	Sony	24.11.	✪✪✪✪
SNK vs Capcom	Beat'em-Up	SNK	30.11.	✪✪✪
Spyro: A Hero's Tail	Jump'n'Run	Vivendi	26.11.	✪✪✪
The Getaway: Black Monday	Action	Sony	17.11.	✪✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	04.11.	✪✪✪✪
Trivial Pursuit Unlimited	Denkspiel	Atari	30.11.	✪✪✪
Ty: Der tasmanische Tiger 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	16.11.	✪✪✪
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	24.11.	✪✪✪
WWE SmackDown! Vs. Raw	Wrestling	THQ	11.11.	✪✪✪✪

Dezember 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
ESPN NBA 2005	Basketball	Take 2	Dezember	✪✪✪✪✪
ESPN NFL 2005	American Football	Take 2	Dezember	✪✪✪✪✪
ESPN NHL 2005	Eishockey	Take 2	Dezember	✪✪✪✪✪
Fight Club	Beat'em-Up	Vivendi	10.12.	✪✪✪

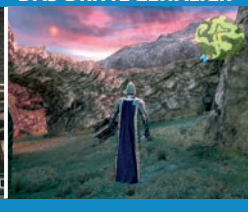
ANIMANIACS

CALL OF DUTY: FINEST HOUR



CRISIS ZONE

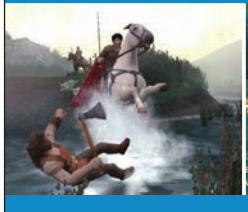
DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER



EYETOY: PLAY 2

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

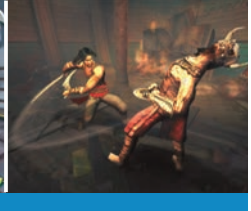
KING ARTHUR



MEGAMAN X: COMMAND MISSION

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

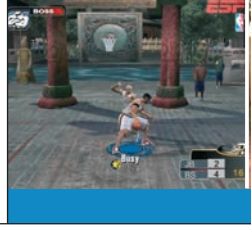
PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN



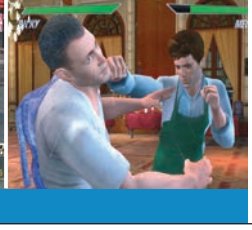
THE GETAWAY: BLACK MONDAY

WORMS FORTS: UNTER BELAGERUNG

ESPN NBA 2005



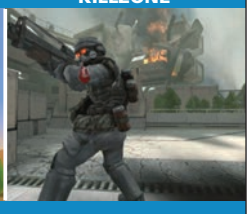
FIGHT CLUB



Hier findet ihr die ultimative Spiele-Vorschau. Zur Weihnachtszeit stehen wie gewohnt die meisten Titel in den Startlöchern. Da freut der Ausblick erst richtig!

JAK 3

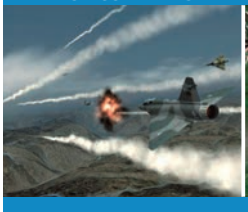
KILLZONE



THE MOVIES

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

ACE COMBAT 5



BROTHERS IN ARMS

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

DEVIL MAY CRY 3

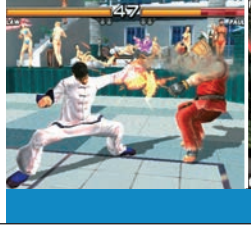
ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING

GRAN TURISMO 4

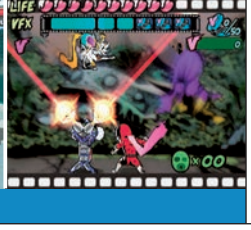
LEGEND OF KAY

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

TEKKEN 5



VIEWTIFUL JOE 2



Dezember 2004

Jak 3	Jump'n'Run	Sony	01.12.	✪✪✪✪✪
Karaoke Stage	Musikspiel	Konami	01.12.	✪✪✪✪
Killzone	Ego-Shooter	Sony	01.12.	✪✪✪✪✪
Robots	Action-Adventure	Vivendi	Dezember	✪
SpongeBob SquarePants Movie	Geschicklichkeit	THQ	03.12.	✪✪✪
The Movies	Wirtschafts-Sim	Activision	Dezember	✪✪✪✪

Januar 2005

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	SNK	30.01.	✪✪✪
Midnight Club 3: DUB Edition	Action-Rennspiel	Take 2	Januar	✪✪✪✪✪

2005

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Ace Combat 5: The Unsung War	Flug-Action	Sony	2005	✪✪✪✪
Ape Escape Olympia	Geschicklichkeit	Sony	2005	✪✪✪✪
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	Frühjahr	✪✪✪✪✪
Capcom Fighting Jam	Beat'em up	Capcom	11.02.	✪✪✪✪
Champions: Return to Arms	Action-Rollenspiel	Ubisoft	Frühjahr	✪✪✪✪
Cold Fear	Action	Ubisoft	März	✪✪✪✪
Death by Degrees	Action-Adventure	Namco	2005	✪✪✪✪
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	März	✪✪✪✪
Devil May Cry 3	Action-Adventure	Capcom	März	✪✪✪✪✪
Enthusia Professional Racing	Rennsimulation	Konami	2005	✪✪✪✪✪
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	Frühjahr	✪✪✪✪
Final Fantasy XII	Rollenspiel	Sony	2005	✪✪✪✪✪
Front Mission 4	Strategie	Square Enix	2005	✪✪✪✪
God of War	Action	Sony	2005	✪✪✪✪✪
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	23.02.	✪✪✪✪✪
Hot Shots Golf Fore!	Golf	Sony	2005	✪✪✪✪
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	März	✪✪✪✪
Kingdom Hearts 2	Rollenspiel	Sony	2005	✪✪✪✪
Legend of Kay	Jump'n'Run	JoWood	Frühjahr	✪✪✪✪✪
Mercenaries	Action	LucasArts	2005	✪✪✪✪✪
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	Frühjahr	✪✪✪✪✪
Monster Hunter	Action	Capcom	2005	✪✪✪✪
Neo Contra	Action	Konami	Frühjahr	✪✪✪✪
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	Frühjahr	✪✪✪✪
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	2005	✪✪✪✪
Rumble Roses	Wrestling	Konami	Frühjahr	✪✪✪✪
Shadow Hearts: Covenant	Rollenspiel	Midway	März	✪✪✪✪
Shadow of Rome	Action-Adventure	Capcom	04.02.	✪✪✪✪✪
Shaman King: Power of Spirit	Beat'em-Up	Konami	2005	✪✪✪✪
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	März	✪✪✪✪✪
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	2005	✪✪✪✪
Tekken 5	Beat'em-Up	Namco	2005	✪✪✪✪✪
The Nightmare before Christmas	Horror-Adventure	Capcom	2005	✪✪✪
The Warriors	Action	Rockstar	2005	✪✪✪✪
Viewtiful Joe 2	Action	Capcom	März	✪✪✪✪
Xenosaga Episode II	Rollenspiel	Namco	2005	✪✪✪✪

Alle Top-Hits im Überblick

Abenteuer

1. **Baphomets Fluch 3**
   Hersteller: THQ
   Test: 82% in OPM2 13/2003
2. **Flucht von Monkey Island**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 82% in OPM2 09/2001
3. **Shadow of Memories**
   Hersteller: Konami
   Test: 82% in OPM2 05/2001

Action

1. **GTA: Vice City (dt.)**
   Hersteller: Take 2
   Test: 92% in OPM2 01/2003
2. **Freedom Fighters**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 88% in OPM2 10/2003
3. **Hitman: Contracts**
   Hersteller: Eidos
   Test: 86% in OPM2 06/2004

Action-Adventure

1. **Onimusha 3: Demon Siege**
   Hersteller: Capcom
   Test: 90% in OPM2 08/2004
2. **Splinter Cell:** Pandora Tomorrow
   Hersteller: Ubisoft
   Test: 90% in OPM2 07/2004
3. **MGS 2: Substance**
   Hersteller: Konami
   Test: 90% in OPM2 04/2003

Horror-Adventure

1. **Silent Hill 3**
   Hersteller: Konami
   Test: 90% in OPM2 06/2003
2. **Das Ding**
   Hersteller: Vivendi
   Test: 86% in OPM2 10/2002
3. **Resident Evil: Outbreak**
   Hersteller: Capcom
   Test: 80% in OPM2 11/2004

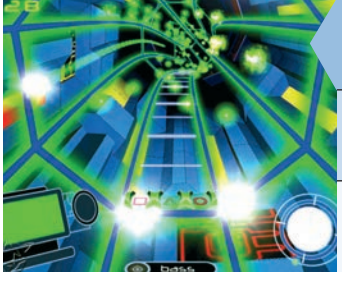
Beat'em-Up

1. **Soul Calibur 2**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 92% in OPM2 11/2003
2. **Virtua Fighter 4: Evolution**
   Hersteller: Atari
   Test: 91% in OPM2 09/2003
3. **Dead or Alive 2**
   Hersteller: Sony
   Test: 89% in OPM2 02/2001

Ego-Shooter

1. **TimeSplitters 2**
   Hersteller: Eidos
   Test: 92% in OPM2 11/2002
2. **Medal of Honor: Frontline**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 89% in OPM2 07/2002
3. **Rainbow Six 3**
   Hersteller: Ubisoft
   Test: 87% in OPM2 05/2004

Geschicklichkeit



1. **Frequency**
   Hersteller: Sony
   Test: 82% in OPM2 07/2002
2. **Flipnic**
   Hersteller: Ubisoft
   Test: 80% in OPM2 02/2004
3. **Super Bust-A-Move**
   Hersteller: Acclaim
   Test: 77% in OPM2 01/2001

Jump'n'Run

1. **Ratchet & Clank 3**
   Hersteller: Sony
   Test: 93% in OPM2 12/2004
2. **Sly 2: Band of Thieves**
   Hersteller: Sony
   Test: 90% in OPM2 12/2004
3. **Jak 2: Renegade**
   Hersteller: Sony
   Test: 89% in OPM2 11/2003

Rollenspiel

1. **Champions of Norrath**
   Hersteller: Ubisoft
   Test: 89% in OPM2 05/2004
2. **Final Fantasy X-2**
   Hersteller: Sony
   Test: 87% in OPM2 03/2003
3. **Demon Stone**
   Hersteller: Atari
   Test: 86% in OPM2 11/2004

Strategie

1. **Disgaea: Hour of Darkness**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 87% in OPM2 07/2004
2. **Gladius**
   Hersteller: Activision
   Test: 86% in OPM2 12/2003
3. **Die Sims brechen aus**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 85% in OPM2 01/2004

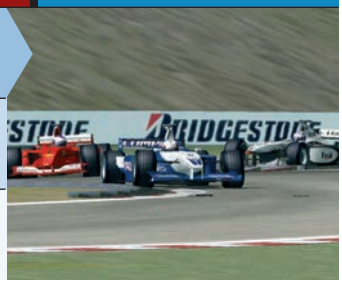
Das OPM2 präsentiert die besten Spiele für maximalen Spaß! Unsere Übersicht zeigt pro Genre die "Top Drei" mit Wertungsinfo – für mehr Durchblick!

Action-Rennspiel

1. **Burnout 3**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 94% in OPM2 10/2004
2. **Need for Speed: Hot Pursuit 2**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 90% in OPM2 11/2002
3. **Need for Speed: Underground 2**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 89% in OPM2 12/2004

Formel 1-Rennspiel

1. **F1 2001**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 88% in OPM2 11/2001
2. **Formel Eins 2004**
   Hersteller: Sony
   Test: 80% in OPM2 09/2004
3. **F1 Career Challenge**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 77% in OPM2 07/2003



Rennsimulation

1. **Gran Turismo 3: A-spec**
   Hersteller: Sony
   Test: 93% in OPM2 08/2001
2. **DTM Race Driver 2**
   Hersteller: Codemasters
   Test: 90% in OPM2 11/2004
3. **Moto GP 2**
   Hersteller: Sony
   Test: 85% in OPM2 03/2002

Offroad-Rennspiel

1. **WRC 4**
   Hersteller: Sony
   Test: 88% in OPM2 12/2004
2. **Colin McRae Rally 2005**
   Hersteller: Codemasters
   Test: 87% in OPM2 10/2004
3. **V-Rally 3**
   Hersteller: Atari
   Test: 84% in OPM2 08/2002

Basketball

1. **NBA Ballers**
   Hersteller: Konami
   Test: 88% in OPM2 10/2004
2. **NBA Street Vol. 2**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 86% in OPM2 06/2003
3. **NBA Live 2005**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 83% in OPM2 12/2004

Eishockey

1. **ESPN NHL Hockey**
   Hersteller: Atari
   Test: 89% in OPM2 12/2003
2. **NHL 2005**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 86% in OPM2 11/2004
3. **NHL Hitz Pro**
   Hersteller: Konami
   Test: 83% in OPM2 12/2003

Fußball

1. **Pro Evolution Soccer 4**
   Hersteller: Konami
   Test: 93% in OPM2 12/2004
2. **FIFA Football 2005**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 84% in OPM2 11/2004
3. **This Is Football 2005**
   Hersteller: Sony
   Test: 73% in OPM2 12/2004

Trendsport

1. **SSX 3**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 90% in OPM2 12/2003
2. **Tony Hawk's Underground 2**
   Hersteller: Activision
   Test: 89% in OPM2 12/2004
3. **Aggressive Inline**
   Hersteller: Acclaim
   Test: 87% in OPM2 09/2002

Sonstige Sportspiele

1. **ESPN NFL Football**
   Hersteller: Atari
   Test: 92% in OPM2 12/2003
2. **Fight Night 2004**
   Hersteller: Electronic Arts
   Test: 87% in OPM2 05/2004
3. **Virtua Tennis 2**
   Hersteller: Acclaim
   Test: 85% in OPM2 01/2003

Test verpasst? Kein Problem!

Es gibt doch nichts Schöneres als eine komplette OPM2-Kollektion. Fehlende OPM2-Ausgaben könnt ihr auf Seite 122 bequem nachbestellen! Einfach die gesuchten Magazine auswählen und eure OPM2-Sammlung vervollständigen!

Tests & Charts aktuell

OPM2 sorgt für absoluten Überblick: Alle Tests der vergangenen Ausgaben im Wertungsvergleich, Verkaufscharts und eure Favoriten in den "Most Wanted".

Wertungs-Check

Jeden Monat vergleicht OPM2 für euch Wertungen deutscher Videospiel-Magazine: Welche aktuellen Hits haben durchgängig gut abgeschnitten, welche sind nur von wenigen Magazinen gelobt worden? Hier erfahrt ihr in kompakter Form alle wichtigen Details!

Titel	OPM2	play	Play Zone	Maniac	Game Pro	Screen-fun
CRASH TWINSANITY	77%	78%	–	–	80%	2
DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	81%	80%	85%	73%	85%	2
FUSSBALL MANAGER 2005	83%	85%	86%	86%	82%	2
FUTURE TACTICS	59%	67%	–	76%	69%	3
GHOST MASTER	57%	–	76%	–	69%	–
HUGO: CANNONCRUISE	46%	–	–	–	00%	–
KAO THE KANGAROO 2	80%	–	–	80%	68%	–
MCFARLANE'S EVIL PROPHECY	33%	43%	45%	–	26%	–
NBA LIVE 2005	83%	86%	84%	87%	84%	1-
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	89%	85%	88%	85%	87%	1
PRO EVOLUTION SOCCER 4	93%	92%	93%	93%	50%	1
RATCHET & CLANK 3	93%	90%	93%	90%	90%	1
SEGA SUPERSTARS	gut	75%	85%	81%	79%	–
SLY 2: BAND OF THIEVES	90%	91%	85%	89%	70%	1
SPY FICTION	68%	62%	72%	67%	65%	–
TIF 2005	73%	79%	56%	69%	71%	–
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	89%	91%	91%	91%	89%	1
TY 2: DER TASMANISCHE TIGER - DIE BUMERANG GANG	79%	72%	81%	67%	79%	–
U-MOVE SUPER SPORTS	gut	72%	85%	60%	63%	–
WORMS FORTS: UNTER BELAGERUNG	67%	68%	–	–	64%	–
WRC 4	88%	87%	85%	80%	84%	2+
X-MEN: LEGENDS	79%	73%	78%	–	82%	2+

Die PlayStation2-Hits*

Welche PS2-Spiele verkauften sich in den vergangenen vier Wochen am besten? Orientiert euch an den Hits der Händler.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	GTA: SAN ANDREAS	Action	Rockstar
2	FIFA FOOTBALL 2005	Fußball	EA
3	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Fußball-Simulation	Konami
4	TONY HAWK'S: UNDERGROUND 2	Trendsport	Activision
5	BURNOUT 3: TAKEDOWN	Action-Rennspiel	EA
6	ATHENS 2004	Sportspiel	Sony
7	DTM RACE DRIVER 2	Rennsimulation	Codemasters
8	STAR WARS: BATTLEFRONT	Action	Activision
9	TIF: THIS IS FOOTBALL 2005	Fußball	Sony
10	RESIDENT EVIL: OUTBREAK	Horror-Adventure	Capcom

PlayStation2-Platinum*

Welche Spielehits gibt es jetzt zum halben Preis? Unsere Charts zeigen euch die meistverkauften Platinum-Spiele.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Action-Rennspiel	EA
2	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Action	Rockstar
3	FIFA FOOTBALL 2004	Fußball	EA
4	DIE SIMS	Simulation	EA
5	TONY HAWK´S: UNDERGROUND	Trendsport	Activision
6	MOTO GP 3	Rennspiel	Sony
7	TEKKEN 4	Beat'em-Up	Sony
8	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Ego-Shooter	EA
9	THE SIMPSONS: HIT & RUN	Action	Vivendi
10	SONIC HEROES	Action	Atari

Most Wanted – Lesercharts

Auf welche Spiele freut ihr euch am meisten? Eine Umfrage auf unserer Website www.opm2.de zeigt eure aktuellen Favoriten.

Platz	Titel	Genre	Hersteller	Erscheint
1	MGS 3: SNAKE EATER	Action	Konami	1. Q. 2005
2	GRAN TURISMO 4	Rennsimulation	Sony	23.02.2005
3	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	18.11.2004
4	FINAL FANTASY XII	Rollenspiel	Square Enix	2005
5	WWE SMACKDOWN! VS. RAW	Wrestling	THQ	November
6	KILLZONE	Ego-Shooter	Sony	01.12.2004
7	TEKKEN 5	Beat'em-Up	Sony	2005
8	DEVIL MAY CRY 3	Action	Capcom	1. Q. 2005
9	TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT	Ego Shooter	Electronic Arts	1. Q. 2005
10	RATCHET & CLANK 3	Jump'n'Run	Sony	17.11.2004

* Die Verkaufs-Charts werden ermittelt von media control

WER IST DENN NUN HIER DER HERR DER TÜRME??

Worte sind genug gewechselt, lasst Taten sprechen! Belagere Deine Feinde und errichte mächtige Festungen. Nutze außergewöhnlich fiese Waffen, um Deine nutzlosen Gegner in vier Epochen zu zerschmettern. Das erste Worms mit Festungsbau. Erobere oder werde erobert!

WWW.WORMSFORTS.COM

WORMS FORTS
UNTER BELAGERUNG

TEAM17

6 ab

PC CD ROM

XBOX LIVE

PlayStation 2

SEGA
WWW.SEGA.DE

Worms Forts: Unter Belagerung © Team17 Software Limited. Team17 Software and Worms are trademarks or registered trademarks of Team17 Software Limited. Published by SEGA Europe Limited under licence.

Der OPM2 Preis-Check

Schnäppchenjäger aufgepasst! Wir vergleichen für euch die Preise der größten deutschen Spiele-Anbieter. Einfach stöbern und sparen!

OPM2-Preisvergleich

	TITEL	USK	AMAZON*	EB-GAMES*	GAMESONLY*	MEDIAMARKT¹	OKAYSOFT*	GAMESEXPERT*	SPIELEGROTTE*
	Crash Twinsanity	ab 6	57,99	49,85	53,95	59,00	51,90	52,99	49,99
	Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	ab 12	59,99	59,85	–	–	52,50	51,99	49,99
	Formel Eins 2003 (Platinum)	frei	27,99	29,85	29,95	29,99	27,90	–	–
	Fussball Manager 2005	frei	54,99	54,85	56,95	59,00	52,50	51,99	–
	Future Tactics	ab 12	32,49	–	–	39,99	31,90	–	–
	Ghost Master	ab 6	–	–	56,95	59,00	51,90	52,99	48,99
	Jak 2: Renegade (Platinum)	ab 6	27,99	29,85	29,90	29,99	28,50	27,99	25,99
	Kao the Kangaroo 2	frei	34,99	–	–	39,99	36,90	–	–
	Moto GP 3 (Platinum)	ab 12	27,99	29,85	31,95	29,99	28,50	–	–
	NBA Live 2005	frei	54,99	54,85	56,95	59,00	52,50	51,99	49,99
	Need for Speed: Underground 2	ab 6	54,99	56,85	54,45	59,00	51,50	51,99	49,99
	Pro Evolution Soccer 4	frei	54,99	59,85	54,45	59,00	52,90	52,99	49,99
	Ratchet & Clank 3	ab 12	59,99	59,85	56,95	59,00	54,50	53,99	51,99
	Sega Superstars	frei	39,99	39,85	39,95	49,00	37,90	36,99	34,99
	Sly 2: Band of Thieves	ab 6	59,99	56,85	54,45	59,00	54,50	51,99	51,99
	Spy Fiction	ab 12	44,99	45,85	–	49,00	44,90	–	–
	This Is Football 2005	frei	59,00	56,85	54,45	59,00	54,50	51,99	52,99
	Tony Hawk's Underground 2	ab 12	54,99	56,85	54,45	59,00	51,50	51,99	48,99
	Ty 2 - Der Tasmanische Tiger: Die Bumerang-Gang	ab 6	27,99	29,85	–	29,99	26,90	–	–
	U-Move Super Sports	frei	27,99	–	29,95	29,99	26,50	26,99	–
	Worms Forts: Unter Belagerung	ab 6	44,99	45,85	49,95	49,00	44,90	44,99	–
	WRC 3 (Platinum)	frei	27,99	29,85	–	29,99	28,50	–	26,99
	WRC 4	frei	58,99	56,85	54,45	59,00	54,50	47,99	51,99
	X-Men Legends	ab 12	59,99	56,85	56,95	59,00	51,90	52,99	48,99

Die drei OPM2-Einkaufstipps des Monats

FERKELS GROSSES ABENTEUER-SPIEL
(73%, OPM2 09/2003)

€ 16,90

Preis € 16,90 **Alter:** frei
Anbieter www.okaysoft.de

Für Kiddies genau das Richtige: In der Rolle des kleinen Schweinchens Ferkel erlebt ihr spaßige Abenteuer mit Puuh dem Bären, Känguru Roo und vielen anderen lustigen Charakteren.

SPHINX UND DIE VERFLUCHTE MUMIE
(83%, OPM2 03/2004)

€ 19,99

Preis € 19,99 **Alter:** ab 12
Anbieter www.spielegrotte.de

Begebt euch in ein rätsellastiges Hüpf-Abenteuer mit Pharaonen, Mumien und Halbgöttern. Die exzellente Grafikpracht sowie die riesigen Levels werden euch zum Staunen bringen.

RTL SKISPRINGEN 2004
(79%, OPM2 13/2003)

€ 19,85

Preis € 19,85 **Alter:** frei
Anbieter www.eb-games.de

Macht es den deutschen Adlern vor und jagt nach Schanzenrekorden, Thermik-Schüben und dem perfekten Telemark. Dank toller Steuerung und einem klasse Karriere-Modus motivierend.

***VERSANDKOSTEN DER INTERNET-ANBIETER**

AMAZON.DE ab € 20,- frei, ansonsten € 3,- **EBGAMES.DE** € 4,50 **GAMESONLY.AT** gestaffelt nach Bestellwert, ab € 2,99
OKAYSOFT.DE € 3,25 **SPIELEGROTTE.DE** ab € 150,- frei, ansonsten € 2,50 **GAMESEXPERT.DE** ab € 99,- frei, ansonsten € 2,99

Eine gute Adresse für Schnäppchenjäger ist auch CDWOW.NET. Dort gibt es allerdings nur englische PAL-Versionen ohne deutsche Texte.

[1]) Für die Preise des Mediamarkts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

DIES IST...
...DIE STUNDE DER ENTSCHEIDUNG!

„CALL OF DUTY: FINEST HOUR WIRD EIN MEISTERWERK! DAS SPIEL HAT ALLE ZUTATEN FÜR EINEN MEGA-HIT."
—Play PlayStation 04/04

CALL OF DUTY™
FINEST HOUR™

BALD ERHÄLTLICH!

www.activision.de

Brisante Schlachten versetzen Sie mitten in die Hitze des Gefechts.

Begeben Sie sich zusammen mit Ihrem Trupp auf eine Vielzahl von Kampfmissionen.

Dramatische Einzelspieler-Missionen oder der Kampf zwischen Achsenmächten und Alliierten online im Mehrspieler-Modus.

NINTENDO GAMECUBE. | XBOX | XBOX LIVE ONLINE ENABLED | PlayStation.2 | ACTIVISION.

© 2004 Activision, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen, Call of Duty und Call of Duty: Finest Hour sind Warenzeichen von Activision, Inc. Alle Rechte vorbehalten. "PlayStation" und das "PS"-Logo sind eingetragene Warenzeichen und DNAS ist ein Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Für das Online-Spiel werden eine Internet-Verbindung, ein Netzwerkadapter (für PlayStation®2) und eine Memory Card (8 MB) (für PlayStation®2) (separat erhältlich) benötigt. Microsoft, Xbox, Xbox *Live* und die Xbox- und Xbox *Live*-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden unter Lizenz von Microsoft verwendet. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. GameSpy und das "Powered by GameSpy"-Logo sind Warenzeichen von GameSpy Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

POWERED BY: gamespy | SPARK

www.activision.de

METAL GEAR SOLID 3
SNAKE EATER

Bei der Begegnung auf dieser Brücke muss Snake seine Mentorin Boss in Schach halten.

Bereits zu Beginn des Spiels kann Snake den Militärwissenschaftler Sokolov aus der Gefangenschaft befreien. Welches Geheimnis verbirgt der alte Herr?

Neues aus dem Dschungel-Camp: Snakes Einsatz startet erst im Frühjahr 2005. Wir sind trotzdem schon jetzt ins Feindesland vorgedrungen!

Während "MGS 3: Snake Eater" in Japan kurz vor Weihnachten in die Läden kommt und die Amerikaner gar schon ab dem 17. November mit Snake den russischen Dschungel durchkämmen, müssen wir uns noch mindestens bis Februar, wahrscheinlich sogar bis März 2005 gedulden. Um die Zeit bis zum Release ein klein wenig erträglicher zu machen, hat uns Konami wieder zu einer Testrunde ins europäische Hauptquartier eingeladen.

Mit der Vorabversion des Spiels, die bereits einen sehr "runden" Eindruck gemacht hat, durften wir zwei weitere Abschnitte lang ins feindliche Territorium vordringen. Dabei sind wir den ersten Endgegnern in die Arme gelaufen.

Kalt ist der Krieg

Als die Supermächte USA und UdSSR das zerstörte Europa nach dem Zweiten Weltkrieg unter ihre militärische Kontrolle brachten, nahm der Kalte Krieg seinen Anfang. Nukleare Abschreckung wurde zum beherrschenden Thema. Der Rüstungswettlauf erreichte in den frühen 60er-Jahren mit der Kuba-Krise seinen ersten Höhepunkt. Durch die harte Linie des damaligen U.S.-Präsidenten Kennedy konnte ein Atomkrieg verhindert werden. Was jedoch in jenen Tagen des Jahres 1962 wirklich geschehen ist, verschwand in den Akten.

Hinter den Kulissen tobte nämlich nicht nur der Kampf der Militärs, sondern auch die Geheimdienste bekriegten sich. Speziell ausgebildete Agenten drangen regelmäßig hinter die feindlichen Linien vor, um geheimes Material zu stehlen. Jack, sein Codename lautet "Snake", ist einer von ihnen. Er ist ein Mann mit vielen Talenten und vor allem mit der Fähigkeit, unglaubliche körperliche Schmerzen zu ertragen. Für seine Ausbildung war die perfekte Soldatin "Boss" zuständig. Sie war in all den Jahren stets an seiner Seite und machte ihn zu dem, was er heute ist: eine tödliche Waffe in den Händen seines Vaterlandes.

Snakes Auftrag lautet zunächst: "Finde den russischen Wissenschaftler Sokolov, Entwickler des Nuklearpanzers Shagohod, und hilf ihm beim Überlaufen in den Westen." Doch sehr bald stellt Snake fest, dass weitaus mehr hinter seiner Mission steckt. Boss hat inzwischen die Seite gewechselt und agiert nun für die Russen. Jetzt soll Snake sie eliminieren! Ihr Tod soll den Beweis erbringen, dass die USA unschuldig sind an einer bislang ungeklärten Atomexplosion.

Im Zwiespalt des Herzens

Snake macht Boss ausfindig und konfrontiert sie mit dem Vorwurf des Landesverrats. Sie hingegen sieht das anders. Für seine Ausbilderin spielt die Unterscheidung zwischen Ost und West keine Rolle. Sie ist ihrer Auffassung nach nur sich selbst verpflichtet: "Ich habe lange auf diesen Tag gewartet, Snake. Auf deine Geburt, deine Ausbildung und schließlich diesen Tag."
Snake: "Warum bist du übergelaufen?"
Boss: "Warum? Die Welt sollte eins sein. Jedoch nach Beendigung des Zweiten

Die erste Mission beginnt Snake mit einem gewagten Halo-Sprung über Russland.

Wie unschwer zu erkennen ist, fassen Ocelots Revolver jeweils nur sechs Schuss.

Mit großem Aufwand transportiert die Rote Armee ihren Atompanzer Shagohod.

Nachdem sich Snake geschickt bis hinter die feindlichen Linien gepirscht hat, nimmt er nun die gegnerischen Soldaten mit einer stationären MG unter Beschuss.

Weltkriegs wurde sie zerrissen. So erging es auch den Cobras – meine Kameraden haben an meiner Seite trainiert und gekämpft! Nun bin ich wieder auf ihrer Seite."
Snake: "Wir waren über zehn Jahre zusammen und nun sollst du mein Feind sein?"
Boss: "Das Einzige, das dir bleibt, ist, mich mit deinen eigenen Händen zu töten."

In einer exzellenten Zwischensequenz wird deutlich, wie überlegen Boss ihrem Schüler nach wie vor ist. Sie entwaffnet ihn blitzschnell, bricht ihm den Arm und wirft ihn kurzerhand von einer Brücke. Snake sieht sich fortan im Zwiespalt: Auf der einen Seite fühlt er sich seinem Eid als Soldat verpflichtet, auf der anderen Seite stehen seine Gefühle für seine Ausbilderin und Ersatzmutter Boss.

In den Weiten der Wildnis

Zwar scheint die Weitläufigkeit des Dschungels zunächst eingeschränkt – dichter Pflanzenwuchs, Flüsse, Felsformationen oder Schluchten begrenzen die einzelnen Abschnitte – doch gibt es meist mehrere Verbindungen zwischen den einzelnen Levels. Welchen Weg Snake einschlägt, steht euch frei. Nur eines solltet ihr bedenken: Wer zu unvorsichtig oder zu neugierig vorgeht, wird über kurz oder lang Bekanntschaft mit der Roten Armee machen. Das Gelände ist nämlich gespickt mit gut getarnten Fallen. Gruben, Schlingfallen, herabsausende Baumstämme oder Minen machen schnelles Vorankommen nahezu unmöglich. Vor allem in der Nähe von militärischen Gebäuden oder Landeplätzen sind die Umgebungen gut gesichert und zusätzlich mit Elektrozäunen abgeriegelt. Dort muss Snake entweder durch Lücken im Zaun robben, über Bäume klettern oder ein Ablenkungsmanöver starten. ➲

BOSSKÄMPFE

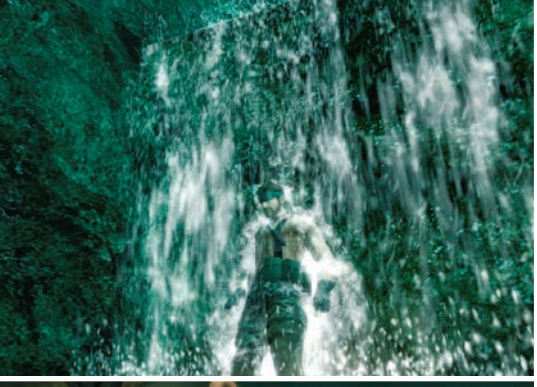
Revolver Ocelot

Den ersten großen Kampf ficht Snake mit dem jungen russischen Offizier Ocelot aus. Snake hat den Revolverhelden einst vor dessen Einheit blamiert und konnte entkommen. Jetzt treffen sich die zwei am Abgrund einer tiefen Schlucht wieder. Snake muss in diesem wilden Schusswechsel seine ruhige Hand unter Beweis stellen.

The Pain

Den zweiten Bosskampf haben wir nach einer Erkundungstour durch ein Höhlensystem bestritten. In der Mitte eines unterirdischen Sees trifft Snake auf den ersten Vertreter der Cobras, auf The Pain. Er ist umgeben von Wespenschwärmen, die er zu lenken vermag. Immer wenn sie ausschwärmen, muss Snake abtauchen.

Wie bereits aus den Vorgängern bekannt, hat jeder Endgegner eine bestimmte Vorgehensweise, die man mit der entsprechenden Taktik auch zum eigenen Vorteil nutzen kann. Die beiden beschriebenen Kämpfe waren zwar nicht leicht, aber auch nicht unfair und machten eine Menge Spaß.



Snake muss verhindern, dass die Wache mit dem Funkgerät Alarm auslöst.

Sind Bäume mit Lianen bewachsen, kann unser Held daran hinaufklettern.

Mit einem gezielten Schuss erlegt Snake seine nächste Mahlzeit.

Snake muss schon genau hinsehen, um die Lücke im Zaun zu erkennen. Berührt er den Stacheldraht, treffen ihn schmerzhafte Elektroschocks.

Wird Snake verletzt, muss man sich als Spieler um ihn kümmern. Hat es in den Vorgängern genügt, sich einfach ein Medipack reinzupfeifen, gestaltet sich die Heilung in "Snake Eater" ein wenig komplizierter: Der Elitesoldat muss Blutungen stillen und Brüche fixieren. Im Untermenü "Heilung" werden alle Wunden und Wehwehchen mit einem Röntgenbild veranschaulicht.

Hilf dir selbst!

Jede einzelne Verletzung muss dann mit jeweils drei Gegenständen aus dem Erste-Hilfe-Kasten versorgt werden. So sind offene Blessuren zunächst zu desinfizieren, eventuell zu nähen und dann zu bandagieren. Verbrennungen müsst ihr mit einer Salbe behandeln, während Blutegel zunächst mit dem Messer entfernt werden. Sollten gar Geschosse oder Pfeile in seinem Fleisch stecken, muss Snake eine Betäubung vornehmen, das Projektil herausholen oder bei einer Vergiftung ein Antiserum spritzen. Nur nach korrekter Verarztung erhöhen sich Lebensenergie und Ausdauerwert wieder.

Die Reihenfolge, in der Snake die drei Heilgegenstände nutzt, ist nicht entscheidend. Damit eine schnelle Heilung einsetzt, benötigt er aber immer ausreichend Verbandsmaterial. Hin und wieder muss er sich dieses direkt aus einem feindlichen Lager besorgen.

Die Operationen selbst sind natürlich – wie auch die anderen Aktionen – im Zeitraffer dargestellt. Ein gebrochenes Bein zu schienen dauert nicht etwa eine halbe Stunde, sondern das Spiel friert ein, solange ihr euch im Heilungsmenü aufhaltet. Das ist vielleicht nicht besonders realistisch, jedoch hat Produzent Hideo Kojima schon immer dort eine Grenze gezogen, wo der Spielspaß aufhört und ein übertriebener Realismus einsetzt. Übrigens sind alle verwendeten Binden zu sehen, wenn Snake mit nacktem Oberkörper weitergeht.

Der Ausdauerwert sinkt auch durch Hunger. Bekommt der muskulöse Soldat längere Zeit nichts zu beißen, sinkt der Wert. Erreicht er das letzte Viertel der Skala, knurrt Snakes Magen bereits gut hörbar. In der Nähe stehende Wachen könnten dieses Geräusch wahrnehmen und Alarm schlagen. Daher sollte man rechtzeitig Essbares auftreiben – mit Pistole oder Messer lassen sich Tiere wie Karnickel, Frösche oder Fische erlegen und in handliche Portionen schneiden. Auch das hört sich komplizierter an, als es im Spiel ist: Habt ihr ein Tier erledigt, dauert es nur wenige Sekunden, bis an seiner Stelle eine essbare Ration erscheint. Nur noch einsammeln und das war's!

Eine kinoreife Vorstellung

Ein Traum sind die Zwischensequenzen. Mit kinoreifer Präzision wurden Schnitte und Kameraschwenks platziert, die Dialoge sind kurz und prägnant gehalten. Hier hat Kojima wahrscheinlich aus der deutlichen Kritik am Vorgänger gelernt.

Ein wirklicher Kritikpunkt an "Snake Eater" ist hingegen die schwache Intelligenz der einfachen, gegnerischen Soldaten. Selbst wenn diese genau wissen, wo ihr seid, beispielsweise in einem Schützengraben, kommen sie trotzdem hergelaufen und lassen sich nacheinander abballern. Zu eingeschränkt ist ihre Bewegungsfreiheit, als

Das witzige Affen-Minispiel ist eine gute Schleich- und Tarnübung.

dass sie sich selbst auf die Lauer legen oder eigenständig unter Fahrzeugen oder Brücken nachschauen könnten, ob ihr euch vielleicht dort versteckt habt. Aber wahrscheinlich hat Kojima hier wieder seinen berühmten "Realismus-Riegel" vorgeschoben.

Als Gag gibt es ein "Ape Escape"-Minigame. In fünf Waldgebieten muss Snake mit einer Betäubungspistole so schnell wie möglich ausgebüchste Affen fangen.

➲ **SWEN HARDER**

PS2 Vorschau

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	Konami
ERSCHEINT	Frühjahr 2005
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

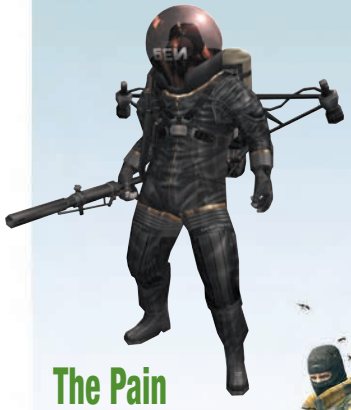
Jetzt sind alle Zweifel ausgeräumt: Teil drei der MGS-Trilogie wird den hoch gesteckten Erwartungen gerecht.

TOP SECRET

In unserem zurückliegenden Preview haben wir die Hauptcharaktere des Spiels beäugt. Diesmal gibt's Hintergrundinformationen zu den fünf Mitgliedern der Cobras und zum Atompanzer Shagohod, dem neuen Metal Gear.

Die Cobras

Eine Gruppe von fünf mächtigen Kämpfern. Alle ausgebildet von der ultimativen Kämpferin Boss (die Dame rechts). Die Cobras bezeichnen sich selbst als deren Söhne.



The Fury

Der untersetzte Kerl ist mit einem riesigen Flammenwerfer bestückt und schützt sich selbst durch eine feuerfeste Rüstung samt Glashelm. Zur Fortbewegung nutzt er einen auf den Rücken geschnallten Raketenantrieb.

The Pain

Ein kräftiger Mann in Tarnkleidung. Sein Gesicht ist mit einer Sturmhaube verhüllt und auf dem Rücken trägt er ein Nest mit Tausenden von Wespen. Mit Gedankenkraft kann er die Insekten lenken und sie als ultimative Biowaffe gegen Snake einsetzen.

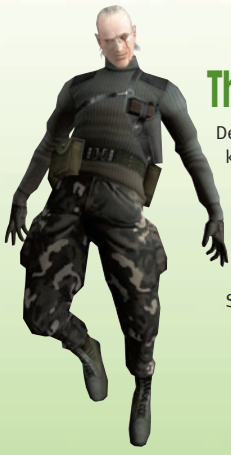
The Fear

Der groß gewachsene und schlanke Typ kann seine Gliedmaßen auskugeln und mit seiner extrem langen, gespaltenen Zunge, Gegenstände benutzen. Durch seine geschmeidigen Bewegungen und seine gute Tarnung ist er im Dschungel kaum zu entdecken.

Shagohod

Erfinder:	Professor Sokolov/ Granin Entwicklungsbüro
In Betrieb seit:	1961
Besatzung:	2
Kampfgewicht:	152,5 t
Länge:	22,8 m
Höhe:	8,2 m
Breite:	6,4 m
Geschwindigkeit:	80 km/h
Reichweite:	650 km

Bewaffnung:
- zwei 12,7 mm DShKM Schwere Automatikkanonen (je 300 Schuss)
- eine 12,7 mm DShKM AA Automatikkanone (360 Schuss)
- ein Automatischer Granatwerfer (100 Schuss)
- sechs 9K112 Kobra Boden-Luft-Lenkraketen
- eine interkontinentale Nuklearrakete SS-20, Saber-Class



The Sorrow

Der kreidebleiche, nahezu kahle Mann kann Gedanken manipulieren und beherrscht Telekinese. Angeblich war er mit Boss liiert. Die beiden sollen den Revolverhelden und Snake-Widersacher Ocelot in die Welt gesetzt haben.

The End

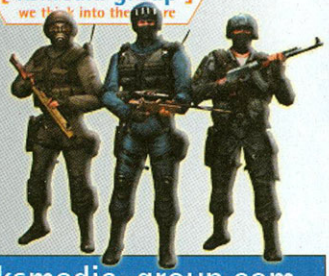
Dieser steinalte Scharfschütze sitzt eigentlich im Rollstuhl hat eine unglaublich ruhige Hand. Das liegt wohl daran, dass er eigentlich schon tot ist und von Boss lediglich bei Bedarf "aufgeweckt" wird. Auf seiner Schulter sitzt stets ein kleiner Papagei.

GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen:
Erfragen Sie die aktuellen Preise bei Ihrem GamesProfi

[ksmedia group]
we think into the future



ksmedia-group.com
ksmedia group • weißeritzstr. 52
01067 Dresden • 0351.4824994

NETGAMES
Zschochernstr. 4
07545 Gera
Tel.: 0365-2900840
www.netgames-gera.de

MEDIA GAMES
Alt-Tegel 11
13507 Berlin
Bestellhotline:
030-43776555
Öffnungszeiten:
Mo-Sa: 10 Uhr - 20 Uhr
www.media-games.net

Games-Store
Doberaner Strasse 110
18057 Rostock
Tel.: 0381-2003330
games-store@freenet.de

Gameland
Kaiserwerther Strasse 14
40878 Ratingen
Tel.: 02102-470473
Fax: 02102-470472
gameland-shop@nexgo.de

spielegrotte
www.spielegrotte.de
kontakt@spielegrotte.de

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE
Kurt-Schumacher-Platz 7
44787 Bochum
Tel.: 0234-9160630
Fax: 0234-9160632
info@primalgames.de
www.primalgames.de

SIDGAMES
PC- und Videospiele Versandhandel
Kornharpenerstr. 217
44791 Bochum
kontakt@sidgames.de
Bestellhotline:
0234-9503390
www.sidgames.de

GAME:STORE
Helmut-Käutner-Str. 13
45127 Essen
Tel.: 0201-777235
Fax: 0201-777236
info@gamestoreworld.de
www.gamestoreworld.de

SK GAMENATIX
Paulinstrasse 36
54292 Trier
Tel.: 0651-27211
Fax: 0651-27212
www.gamenatix.de

SOUND CHECK
Kaiserstrasse 31
63065 Offenbach / Main
Tel.: 069-884299
Fax: 069-826583
soundcheck@t-online.de
www.soundcheck-of.de

bfk
BFK IT-Shop
Wasserloser Str. 7a
63755 Alzenau
Tel.: 06023-504851
Fax.: 06023-504853
info@bfk-web.de

GAMELAND
Stummstrasse 6
66763 Dillingen
Tel.: 06831-705612
sales@gameland-online.de
www.gameland-online.de

RG SOFTWARE & COMPUTER
Hauptstrasse 104
70771 L.Echterdingen
Tel.: 0711-9905372
verkauf@rg-computer.org

GamesBull Shop
www.Gamesbull.de

ekm-system
Dorfstrasse 25
91336 Heroldsbach
Tel.: 09190-994530
info@ekm-system.de
www.ekm-system.de

GAMETRAK

GamesProfis
Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

IN2Games

No more Buttons

720° Motion capture gaming

G|G 2004 BEST innovative product

95,-
Gametrak inkl. Dark Wind

ATARI

» **Inklusive Dark Wind -** Das erste PlayStation®2 Kampfspiel in der **Ego-Perspektive**

» **Knöpfchendrücken war gestern:** Stell dir ein Boxspiel vor, bei dem du mit deinen Fäusten kämpfst. Eine Golf-Simulation, bei der du einen echten Schläger schwingst. Gametrak macht all das möglich:

Mit Drahtsensoren versehene Handschuhe erfassen die Richtung und Geschwindigkeit jeder deiner Bewegungen – präziser als jede Kamera.

Für **PlayStation®2**

Bald **erhältlich** für Gametrak™:

» Gametrak™ **Real World Golf**
» Gametrak™ **Party**
» Gametrak™ **Dance Mayhem**
» Gametrak™ **Real World Sword Master**
» Gametrak™ **Real World Basketball**
» Gametrak™ **Real World Baseball**

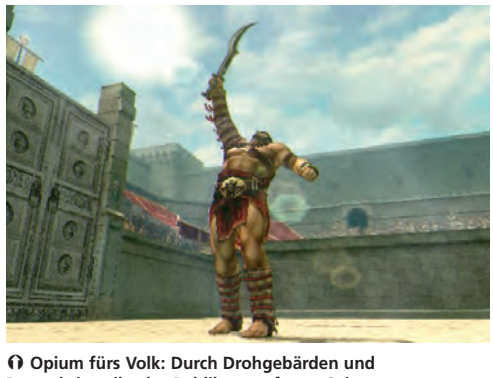
Händleranfragen erwünscht! Ingram Micro Games - Bohnesmühlgasse 5 - 97070 Würzburg
info@im-games.de Tel. 0931 / 3598 - 700 Fax. 0931 / 3598 - 777

054_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 10:20 Uhr Seite 54

Shadow of Rome

Blutrünstige Gladiatorenkämpfe und packende Schleichpassagen vom Onimusha-Erfinder? Wir sagen euch, ob diese kühne Rechnung aufgeht!

Qualvoll fürs Pferd: Setzt ihr zum Überholmanöver an, zieht der KI-Kutscher seinen Speer.



Opium fürs Volk: Durch Drohgebärden und Posen bringt ihr das Publikum auf eure Seite.

Capcom grüßt die Todgeweihten: Hat sich der Software-Hersteller für die Arbeiten an "Resident Evil" bislang in Horrorgefilden, im Zuge von "Onimusha" hingegen in der Nippon-Historie herumgetrieben, steht jetzt eine PS2-Reise ans Mittelmeer zur Zeit der Antike an! Wie schon der Titel klar macht, versetzt euch "Shadow of Rome" ins Zeitalter der Toga-Träger und Tonkrüge. Wir haben eine fortgeschrittene Version des Sandalenepos gespielt und liefern euch alle Fakten zum potenziellen Überraschungs-Hit des kommenden Frühjahrs.

Historische Mörderhatz

Rom im Jahre 44 vor Christus: Julius Caesar herrscht zwar mit eiserner Hand, sichert seinen Untertanen aber Frieden und Wohlstand. Die Amtszeit des legendären Kaisers endet jedoch ebenso abrupt wie scheußlich: Bei einem feigen Attentat kommt der Machthaber ums Leben – das römische Reich taumelt fortan führerlos dem Zerfall entgegen. Für den gestählten Legionär Agrippa kommt's noch dicker: Sein geliebter Vater wird für den Meuchelmord an Caesar verantwortlich gemacht – der Termin für die Hinrichtung steht bereits fest! Weil der Krieger entgegen aller Beweise an die Unschuld seines Erzeugers glaubt, macht er sich auf die Suche nach dem wahren Täter.

Die virtuelle Mörderhatz beginnt an der germanischen Front: Agrippa kämpft dort für das Römische Reich gegen barbarische Unholde. Er treibt den bärtigen Bösewichtern mit wuchtigen Hieb- und Stichwaffen die Flausen aus: Egal ob Streitaxt, Hellebarde oder Zweihänder – euer Digi-Zenturio schwingt den kalten Stahl meisterlich.

Bei alldem geizt "Shadow of Rome" wahrlich nicht mit martialischen Details – abgetrennte Gliedmaßen und sprudelnde Blutfontänen stellen zart besaitete Zocker auf eine harte Probe. Eine Indizierung steht dem Römerspektakel aber nicht ins Haus, wie Hersteller Capcom uns versichert hat.

Brot und Spiele

Damit jedoch genug der brutalen Feinheiten – zurück zum eigentlichen Spiel: Nach dem germanischen Prolog landet Agrippa in einer schäbigen Gladiatorenschule – schließlich ist der Nachkömmling des vermeintlichen Kaisermörders bei den eigenen Leuten inzwischen schlecht gelitten. Die Degradierung macht euren Recken freilich nur noch aufmüpfiger. Fortan balgt sich der Polygon-Muskelmann in der Arena durch rabiate Kämpfe. Dem Sieger winkt nämlich eine Reise nach Rom – und zufällig soll genau dort die Exekution von Agrippas Vater stattfinden. In den sandigen Amphitheatern erwarten euch diverse Gemeinheiten – von Stachelfallen über Raubkatzen bis hin zu hünenhaften Schlächtern reicht das Terror-Repertoire.

Um nicht als Pixel-Schaschlik zu enden, macht ihr euch am besten intensiv mit dem Kontrollschema vertraut: Eine Taste für schnelle Schläge, eine Taste für wuchtige Attacken – mehr brauchen "Shadow of Rome"-Gladiatoren nicht zum Glücklichsein. Doch Vorsicht: Wer wie ein Berserker durch die Arenen poltert, wird alsbald leblos in den Staub sinken. Ihr solltet stets auf eure

Schlecht fürs Kreuz: Wer unbemerkt ins Senatsgebäude will, kauert hinter Kisten.

Alles fürs Vaterland: Um die Intrige zu entlarven, wird Octavianus zum Würger von Rom.

Nichts fürs Kind: Wenn Agrippa zum Kampf antritt, agiert so mancher Gegner kopflos.

Akupunktur fürs Bäuchlein: Mit Stabwaffen spießt ihr eure Widersacher auf und schleudert sie durch die Arena. Der Käse im Hintergrund dient Agrippa übrigens als Lebensenergie-Auffrischer.

Defensive achten und den Schild zücken, wenn ein KI-Gegner zur Attacke ansetzt. Weil kein modernes Metzel-Spektakel ohne voluminösen Obermotz auskommt, wartet auch hier am Ende jeder Gladiatorenschlacht ein Zwischenboss auf euch.

Mal müsst ihr eine kuriose Adlerdame vom Himmel holen, mal schreit ein Wikinger nach Schlägen. Weiterhin sorgen diverse Wagenrennen in bester "Ben Hur"-Tradition für Abwechslung: Nur wer hier als Erster ins Ziel galoppiert und nebenbei mit einem Dreizack fleißig die feindlichen Kutscher malträtiert, steigt zum Römer-Schumi auf.

Altertümliche Schleicherei

Klingt nach Action von der Stange? Falsch! Chefentwickler Keiji Inafune (u.a. "Megaman" und "Onimusha") reichert sein Schwerterklirren mit einem zweiten Handlungsstrang an. Agrippas Arenen-Hackerei ist nur die eine Seite der "Shadow of Rome"-Medaille. Die andere ist die Rolle des blonden Octavianus, in dessen Umhang ihr schlüpft und dessen Steuerung Umdenken verlangt: Wo Agrippa jedes Problem mit scharfen Klingen löst, nutzt Octavianus seinen nicht minder scharfen Verstand. Als eine Art Sam Fisher der Antike schleicht euer Jüngling durch Paläste, trickst Wachen aus und sucht nach den Drahtziehern der Intrige. Direkte Konfrontationen bekommen dem Bübchen indes weniger gut – nur ein Volltreffer und er betrachtet die römischen Karotten von unten.

Ergo beziehen clevere Zocker die Umgebung mit ein: An Wände pressen oder auf Fenstersimsen turnen – alles ist möglich.

Killer-Klamotte

Unvorsichtige Bösewichter hingegen nehmt ihr liebevoll in den Würgegriff: Von hinten heranrobben, das Opfer kraftvoll "umarmen" – und schon fällt der Widersacher in einen mehrstündigen Schlummer. Getreu dem Motto "Kleider machen Leute" erleichtert ihr Schurken hernach um deren Gewänder: Einige Bereiche könnt ihr nur im passenden Outfit betreten – tragt ihr die falschen Klamotten, geben sich die Türsteher wenig verständnisvoll! Der Clou am Stoffwechsel-Feature: Drückt ihr die linke Schultertaste, stelzt Octavianus im "Ich bin ein großes Tier"-Gang einher – schließlich gehört die eitle Körperhaltung zum Einmaleins jedes ranghohen Offiziers.

Lassen bereits die spielerischen Zeichen einen Hit vermuten, zerstört die Inszenierung alle Zweifel: Malerische 3D-Kulissen und feine Rendersequenzen erwecken die Antike zu neuem Leben – dieses Mal jedoch auf eurer heimischen Glotze!

➲ THORSTEN KÜCHLER

PS2 Vorschau

SHADOW OF ROME	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	ab 18
HERSTELLER	Capcom
ENTWICKLER	Capcom
ERSCHEINT	Februar 2005
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Gut abgehangener Action-Schinken mit pompöser Präsentation und ganz viel Abwechslung – Hit-Kandidat!

056_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 10:24 Uhr Seite 56

BROTHERS IN ARMS

Das grüne Männchen links unten symbolisiert unseren perfekten Gesundheitszustand. Den brauchen wir auch, denn die deutsche Infanterie ist hier in der Überzahl und greift an.

Historische Referenz

Um dem Spiel die größtmögliche Authentizität zu verleihen, haben sich die Entwickler auf eine umfangreiche Recherche-Tour durch die Normandie begeben und historische Fotografien aufgestöbert.

➲ Neben aktuellen Fotos der Normandie wurden auch historische Aufnahmen als Vorlagen herangezogen.

↗ Wie hier auf dem Foto erkennt man auch im Spiel die Angst in den Augen der Kameraden.

D-Day plus sieben: Auf diese kurze Formel lässt sich das Szenario um die Waffenbrüder bringen.

Heiße News zum potenziellen Actionkracher 2005: Nachdem wir auf der E3 im Mai noch mit einer Xbox-Präsentation des Taktik-Shooters "Brothers in Arms" vorlieb nehmen mussten, durften wir inzwischen selbst in das authentisch anmutende Normandie-Szenario eintauchen. Neben einem Erlebnisbericht liefern wir euch taufrische PS2-Screenshots.

Wir geben niemals auf!

Euer Flieger wird über Frankreich abgeschossen und ihr segelt voller Angst auf ein dichtes Waldgebiet zu. Nun gibt es kein Zurück mehr. Stoßt unauffällig zu euren Kameraden und begegnet den deutschen Feinden mit taktischem Geschick sowie unerschütterlichem Teamgeist. Eure Kameraden der 101. Luftlande-Division tragen durch emotionale Dialoge wesentlich zur beklemmenden Kriegsatmosphäre bei.

Abhängig vom Missionsziel kommandiert ihr ein oder zwei Teams durch die von Pulvergeruch durchzogenen Dörfer. Das Assault-Team solltet ihr möglichst nahe an die feindlichen Stellungen herandirigieren, während das Firing-Team mit heiß laufenden MGs Feuerschutz gibt. Die Steuerung könnte nicht einfacher sein: Mit gedrückter Taste bewegt ihr eine Markierung vor eine Mauer. Lasst ihr die Taste los, spurten eure Mitstreiter an die entsprechende Stelle und nehmen die Deutschen aufs Korn. Alternativ markiert ihr die gegnerischen Soldaten direkt. Eure Jungs pusten der Wehrmacht dann geballtes Feuer entgegen.

Von hinten durchs Herz

Entwickler Gearbox achtet penibel auf eine realistische, aber auch zweckmäßige Vorgehensweise eurer Kollegen: Diese stehen euch tatkräftig zur Seite, verrichten jedoch nicht die ganze Arbeit. Im Optimalfall beschäftigen eure Kameraden die Deutschen durch ununterbrochene Bleisalven und ihr nutzt die Chance, die Widersacher

057_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 10:24 Uhr Seite 57

Während der deutsche Soldat nachlädt, bewegen wir Kimme und Korn auf unser Ziel zu.

Wetten, dass dieses brennende Haus tatsächlich in der Normandie steht? Natürlich brennt es nicht mehr und vermutlich hat es eine Sat-Schüssel. Aber es steht noch da – sagen die Entwickler.

von hinten niederzustrecken – so viel zum Stichwort taktisches Geschick. Zur strategischen Planung dient eine schwenkbare 3D-Karte. Sobald ihr oder euer Team einen Wehrmachtssoldaten erspäht, wird dessen Position auf der Map angezeigt.

Damit ihr nach einem Bildschirmtod nicht wieder von vorne anfangen müsst, plant Gearbox, Checkpoints einzubauen. Die endgültige Entscheidung hierüber ist jedoch noch nicht gefallen. Eventuell werdet ihr auch jederzeit speichern können. Über eine automatische Zielhilfe wird seitens der Entwickler ebenfalls noch nachgedacht.

Normandie für zu Hause

"Nach dem Durchspielen von "Brothers in Arms" kennt ihr die Normandie wie eure Westentasche. Ein Reiseführer ist dann überflüssig", so der technische Berater Colonel John Antal bei einem Besuch in unserer Redaktion. Er ist überzeugt von der Arbeit des Teams, das dank Tausender hochauflösender Fotografien jedes Haus und jede Scheune originalgetreu ins Spiel implementiert – Sat-Schüsseln hat man natürlich wegretuschiert. Antal stand 30 Jahre lang im Dienst der U.S.-Army und gilt als WW-II-Fachmann. Er achtet akkurat auf eine authentische Darstellung der Szenarios sowie auf ein realistisches Verhalten der Soldaten.

Grafisch versucht man durch Details wie abgebrannte Scheunen, zerstörte Häuser oder auf der Weide herumliegende tote Kühe ein möglichst intensives Kriegsgefühl zu erzeugen. Dazu tragen auch die Gesichtsanimationen der virtuellen Kumpane bei: Wenn sie beispielsweise einen gefallenen Kameraden mit einem Leichentuch bedecken müssen, sehen ihre Gesichter so leiderfüllt aus, wie wir es selten gesehen haben. Die Weitsicht fällt allerdings im Vergleich zur Xbox-Version etwas schlechter aus.

Multiplayer-Duelle sind auf vier Mitspieler begrenzt. Ein Grund dafür dürften mögliche Performance-Einbrüche sein. Zudem könnte das Geschehen bei mehr Mitstreitern schnell unübersichtlich werden, denn jeder führt sein eigenes Team durch die Normandie. Von dort berichten wir natürlich auch weiterhin über die Fortschritte – direkt!

➲ ANDREAS SZEDLAK

PS2 Vorschau

BROTHERS IN ARMS	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Taktik-Shooter
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Ubisoft
ENTWICKLER	Gearbox
ERSCHEINT	24.02.2005
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	4/5

Nie wurden der D-Day und die unerbittliche Schlacht um die Normandie authentischer umgesetzt.

Interview

"Ich habe diesen Mann gehasst!"

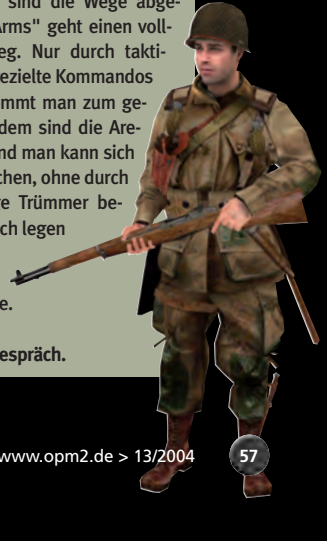
OPM2 führte in Paris ein Gespräch mit Randy Pitchford (Gearbox), Producer von "Brothers in Arms".

OPM2: Randy, Colonel Antal hat euch zur Einstimmung zum Combat-Training versammelt. Was hast du anfangs darüber gedacht?
Randy Pitchford: Ich hielt es für eine gute Idee und habe mich gefreut, ein wenig Krieg spielen zu dürfen.

OPM2: Hat sich deine Meinung geändert, als du völlig verdreckt, erschöpft und hungrig über das Feld gerobbt bist?
Pitchford: Ich habe diesen Mann gehasst (lacht)! Besonders als er uns bei sengender Hitze mit dem Spaten einen Schützengraben ausheben ließ...

OPM2: Ich liebe "Call of Duty". Welche Vorteile hat "BiA" gegenüber "CoD" zu bieten?
Pitchford: Ich liebe "Call of Duty" auch. Aber es ist ein anderes Spiel. Du bist alleine unterwegs und steuerst einen anonymen Charakter. Außerdem sind die Wege abgesteckt. "Brothers in Arms" geht einen vollkommen anderen Weg. Nur durch taktisches Vorgehen und gezielte Kommandos an die Kameraden kommt man zum gewünschten Erfolg. Zudem sind die Areale viel weitläufiger und man kann sich seine Route selbst suchen, ohne durch Mauern oder sonstige Trümmer behindert zu werden. Auch legen wir viel Wert auf eine Original-Story und realistische Charaktere.

Vielen Dank für das Gespräch.



058_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 10:27 Uhr Seite 58

OPM2 – Das offizielle Magazin

Die Stunde der Wahrheit: Jeden Monat testet OPM2 kompetent und unabhängig alle neuen PS2-Spiele. Damit ihr genau die Spiele findet, die Spaß machen!

Inhalt

Adiboo und die Energie-Piraten . 94
BDFL Manager 2005 98
Club Football 2005 102
Crimson Tears 98
Die Urbz: Sims in the City 78
Digimon Rumble Arena 98
Dragon Ball Z Budokai 3 100
EyeToy: Play 2 74
FlatOut 86
Get on da Mic 100
GoldenEye: Rogue Agent 88
Grosse Haie – kleine Fische 92
GTA: San Andreas 60
Jak 3 76
Killzone 68
King Arthur 100
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude 90
Megaman X: Command Mission . 94
Mortal Kombat: Deception 80
Prince of Persia 2: Warrior Within 84
Ratchet & Clank 2 (Platinum) . . .102
SingStar: Party 82
Spyro: A Hero's Tail 92
The Dukes of Hazzard:
Return of the General Lee 94
The Getaway 2: Black Monday . . 96
WWE SmackDown vs. RAW! 72

Das OPM2-Team

Redaktion, Layout und Online-Team sorgen alle vier Wochen für Spiele-Durchblick! Thomas Szedlak, Frank Pfründer, Andreas Szedlak, Diane Feininger, Petra Breitenbach, Tobias Hartlehnert, Swen Harder, Carsten Grauel, Markus Häberlein, Fabian Käufer (hinten von links nach rechts), Silke Pohl, Thorsten Küchler, Tina Arnold, Michael Stark (vorne von links nach rechts).

DIE SKALA

0 - 19%	FINGER WEG!
20 - 39%	GURKE
40 - 49%	MÄSSIG SPASSIG
50 - 59%	DURCHSCHNITTLICH
60 - 69%	GANZ O.K.
70 - 79%	KLASSESPIEL!
80 - 89%	TOPSPIEL!
90 - 100%	PFLICHTKAUF!

DAS PRÄDIKAT

Unser OPM2-Star ist die Belohnung für herausragende Spiele. Ihn vergeben wir nicht leichtfertig – nur Titel mit einer Spielspaß-Wertung ab 85% werden mit dem OPM2-Star prämiert!

DAS WERTUNGSSYSTEM

STEUERUNG ➲ Ist die Heldenkontrolle eine zähe Qual, oder gehen die Kommandos mit jedem Controller stets flott und intuitiv von der Hand?

UMFANG ➲ Seht ihr bereits nach zwei Stunden den Abspann oder bietet das Spiel Multiplayer-Spaß, viele Levels und Spielmodi in Massen?

GRAFIK ➲ Ist die Grafik fehlerhaft oder begeistert sie mit traumhaften Umgebungen, hoher Auflösung und fotorealistischen Charakteren?

SOUND ➲ Nerven euch eintönige Musik und spärliche Effekte, oder genießt ihr filmreife Soundtracks mit viel Abwechslung und Atmosphäre?

SPIELSPASS ➲ Die wichtigste Wertung! Werft ihr nach 30 Minuten gelangweilt den Controller weg, oder macht das Spiel endlos Spaß?

PS2 Testergebnis

PlayStation 2 STAR

CHAMPIONS OF NORRATH		Rollenspiel	Alter: ab 12
Hersteller: Ubisoft	Entw.: Snowblind	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro

1-4 Spieler (Multitap, Internet), Mem. Card, Sprache deutsch, Text deutsch, Netzwerkadapter, Headset

POSITIV
- Technisch perfekt
- Viele Gegenstände
- Umfangreiche Charakterentwicklung

NEGATIV
- Items schwer zu sehen
- Manchmal arg dunkel
- Auf Dauer fehlt leider die Abwechslung

STEUERUNG:	10/10
UMFANG:	9/10
GRAFIK:	10/10
SOUND:	9/10

SPIELSPASS

89

PROZENT

Packendes Hack'n'Slay-Rollenspiel im "EverQuest"-Universum.

059_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 10:27 Uhr Seite 59

PlayStation2-Tests 13/2004

Die OPM2-Redaktion im Profil

CHRISTIAN BLENDL
CHEFREDAKTEUR christian@opm2.de

Favorisierte Genres:
Action, Rennspiele, Oldies
Spielt auf PS2:
GTA: San Andreas, Sly 2, Killzone, DTM Race Driver 2
Schaut zurzeit:
Master and Commander
Hört gerade:
Asia – Silent Nation, TaoS – Vol. 36, B5 Aktuell
Freut sich auf:
milde Winterabende vor dem Fernseher
Regt sich auf über:
Ikea-Möbel, die aus Spanplatten gefertigt sind und Löcher kriegen, sobald was drauffällt...

MARKUS HÄBERLEIN
STELLV. CHEFREDAKTEUR markus@opm2.de

Favorisierte Genres:
Action, Action-Adventure, Rennspiele
Spielt auf PS2:
Killzone, Sly 2: Band of Thieves, GTA: San Andreas
Schaut zurzeit:
Ich bin ein Star, holt mich hier raus!
Hört gerade:
Green Day – American Idiot
Freut sich auf:
die PSP
Regt sich auf über:
seinen ständig abstürzenden Arbeits-PC

CARSTEN GRAUEL
REDAKTEUR carsten@opm2.de

Favorisierte Genres:
Beat'em-Up, Rennspiele, Rollenspiele
Spielt auf PS2:
GTA: San Andreas, Prince of Persia 2: Warrior Within
Schaut zurzeit:
SpongeBob Schwammkopf DVD Box Vol. 2
Hört gerade:
Deep Purple – In Rock, Nookie – Independent
Freut sich auf:
den "San Andreas"-Soundtrack mit acht CDs
Regt sich auf über:
Bohr- und Hämmerkrach morgens um halb acht!

SWEN HARDER
REDAKTEUR swen@opm2.de

Favorisierte Genres:
Sportspiele, Rollenspiele, Beat'em-Up
Spielt auf PS2:
Ratchet & Clank 3, GTA: San Andreas, PES 4
Schaut zurzeit:
Stromberg (TV)
Hört gerade:
Die Fantastischen 4 – Viel
Freut sich auf:
Spieletage in Karlsruhe
Regt sich auf über:
Känguruhoden in Mehlwurmdip

THORSTEN KÜCHLER
REDAKTEUR thorsten@opm2.de

Favorisierte Genres:
Action, Action-Adventure, Ego-Shooter
Spielt auf PS2:
Prince of Persia: Warrior Within, Singstar: Party
Schaut zurzeit:
Star Trek: Enterprise, Collateral (Kino)
Hört gerade:
Social Distortion – Sex, Love & Rock'n'Roll
Freut sich auf:
die kommende Familiensause in Italien
Regt sich auf über:
krumm gesägte Ikea-Möbel, zu hohe Ebay-Preise

PATRIC ROOS
VOLONTÄR patric@opm2.de

Favorisierte Genres:
Jump'n'Run, Sportspiele
Spielt auf PS2:
GTA: San Andreas, FlatOut, PES 4
Schaut zurzeit:
Grosse Haie – Kleine Fische
Hört gerade:
Dizzee Rascal – Showtime, 213 – The Hard Way, Mos Def – The New Danger
Freut sich auf:
den Nikolaus
Regt sich auf über:
die Dschungel-Show

FABIAN KÄUFER
VOLONTÄR fabian@opm2.de

Favorisierte Genres:
Ego-Shooter, Action-Adventure, Jump'n'Run
Spielt auf PS2:
WWE SmackDown! vs. RAW, Jak 3, WRC 4
Schaut zurzeit:
The Shield (DVD)
Hört gerade:
Boy Sets Fire – After The Eulogy, Korn – Issues
Freut sich auf:
Lebkuchen zur Weihnachtszeit
Regt sich auf über:
Kabelsalat in meiner neu bezogenen Wohnung

ANDREAS SZEDLAK
VOLONTÄR andreas@opm2.de

Favorisierte Genres:
Sportspiele, Rennspiele, Ego-Shooter
Spielt auf PS2:
PES 4, Singstar: Party, Burnout 3
Schaut zurzeit:
Signs (DVD)
Hört gerade:
mein Heimatradio: Antenne 1
Freut sich auf:
große Augen wegen meiner kleinen PS2
Regt sich auf über:
meine unzuverlässige Heizung

DER TEST DES MONATS:

GTA: SAN ANDREAS

Noch besser als erwartet: Erlebt mit Carl Johnson aufregende Abenteuer in einer gigantischen Spielwelt.

Easy Living: Gangster CJ macht auch auf einem Chopper eine gute Figur.

San Andreas Test cg cb 05.11.2004 10:21 Uhr Seite 60

grand theft auto SanAndreas

Zweispieler-Spaß: Ihr fliegt und ein weiterer Mitspieler ballert alles zu Schutt und Asche.

PlayStation 2 STAR

Mit gewaltigem Umfang, filmreifer Story und einer Unmenge an Interaktionsmöglichkeiten deklassiert das neue GTA die gesamte Konkurrenz.

San Andreas Test cg cb 05.11.2004 9:42 Uhr Seite 61

Homies, die in eurem Wagen sitzen, lehnen sich aus dem Fenster und schießen selbstständig auf feindliche Gangmembers.

Mit dem Helikopter über Las Venturas (oben) und mit dem Fallschirm über Los Santos (unten).

Dass "GTA: San Andreas" ein sehr gutes Spiel werden würde, hat sicherlich niemand bezweifelt. Dass es allerdings so brillant und so verflucht groß wird, haben auch wir uns in unseren kühnsten Träumen nicht ausmalen können. Damit ihr zumindest einen kleinen Einblick in die gewaltige Welt von San Andreas erhaltet, reden wir nicht lange um den heißen Brei herum, sondern steigen sofort ein. Auf die kommenden Seiten haben wir so viele Informationen gepackt, wie nur draufpassen!

Back to Los Santos

Wir schreiben das Jahr 1992: Carl Johnson, kurz CJ, kehrt nach fünf Jahren Aufenthalt in Liberty City nach Los Santos zurück. Sein Bruder Sweet hatte ihn angerufen und ihm die traurige Nachricht übermittelt, dass ihre Mutter gestorben sei.

Noch auf dem Weg vom Flughafen nach Hause wird Carls Taxi von einer Streife angehalten. Officer Tenpenny und seine Kollegen Pulaski und Hernandez, Mitglieder der Anti-Gang-Einheit der Polizei, kennen Carl noch von früher. Die Bastarde drohen, ihm einen Polizistenmord in die Schuhe zu schieben, wenn er nicht genau das tut, was sie ihm sagen und vor allem genau dann, wann sie es sagen. Er solle sich bereithalten, sie würden ihn schon finden, wenn sie ihn bräuchten, lautet die klare Ansage.

Zu Hause angekommen, trifft sich Carl mit seinem Bruder Sweet und seinen Freunden Ryder und Big Smoke. Auch seine Schwester Kendl ist da, um ihn in die Arme zu schließen. Gemeinsam wollen sie ihre angeschlagene Gang, die Orange Grove Street Family, wieder an die Spitze bringen und die rivalisierenden Gangs vertreiben.

Euer Abenteuer beginnt im alten Haus der Familie Johnson, zu dem ihr immer wieder zurückkehren könnt, um abzuspeichern. Auf dem Radar links unten im Bild markieren verschiedene Symbole die Orte, an denen Aufträge warten.

In den ersten Missionen von Sweet, Big Smoke und Ryder erfahrt ihr, welche Aktionen ihr ausführen könnt, wie die Steuerung diverser Fahrzeuge funktioniert und was in San Andreas möglich ist. Ihr geht in Fastfood-Schuppen, kauft neue Klamotten, lasst euch tätowieren und besorgt euch eine coole Frisur. Ihr sprüht Graffitis an die Wand, klettert über Mauern und Zäune, trainiert in Fitnessbuden und lernt das Schießen.

Kontrolliertes Zielen

Kenner von "GTA 3" und "GTA: Vice City" wissen, dass das Zielsystem in den bisherigen Spielen der Reihe nicht das Gelbe vom Ei gewesen ist. Inzwischen hat man es entscheidend verbessert. Mit der R1-Taste geht ihr in Schussposition und visiert automatisch ein Ziel in Reichweite an.

Die Tasten R2 und L2 nutzt ihr, um zwischen mehreren Zielen hin und her zu wechseln. Ihr könnt aber auch mit dem rechten Analog-Stick das Fadenkreuz dirigieren und manuell zielen. Durch Drücken des rechten Sticks (R3) geht ihr in die Hocke und sucht hinter halb hohen Objekten Schutz. Das neue Zielsystem erlaubt eine bessere Kontrolle als die bisherigen, allerdings braucht ihr eine Menge Übung, bis ihr die komplexe Steuerung blind beherrscht.

Skillz

Apropos Übung: Je öfter ihr eine Tätigkeit ausführt, desto besser wir CJ darin. Für jede Eigenschaft oder Fähigkeit gibt es eine Statusanzeige, die sich nach und nach füllt. Wenn ihr lauft, schwimmt oder radelt, steigt eure Ausdauer und ihr könnt länger sprinten. Training im Fitnessstudio baut eure Muskeln auf, was auch eure Chancen beim weiblichen Geschlecht steigert und natürlich eure Schlagkraft erhöht. Haut ihr euch hingegen ständig Burger und Pizza rein, werdet ihr fett und bekommt Probleme beim Rennen und Klettern. Sogar jede einzelne Schuss- ➲

Widerlegte Gerüchte

Vor dem Erscheinen von "GTA: San Andreas" kursierten im Internet die unterschiedlichsten Gerüchte. Wir haben für euch die hartnäckigsten davon zusammengetragen. Einige wurden schon vor längerer Zeit widerlegt, andere sind erst hinfällig, seit das Spiel zu haben ist.

Nr. 1 Der Untertitel lautet "Sin City".
Nr. 2 Es gibt einen Online-Modus.
Nr. 3 Auf dem Land gibt's Kühe und Schweine
Nr. 4 Es gibt vier statt drei Städte.
Nr. 5 Die Landkarte von San Andreas hat die Form von Amerika.
Nr. 6 "GTA: San Andreas" wird auf einer Dual-Layer-DVD ausgeliefert.

San Andreas Test cg cb 05.11.2004 9:42 Uhr Seite 62

Mit dem Gabelstapler klaut ihr Kisten aus dem Lagerhaus einer Militärbasis.

CJ im Tattoo-Studio (oben). Mit dem Skycrane hebt ihr schwere Lasten (unten).

Kung-Fu-Carl: CJ vermöbelt einen Cop im Hippie-Viertel von San Fierro.

waffe hat einen extra Statusbalken. Der fortwährende Gebrauch einer bestimmten Bleispritze verbessert deren Zielgenauigkeit, Reichweite und Nachladezeit. Und je mehr ihr mit dem Auto fahrt, mit dem Motorrad durch die Gegend düst oder im Flugzeug fliegt, desto besser reagiert das jeweilige Vehikel mit der Zeit auf eure Kommandos. Die Möglichkeit, CJs Eigenschaften zu verbessern, motiviert ungemein und treibt euch zu stetem Training an.

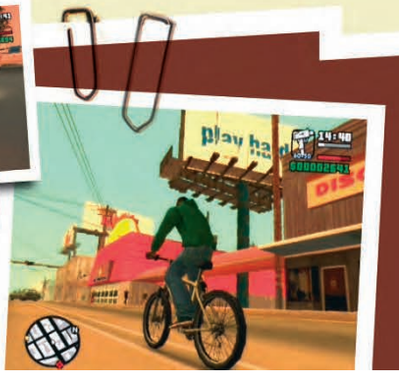
Die Reise beginnt

Sobald ihr die wichtigsten Grundlagen verinnerlicht habt, stehen die ersten gefährlichen Aufträge an. So fahrt ihr auf einer Crossmaschine neben einem Zug her, während Big Smoke vom Sozius aus die Mitglieder der Los-Santos-Vagos-Gang auf dem Zugdach beschießt. Oder ihr dringt in die Villa des Superstars Mad Dogg ein und klaut dessen Versbuch, auf das der Möchtegern-Rapper OG Loc ganz heiß ist. Dabei bewegt ihr euch immer im Schatten und murkst Wachen hinterrücks mit dem Messer ab, um keine Aufmerksamkeit zu erregen.

Später verschlägt es euch auf's Land. In dem kleinen Nest Angel Pine bekommt ihr den Auftrag, einen Zeugen zu beseitigen, der sich auf dem Berg Chiliad in einer Hütte versteckt. Ihr fahrt über den Bergpfad hinauf und kümmert euch zunächst um seine Bewacher. Anschließend liefert ihr euch mit dem fliehenden Zeugen eine Verfolgungs-

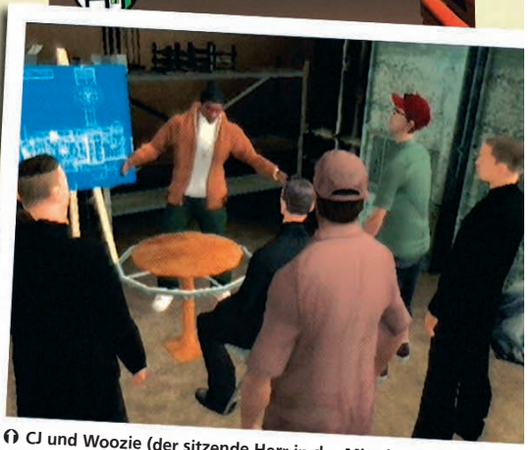
Die Qual der Wahl

Auch nach mehr als 50 Stunden Spielzeit haben wir nur einen Teil der Fahr- und Flugzeuge entdecken können, die es gibt. Neben der großen Auswahl begeistert auch die für jedes Vehikel individuelle und nachvollziehbare Physik. Spurtreue, Straßenlage, Beschleunigung und Endgeschwindigkeit – alles hat Berücksichtigung gefunden. Auf diesen Schnappschüssen findet ihr einige der Fahrzeugkategorien. Es warten jedoch noch viele Geheimnisse...



San Andreas Test cg cb 05.11.2004 9:43 Uhr Seite 63

Bevor die Cops The Truth wegen Grasanbaus verknacken, helft ihr ihm, seine komplette Ernte abzufackeln.



CJ und Woozie (der sitzende Herr in der Mitte) planen einen Raubüberfall auf das Caligula's Casino.

jagd den Berg hinab und bringt ihn schließlich zur Strecke. Das Foto von der Leiche bringt ihr als Beweis zum Übergabeort und die Sache ist gegessen.

Bei einem Checkpointrennen durch die Pampas macht ihr Bekanntschaft mit dem Triaden-Boss Wu Zi Mu, kurz Woozie. Der Chinese gibt euch seine Karte und lädt euch ein, ihn doch mal zu besuchen, wenn ihr in San Fierro seid. Als ihr schließlich dort ankommt, sucht ihr ihn umgehend auf. Woozie hat Ärger mit ein paar Vietnamesen. Sie halten Flüchtlinge auf einem Frachter gefangen und ihr sollt sie befreien.

Ihr startet den Angriff mit einem Helikopterflug zum Frachter. Mit dem MG knallt ihr die Wachen an Deck ab. Dummerweise wird euer Flieger von einer Rakete getroffen und stürzt ins Meer. Jetzt geht's richtig los: Nur bewaffnet mit einem Messer pirscht ihr euch auf Deck, klettert über Container und killt lautlos einen Soldaten nach dem anderen. Im Laderaum entdeckt ihr die Gefangenen und befreit sie. Danach liefert ihr euch auf der Schiffsbrücke einen Schwertkampf mit Snakehead, dem Boss der Vietnamesen. Überlebt ihr das Gefecht, fahrt ihr mit dem Motorboot zurück an Land.

Auch die übrigen Missionen in San Fierro haben es in sich: Ihr verfolgt Motorrad-Banditen und klaut ihnen Päckchen vom Gepäckträger, räumt mit einem Raketenwerfer Straßensperren für einen Lieferwagen aus dem Weg und platziert ein Auto mit einer Zeitbombe in einer schwer bewachten Crack-Fabrik.

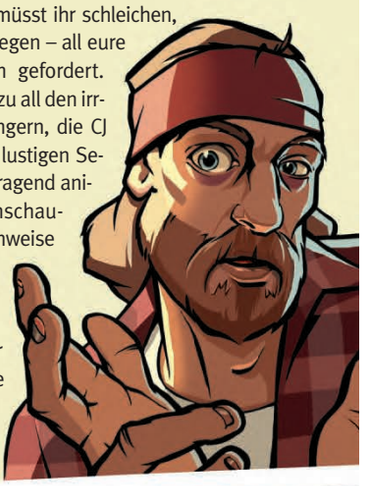
Eure nächste Station ist die Wüste. Hier kauft ihr einen ausgemusterten Flugplatz und lernt, wie man mit Flugzeug, Hubschrauber und Fallschirm umgeht. Ja richtig, sogar Fallschirmspringen ist möglich. Natürlich warten anschließend einige Missionen auf euch, bei denen ihr euer Flugtalent unter Beweis stellen müsst.

Viva Las Venturas

Die dritte Stadt in San Andreas ist Las Venturas, eine schillernde Metropole mit unzähligen Casinos und märchenhaften Hotelanlagen. Woozie betreibt hier das Four Dragons Casino und schlägt sich mit dem konkurrierenden Caligula's Casino herum. Bei seinem Plan, den Rivalen auszurauben, geht ihr ihm natürlich zur Hand. Ihr verfolgt eine Angestellte von Caligula's bis nach Hause, macht euch an sie heran und führt sie zum Essen aus, um ihr Vertrauen zu gewinnen. Sinn und Zweck der ganzen Sache: Ihr braucht die Schlüsselkarte von der Lady.

Später klaut ihr vier Polizeimotorräder und verladet sie auf einen fahrenden Truck – immer mit einer Horde wütender Cops im Nacken. Ist auch das erledigt, dringt ihr in eine Militärbasis ein, liefert euch mit Soldaten heiße Feuergefechte und entwendet schließlich einen Hubschrauber mit einem Magnetkran zum Heben schwerer Lasten. Den wiederum zweckentfremdet ihr, um einen gepanzerten Lieferwagen zu stehlen.

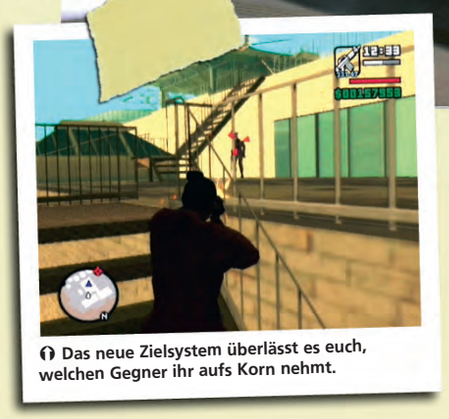
Die Missionen gestalten sich enorm vielfältig, kein Job gleicht dem anderen. Bei einigen Aufträgen wird viel geballert, bei anderen sind eure Fahrkünste gefragt, dann wieder müsst ihr schleichen, schwimmen oder fliegen – all eure Fähigkeiten werden gefordert. Die Vorgeschichten zu all den irrwitzig krummen Dingern, die CJ dreht, erfahrt ihr in lustigen Sequenzen mit hervorragend animierten Polygonschauspielern und tonnenweise subtilen Gags. Eine Gangster-Komödie mit diesem Drehbuch würde sicher auch im Kino die Kassen zum Klingeln bringen. ➲



PKW LKW Krankenwagen Feuerwehrautos
Leichenwagen Monstertrucks Geländebuggys Quadbikes
Bulldozer Kipplaster Flugzeuge Mähdrescher Taxis
Fahrräder Motorräder Traktoren Boote
Luftkissenfahrzeuge Helikopter
Straßenbahnen Gabelstapler Züge

San Andreas Test cg cb 05.11.2004 9:44 Uhr Seite 64

Tanklastzüge sind, wie in der Realität, sehr schwerfällig. Fahrt nicht zu schnell in die Kurve.



Das neue Zielsystem überlässt es euch, welchen Gegner ihr aufs Korn nehmt.

Grafik-Details

Angesichts der ungeheuren Anzahl an Gebäuden, Pflanzen, Fahrzeugen und Passanten auf dem Bildschirm wäre es fast unfair, die Grafik von "GTA: San Andreas" zu kritisieren. Trotzdem wollen wir euch die optischen Macken nicht verschweigen: Wenn ihr beispielsweise bei starkem Regen eine belebte Kreuzung passiert, geht die Grafikroutine merklich in die Knie. Manchmal kommt die PS2 mit dem Laden der großen Datenmengen nicht nach und dann ploppen Fahrzeuge, Texturen und ganze Landschaftsteile zu spät ins Bild. Allerdings treten solche Mängel nur sehr selten auf und wirken sich zum Glück nicht störend auf das Spielgefühl aus. Nach wenigen Spielminuten bemerkt ihr diese Kleinigkeiten ohnehin nicht mehr. Längst schon wird euch dann die beeindruckende Welt mit ihren unzähligen Details, atmosphärischen Lichteffekten und Straßen voller Leben gepackt haben.

Abschließend noch Infos zur deutschen Version: Auf Blut müsst ihr diesmal nicht verzichten, lediglich die Animation berstender Köpfe, das Treten nach liegenden Gegnern und eine Zweispieler-Bonusmission wurden gestrichen.

Einige Screenshots in diesem Artikel stammen übrigens aus der U.S.-Version, wie ihr an den englischen Texten erkennen könnt. Die deutsche Fassung hat natürlich deutsche Untertitel und Bildschirmtexte bei (brillanter) englischer Sprachausgabe.

➲ CARSTEN GRAUEL

PS2 Testergebnis

PlayStation 2 STAR

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Action	Alter: ab 16
Hersteller: Take 2	Entwickler: Rockstar North	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Mem. Card, analog, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, 16:9, 50/60Hz, Dolby Pro Logic II		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS

POSITIV
- Gigantische Spielwelt
- Viel Handlungsfreiheit
- Geniale Story, erzählt in lustigen Sequenzen

NEGATIV
- Ruckelt ab und an
- Bildaufbauprobleme
- Zielsystem zwar besser, aber etwas kompliziert

UMFANG: 10/10
GRAFIK: 9/10
SOUND: 10/10

95
PROZENT

Der größte und beste Action-Kracher, den eure PS2 je gesehen hat.

Carsten "Ryder" Grauel

Was für eine Bombe! "GTA 3" und "Vice City" haben damals schon alle Maßstäbe gesprengt, doch mit "San Andreas" macht Rockstar North das Unmögliche möglich. Die schlicht gigantische Spiellandschaft, die enorme Handlungsfreiheit und die abwechslungsreichen Missionen werden euch für Wochen oder gar Monate beschäftigen. Obendrein sieht das Spiel umwerfend aus und hört sich dank lizenziertem Soundtrack mit mehr als 150 Songs auch noch spitze an. Ihr habt das Spiel noch nicht? Jetzt aber schnell!

Markus "Sweet" Häberlein

Zwar musste ich mich erst an die neue Gangster-Szenerie gewöhnen, doch dieses Unbehagen ist schnell verflogen. Fleißig arbeite ich mich zum Vorzeige-Gauner hoch, kleide mich wie meine Homies und erobere eine Stadt nach der anderen – geil! Wer neben den Handlungsmissionen noch alle Bonusaufgaben lösen will, hat locker bis Weihnachten zu tun. Darum kauf' ich schon jetzt die Geschenke für meine Freunde: "Zehn Mal 'GTA: San Andreas', bitte!"

Gunther "CJ" Hruby

Eigentlich seile ich mich immer ab, wenn es darum geht, zusätzliche Meinungen zu schreiben. Aber diesmal mache ich eine Ausnahme. "GTA: SA" schlägt seine Vorgänger um Längen, sei es in Bezug auf Story, Umfang oder Grafik. Alten Hasen und auch Neueinsteigern wird perfekte Unterhaltung geboten. In den nächsten Wochen wird man noch tief in der Nacht das berühmte "Nur noch eine Mission, dann gehe ich schlafen" flüstern hören.

San Andreas Test cg cb 05.11.2004 9:44 Uhr Seite 65

Einbrüche verüben

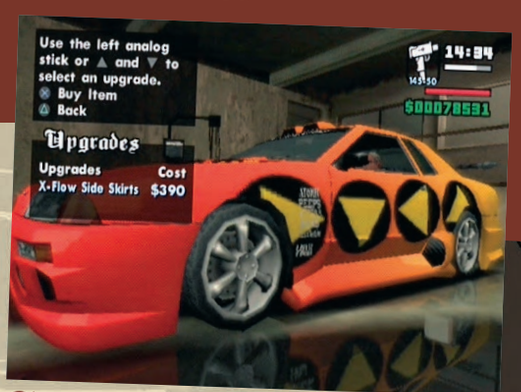
Steigt ihr in den speziellen Raubzug-Lieferwagen ein und drückt R3, zeigen euch gelbe Pfeile jene Wohnungen, in die ihr einbrechen könnt. Leise schleicht ihr durch fremde Häuser und tragt wertvolle Gegenstände zum Wagen.

Flirten

In jeder Stadt trefft ihr ein Mädel, das sich für euch interessiert. Zu bestimmten Zeiten holt ihr die Dame mit einem schicken Wagen ab und führt sie zum Essen oder in eine Bar aus. Nach einigen erfolgreichen Dates gehört euch ihr Herz.

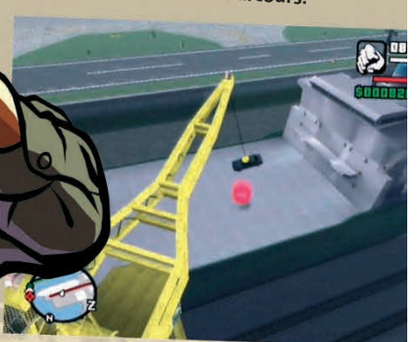
Zeitvertreib

Wenn ihr ausschließlich die (mehr als 100) Missionen erledigt, die sich auf die Handlung beziehen, kratzt ihr nur an der Oberfläche von "GTA: San Andreas". Abseits des Hauptpfades gibt es extrem viele Möglichkeiten, sich die Zeit zu vertreiben oder Geld zu verdienen. Hier ein kleiner Überblick über Minispiele und Zusatzmissionen.



Rennen

In den Stadien der drei Städte werden heiße Rennen ausgetragen. Ihr fahrt ein Stockcar-Race gegen elf Gegner, behauptet euch durch Rammattacken in einem brutalen Destruction Derby und zeigt euer Geschick mit der Cross-Maschine auf einem Hindernis-Parcours.

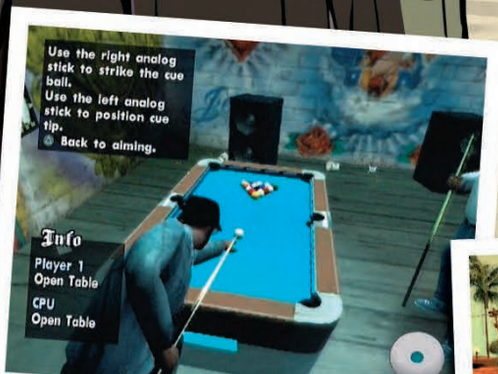


Autos Tunen

In Tuning-Werkstätten motzt ihr eure Autos gehörig auf: Ob Paintjobs, Zweifarbenlackierung, Spoiler, Seitenschürzen, Felgen oder Nitro-Boost – hier gibt es alles für die automobile Schönheitskur.

Schießstand

Bei den Waffenhändlern schießt ihr mit Pistole, Maschinenpistole, Schrotflinte und Sturmgewehr auf Pappkameraden. Trefft ihr besser als eure Rivalen?



Pool, Basketball, Videospiele

Billardtische und Videospielautomaten findet ihr in Bars. Basketball-Courts sind kreuz und quer über die Städte verteilt. Hier meistert ihr knifflige Korbwurf-Herausforderungen.

Auto-Export

Sobald ihr das Autohaus in San Fierro besitzt, könnt ihr am Hafen bestimmte Autos auf ein Schiff laden und exportieren. Die gesuchten Modelle sind auf einer Tafel angeschlagen.

Ab 19.11. Durchbru

PLUS DUAL-DVD:
Mit der Vollversion
No One Lives Forever 2
und den neuesten Demos

www.pcpowerplay.de

PC PowerPlay ist eine Marke der CyPress GmbH, www.cypress.de

h für PC-Spieler!

nur € 2.99

NEU!

PC POWER PLAY

Das neue PC-Spielemagazin ist da!

- Jeden Monat kompetente Spieletests plus brandheiße News, Previews und Reportagen
- Geballtes Fachwissen von den Spiele-Experten Martin Deppe, Florian Stangl und ihrem Team
- Plus Dual-DVD mit satten 8,5 GB Demos, Videos, Mods, Patches und Tools

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!
www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 0931/40 69 146

Ab 19.11. im Handel!

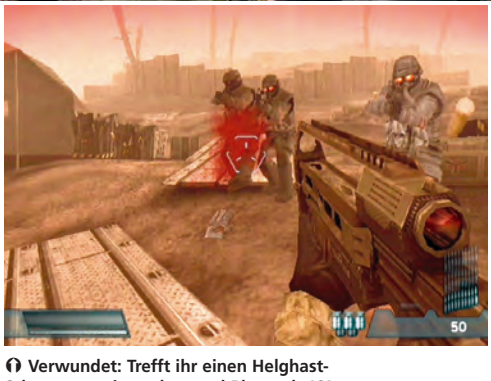
068_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 10:30 Uhr Seite 68

Killzone

PlayStation.2 STAR

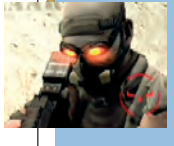
Er kam, sah und siegte: Wie Sonys heiß ersehnter Shooter die Konkurrenz wegpustet – unser Test!

Versprengt: Mit Granaten jagt ihr Panzer in die Luft – herrliche Explosionen inklusive!



Verwundet: Trefft ihr einen Helghast-Schergen, spritzt schon mal Blut – ab 18!

Helghast-Galerie



Leicht-Soldat
Mies gepanzert, aber schnell auf den Füßen – so präsentiert sich der Normalo-Krieger unter den Helghast-Truppen.

Basis-Soldat
Mit seinen glühenden Augen wirkt dieser Kämpfer-Typus bedrohlicher als er in Wahrheit ist – Kanonenfutter!

Elite-Soldat
Die glatzköpfigen Miesepeter ärgern euch mit geworfenen Granaten und tödlichen Salven aus dem Maschinengewehr.

Sturm-Soldat
Kopfschüsse ade: Stählerne Helme machen die Sturmtruppler zum digitalen Albtraum jedes "Killzone"-Zockers.

Basis-Kommandeur
Jetzt wird es taktisch: Wer die Kommandeure ausschaltet, schwächt die Moral der restlichen Helghast-Angreifer.

Drei Jahre Entwicklungszeit, viele Versprechungen und Vorschusslorbeeren ohne Ende: Seit Sony seine Ego-Ballerei "Killzone" offiziell angekündigt hat, fiebern Actionfans dem Release der potenziellen Genre-Offenbarung entgegen. Endet der Action-Hoffnungsträger nun doch als Enttäuschung oder hat sich die Wartezeit gelohnt? Unser ausführlicher Test macht Schluss mit den schnöden Prognosen und liefert alle Fakten zum wohl heißesten Shooter der Software-Saison.

Schweine im Weltall

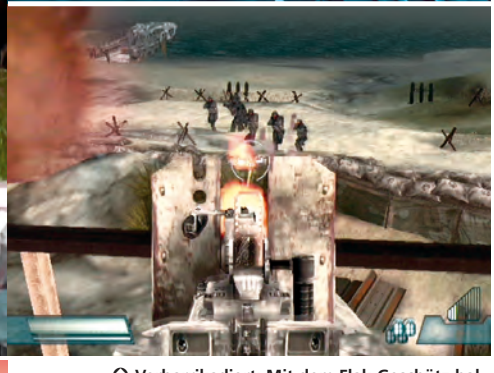
Hinsichtlich der Story bedient sich "Killzone" freimütig im Science-Fiction-Sortiment: Das Erdenvolk der Zukunft besiedelt ferne Planeten und gründet eine Kolonie nach der anderen. Wie nicht anders zu erwarten, wird die Expansionslust jedoch von diabolischen Quertreibern gestört – revolutionäre Separatisten schmieden finstere Pläne. Auf dem Planeten Helghan findet das meuternde Gesindel schließlich eine passende Heimatwelt.

Die Atmosphäre des Planeten ist für menschliche Lungen nämlich sprichwörtlich Gift, toxische Dämpfe verwandeln jeden Bewohner in eine skrupellose Kampfmaschine – die "Killzone"-Bösewichter namens Helghast sind geboren. Und weil's den Schuften auf ihrer bedrohlichen Welt nicht mehr gefällt, soll der überwiegend von Zivilisten bevölkerte Mond Vecta dran glauben: Eine riesige Helghast-Armee überrollt den Planeten, sämtliche ISA-Soldaten (so heißen hier die "Guten") fallen dem Angriff zum Opfer. Aber halt: Vier Helden wollen sich dem Terror nicht beugen. Und wer kann das Quartett bei seinem Rachefeldzug zum Sieg führen? Natürlich nur ihr allein!

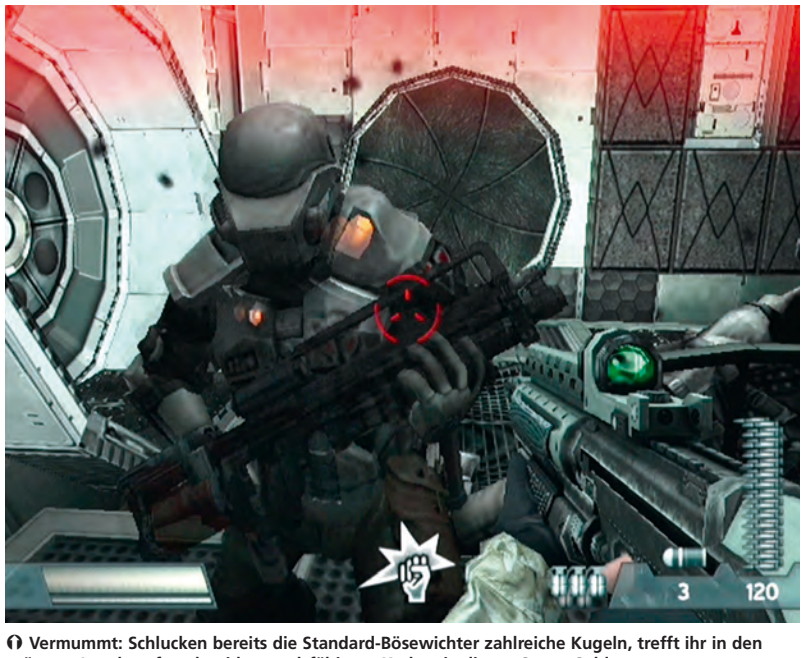
Anführer eurer Elite-Einheit ist Jan Templar, ein Vorzeige-Offizier mit ausgewogenen Talenten: Egal ob Widerstandskraft oder Regeneration seiner Energie – der brünette Schöne erweist sich als Alleskönner. Die

Verballert: Auf Wunsch aktiviert ihr eine gezoomte Zielansicht – und feuert drauflos.

Verbündet: KI-Helfer geben euch Aufträge – der Herr rechts befiehlt eine Sprengung!



Verbarrikadiert: Mit dem Flak-Geschütz haltet ihr die Helghast-Halunken auf Distanz.



Vermummt: Schlucken bereits die Standard-Bösewichter zahlreiche Kugeln, trefft ihr in den späteren Levels auf noch widerstandsfähigere Kerle wie diesen Sturm-Soldaten.

Stealth-Madame Luger indes gehört eher zur schwächlichen Fraktion. Den Mangel an Stärke gleicht die dunkel gekleidete Frontamazone durch Agilität aus: In Schächten herumkrabbeln, an Rohren hoch kraxeln – einige Levelbezirke sind ausschließlich Fräulein Luger vorbehalten.

Hirn trifft auf Muskelkraft

Mit ebenso exklusiven Spezialfähigkeiten trumpft der dritte Protagonist auf: Glatzkopf Hakha, seines Zeichens Ex-Helghast, kann die einstigen Kollegen täuschen – erst auf kurze Distanz entlarven die Halunken den Spion. Für Muskelprotz Rico kommt derartige Unauffälligkeit hingegen überhaupt nicht in Frage, schleppt der kalauernde Bizeps doch eine gigantische Flak-Kanone mit sich herum. Der Clou am Charakter-Quartett: Vor jedem Level wählt ihr euch ein Digi-Abbild aus und entscheidet damit über den Verlauf der Mission. Nur im Prolog ist die Figur vorgegeben.

Ihr befürchtet angesichts der vierköpfigen Heldentruppe, einen Taktik-Shooter im "Socom"-Stil zu zocken? Locker machen, diese Angst ist unbegründet: PS2-Schützen dirigieren stets nur einen der Bildschirm-Krieger eigenhändig, die drei Kumpane trampeln von alleine hinterher. Zwar agieren eure KI-Begleiter dank modernster CPU-Routinen erstaunlich intelligent, dennoch müsst ihr die Drecksarbeit selbst erledigen: Widerlinge über den Haufen knallen, Munition einsacken und gelegentlich ein simples Schalterrätsel absolvieren... Wie ihr bereits seht, ist "Killzone" eigentlich eine Schießerei von der Ego-Shooter-Stange.

Motivierende Feinheiten

Wobei die Betonung auf "eigentlich" liegt: Sonys Mammutprojekt hebt sich nämlich durch ebenso feine wie sinnvolle Details vom Genre-Einerlei ab. So erblickt ihr etwa bei Kraxelpassagen die Gliedmaßen des jeweiligen Söldners und staunt über authentisch nachgeahmtes Kopfwackeln. Diese optischen Tricks schaffen ein stimmiges "Mittendrin statt nur dabei"-Feeling.

Ebenfalls toll: Die Visagen vorschneller Schurken machen im Nahkampf Bekanntschaft mit dem Schaft eurer Wumme – denen hilft auch kein Aspirin mehr! Wann ihr den Kahlschlag mit einem Tastendruck ausführen dürft, zeigt jeweils ein kleines Faustsymbol an. Viel lieber wehren sich "Killzone"-Söldner jedoch mit blauen Bohnen: Ob Schrotflinte, Maschinengewehr oder Großkaliber – die Waffenriege glänzt durch wuchtige Soundeffekte und herrlich überzogene Nachlade-Animationen. Dem Desaster nicht abgeneigte Zocker hocken sich hingegen gleich in den Kanoniers-Sessel eines Flakgeschützes. Von der banalen Stand-MG bis zum stationären Raketenwerfer mit luxuriöser Zielfunktion ist alles zu haben.

An Adressaten für eure tödlichen Baller-Botschaften wird kein Mangel herrschen, der durchschnittliche Helghast taucht gern in großen Horden auf – dumm für euch, unerlässlich für die Spannung! In "Killzone" setzt der Ausspruch "Masse mit Klasse" zu bedrohlichen Höhenflügen an: Schrecklich schlau agierende Fieslinge sorgen für fesselnde Schusswechsel – kein Vergleich ➲

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Medal of Honor: Frontline	EA	07/2002	89%
Nach wie vor grandios: Der Weltkriegs-Klassiker punktet mit seiner unheimlich dichten Atmosphäre.			
Warhammer 40.000: ...	THQ	11/2003	86%
Sci-Fi-Spaß mit Brettspiel-Lizenz: Nicht gerade vielschichtig, aber dafür äußerst spannend.			
Red Faction 2	THQ	12/2002	85%
Zerstörerisch: Im unterhaltsamen Zukunfts-Shooter reißen Explosionen schon mal ganze Häuser ein.			

Versumpft: In den Außenlevels zeigt Killzone seine ganze grafische Pracht – wuchernde Pflanzen und stimmige Details, wohin man blickt. Achtet mal auf die herumfliegenden Patronen!

Verunsichert: Wenn ein Panzer durchs Dickicht rollt, solltet ihr Deckung suchen.

zu lahmen Standard-Schützenfesten. Zum Glück sind eure verbündeten Polygon-Haudegen ebenfalls nicht auf den Kopf gefallen: Die programmierte Intelligenz der Mitstreiter sorgt für glaubwürdige Geplänkel – nur in Ausnahmen rennt mal einer der Kumpels unmotiviert in die Feindmeute. Wenn so ein Aussetzer eintritt, müsst ihr euch nicht ärgern. Die autonom kämpfenden Helfer sind unsterblich – Gegentreffer werden also höchstens mit einer temporären Verschnaufpause quittiert.

Die Lehre von der Vorsicht

Für euer Alter Ego gilt diese praktische "Mir kann keiner was"-Regel natürlich nicht. Vielmehr zeigt ein Balken an, wie viel Lebensenergie verbleibt. Nach Verwundungen sackt das Kraftniveau zwar ab, doch regeneriert es sich in Ballerpausen bis zu einem gewissen Grad auch wieder. Besonders gefährliche Situationen schreien nach dem Einsatz der R3-Taste: Drückt ihr den rechten Analog-Stick, legt euer "Killzone"-Krieger einen kurzen Sprint ein. Aber Achtung: Ein Konditionsanzeiger limitiert diese Tempobeschleunigung auf wenige Sekunden.

Die insgesamt elf, jeweils in mehrere Levels unterteilten Missionen der Solo-Kampagne liefern genügend Zündstoff für vier Ego-Schießereien: Mal stromert ihr durch feindliche Basen, mal steht ein Spießrutenlauf im nebligen Sumpfgebiet an.

Geschichten von der Front

Langeweile kommt dabei garantiert keine auf: Eben noch wandert ihr geruhsam zur heimatlichen Basis, schon löst ein Funkspruch die Stille ab: "Helghast-Tank auf zwei Uhr", kreischt ein panischer ISA-Infanterist. Dem Mann könnt ihr doch sicher helfen? Per Knopfdruck schultert ihr einen Granatwerfer und sprengt das eiserne Ungeheuer geschwind in die Luft – Missionsziel erfüllt! Puzzles müsst ihr bei Sonys Militär-Action unterdessen mit der Lupe suchen. Mehr als das uninspirierte wie triviale Aktivieren von Knöpfen wird euch nicht abverlangt. Wir meinen: Recht so, schließlich ist "Killzone" atemraubend und nicht kopflastig.

Und was fehlt zum vollkommenen Shooter-Glück? Richtig! Ein prächtiger Mehrspieler-Part. Und auch den haben die holländischen Entwickler von Guerrilla Games auf die PS2-Disc gepackt: Während Internet-Verweigerer mit Splitscreen-Scharmützeln für maximal zwei Spieler Vorlieb nehmen, treten Netzwerk-Ballerinas gegen bis zu 15 weitere "Killzone"-Besitzer an. Veredelt wird die Online-Massenschlacht durch zahlreiche Modi: Vom traditionellen Deathmatch (jeder gegen jeden) über Assault (ein Team verteidigt seine Basis, das andere greift an) bis hin zum coolen Supply Drop (ihr sammelt möglichst viele Versorgungskisten) reichen die Spielvarianten. Den detaillierten Test zum Internet-Part von "Killzone" liefern wir nach, noch hat man keine Server installiert.

➲ THORSTEN KÜCHLER

PS2 Meinung

THORSTEN KÜCHLER

Selten habe ich einen PS2-Titel so gespannt erwartet – viel seltener wurde ich so positiv überrascht! Besonders die KI der Helghast sorgt für Staunen: Ob Flankenattacke oder Rückzug, die Widerlinge agieren mit beängstigender Cleverness. Eindringlich kommt auch die Atmosphäre daher: Dumpfe Explosionen und perfekt akzentuierte Grafikeffekte summieren sich zu einem grandiosen Aha-Erlebnis. "Killzone" zeigt eindrucksvoll, was man aus der PS2 rausholen kann – verdammt viel!

PATRIC ROOS

So ganz kann ich die Begeisterung vom Kollegen Küchler nicht teilen. Sonys Edel-Shooter mag zwar packende Schusswechsel bieten, krankt aber an unnötigen Schwächen: Ruckler und unsichtbare Levelbegrenzungen kratzen an der Atmosphäre. Trotz dieser Schnitzer hat sich "Killzone" den Spielspaß-Orden am Band verdient. Besonders die Sci-Fi-Knarren mit ihren coolen Nachlade-Animationen lassen das Herz jedes Action-Fans höher schlagen.

CARSTEN GRAUEL

Feuer frei! Endlich mal ein Ego-Geknattere, das ich nicht nach acht Stunden Spielzeit als Staubfänger ins Regal stelle. Bis ihr die unterschiedlichen Missionsverläufe aller vier Hauptcharaktere absolviert habt, vergeht locker ein Wochenende. Nach dem Solo-Spaß wartet dann die Multiplayer-Gaudi: 16 Teilnehmer und innovative Spielmodi – welcher Genre-Freund kann da widerstehen? Für den geplanten Nachfolger wünsche ich mir fahrbare Vehikel – aber man kann ja schließlich nicht alles haben!

PS2 Testergebnis

PlayStation 2 STAR

KILLZONE	Ego-Shooter	Alter: ab 18
Hersteller: Sony	Entw.: Guerrilla Games	Erscheint: 01.12.04	Preis: ca. 60 Euro

1-2 Spieler (1-16 online), analog, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch,16:9, 50/60Hz, Dolby Surround

STEUERUNG:	8/10
UMFANG:	9/10
GRAFIK:	10/10
SOUND:	9/10

SPIELSPASS

89

PROZENT

POSITIV
- Vier spielbare Helden
- Clevere KI-Halunken
- Wahnsinnig dichte, packende Atmosphäre

NEGATIV
- Gelegentliche Ruckler
- Levelstruktur zu linear
- Unsichtbare Grenzen am Levelrand

Bombastisch inszeniertes, enorm spannendes Action-Festival.

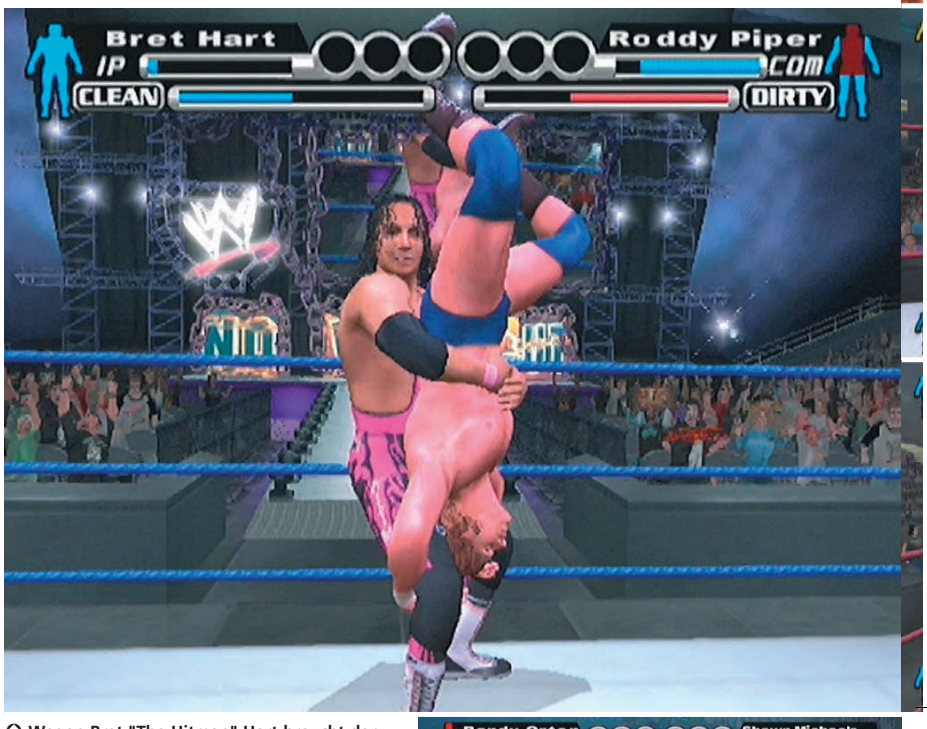
PROJECT:
SNOWBLIND
www.projectsnowblind.com
DER SHOOTINGSTAR 2005.
Alle mit dem Sniper aus dem Hinterhalt erledigen? Oder mit der Rail Gun in die Gegnermenge stürmen? Oder mit mehreren Riot Walls einkesseln und eine Granate draufwerfen? Oder eine EMP-Granate auf einen Spiderbot montieren und in die Menge laufen lassen, damit deine Gegner gelähmt zu deinen Füßen liegen? Oder lieber ganz anders? Du hast die Qual der Wahl der Qual.
CRYSTAL DYNAMICS
PC CD
XBOX
PlayStation 2
eidos
www.eidos.com

072_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 9:23 Uhr Seite 72

PlayStation.2 STAR

WWE SmackDown! vs. RAW

Schnürt die Ringerstiefel und werft noch ein paar Anabolika ein: THQ lädt zur großen Keilerei.



Wegen Bret "The Hitman" Hart braucht der arme Roddy Piper jetzt gleich Aspirin.

Eigentlich ist es mit gesundem Menschenverstand kaum zu begreifen, dass Millionen von Fans begeistert die Fernseher einschalten und ganze Stadien binnen weniger Minuten ausverkauft sind, wenn sich Muskelprotze in albernen Kostümen verdreschen. Doch genau das schafft die WWE – seit der Übernahme des ehemaligen Konkurrenten WCW die unangefochtene Nummer eins der amerikanischen Wrestling-Ligen. Dementsprechend groß war die Vorfreude auf THQs neuestes Ringspektakel "SmackDown! vs. RAW".

Die nächste Generation

Eine kleine Stimmungstrübung aber zeichnete sich bereits in den letzten Monaten ab: Beliebte Stars wie Brock Lesnar, Goldberg oder Steve Austin sind nicht mehr in der WWE aktiv und tauchen folglich auch im Spiel nicht auf. Diese Verluste werden aber durch viel versprechende Newcomer kompensiert. So feiern Mark Jindrak, Garrison Cade und JB Layfield ihre "SmackDown!"-Premiere.

Zuwächse sind auch in der Riege der WWE-Legenden zu verzeichnen. Neben dem inzwischen verstorbenen Andre the Giant bringt das kultige Tag-Team Legion of Doom den Ring zum Beben. Nostalgische Gefühle weckt darüber hinaus "The Excellence of Execution" Bret Hart, einer der charismatischsten und erfolgreichsten Wrestler aller Zeiten. Anders als noch in "Here comes the Pain" werden die Legenden jetzt nicht mehr stumm in einem seltsamen Wägelchen zum Ring gekarrt, sondern stolzieren stilecht zum Klang ihrer früheren Einzugsmelodien zum Ring und demonstrieren dabei ihre bekannten Gesten.

Die genannten Wrestling-Altmeister stehen euch nach wie vor aber nur in Trainingsmatches zur Verfügung und müssen bis auf wenige Ausnahmen erst freigeschaltet werden. Dazu benötigt ihr Kohle, die ihr euch im Saison-Modus verdient. Hier schnappt ihr euch einen der aktuellen Wrestling-Superstars oder ein im Editor selbst erstelltes Muskelpaket und arbeitet euch an die Spitze der WWE vor.

Vor und nach den Fights werden in Zwischensequenzen böse Intrigen gesponnen und neue Allianzen gebildet. Erstmals klopfen dabei die WWE-Superstars ihre markigen Sprüche – wohlgemerkt mit den Originalstimmen. Der fast vollständige Verzicht auf die schnöden Textkästen früherer Episoden verdichtet die Atmosphäre merklich. Gelegentlich könnt ihr den Verlauf der Geschichte aktiv beeinflussen, indem ihr aus verschiedenen Antworten wählt oder eurem Gegenüber einfach mal präventiv ein blaues Auge verpasst.

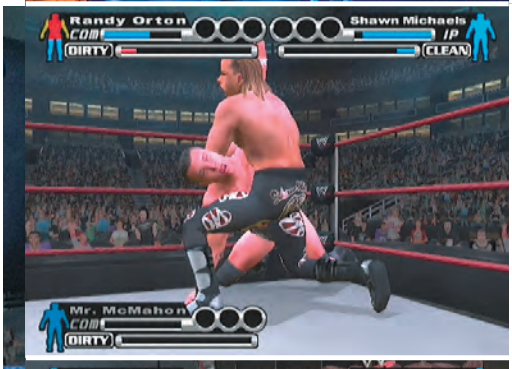
Der Kick von Randy Orton bringt Shawn Michaels eine blutende Platzwunde ein.

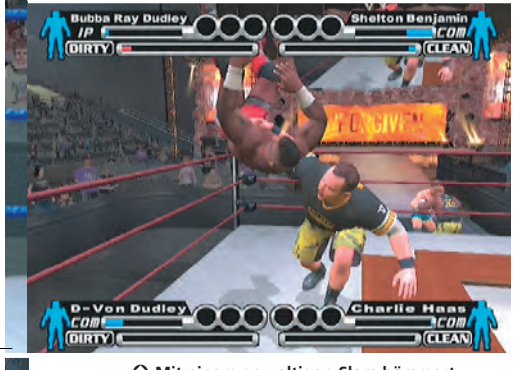
Kampf ums letzte Hemd

An besagtes Bares, mit dem ihr euch die WWE-Legenden, neue Arenen und einiges mehr leistet, könnt ihr auch auf einem anderen Weg gelangen: Es gilt, verschiedene Herausforderungen in den einzelnen Schwierigkeitsstufen zu knacken. Während es keine große Sache ist, einen Gegner in weniger als drei Minuten zu besiegen, gehört es zu den komplizierteren Aufgaben, einen Sieg zu erringen, ohne ein einziges Mal die Blocktaste

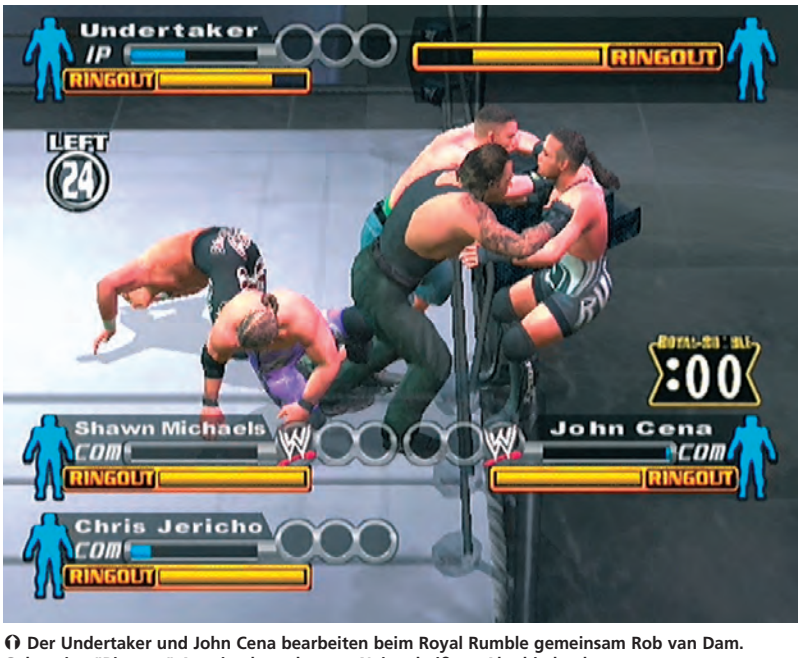
Im "Bra-and-Panties"-Match zerrt Sable an Victorias Hose – ein echter Hingucker!

Hier stellen Randy Orton und seine Freunde klar, wer der WWE-Champion ist.





Mit einem gewaltigen Slam hämmert Bubba Ray Shelton Benjamin auf die Matte.

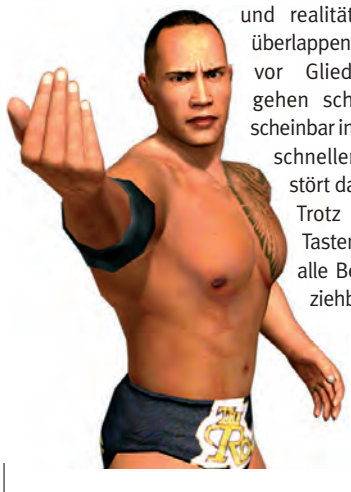


Der Undertaker und John Cena bearbeiten beim Royal Rumble gemeinsam Rob van Dam. Geht seine "Ringout"-Anzeige komplett zur Neige, heißt es Abschied nehmen.

einzusetzen. Für den schnellen Fight zwischendurch stehen fast alle Kampfvarianten zur Auswahl. Die berüchtigten "Bra-and-Panties"-Matches, in denen sich die WWE-Ladys gegenseitig die Kleider vom Leib reißen, sind natürlich auch dabei. Erstmals dürft ihr euch auch im Internet würdige Gegner suchen. Als erster Titel der Serie bietet "SmackDown! vs. RAW!" einen Online-Modus – Applaus!

Auf in die Arena

Sobald der Ringgong ertönt, setzt das große Staunen ob der Grafik ein. Alle Charaktere sehen ihren realen Vorbildern ungemein ähnlich, Details wie Tätowierungen oder Narben sind gut zu erkennen. Zudem sind die Animationen ausgesprochen flüssig und realitätsgetreu. Zwar überlappen sich nach wie vor Gliedmaßen, auch gehen schon mal Griffe scheinbar ins Leere, aber im schnellen Spielverlauf stört das kaum.



Trotz umfangreicher Tastenbelegung sind alle Befehle nachvollziehbar und ermöglichen eine Vielzahl an Schlägen, Griffen und Würfen. Einige Probekämpfe sind allerdings notwendig, um die komplexen Mechanismen zu verinnerlichen. Planlose Knöpfchendrücker landen schnell auf der Matte.

Je nachdem, ob euer Charakter ein Liebling der Fans oder ein Schurke ist, füllt sich eine Anzeige für faires und "anständiges" Verhalten oder eine für fiese Unsportlichkeiten. Wer seinem Klischee hinreichend entspricht, hat Vorteile: "Böse" Wrestler greifen dann zu einem üblen Tiefschlag. Die guten Jungs hingegen werden kurzzeitig zu schmerzunempfindlichen Superkämpfern – ganz wie Hulk Hogan früher.

➲ **FABIAN KÄUFER**

PS2 Meinung

THQs "SmackDown"-Spiele entflammen meine Begeisterung für Wrestling immer wieder aufs Neue. Kaum eine andere "Sportart" wird für die PS2 ähnlich authentisch umgesetzt. Heuer ist die Atmosphäre dank der erneut verbesserten Grafik und den Originalstimmen der WWE-Heroen sogar noch dichter als zuvor. Mit dem neuen Online-Modus geht zudem ein dringender Wunsch der Fans in Erfüllung. Kritik setzt es nach wie vor für zwei Punkte: In hektischen Situationen wechselt der Fokus noch immer nicht optimal, außerdem treten kleinere Grafikfehler auf. Beides beeinträchtigt den Spielspaß aber nur marginal.

PS2 Testergebnis

WWE SMACKDOWN! VS. RAW	Wrestling	Alter: ab 12
Hersteller: THQ	Entwickler: Yuke's	Erscheint: 19.11.2004	Preis: ca. 60 Euro

1-6 Spieler (Multitap), 1-2 Spieler (Online), Memory Card, analog, DualShock2, Komplett englisch

STEUERUNG:	9/10
UMFANG:	10/10
GRAFIK:	9/10
SOUND:	9/10

SPIELSPASS

87

PROZENT

POSITIV
- Tolle Präsentation
- Neuer Online-Modus
- Ausgereifte Steuerung, viele Feinheiten

NEGATIV
- Fummeliges Anvisieren
- Kleine Grafikfehler
- Keine deutschen Texte

"King of the Ring" mit fetter Präsentation und packenden Fights.

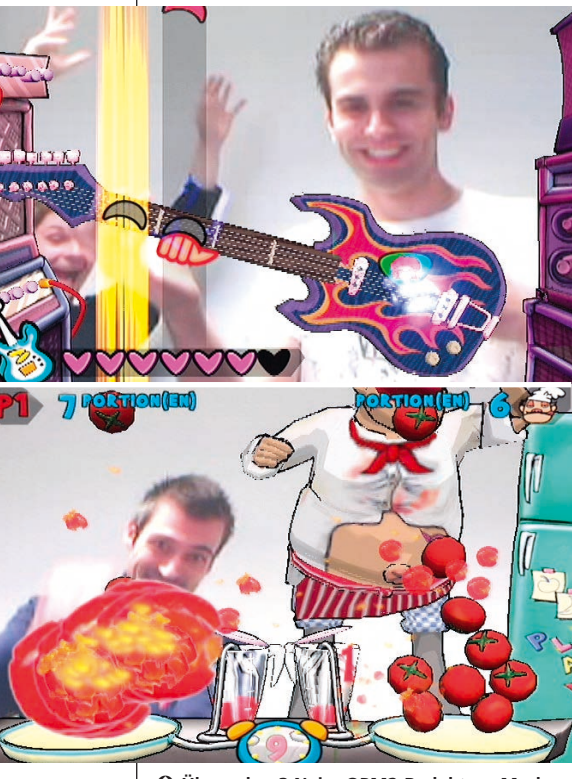
PlayStation 2 STAR

EyeToy: Play 2

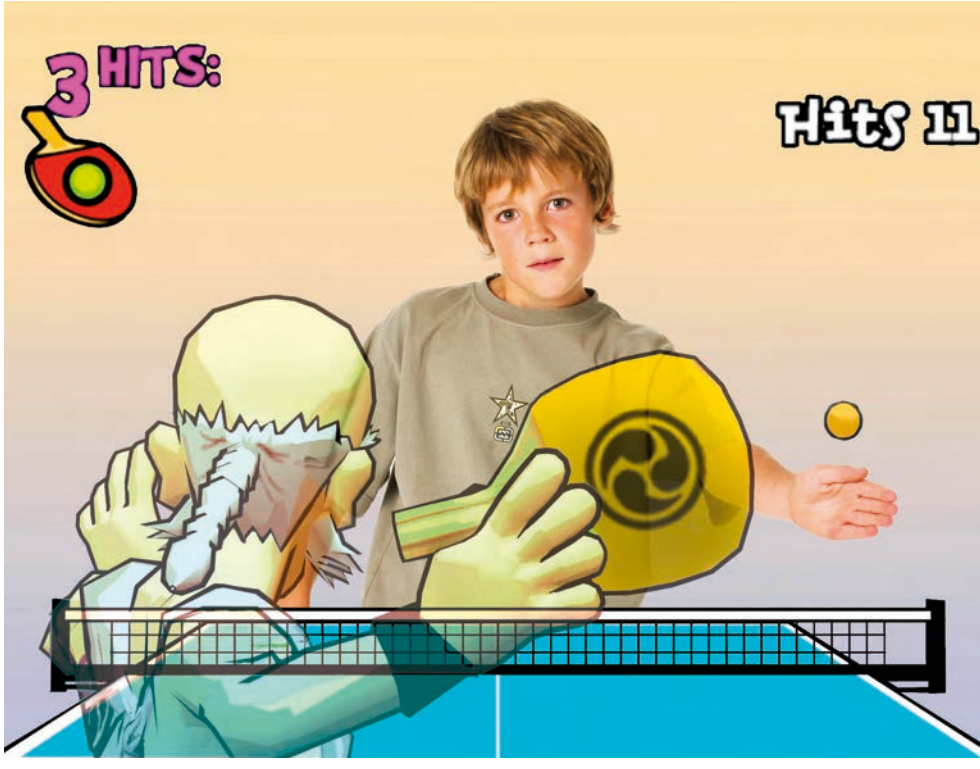
EYETOY USB-KAMERA ERFORDERLICH

PlayStation 2 STAR

Rein in den Strampelanzug, runter vom Sofa! Der neueste Geniestreich der EyeToy-Erfinder bringt eure USB-Kamera zum Glühen.



Übergeben? Nein, OPM2-Redakteur Markus zermatscht lediglich Tomaten!



Spaß für Alt und Jung: Beim Tischtennisspiel registriert die Kamera sogar Schwungrichtung und Schlagstärke. Einen Schläger braucht ihr auch nicht.

Mittlerweile ist EyeToy aus der PS2-Welt genauso wenig wegzudenken wie Filmumsetzungen. Nach den jüngsten Zappel-Interpretationen von Drittherstellern geht's jetzt jedoch erst richtig rund: "EyeToy: Play 2" holt mehr aus dem schwarzen Kamera-Kästchen raus, als wir bislang für möglich hielten.

Dreckiges Dutzend

Sonys neuer Zappelphilipp fordert euch in zwölf rastlosen Prüfungen, die in mehrere Levels unterteilt sind und mit nie da gewesener Abwechslung aufwarten. Beispiel "Meisterkoch": Eure Hauptaufgabe in der Frittenbude besteht darin, verschiedene Zutaten nach den individuellen Wünschen eurer Kunden auf Burger zu ziehen. Zwischendurch müsst ihr jedoch für Nachschub sorgen: Gurken schneiden, Getränke kühlen, Tomaten zermatschen, Pommes würzen und so weiter. Bei der EyeToy-Variante von "Tischtennis" benutzt ihr eure Handfläche als Schläger. Cool: Das Spiel erkennt sogar Richtung und Stärke der Schläge. Das Boxspiel "Knock Out" überrascht durch schweißtreibende Trainingseinheiten und neue Perspektiven. "Kung-Fu" schickt euch durch diverse Levels und konfrontiert euch sogar mit Bossen. Außerdem gibt's noch "Tormania" (Torhüter-Simulation), "Homerun" (Baseball), "Schlagzeugnis" (Trommeln), "Geheimagent" (EyeToy-Stealth), "Blasenhatz" (Geschicklichkeits-Test), "Affenschwung" (King Kong-Action), "Heimwerkerkönig" (Handwerker-Simulation) und das rockige "Luftgitarre" (E-Gitarren-Spiel).

In der Multiplayer-Sektion dürft ihr euch in allen Einzellevels der zwölf Disziplinen mit drei Freunden messen! Der aus dem Vorgänger bekannte Spielplatz wurde nett umgebaut und nutzt die getunte Software in vielerlei Hinsicht aus. Ein Zuckerl ist "SpyToy", das eure USB-Cam in eine Überwachungskamera verwandelt. **➲ PATRIC ROOS**

PS2 Meinung

Ein Pflichtkauf für EyeToy-Besitzer und ein starkes Argument, endlich die Controller-freie Daddelzone zu betreten. Durch gezielte Weiterentwicklung der Software erkennt die Kamera nun auch Farben, man kann Objekte über den Bildschirm ziehen, Schlagkraft und Schwungrichtung des menschlichen Hampelmanns werden nun ebenfalls registriert. Weil alle zwölf Spiele aus jeweils mehreren Abschnitten bestehen, erwartet euch sowohl spielerische als auch optische Abwechslung. In geselliger Runde dürft ihr euch nun in allen einzelnen Levels – über 70 an der Zahl – messen. Ein Riesenspaß!

PS2 Testergebnis

PlayStation 2 STAR

EYETOY: PLAY 2		Geschicklichkeit	Alter: frei
Hersteller: Sony	Entwickler: Sony	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 40 Euro
1-4 Spieler, EyeToy-Kamera, Memory Card, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV Witzige Features Frische Ideen überall Gewaltiger Umfang mit 70 Levels	**NEGATIV** Lange Ladezeiten Sehr anstrengend Ohne EyeToy nicht spielbar	UMFANG: 9/10 GRAFIK: 7/10 SOUND: 7/10	86
Das ultimative Zappelfutter für euer EyeToy – kaufen!			PROZENT

HOL DIR DEN NR.1-HIT FÜR NUR 29,95*€

DAS OFFIZIELLE XBOX-MAGAZIN
ELITE

OXM: 92%

"Splinter Cell: Pandora Tomorrow ist der absolute Oberhammer..."

92
GameStar
SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

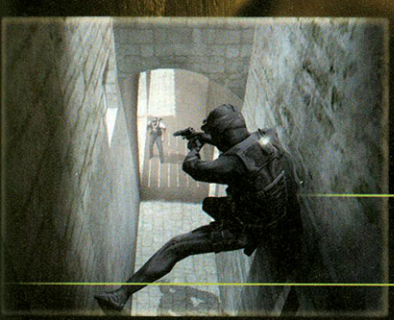
GameStar: 92%

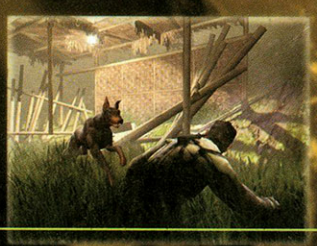
„Pandora Tomorrow ist ein absoluter Pflichtkauf!" - Patrick Hartmann

92%
GamePRO
PLATIN AWARD

GamePro: 92%

„Schöner, spannender, dynamischer... einfach großartig!" - Henry Ernst





*unverbindliche Preisempfehlung

TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL®

PANDORA TOMORROW

XBOX | XBOX LIVE | PC CD-ROM | PlayStation.2 | MIT NETZWERK-SPIEL

© 2004 Ubi Soft Entertainment GmbH. All Rights Reserved. Splinter Cell, Sam Fisher, Splinter Cell: Pandora Tomorrow, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, XBox, the XBox logos and XBox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. "PS" and "Playstation®2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

www.splintercell.com

UBISOFT™

076_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 9:30 Uhr Seite 76

PlayStation 2 STAR

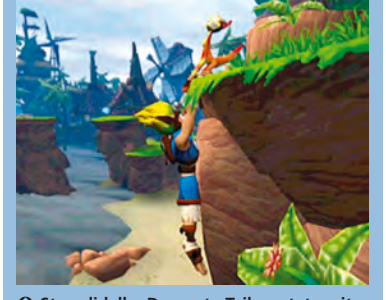
Großes Finale in der Endzeitwelt: Der würdige Abschluss der Jak-Trilogie.

Hier lebt es sich gefährlich: Lasst euch von der Grafikpracht nicht einlullen, besonders in den höheren Levels dürfen sich Jak und Daxter kaum einen Fehler erlauben.

Der Erstling

2001 erschien mit "Jak & Daxter – The Precursor Legacy" ein reines Jump'n'Run auf der PS2. Naughty Dog, die im Vorfeld mit "Crash Bandicoot" auf der PSone für Furore gesorgt hatten, betraten mit dem wenig linearen "Jak & Daxter" spielerisches Neuland und lieferten einen echten Kracher ab: Die flotte Steuerung, die großen spielerischen Freiheiten, die coolen Sprüche von Daxter (Jak war damals noch stumm) und eine riesige Welt, die fast völlig ohne Ladezeiten ausgekommen ist.

Genau das hat "Jak & Daxter" damals schon zum Hit gemacht. Und das ist bis heute so – wer das erste Abenteuer der beiden noch nicht hat, sollte sich die Platinum-Variante für schlappe 30 Euro unbedingt jetzt zulegen.



Strandidylle: Der erste Teil wartete mit einer deutlich freundlicheren Optik auf.

So schnell kann ein Heldendasein enden... haben Jak und Daxter in Teil 2 noch unter größten Strapazen die Stadt Haven City vor den Metallschädeln gerettet und dem miesen Baron das Handwerk gelegt, nimmt das Schicksal schnell eine unerwartete Wendung: Auf einmal gibt man dem bärtigen Blondschopf und seinem mitteilungsbedürftigen Frettchen-Kumpel die Schuld an all dem Chaos. Das Urteil ist kurz und hart: Sofortige Verbannung aus Haven City!

Das Ödland, in dem die Ausgestoßenen zunächst landen, ist zum Glück gar nicht so öde, wie der trostlos anmutende Name vermuten lässt: Kurz vor dem Verdursten wird das Heldengespann von den Bewohnern der Stadt Spargus aufgelesen. Unverzüglich werden die Neuen über die Regeln aufgeklärt: Wer sich nützlich macht, darf in der Stadt bleiben. Und damit scheint es, als käme wieder mal 'ne Menge Arbeit auf Jak und Daxter zu...

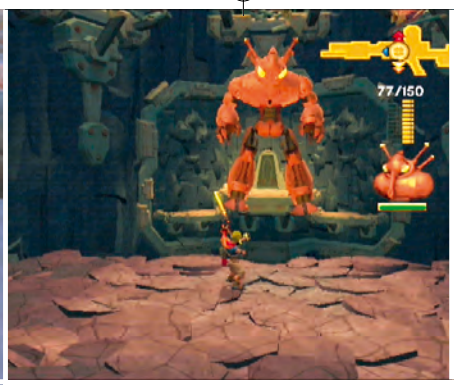
Jump'n Shoot'n Drive

Wer einen reinen Hüpfer wie etwa den ersten Teil (siehe Kasten) erwartet, ist auch diesmal wieder schief gewickelt: Wie schon bei "Jak 2: Renegade" setzt Naughty Dog bei "Jak 3" auf Genremix. Mal zieht ihr mit eurem inzwischen gewaltig angewachsenen Waffenarsenal durch die Pampas, mal flitzt ihr mit dem Hoverboard durch verzweigte Levels. Ein anderes Mal fahrt ihr mit "Mad Max"-reifen Wüstenflitzern irre Rennen und dann gilt es wieder, mit schwer bewaffneten Fahrzeugen besonders große Gegner auszuschalten.

Das tut ihr, wie schon im Vorgänger, in Missionen: Eure Auftraggeber erklären euch den Job, ihr flitzt quer durch Spargus ans Ziel und werdet vor Ort aktiv. Bestandene Missionen werden oft mit neuen Waffen belohnt, außerdem spinnt ihr so die episch-spannende Geschichte um Metallschädel und Precursor weiter.

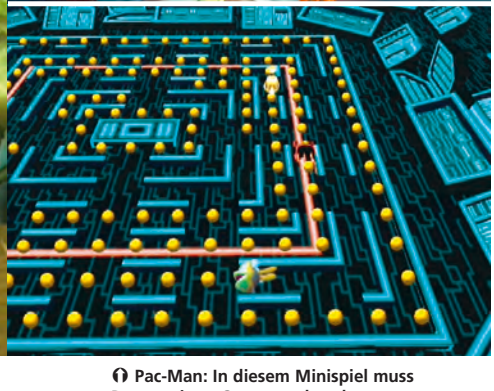
PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Ratchet & Clank 3	**Sony**	**12/2004**	**93%**
Unzählige Waffen, viel Abwechslung und ein Online-Modus zeichnen "Ratchet & Clank 3" aus.			
Sly 2	**Sony**	**12/2004**	**90%**
Super Comic-Grafik, abgefahrene Charaktere und Top-Spielbarkeit heben "Sly 2" in den Hüpf-Olymp.			
Crash Twinsanity	**Vivendi**	**12/2004**	**77%**
Beutelratten-Aufguss: Dauergrinser Crash hat den Anschluss an die Genrespitze mittlerweile verloren.			



Boss voraus: Der riesige Precursor-Roboter bewacht das Ende des ersten Kapitels.

Wilde Jagd: In dieser Mission nehmt ihr an der Bordkanone eines Gleiters Platz.



Pac-Man: In diesem Minispiel muss Daxter einen Computer knacken.

Toll inszenierte Hintergrundgeschichte: Die Zwischensequenzen in Spielgrafik sehen richtig klasse aus und sind wie im Vorgänger trickfilmreif inszeniert.

Fahrzeuge spielen nun eine noch größere Rolle als zuvor: Da das Ödland etwa fünf Mal so groß ist wie Haven City, würdet ihr zu Fuß eine Ewigkeit brauchen, um von einem Ende zum anderen zu kommen. Eine Alternative zum Gewaltmarsch sind flinke, besonders sprungfreudige Echsen, auf denen ihr schnell durch die Wildnis reitet.

Steht euch der Sinn eher nach motorisierten Untersätzen, steigt ihr in die bereits erwähnten Offroader. Durch die griffige Physik fühlen sich die Fahrten sehr realistisch an – passt aber in den Kurven auf, ihr wollt euch sicherlich nicht überschlagen. Ebenfalls gelungen ist die Physik im Kampf: Naughty Dog hat in "Jak 3" die allseits beliebte Ragdoll-Engine implementiert, so macht jeder Gegner einen ganz individuellen "Abflug" – enorm befriedigend!

Licht und Dunkel

Zu den bereits aus Teil 2 bekannten Fähigkeiten von Dark Jak kommt eine Ladung neuer Talente hinzu: Auf auffälligsten ist dabei sicherlich die Verwandlung in Light Jak: Anstelle der zerstörerischen Eigenschaften seines dunklen Gegenstücks treten in der Form von Light Jak defensive Talente: So kann er einen Schutzschild aufbauen, Lebensenergie aufladen oder mit weißen Schwingen besonders große Abgründe überqueren. Das kommt euch natürlich vor allem in den eher seltenen Hüpfpassagen zu Gute. Dabei erwartet euch ein weiteres witziges Feature: Gelegentlich spielt ihr Laberbacke Daxter direkt – ihr lauft und hüpft mit dem Fellknäuel durch die Levels, in denen Jak zunächst auf Grund seiner Größe oder anderer Begebenheiten nicht weiterkommt. Wie immer hält euch eine Prozent-Anzeige über eure aktuellen Fortschritte auf dem Laufenden, Speichern ist zwischen den Missionen möglich, außerdem merkt sich das Spiel automatisch all eure Fortschritte.

➲ THOMAS NICKEL

PS2 Meinung

Naughty Dog hat's eingesehen: Nach dem frustig-nervigen "Jak 2" hat man den Schwierigkeitsgrad gebändigt. Als Resultat steigt der Spielspaß und der Controller wird geschont. Ansonsten hält sich das dynamische Duo an bewährte Qualitäten – Jak und Daxter schießen, springen, fahren und prügeln agil wie eh und je. Was an neuen Ideen fehlt, wird durch gekonnte Inszenierung und jede Menge Abwechslung wettgemacht. Die tolle Präsentation mit voller Highend-Unterstützung tut ihr Übriges. Das einzige Schwarze Schaf ist die Musik: Die dödelt lustlos vor sich hin und hätte dynamischer ausfallen dürfen.

PS2 Testergebnis

PlayStation 2 STAR

JAK 3		Action	Alter: ab 6
Hersteller: Sony	Entw.: Naughty Dog	Erscheint: 01.12.2004	Preis: ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, komplett deutsch, 16:9, 50/60Hz, Progressive Scan, Dolby Surround		STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS
POSITIV Viel Abwechslung Tolle Präsentation Fairer Schwierigkeitsgrad	**NEGATIV** Düdelige Musik Seltene Grafikfehler Genremix nicht jedermanns Sache	UMFANG: 10/10 GRAFIK: 9/10 SOUND: 7/10	**89**
Toll präsentiert, abwechslungsreich und motivierend – sehr gut!			PROZENT

Die Urbz: Sims in the City

Das beschauliche Vorort-Leben liegt hinter ihnen! Will Wrights Kult-Figuren zieht es jetzt in die Großstadt – aus den Sims werden die Urbz!

Uninspiriert: Die Job-Minispiele (hier Motorrad-Reparieren) langweilen schnell.

Unübersichtlich: Der Zweispieler-Modus sorgt eher für Chaos denn für Spielspaß. Oftmals unterbrechen Aktionen des einen Spielers das gesamte Game – der andere wartet, gähnt, wartet...

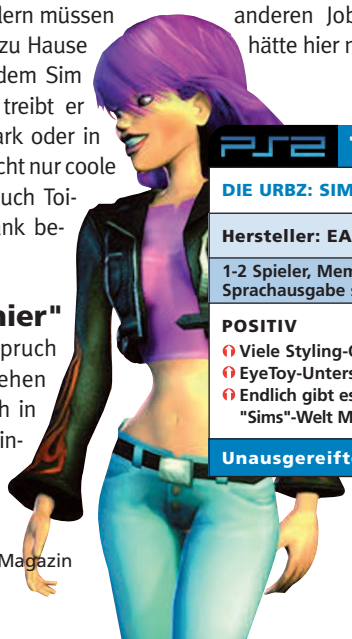
Der Duden spricht: "urban ‹---lat.---› (städtisch, gebildet). Städtisch sind die angesagten Sims-Geschwister von vornherein, für die Bildung müsst ihr selbst sorgen. Kopf, Körperform und Namen des ab sofort zu Urbanisierenden legt ihr wie gewohnt bei Spielbeginn fest. Dann platziert ihr euren Urb in einem von neun mehr oder minder gut angesehenen Stadtteilen, wo ihr eine kleine Wohnung mit den nötigsten Einrichtungsgegenständen bezieht.

Die Grundbedürfnisse der Kleinen wurden auf's Wesentliche zusammengestrichen – essen, schlafen und pullern müssen sie aber immer noch. Ob zu Hause Unordnung herrscht, ist dem Sim dagegen egal. Meistens treibt er sich sowieso im Skaterpark oder in der Gießerei herum, wo nicht nur coole Typen warten, sondern auch Toilette, Bett und Kühlschrank bereit stehen.

"Hallo, bin neu hier"

Mit diesem Gähn-Spruch steigert ihr euer Ansehen NICHT. Also lasst ihr euch in Dialogen einiges mehr einfallen, erzählt einen Witz oder kultiviert ein cooles Begrüßungsritual. Erst wenn euer Leumund im Bezirk besser wird, lässt man euch auch in wichtige Hinterzimmer rein und ihr bekommt Boni wie beispielsweise einen Skateboard-Trick, der für Aufsehen sorgt. Auch euer Outfit ist wichtig: Für viel Geld kleidet ihr euch stilvoll. Die Kohle für den Einkaufsbummel verdient ihr euch bei Job-Spielchen. Dabei belegt ihr Matschbrötchen im Burger-Schuppen mit den korrekten Zutaten, indem ihr eingeblendete Tastensymbole fehlerfrei drückt. Leider wiederholt sich diese simple Steuerung bei anderen Jobs – mehr Einfallsreichtum hätte hier nicht geschadet!

➲ **THOMAS SZEDLAK**



PS2 Meinung

Minigames, EyeToy-Support und mehr Abwechslung – mein Ruf nach einem richtigen Konsolen-"Sims" hat Gehör gefunden! Leider war scheinbar nicht jedes Wort richtig zu verstehen – so ist beim Konzeptwechsel einiges an Spieltiefe verloren gegangen. Statt Karriere und Familie stehen Klamotten und das schnelle Geld im Fokus der Großstädter – das ist dann doch ein wenig flach. Zwei Punkte gehen mir besonders auf den Geist: Die Minigames sind in etwa so einfallsreich wie Socken unter'm Weihnachtsbaum mit Schleife drum und die Grafik wirkt so attraktiv wie ein Stück Schmierseife.

PS2 Testergebnis

DIE URBZ: SIMS IN THE CITY		Simulation	Alter: ab 6
Hersteller: EA	Entwickler: Maxis	Erscheint: 11.11.2004	Preis: ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe simsisch, Text deutsch		STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV Viele Styling-Optionen EyeToy-Unterstützung Endlich gibt es in der "Sims"-Welt Minigames...	**NEGATIV** ...die aber zu simpel sind Zu wenig Spieltiefe Enttäuschende, zum Teil ruckelige Grafik	UMFANG: 8/10 GRAFIK: 6/10 SOUND: 8/10	**74**
Unausgereifter Sims-Ableger mit supersimplen Minigames.			PROZENT

die augen sind der spiegel der seele

KANNST DU DAS SCHICKSAL AUFHALTEN?
WWW.KILLZONEPS2.COM

FUN. ANYONE?
PlayStation.2

080_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 9:36 Uhr Seite 80

MORTAL KOMBAT® DECEPTION™

Monsterfratze Baraka verpasst Smoke in Nullkommanichts eine Gesichts-OP.

Das gibt Rückenschmerzen: Kobra hat den Sturz nicht sonderlich gut überstanden.

Wo die Schläger der neuesten Mortal-Kombat-Inkarnation hinhauen, wächst kein Gras mehr.

Wie ihr bereits in der Vorschau im OPM2 12/2004 lesen konntet, hat die dunkle Allianz zwischen Shang Tsung und Quan Chi nicht allzu lange gehalten. Statt die Macht über die Welt an sich zu reißen, haben die beiden Fiesbacken lediglich den noch fieseren Drachenkönig Onaga wieder zum Leben erweckt. Der arbeitet jetzt mit seiner treuen Armee seinerseits daran, die Weltherrschaft an sich zu reißen. Zum Glück aber gibt es ein paar Gestalten, die Einwände erheben: Sowohl alte "Mortal Kombat"-Hasen wie Sub Zero, Scorpion und Mileena, als auch Neuzugänge wie Ashrah, Darrius oder Karate-Schönling Kobra nehmen den Kampf auf.

Jeder gegen jeden

Kernstück der jüngsten "Mortal Kombat"-Episode ist der allseits beliebte Arcade-Modus: Ihr haut jeden Gegner um, bis ihr schließlich beim Endgegner angelangt seid. Habt ihr auch diesen in die Pfanne gehauen, freut ihr euch über einen kurzen Abspann, der die Story eures Kämpfers weitererzählt. Ihr setzt euch mit Faust, Handkante, Fuß oder auch mit scharfen Waffen zur Wehr: Jeder Kämpfer beherrscht zwei unbewaffnete und einen bewaffneten Kampfstil, zwischen denen ihr mit einem simplen Tastendruck wechselt. Auch Kombos und schnelle Spezialattacken wendet ihr an.

Zunächst stehen zwölf Figuren zur Auswahl. Neben den bereits erwähnten Recken erwarten euch illustre Gestalten wie Klingenhand Baraka, Geisterninja Ermac oder der fette Bo Rai'Cho. Weitere Charaktere spielt ihr im umfangreichen Konquest-Modus frei: Als junger Kampfsport-Adept Shujinko erlebt ihr dabei Abenteuer und lernt jede Menge Techniken. Unterwegs findet ihr Schlüssel, mit denen ihr die verschlossenen Särge in der Krypta knackt. Dort warten nicht nur geheime Kämpfer, sondern auch Skizzen, Videos und Interviews auf glückliche Finder.

Tödliche Abwechslung

Ist euch das normale Geprügel im Arcade-, Versus- oder sogar Online-Modus langweilig geworden, erwartet euch ein sehr spaßiger Puzzle-Modus. Wie im Capcom-Klassiker "Super Puzzle Fighter 2 Turbo"

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Virtua Fighter 4 Evo	Sega	9/2003	91%
Der unantastbare Champion: Nirgendwo sonst prügelt es sich so spaßig und gleichzeitig so realistisch.			
Soul Calibur 2	Namco	11/2003	92%
Butterweiche Animationen und elegante Kampftechniken findet ihr bei Namcos Waffengeprügel.			
Dead or Alive 2	Tecmo	2/2001	89%
Wogende Busen und blitzschnelle Konter machen "DOA2" auch heute noch zur Top-Schlägerei.			

Schach für Prügelknaben: Rundenweise zieht ihr eure Figuren übers Brett.

Eiskalt: Der Tiefkühl-Spezialist Sub-Zero ist seit jeher ein Favorit der Fans.

Na ja, geht so: Der Konquest-Modus sieht eher unspektakulär aus.

Der Greis, der hier Sub-Zero die Visage verbeult, ist euer Held aus dem Konquest-Modus, Shujinko. Beendet ihr das Abenteuer erfolgreich, schaltet ihr ihn für die übrigen Modi frei.

stapelt ihr Klötzchen, die ihr mit speziellen Steinen auflöst und gleichzeitig dem Gegner hinüberschickt. Schadenfreude ist hier Programm. Ebenfalls witzig ist der Schach-Modus: Ihr zieht eure Figuren abwechselnd über ein gekacheltes Spielbrett. Wenn es zur Konfrontation kommt, tragt ihr die Meinungsverschiedenheit in gewohnter Manier im Ring aus. Magische Spezialattacken bringen ebenso Abwechslung ins Spiel wie Bonusfelder und Fallen.

Nur eine Fleischwunde

Da wir es hier mit einem Teil der "Mortal-Kombat"-Serie zu tun haben, bleibt natürlich eine Frage nicht aus: Wie steht's mit der Gewalt? Midway ist dem prekären Ruf der Serie wieder einmal voll gerecht geworden – schon bei normalen Attacken ergießen sich wahre Blut-Bäche über den Bildschirm. Leuchten nach dem Ende eines Kampfs die berühmten Worte "Finish Him" auf, wenden Zartbesaitete den Blick ab. Bei den Fatality-Moves fliegen Köpfe, explodieren Körper und werden Gliedmaßen abgetrennt... treue Fans kennen das Prinzip bereits. Strategisch interessant sind die Stage Fatalitys: Wie beim Konkurrenten Dead or Alive könnt ihr euren Gegner auch in einen anderen Teil der Arena prügeln – und manchmal auch geradewegs in besonders fiese Todesfallen hinein: Große Quetschwalzen, ein fieser Fleischwolf, eine überdimensionale Dampframme oder Gruben mit spitzen Pfählen beenden den Kampf sofort.

Gerade diese albern-überzogene Darstellung der Gewalt lässt keine Zweifel daran, dass Brutalo-Einlagen in etwa so ernst gemeint sind wie der berühmte Kampf gegen den schwarzen Ritter in Monty Pythons "Die Ritter der Kokosnuß" ("Nur eine Fleischwunde"). Dennoch gehört Midways neuestes Geschwarte nicht in die Hände von Kindern oder Jugendlichen.

➲ THOMAS NICKEL

PS2 Meinung

Was für ein übertrieben-extremes Gemetzel! Hier kann es durchaus passieren, dass die Blutfontänen direkt aus eurem Fernseher spritzen. Anders als bei den alten Episoden jedoch verlässt sich Midway nicht alleine auf Gewalt, nein – das neue "Mortal Kombat" überzeugt dank der verschiedenen Stile, Special-Moves und Kombos auch spielerisch. Eine intuitive Steuerung, knackige Soundeffekte, zahlreiche Extras und alternative Spielmodi runden das stimmige Prügelpaket ab. Nur das umständliche Freispielen der versteckten Kämpfer sowie einige hölzerne Bewegungen gewisser Figuren nerven.

PS2 Testergebnis

PlayStation 2 STAR

MORTAL KOMBAT: DECEPTION	Beat'em-Up	Alter: ab 18
Hersteller: Konami	Entwickler: Midway	Erscheint: 11/2004	Preis: ca. 60 Euro

1-2 Spieler, Memory Card, analog, Sprachausg. englisch, Text deutsch, 16:9, 50/60Hz, Progressive Scan

STEUERUNG:	8/10
UMFANG:	10/10
GRAFIK:	9/10
SOUND:	8/10

SPIELSPASS

88

PROZENT

POSITIV
- Brachiale Spielbarkeit
- Gigantisch viele Extras
- Spielmodi bis zum Abwinken

NEGATIV
- Oft ziemlich schwer
- Teils üble Animationen
- Mäßig interessanter Abenteuer-Modus

Spielerisch ordentlicher Brutalo-Klopper mit großem Umfang.

Singstar: Party

UNTERSTÜTZT DIE EYETOY USB-KAMERA

Sony versorgt Karaoke-Fans mit 30 neuen Hits. Lasst die Party krachen!

Neue Stars? George "Thorsten" Michael & Cyndi "Diane" Lauper im Duett.

Spieler eins übernimmt die blauen Textzeilen, Spieler zwei die roten – "Woah..."

Neue Songliste

INTERPRET:	SONG:
Bananarama	Venus
Culture Club	Do You Really Want To Hurt Me
David Lee Roth	Just a Gigolo
Dieter Thomas Kuhn	Und es war Sommer
Klaus Lage	1000 und 1 Nacht
Rio Reiser	König von Deutschland
Spider Murphy Gang	Skandal
New Model Army	51st State
Alicia Keys	Fallin´
Ashford & Simpson	Solid
Bill Withers	Ain´t No Sunshine
Bob Marley	No Woman No Cry
Buggles	Video Killed The Radio Star
Cyndi Lauper	Girls Wanna Have Fun
Destiny´s Child	Survivor
Dido	White Flag
Duran Duran	Hungry Like The Wolf
Elton John & Kiki Dee	Don´t Go Breaking My Heart
Elvis	Way Down
George Michael	Faith
Jamiroquai	Cosmic Girl
Kylie Minogue	I Should Be So Lucky
Little Richard	Tutti Frutti
Maroon5	This Love
Pink	Just Like A Pill
Sonny & Cher	I Got You Babe
Spandau Ballet	Gold
Spice Girls	Who Do You Think You Are
The Foundations	Build Me Up Buttercup
The Police	Every Breath You Take

Am Ende jeder Zeile werdet ihr kurz und knackig über eure Gesangsleistung informiert.

Sony ist schneller: Selbst RTL, SAT1 und Pro Sieben haben sich zwischen den Staffeln ihrer Casting-Shows rund ein Jahr Zeit gelassen. Mit "Singstar: Party" füttert Sonys Studio London die Fans nur sechs Monate nach dem Karaoke-Hit "Singstar" mit 30 neuen Songs (siehe Kasten). Darunter finden sich deutsche Klassiker wie "König von Deutschland" von Rio Reiser, aber auch aktuelle Titel wie "This Love" von Maroon 5. Dazu wartet das Spiel mit einigen zusätzlichen Features auf.

Dein Einsatz!

Der Duett-Modus wurde um eine nette Variante bereichert. Songs wie "Don't Go Breaking My Heart" von Elton John und Kiki Dee singt ihr nun zweistimmig ein. Jeder Mikrofon-Dompteur entscheidet sich für einen der beiden Interpreten: praktisch für gemischte Doppel! Aber auch bei Titeln von Solointerpreten werden die Textzeilen in zwei Gruppen aufgeteilt. So hat jeder genügend Pausen und kann sich auf seinen Einsatz konzentrieren.

Um ein noch exakteres Feedback auf eure Gesangskünste zu bekommen, werdet ihr nun nach jeder Textzeile mit eingeblendeten Bemerkungen wie "o.k." oder "cool" bewertet. Grüne Balken oben am Screen zeigen an, ob euch das virtuelle Publikum als untalentierten Amateur oder als hoffnungsvollen Nachwuchsstar betrachtet.

Im Party-Modus trällert ihr in zwei Gruppen mit maximal vier Sängern und absolviert einen Wettkampf über fünf Runden. Dabei singt ihr gegeneinander oder nacheinander und kämpft um Punkte und Ruhm.

➲ **ANDREAS SZEDLAK**

Singstar: Party in zwei Varianten: Mit Mikros für 60 Euro, ohne für 30 Euro.

PS2 Meinung

Neue Songs und neue Features für nur 30 Euro. Hört sich doch gut an, oder? Jein, wie ich meine. Klasse finde ich den erweiterten Duett-Modus: Männlein und Weiblein übernehmen nun während eines Songs unterschiedliche Parts. Zudem gefällt mir das prompte Feedback wie "schwach!" oder "cool!" am Ende jeder Textzeile. Leider herrscht ansonsten Innovationsarmut: Keine Backstage-Infos zu den Stars, keine unterschiedlichen Tonhöhen für Bauch- oder Kopfsänger. Der Karriere-Modus vom Vorgänger wurde zudem komplett gestrichen. Trotzdem: Karaoke mit "Singstar: Party" rockt immer noch!

PS2 Testergebnis

SINGSTAR: PARTY		Karaoke-Spiel	Alter: frei
Herst.: Sony	Entw.: Sony Studio London	Erscheint: 24.11.2004	Preis: ca. 30 Euro
1-8 Spieler, Memory Card, Dual-Shock2, Gesang dt./engl., Text dt., Mikro- und EyeToy-Unterstützung		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV Erweitertes Duett Exakteres Feedback 30 neue internationale Hits	NEGATIV Kein Karriere-Modus Wenige Innovationen Keine Hintergrund-Infos zu den Stars	UMFANG: 8/10 GRAFIK: 7/10 SOUND: 9/10	83
Ihr braucht keinen Songwriter – Sony liefert euch 30 neue Hits!			PROZENT

PARTY WITH THE STARS

12 SUPERSTAR GAMES IN 1

PARTY ALARM!

AUSSERDEM DABEI

CRAZY TAXI™ · BILLY HATCHER™ and the Giant Egg · ChuChu Rocket!™ · Space Channel 5™ · SAMBA DE AMIGO™ · PUYO POP FEVER™ · VIRTUA STRIKER™

CREATED BY SONIC TEAM™

"PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "EyeToy" and "PS2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved. ©SEGA, 2004. SEGA, the SEGA logo, SEGA SuperStars, Sonic the Hedgehog, Samba De Amigo, The House of the Dead, Virtua Fighter, NiGHTS, ChuChu Rocket, Virtua Striker, Space Channel 5, Puyo Pop, Crazy Taxi, Billy Hatcher and the Giant Egg, and Super Monkey Ball are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation or its affiliates.

SEGA®

www.sega-europe.com

Prince of Persia cg cb 04.11.2004 13:51 Uhr Seite 84

Prince of Persia: Warrior Within™

Klaffender Abgrund: Solche Spalten sind für den flinken Perser kein Problem.

Im zweiten Abenteuer des persischen Prinzen lautet die Devise: größer, schöner und unheimlicher.

Wir erinnern uns: Am Ende des Vorgängers hat der Prinz mit Hilfe des Zeitsandes verhindert, dass sein Vater und der gesamte Hofstaat des Palastes zu grimmigen Sandungeheuern mutieren. Damit hat er dem Schicksal ein ordentliches Schnippchen geschlagen. Doch der Dahaka ist damit nicht ganz einverstanden. Die grimmige Dämonengestalt hat die Aufgabe, alles zu beseitigen, was nicht ins Zeitgefüge passt. Und leider ist der Prinz ein solcher Fall.

Den Tod im Nacken

Zehn Jahre Flucht vor dem Monster haben den Krieger inzwischen gezeichnet: Hart, verbissen und von zahlreichen Kämpfen gestählt, schöpft er jetzt neue Hoffnung: In Babylon erfährt er von der Insel der Zeit. Von dort stammt der Legende nach der Sand der Zeit– der Königssohn glaubt, hier die Rettung zu finden. Doch bereits die Reise zur Insel gestaltet sich schwierig: Ein unheimliches Schiff greift den Segler des Prinzen an und eine mysteriöse Frau in Schwarz befiehlt seinen Tod. Nach einer furiosen Schlacht mit Sandzombies und einer Auseinandersetzung mit der dunklen Kriegsherrin erwacht der Prinz an den Ufern der Insel der Zeit. Sofort bemerkt er eine gewaltige Ruine... War die Konfrontation auf dem Schiff das Kampf-Tutorial, lernt ihr nun das Einmaleins der Akrobatik – ihr springt, rollt, schwingt, rennt und hangelt durch die Szenarios, dass es eine wahre Freude ist.

Dank der enorm griffigen Steuerung gehen euch all die kleinen und großen Kunststücke butterweich von der Hand. Und das ist auch gut so – denn wie schon im Vorgänger wird euch auch diesmal die volle Aufmerksamkeit beim Erforschen der gewaltigen Räume abverlangt.

Schwertmeister

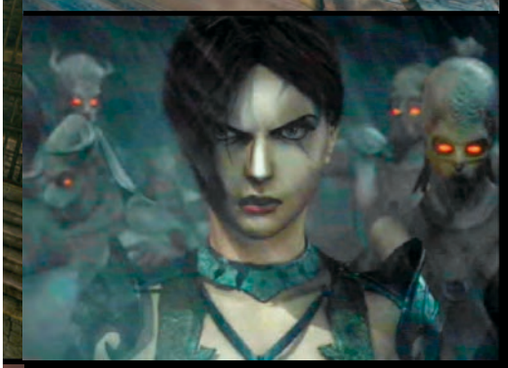
Meist folgt auf knifflige Klettereien ein wilder Kampf: Die Sandmonster des Vorgängers sind dämonischen Kriegern gewichen, die sich wie die Berserker auf euch stürzen, sobald sie euch erblicken. Zum Glück ist der Prinz ein Experte im Umgang mit dem Krummsäbel und zieht mit viel Geschick jedem Gegner einen Scheitel. Doch das ist nicht alles. Gewitzte Nahkämpfer beziehen auch die Umgebung in den Fight mit ein: Ob ihr euch von einer Wand abstoßt, um dem Gegner einen saftigen Tritt in die Familienjuwelen zu verpassen, oder ob ihr um eine Säule rotiert und so die euch umzingelnden Horden aufschlitzt, bleibt euch überlassen.

Gleich tut's weh: Diesen Watz erledigt ihr mit einem Stich in den Nacken.

Seit Neuestem beherrscht der Königsspross auch den beidhändigen Kampf: Während die Hauptwaffe unzerstörbar ist, kann das zweite Mordwerkzeug nach Belieben ausgetauscht werden. Besiegte Widersacher lassen Streitkolben, Äxte oder Schwerter fallen, mit denen ihr längere Kombos ausführt. Wenn die Zweitwaffe kurz davor

Hoch oben: Von eurer exponierten Position aus überblickt ihr den gewaltigen Raum.

Schwachpunkt: Der tumbe Riese ist vor allem an den Fersen empfindlich.



Grimmig: Shahdee hat es auf die Haut eures Helden abgesehen.

Kampfkunst vom Feinsten: Mit einem Salto weicht ihr dem Schlag des Bösewichts aus, landet hinter seinem Rücken und startet den Gegenangriff.

ist, zu zerbrechen, werft ihr sie fix einem Gegner ins Kreuz. Ganz gerissene Krieger sind sogar in der Lage, dem Feind seine Klinge aus der Hand zu stibitzen – dazu ist allerdings Fingerfertigkeit nötig.

Herr über die Zeit

Wird die gegnerische Übermacht doch einmal zu groß, macht ihr Gebrauch von eurer Geheimwaffe, einem Medallion, mit dem ihr den Zeitfluss verlangsamt. Während die Gegner dann nur noch in Zeitlupe angreifen, vertrimmt ihr die Kerle weiterhin in normaler Geschwindigkeit. Natürlich sind diese Fähigkeiten nicht kostenlos – jeder Einsatz verringert euren Vorrat an Zeitsand. Zum Glück hinterlassen besiegte Feinde regelmäßig ein paar der wertvollen Körnchen.

Auch könnt ihr noch auf andere Art mit der Zeit spielen: Ihr spult sie zurück. So lassen sich unglückliche Sprünge, schmerzhafte Kontakte mit Todesfallen oder schwere Wunden durch Kämpfe rückgängig machen. Auch Schlägen, die besonders viel Energie kosten, könnt ihr auf diese Weise entrinnen. Klappt das nicht, frischt ihr eure Lebensenergie an den zahlreichen Brunnen auf – praktischerweise könnt ihr da auch gleich euren Spielstand sichern.

Generell spielt die Zeit eine prominente Rolle: Ihr erkundet den Palast in die Vergangenheit und Gegenwart. In speziellen Räumen wechselt ihr die Zeitebene und löst auf diese Weise Puzzles. Ihr kommt nicht durch das Portal, weil die Brücke davor zerstört ist? Dann reist in Vergangenheit, wo die Brücke noch unversehrt ist. Hindern euch hingegen Fallen in der Vergangenheit am Weiterkommen, so teleportiert ihr euch in die Gegenwart. Hier sind die Maschinen nicht mehr funktionstüchtig. Auch sorgen die Duelle mit Endgegnern oder XXL-Monstern für Abwechslung. Nur Taktik, Geduld und gute Reaktionen bringen den Erfolg!

➲ **THOMAS NICKEL**

PS2 Meinung

Genau so stellen wir uns eine gelungene Fortsetzung vor: Das Spiel ist abwechslungsreicher und größer als Teil eins, bietet jede Menge neue Manöver für den Helden und verwässert dabei nicht das Spielprinzip. Die Klettertouren sind knifflig, aber immer fair. Es ist sehr befriedigend, herauszufinden, wie ihr einen scheinbar schwierigen Raum am Ende doch noch meistert. Die Kämpfe haben sowohl quantitativ als auch qualitativ zugelegt: Die neuen Manöver bringen mehr Abwechslung, die Gegner verhalten sich fairer und dennoch gerissener. Da Sound und Grafik ebenfalls top sind, sagen wir nur: Kaufen!

PS2 Testergebnis

PlayStation 2 STAR

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN	Action-Adventure	Alter: ab 16
Hersteller: Ubisoft	Entw.: Ubisoft	Erscheint: 12/2004 — Preis: ca. 60 Euro

1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, Progressive Scan

POSITIV	NEGATIV
Griffige Steuerung	Gegner stecken viel ein
Ordentlicher Umfang	Kein 16:9-Modus
Hervorragende Präsentation	Manchmal kleine Übersichtsprobleme

STEUERUNG:	10/10
UMFANG:	9/10
GRAFIK:	10/10
SOUND:	8/10

SPIELSPASS

90

PROZENT

Grandiose Fortsetzung des fulminanten Erstlings – ein Topspiel!

FlatOut

Knautsch! Ein ordentlicher Bleifuß mehr in der Rennspiel-Riege. Für den Racer-Olymp reicht's aber dennoch nicht.

Boni: diese Demolition-Arena und diverse Dummy-feindliche Minispielchen.

Doping: Auf der linken Seite des Tachos seht ihr, wie viel Nitro ihr noch in petto habt. Spektakuläre Ramm- und Stunt-Aktionen füllen das Boost-Meter.

Der gute alte Weihnachtsmann hat's 2004 wirklich nicht leicht. Steckt er nun das tiefer gelegte "Underground 2", das superschnelle "Burnout 3" oder das realistische "DTM Race Driver 2" in den Sack? Oder baut er doch lieber eine klassische Carrera-Bahn unterm Christbaum des Rennspielfans auf? Um die Qual der Wahl noch zu verschlimmern, hätten wir da noch einen kleinen Geheimtipp für den Rauschebart: "FlatOut".

Argumente für Santa Claus, gerade diesen Titel auf seinen Schlitten zu packen, wären eine beachtliche Physikengine (jede Karre besteht aus über 40 Einzelteilen), jede Menge Möglichkeiten, die Rennschlitten zu tunen, ein ordentliches Fahrgefühl und diverse spaßige Minispiele wie zum Beispiel Dummy-Weitwurf oder Demolition-Match.

Doch auch optisch macht Empires Rennflunder eine gute Figur: Ihr wählt einen von 16 liebevoll gestalteten Flitzern aus und jagt ruckelfrei über 36 Pisten in fünf verschiedenen Szenarios – meist mitten durch die Prärie. Leider haben die Entwickler euren Gegnern etwas zu viel Intelligenz eingehaucht: Nach einem Totalschaden kleben eure Konkurrenten in Sekundenschnelle wieder an eurer Stoßstange, so als wäre nichts passiert. Macht ihr jedoch selbst mal einen Abflug die Böschung hinunter, ist das Rennen für euch so gut wie gelaufen. Zurück auf der Piste, seid ihr noch an einer guten Position. Doch innerhalb weniger Sekunden fällt ihr auf den letzten Rang zurück, ohne dass euch ein Auto passiert hätte.

Ein letztes Manko, an dem nicht nur der Sack-Träger schwer zu kauen haben dürfte, sind die Ladezeiten. Da fürchtet Santa zu Recht, dass sein weißer Bart beim Warten noch länger werden könnte. Weil er aber die Qualitäten dieses sauberen Underdogs schätzt, werden garantiert einige "FlatOuts" auf seinem Geschenk-Mobil Platz finden.

➲ **PATRIC ROOS**

PS2 Meinung

"FlatOut" muss sich nicht vor der Konkurrenz verstecken. Es sieht toll aus, es fährt sich super und die Karossen lassen sich ganz herrlich verbeulen. Wären da nicht lange Ladezeiten, der zu hohe Schwierigkeitsgrad und allzu stressige Gegner, hätte es sogar einen OPM2-Star gegeben. Weitere Pluspunkte, die "FlatOut" empfehlenswert machen, sind die Multiplayer-Rennen im ruckelfreien Splitscreen oder die Hot-Seat-Partien. Online ist "FlatOut" allerdings nicht spielbar. Nett fanden wir noch die Idee mit dem Dummy, der vor allem in den Minispielen seinen großen Auftritt hat. Flieg, Dummy, flieg!

PS2 Testergebnis

FLATOUT		Action-Rennspiel	Alter: ab 12
Herst.: FlatOut	Entw.: Bugbear Entertainm.	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro

1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 50/60Hz

POSITIV
- Saubere Optik
- Geniale Physikengine
- Tolles Fahrgefühl und detaillierte Fahrzeuge

NEGATIV
- Lange Ladezeiten
- Nicht onlinefähig
- Zu hoher Schwierigkeitsgrad

STEUERUNG:	8/10
UMFANG:	7/10
GRAFIK:	8/10
SOUND:	7/10

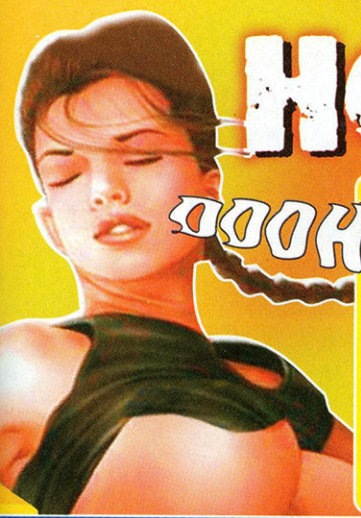
SPIELSPASS

82

PROZENT

Action-Racer in toller Optik, aber mit kleinen Kratzern im Lack.

HOT STUFF!!



OOOH JAA !!

KULT!

REAL SOUNDS

SUPERCOOLE SOUNDS UND WITZIGE GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

36054 SEX, SEX, SEX
36055 SÜSSES ASIATISCHES GIRL
36057 WILDER HÖHEPUNKT
36058 WILDE NONNE
36027 SCHNARCHEN
36028 EINE TOILETTENSPÜLUNG
36052 KÖTZELN TOTAL
36056 HEFTIG ABKOTZEN

36059 LESBEN FREIZÜGIG
36060 SCHULHOFGEFLÜSTER
36061 VERDORBENE LUDER
36062 DERBE ALTE BEIM SEX
36063 BLUTJUNGE VERFÜHRERIN
36064 FLOTTER 3ER
36065 STRENGE ERZIEHERIN
36066 GEILE KLASSENLEHRERIN
36067 SUPER HÖHEPUNKT
36068 ZARTES VORSPIEL
36020 GEILE GESPIELINNEN
36001 KLOSPÜLUNG
36002 EIN LACHSACK
36021 SPASS MIT 2 FRAUEN
36004 FRAU STÖHNT

36005 WIEHERN
36006 EINE GEISTERLACHE
36007 SCHREI EINES ESELS
36008 KIRCHENGLOCKEN
36009 SIRENE M. EXPLOSION
36010 GELÄCHTER
36012 USA HYMNE
36014 FOLTER SCHREIE
36016 KRANKES LACHEN
36017 LUSTIGES LACHEN
36019 VERRÜCKTES LACHEN
36022 EIN ALTER WECKER
36023 TÜRKLINGEL
36024 EINE KIRCHTURMGLOCKE
36026 KUCKUCKSUHR

FÜR ALLE GEEIGNETEN HANDYS, SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

SOUNDS DES MONATS

TOP RINGTONE
'Space-Taxi'
aus dem (T)Raumschiff
mit Bully, Schrotti & Crew
von STEFAN RAAB
Best.Nr: 82534

POLY-RINGTONES

MONOPHON: FÜR ALLE GÄNGIGEN NOKIA, SIEMENS
POLYPHON: FÜR ALLE POLY-RINGTONES FÄHIGEN HANDYS

CHART-BREAKER

82555 PUMP IT UP
82554 DIE LUST AM ÜBERLEBEN
82553 SICK AND TIRED
82547 OBSESSION
82546 GUILTY
82544 THESE WORDS
82543 WILLKOMMEN
82542 PERFEKTE WELLE
82541 TELL ME
82540 MY PLACE
82489 DR ALTE HOLZMICHL
82461 DRAGOSTEA DIN TEI
82539 AUS & VORBEI
82538 HOW COME
82537 BURN
82536 CHOCOLATE
82535 VEO VEO
82534 SPACE TAXI
82533 THIS IS THE WORLD WE LIVE
82521 THIS LOVE
82522 TROY
82523 FORCA
82524 LET'S GET IT STARTED
82525 LA PROMESSE
82526 SHORTY DOOWOP
82527 WE ARE
82528 CHOCOLATE
82529 BREAKING THE HABIT
82496 SAVE YOUR KISSES FOR ME
82495 F U RIGHT BACK
82494 BREAKING THE HABIT
82493 UNNATURAL BLOND
82492 MEIN BLOCK
82491 CONSEQUENCE OF LOVE
82490 SUNSHINE AFTER RAIN
82488 MARTINEE
82466 F**K IT
82465 ICH, ROQUE
82464 BRENNENDE LIEBE
82463 UNSER HAUS
82455 SUGA SUGA

MOVIE UND KULT

81041 DEUTSCHE HYMNE
82155 COBRA 11
81164 MISS. IMPOSSIBLE
82146 PIPI LANGSTRUMPF
82144 LÖWENZAHN
82150 INSEL M. 2 BERGEN
81653 BACCARDI FEELING
82148 CAPTAIN FUTURE
81817 WER HAT AN DER UHR GEDREHT ?
81816 MUPPETS
81031 HALLOWEEN
81030 SPIEL MIR DAS LIED VOM TOD
81182 DIE MAUS
82149 WICKI
81173 HEIDI
81166 BIENE MAJA
81155 WE ARE THE CHAMPIONS
81862 FLIPPER (TITELMELODIE)
82060 USA HYMNE
81032 ANTON AUS TIROL
82520 10 KLEINE NEGERLEIN
82519 ALF
82516 BUGS BUNNY SHOW
82515 COME ON EILEEN
82514 DIE TAGESSCHAU
82512 MENDOCINO
82511 RELAX
82510 ROCKY
82509 YMCA
82508 BEZAUBERNDE JEANNIE
82507 BOB DER BAUMEISTER
82506 CARMEN
82505 DIE MOLDAU
82504 DIE ZWEI
82503 DIE VIER JAHRESZEITEN
82502 GRIECHISCHER WEIN
82501 HOCHZEITSMARSCH
82500 KAISERWALZER
82499 KLEINE NACHTMUSIK
82498 LEUCHTTURM
82497 VERDAMMT ICH LIEB DICH
82459 HIGHWAY TO HELL
82458 LAMBADA
82457 IT'S RAINING MEN
82456 BATMAN
81814 MISS MARPLE

GIGA-GEILE COLORED PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

BITTE IM HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN

Hot & Sexy

42742 NEU | 42674 NEU | 42241 NEU | 42086 NEU | 42078 NEU | 42726 NEU | 42792 NEU
42565 | 42794 | 42288 | 42234 TOP-HIT | 42074 TOP-HIT | 42741 | 42166 | 42043
42743 | 42738 NEU | 42044 NEU | 42745 NEU | 42747 NEU | 42744 NEU | 42055 NEU | 42060 NEU
42072 | 42749 | 42123 | 42746 TOP-HIT | 42750 TOP-HIT | 42280 | 42740 NEU | 42422 NEU
42672 | 42752 | 42239 TOP-HIT | 42098 | 42329 TOP-HIT | 42114 TOP-HIT | 42137 | 42682 NEU

Horror

42753 TOP-HIT | 42751 TOP-HIT | 42804 TOP-HIT | 42756 NEU !! | 42755 NEU !! | 42781 NEU !! | 42651 NEU !!

Kult

42765 | 42780 | 42512 | 42699 TOP-HIT | 42041 | 42729 TOP-HIT | 42797 TOP-HIT
42798 TOP-HIT | 42774 TOP-HIT | 42775 TOP-HIT | 42795 TOP-HIT | 42193 TOP-HIT | 42766 | 42802 | 42783 TOP-HIT
42772 TOP-HIT | 42411 TOP-HIT | 42796 TOP-HIT | 42409 | 42391 | 42803 | 42762 NEU | 42785 TOP-HIT
42782 TOP-HIT | 42733 NEU | 42685 NEU | 42425 | 42154 | 42791 NEU | 42759 NEU | 42790 NEU
42730 NEU | 42769 | 42787 | 42760 NEU | 42788 NEU | 42789 NEU

Display-Cleaner 41016
T-MOBILE D
vorher | nachher
FÜR NOKIA MIT FARBDISPLAY AUSSER 3650,7650

Display Movies

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

42184

42665 | 42799 | 42229
42226 | 42703 | 42181
42318 | 42223 | 42212
42438 | 42440 | 42657
42159 | 42722 | 42720

PERSONAL PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

42418 — I ♥ <Name>
42784 — Fan von <Dein Verein>
42489 — Scheiß... <Name>
42564 — FÜR <NAME>
42764 — <NAME> COOLE SAU
42763 — Handy von <NAME>
42500 — In Love With <NAME>
42773 — FUCK OFF <NAME>
42801 — <NAME> ruf mich an!
42767 — <Name> KUSCHELN ?

Schicke eine SMS mit: PLX Bestellnummer und einem kurzen Namen an: 86688*
z.B.: PLX 42418 Heike
(Bestellung Pix Nr 42418 mit Namen "Heike")
So schickst Du ein Pix an deine Freunde: Hinter die Bestellung einfach die Zielrufnummer eintippen

UND SO WIRD BESTELLT:

www.handyfutter.de

Sende "PLX"+Bestellnr. an die **86688***

z.B. "PLX 42187" für unser sexy Babe

Oder ab jetzt gleich 70 % SPAREN ??? Sende "START PLX" + Bestellnummer an **87555****

und spare jeden Tag mit unserem genialen regelmäßigen Abonnement

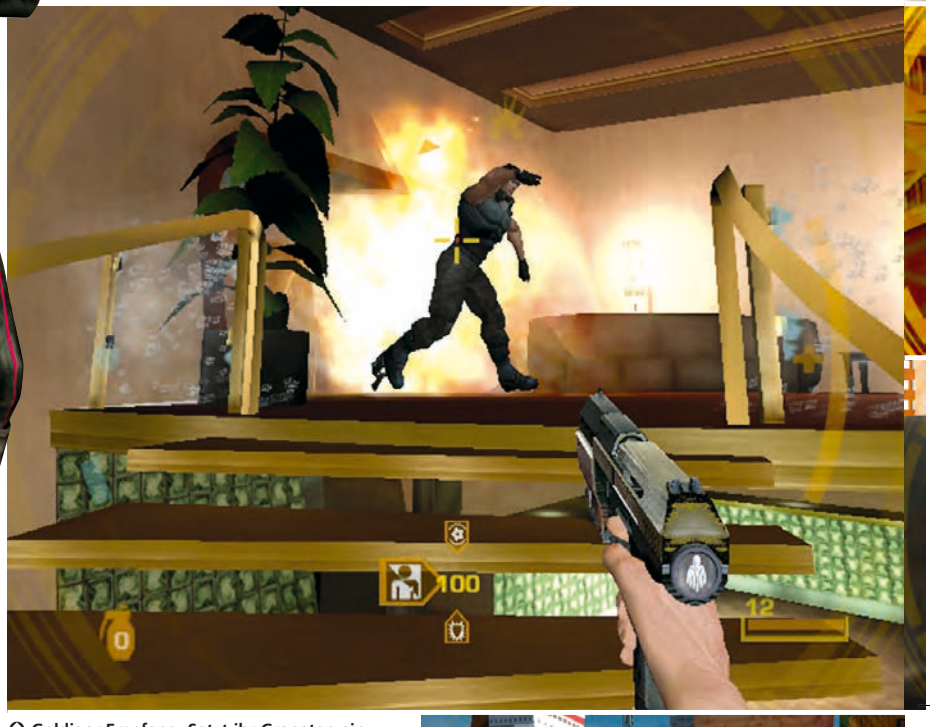
oder telefonisch wähle einfach 0190 856742*** 1,86 €/min
:0900560522 € 3,63/Min | :0900902307 SFR 4,23/Min

WAP Sende eine SMS mit "Link" an die 86677

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), ** Sende STOP PLX + urspr.Aboname zum Beenden. max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag, Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98). *** max, 1,86/min

088_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 9:40 Uhr Seite 88

GoldenEye Rogue Agent™



Goldiger Empfang: Setzt ihr Granaten ein, legen eure Feinde einen Freiflug hin.

Goldener Gedanke: Mit dem Hack manipuliert ihr wie von Zauberhand Elektrogeräte.

Hinfort mit den friedlichen Helden: In EA's neuer Ballerei übernehmt ihr die Rolle des Schurken!

Frisches Blut im 007-Universum: Hat sich bislang der passionierte Martini-Trinker James Bond durch drei PS2-Shooter geschossen, betritt nun ein unverbrauchter Spion die Videospiel-Bühne. Vom Gentleman-Getue seines Kollegen hält der "GoldenEye"-Protagonist jedoch wenig. Vielmehr hat sich euer Alter Ego der bösen Seite verschrieben: Seines Zeichens ausgebooteter Ex-Geheimdienstler, sinnt er auf Rache am MI6. Als durchtriebener Schuft sucht euer Antiheld nach einem ebenso arglistigen Arbeitgeber. Zunächst wird er hierfür bei Auric Goldfinger vorstellig. Der digitale Gerd Fröbe steht gerade in einem erbitterten Krieg gegen Dr. No. Zwei irre Verbrechergenies, zwei Privatarmeen, aber nur eine Lösung: Ihr entscheidet den Unterweltkrieg zu Gunsten von Goldfinger!

Knarren im Duett

Zwischen euch und dem Finale stehen insgesamt acht Story-Missionen, die sich jeweils in mehrere Levels unterteilen: Ob Hongkong, Las Vegas oder die Karibik – kein exotischer Schauplatz ist vor eurem diabolischen Feldzug sicher. Eines haben jedoch sämtliche Szenarios gemein: Stets wartet ein vielköpfiges Empfangskomitee auf euch – zum Begrüßungscocktail werden blaue Bohnen gereicht! Das ruppige Salut zahlt ihr mit gleicher Münze heim: So schleppt der "GoldenEye"-Haudegen zumeist zwei Wummen herum – in jeder Pratze eine.

Hämmert ihr nun fleißig auf die R1- beziehungsweise auf die L1-Taste, tanzt Dr. No's Schurkenpöbel im Takt eurer Stereo-Salven. Die Weisheit "Zwei Wummen schießen besser als eine" bewahrheitet sich aber nur, wenn ihr die Wahl der Waffen gut durchdenkt: Kombiniert ihr etwa die Schrotflinte (zum Umhauen von Feinden) mit dem MG (gibt der KI-Meute den Rest), habt ihr ein wahrhaft martialisches Pärchen.

Kommt trotz Dauerfeuer ein Bösewicht auf Tuchfühlung, nutzen schlaue Zocker die Nahkampf-Qualitäten der Hauptfigur: Auf Knopfdruck schwingt euer Alter Ego den Gewehrkolben und schickt sein Gegenüber ins Land der Träume. Die zusätzliche Defensiv-Chance: Wer schnell reagiert, packt das Opfer am Schlafittchen – und hat fortan ein lebendiges Schutzschild.

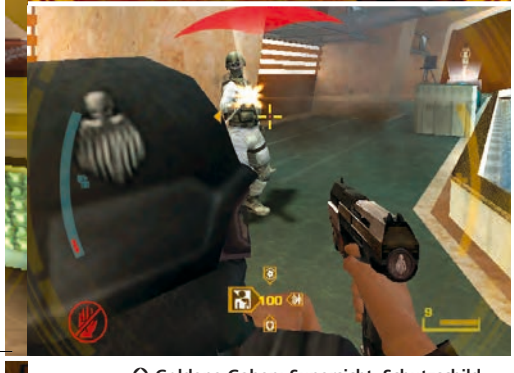
Apropos Schutz: Dank eines goldenen Augen-Implantats (daher der Titel) verfügt

PS2 Genrekonkurrenten

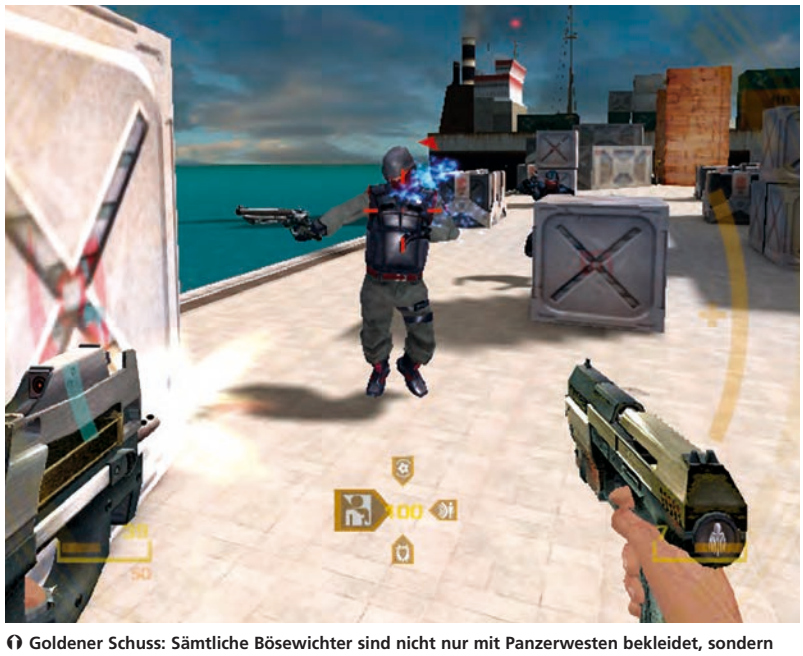
Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
TimeSplitters 2	**Eidos**	**11/2002**	**92%**
Technisch inzwischen angestaubt, überzeugt die Comic-Schießerei durch ihre grandiose Spielbarkeit.			
007: Nightfire	**EA**	**01/2003**	**86%**
Ego-Feuerwerk mit dem Altmeister: Dank zahlreicher Gimmicks immer noch einen Zock wert.			
XIII	**Ubisoft**	**12/2003**	**85%**
Am Spionage-Drama im Cel-Shading-Look scheiden sich die Geister. Wir meinen: ein charmanter Action-Hit!			

Goldene Regel: Zwei Wummen bringen mehr als eine – vor allem gegen Helikopter!

Gold im Mehrkampf: Während Spieler eins (oben) noch sucht, schlägt Spieler zwei zu.



Goldene Gaben: Supersicht, Schutzschild und Schwitzkasten erleichtern euch das Leben.



Goldener Schuss: Sämtliche Bösewichter sind nicht nur mit Panzerwesten bekleidet, sondern verschanzen sich zudem gerne hinter Kisten – achtet auf den Burschen im Hintergrund.

euer Antiheld über vier Spezialfähigkeiten, darunter ein kugelsicherer Energieschirm. Die weiteren Supertalente fallen hingegen in die Kategorie Offensiv-Helfer: So blickt ihr etwa mit der Hightech-Sicht durch Wände. Weiterhin erfreuen sich sadistische Spieler an einem magnetischen Impuls, der anvisierte Halunken flugs in die nächste Schlucht stößt. Ein Hacker-Tool rundet das fiese Repertoire ab: Stört die Waffen eurer Widersacher und polt Geschütztürme um.

Auf Knopfdruck: Tod!

Für noch teuflischere Momente sorgen fest installierte Todesfallen, mit denen ihr problemlos eine Hand voll Unholde ausschaltet: Ob elektrisierende Bodenplatte oder gigantischer Flammenwerfer – meist genügt ein Druck auf eine herumstehende Konsole, um die Feinde zu überrumpeln.

Trotz dieser anstößigen Elemente bleibt "GoldenEye" ein reiner Ego-Shooter: Ihr joggt also durch Polygon-Areale und wehrt eine Feindeshorde nach der anderen ab. Rätsel oder anderweitige Abwechslung vom Fließband-Geknatter gibt's kaum: Mal ein Objekt einsammeln, mal eine Sicherheitstüre knacken – mehr hat die Inspiration der Entwickler offensichtlich nicht erlaubt.

Schurke gegen Schurke

Wer genug hat von der Solo-Kampagne, riskiert einen Blick auf die zahlreichen Multiplayer-Optionen: Deathmatches (jeder gegen jeden) sind ebenso vorhanden wie Domination-Duelle (zwei Teams besetzen strategisch wichtige Orte) und der Tug-O-War (ihr bringt ein Objekt in eure Basis). Dumm nur, dass ihr mit schnöden Splitscreen-Scharmützeln für maximal vier Teilnehmer Vorlieb nehmen müsst. Der in den USA funktionierende Online-Part wurde nämlich für Europa gestrichen. Zum Trost punktet die Multitap-Option mit bekannten Charakter-Modellen wie Pussy Galore oder Oddjob.

➲ THORSTEN KÜCHLER

PS2 Meinung

Gegner in gähnende Abgründe schubsen, manische Pläne schmieden: Endlich kann ich meine kriminelle Ader ausleben. Schade bloß, dass die Schießerei immer wieder von derben Schnitzern gestört wird: Ständig stolpert ihr von einem Raum voller KI-Schergen zum nächsten – von Abwechslung keine Spur! Noch dazu sehen die meisten Innenräume mit ihren eintönigen 08/15-Texturen ziemlich fade aus. Trotzdem ist "GoldenEye" für Genre-Freunde einen Blick wert. Amüsante Spezialfähigkeiten und spannende Schusswechsel heben die Agentenhatz über den Action-Durchschnitt.

PS2 Testergebnis

GOLDENEYE : ROGUE AGENT	Ego-Shooter	Alter: ab 16	
Hersteller: Electronic Arts	Entw.: EA LA	Erscheint: 25.11.2004	Preis: ca. 60 Euro

1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9, Dolby Pro Logic II

POSITIV	NEGATIV
Immer flüssige Bildrate	Lahmes Level-Design
Nützliche Gimmicks	Viele karge Texturen
Endlich dürft ihr den bösen Buben spielen	Unsteter, teils zu hoher Schwierigkeitsgrad

STEUERUNG:	8/10
UMFANG:	8/10
GRAFIK:	7/10
SOUND:	7/10

SPIELSPASS

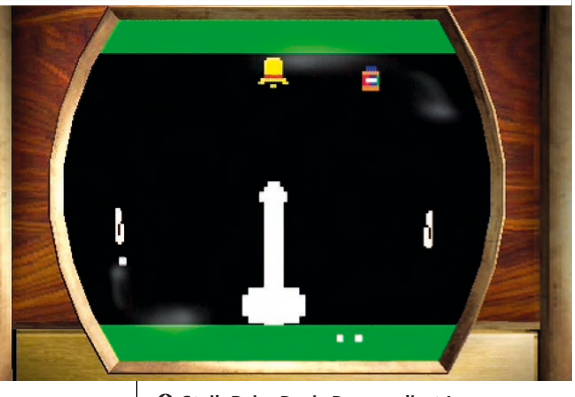
79

PROZENT

Ego-Action mit cooler Thematik, aber ohne eigenständige Ideen.

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

Horrorspiele sind ab 18, Ego-Shooter natürlich ebenfalls. Aber ein Adventure? Nun, mit reichlich nackter Haut und vielen F-Wörtern geht auch das.



Steil: Beim Penis-Pong poliert Larry sein Selbstvertrauen auf.

Geil: Larry will Analisa zu einem Date überreden. Sammelt ihr die grünen Symbole ein, steigen Larrys Chancen. Vorsicht: Die Bierbildchen machen Larry betrunken – er reagiert dann träger.

Es ist das Comeback des Jahres: Acht Jahre nach der "Yacht nach Liebe" ist Larry mit dicker Hose zurück. Larry Laffer hat allerdings ausgedient, an seiner Stelle bestreitet sein ebenso "schöner" Neffe Larry Lovage das amouröse Abenteuer.

Larry Lovage sieht die Dating-Show "Swingles" als seine große Chance, aus der unfreiwilligen Enthaltsamkeit zu entkommen. Um an der Sendung teilnehmen zu dürfen, muss Larry jedoch von mehreren Frauen an der Uni Beweise ihrer Zuneigung ergattern. Also baggert er kräftig drauflos.

Zoten, Sex und Minigames

Im Gegensatz zu früheren Episoden sind die Rätsel bei "Magna Cum Laude" rar und simpel, dafür müsst ihr oft bei Minispielen Geschick beweisen. Dialoge werden zum Beispiel durch ein Sperma-Rennen beeinflusst, bei dem nur der korrekte Weg zum Herzen eurer Flamme führt. Um die Dame eurer Wahl auch garantiert in die Studentenbude zu bekommen, müsst ihr sie beim Münze-ins-Glas-Werfen mit reichlich Bier abfüllen. Eine nackte Frau im Zimmer ist bei unserem Loser-Helden aber nur die halbe Miete: Da Larry nicht beschnitten ist, entscheidet die Jüdin Sally Mae, dass Larry für ein Techtelmechtel doch nicht in Frage kommt. Und die schüchterne Ione steht eher auf Körperkontakt mit einem Umschnall-Dildo anstatt auf Larrys Lümmel.

Ihr merkt: Bei "Magna Cum Laude" geht's ganz schön zur Sache. Zum Jugendverbot der USK haben aber nicht nur die nackten Tatsachen, sondern auch die verbalen Kraftakte geführt. Für die hiesige Version wurden diese von Deutschlands führender Comedy-Schmiede Brainpool ("TV Total", "Ladykracher") getextet. Oliver Pocher* ist als Larrys kultige Stimme zu hören.

➲ THOMAS SZEDLAK

PS2 Meinung

Mannomann, ist das derb! Man kann den amerikanischen Entwicklern sicher nicht vorwerfen, den sexistischen Ansatz nur halbherzig verfolgt zu haben, zumindest in der deutschen (ungeschnittenen!) Version. Viele Gags zünden vortrefflich und die vorteilhaft gebauten Babes reizen zum Weiterspielen. Denkt man sich Mädels und Zoten mal weg, bleibt allerdings nicht mehr viel übrig. Die Minigames sind zwar anfangs ganz nett, auf Dauer aber relativ blutarm. Und Knobelfutter für den Kopf muss man mit der Lupe suchen. Die Herausforderung liegt eben doch 80 Zentimeter tiefer...

PS2 Testergebnis

LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE	Adventure	Alter: ab 18
Hersteller: Vivendi	Entw.: High Voltage	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro

1 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch

POSITIV	NEGATIV
Jede Menge Gags	Halb gare Minigames
Gute Sprecher	Oft unter d. Gürtellinie
Larrys Liebesabenteuer motivieren	Schon nach acht Stunden ist man durch

STEUERUNG:	6/10
UMFANG:	6/10
GRAFIK:	7/10
SOUND:	8/10

SPIELSPASS **76** PROZENT

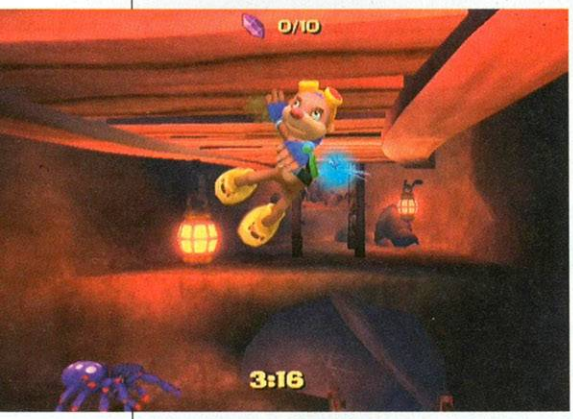
Das etwas andere Adventure: Sex & Fun auf niedrigem Niveau.

* Ein ausführliches Interview mit Comedy-Star Oliver Pocher lest ihr auf www.opm2.de ("Extras")

GIB MIR DEN BALL ODER
ICH
UM!
NICHT WENN ICH DICH
VORHER
MACHE!
WOLLT IHR DASS ICH
RAUSKOMME UND
EUCH
VERSOHLE?
PlayStation 2
Begleiche Deine Rechnungen...auf die nette Art.
Demütige deine Kumpels online oder mit Multitap. Zu deiner Verfügung: 15 neue aufrüstbare Waffen, 7 ultramoderne Gadgets und Schlachtfahrzeuge – alle bestens geeignet zur ultimativen Vernichtung ... auf die netteste Art.
Weitere Ideen, wie du deine Rechnungen begleichen kannst, unter www.ratchetandclank3.com
FUN. ANYONE?
PlayStation.2

Spyro: A Hero's Tail

Mit seinem Eis-Atem kühlt Spyro diese feindlichen Hitzköpfe ganz schnell ab.



Maulwurf Blink hangelt sich durch einen düsteren Höhlenkomplex. Achtung, Spinnen!

In seligen PSone-Zeiten war Spyro eine feste Jump'n'Run-Größe. Auf der PS2 hat er in "Enter the Dragonfly" noch einen Versuch unternommen, konnte mit dem öden Spielchen aber nicht an alte Erfolge anknüpfen und gönnte sich im Anschluss eine Auszeit. Jetzt ist er wieder da!

Diesmal haben sich Eurocom, die auch schon das sehr gute "Sphinx" programmiert haben, des kleinen Drachen angenommen. "A Hero's Tail" darf ruhigen Gewissens als würdiger Nachfolger der PSone-Klassiker bezeichnet werden. Auf der Suche nach Diamanten, dunklen Kristallen und Dracheneiern durchstreift ihr mit dem Flattermann matschige Sümpfe, idyllische Strände und luftige Wolkenschlösser. Eine Karte verhindert, dass man sich in den teilweise sehr großen Welten verläuft.

Zur Seite stehen Spyro die Libelle Sparx und drei weitere Helfer. Besonders die Abschnitte mit dem wendigen Tiger Hunter und dem ballernden Maulwurf Blink überraschen mit spielerischer Eigenständigkeit.

Den Löwenanteil der optisch sehr sauberen Hüpferei meistert ihr aber nach wie vor mit Spyro höchstpersönlich. Es wartet viel Arbeit auf den Feuerspucker – bis ihr Oberbösewicht Rot bezwungen habt, vergehen rund 15 kurzweilige Stunden. ➲ FK

PS2 Testergebnis

SPYRO: A HERO'S TAIL		Jump'n'Run	Alter: ab 6
Hersteller: Vivendi	Entwickler: Eurocom	Erscheint: 26.11.2004	Preis: ca. 55 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, Dolby Surround		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV + Großer Umfang + Hübsche Grafik + Fünf sehr unterschiedliche Charaktere	NEGATIV – Teils lange Laufwege – Nervöse Kamera – Einige Sprungpassagen sind etwas knifflig	UMFANG: 8/10 GRAFIK: 8/10 SOUND: 7/10	80
Genre-Urgestein Spyro kehrt zur alten Form zurück.			PROZENT

Große Haie – Kleine Fische

Dreamworks' Antwort auf Disneys Darling Nemo heißt Oscar. Der vorlaute Fisch mit der (Synchron-)Stimme von Will Smith ist auch im Spiel zum Film der geschuppte Held. Oscars coole Sprüche sorgen für gelegentliches Schmunzeln in einem ansonsten eher uninspirierten Geschicklichkeitsspiel. 25 Kaptitel – oft nur wenige Minuten lang – konfrontieren euch mit unterschiedlichen Minigames: Auf simple Art kämpft ihr gegen Haie, schwimmt mit Vollgas durch Riff City, sammelt Klaffmuscheln und tanzt nach hipper Lizenz-Mucke – "Dancing Stage" lässt grüßen. Leider sind die Kapitel allesamt spielerisch nur durchschnittlich geraten, herausfordernd allenfalls für Kinder unter acht Jahren. Grafisch ist die bunte Comic-Optik stellenweise zwar sehenswert, aber auch nicht gerade revolutionär.

Die Zwischensequenzen erschließen sich euch nur, wenn ihr den Film kennt. Andernfalls sehen wir schon jetzt viele Fragezeichen über dem Kopf des Spielers. Fazit: Steht ihr auf anspruchsvolle Spiele, solltet ihr einen großen Bogen schwimmen um "Große Haie – Kleine Fische". ➲ SZ

Kleine Fische: Oscar als schuppiger MC Hammer – "U Can't Touch This"!

Große Haie: Fiesling Frankie verfolgt Fischlein Oscar. Ausweichen und überleben!

PS2 Testergebnis

GROßE HAIE – KLEINE FISCHE		Geschicklichkeit	Alter: ab 6
Hersteller: Activision	Entw.: Edge of Reality	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, Dolby Pro Logic II, Tanzmatte		STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV + Tolle Original-Sprecher + Kunterbunte Filmoptik + Für Kinder bis acht Jahre nicht verkehrt	NEGATIV – Einfallslose Minigames – Steuerungsschwächen – Für ältere Semester zu einfach geraten	UMFANG: 4/10 GRAFIK: 7/10 SOUND: 8/10	61
Kindgerechte, ziemlich einfache Geschicklichkeitstests.			PROZENT

24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

56,99

Call of Duty

57,99

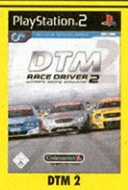
KillZone

Fifa 2005

55,99

Pro Evolution 4

55,99



DTM 2

53,99

TH Underground 2

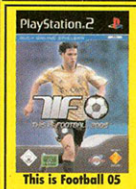
54,99

Leisure Suit Larry

56,99

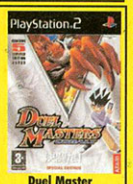
BurnOut 3

55,99



This is Football 05

49,99



Duel Master

44,99

PSI Ops

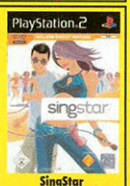
56,99

Demon Stone

57,99

SingStar Party

29,99



SingStar

57,99

Vietcong

56,99

Star Ocean

59,99

.hack Vol 4

47,99

Athens 2004

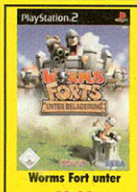
57,99

Ratchet&Clank 3

57,99

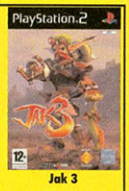
Sly Racoon 2

57,99



Worms Fort unter

49,99



Jak 3

57,99

19,99

29,99

39,99

29,99

Portofreie Lieferung*

* bei Nachnahmesendungen entstehen Zahlartgebühren

Wir führen auch das Programm für

- GAME CUBE
- X-BOX
- GAMEBOY ADVANCE
- DVD&ANIME DVD
- PC CDROM
- TRADING CARDS

NHL05

56,99

NBA 05

56,99

BDFL 05

54,99

Smash Court 2

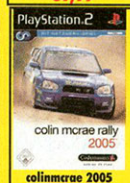
57,99

EyeToy Play 2

39,99

Star Wars Battlef.

56,99



colinmcrae 2005

55,99

Spyro Heros Tail

54,99

27,99

27,99

34,99

9,99

Mortal KombatDes

56,99

NFS Underground 2

55,99

Conflict Vietnam

54,99

Fussball Manager 05

54,99

Blood will Tell

49,99

Driver 3

55,99

Silent Hill 4

49,99

FlatOut

57,99

R.Evil Outbreak.

55,99

Champion of Norrath

57,99

39,99

29,99

44,99

39,99

kleiner auszug aus unserem Programm :

MEHR UNTER www.primalgames.de

ODER GREIFT ZUM TELEFON!

56,99

GTA San Andreas deutsche Version

Fight Club

56,99

WWE Smack VS.Raw

57,99

GoldenEye

55,99

Das Dritte Zeitalter

56,99

Getaway 2

57,99

Prince of P. Warrior

59,99

Crisis Zone

57,99

DBZ Budokai 3

57,99

Sims in the City

55,99

Ghost Recon 2

59,99

29,99

29,99

29,99

Onimusha 3

54,99

Def Jam Fight for NY

56,99

02 34-9 16 06 30

Besuchen Sie auch unseren Shop!

Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!

EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF

RT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

www.primalgames.de

Email: info@primalgames.de

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlschein gebühr 5,99 Vorkasse keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

Megaman X kämpft zusammen mit Zero gegen den ersten Endgegner.

Megaman X: Command Mission

Capcoms blauer Superheld musste sich schon in unzähligen Action-Games beweisen. Nun steht ihm zum ersten Mal ein Rollenspielabenteuer mit Zufallskämpfen ins Haus. Dabei ist jeder Fight rundenbasiert wie in "Final Fantasy". In Abhängigkeit von diversen Werten wie Tempo, Stärke oder Rüstung wird bestimmt, in welcher Reihenfolge geschlagen wird und wie viel Schaden die Hiebe beim Gegner anrichten. Mit allerlei Zusatzgegenständen kann Megaman seine Fähigkeiten verbessern. Diese kostbaren Items hinterlassen ihm die Monster oder er muss sie kaufen beziehungsweise finden. Die typische Manga-Story kommt etwas uninspiriert daher, wurde aber mit einer gelungenen Cel-Shading-Grafik schön in Szene gesetzt. Für Megaman-Fans ist "Command Mission" sicher eine willkommene Abwechslung. Übrigens: Als kleines Schmankerl gibt es eine "Megaman-X8"-Demo zum Freispielen. ➲ SH

Testergebnis

MEGAMAN X: COMMAND MISSION	
GENRE	Action
HERSTELLER	Capcom
ENTWICKLER	Capcom
ALTER	ab 6
PREIS	ca. 60 Euro

STEUERUNG:	8/10
UMFANG:	6/10
GRAFIK:	7/10
SOUND:	5/10
SPIELSPASS	70

Typisches Japano-RPG mit einem kultigen Manga-Action-Helden.

The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee

Kennt ihr noch die TV-Serie "Ein Duke kommt selten allein"? Viele Leser dürften wohl mit "Äh, nein!" antworten, denn ein Hit war die Serie weder hier noch im Produktionsland USA. Dafür ist die Lizenz wiederum günstig genug, dass Ubisoft das Spiel für 30 Euro in die Läden stellen und trotzdem genügend Gewinn machen kann.

Das Wiedersehen mit Bo und Luke Duke feiert ihr in einem netten Rennspielchen, das mit sämtlichen Darstellern der Serie (die sich zum Großteil selbst sprechen) sowie witzigen Zwischensequenzen den Charme der 80er-Serie ganz gut einfängt. Das war's dann aber auch schon mit den Highlights. Ansonsten wird in Bezug auf Steuerung und Optik Durchschnittskost geboten. Nervig ist, dass man sich leichter verfahren kann als in jedem anderen Rennspiel. Eine Lokalisierung des Spiels hat sich Ubisoft gespart, Sprache und Untertitel sind englisch. ➲ SZ

Think big: Fahrverhalten und Look der Wägen erinnern etwas an GTA.

Testergebnis

THE DUKES OF HAZZARD: RETURN OF...	
GENRE	Action-Rennspiel
HERSTELLER	Ubisoft
ENTWICKLER	Ratbag
ALTER	frei
PREIS	ca. 30 Euro

STEUERUNG:	7/10
UMFANG:	6/10
GRAFIK:	6/10
SOUND:	7/10
SPIELSPASS	61

Für Fans nicht schlecht, alle anderen spielen GTA: San Andreas.

Adiboo: Die Jagd auf die Energiepiraten

Vivendi traut den jungen PS2-Zockern anscheinend nicht allzu viel zu: Hinter "Adiboo" verbirgt sich ein ultrasimples Jump'n'Run für die Kiddie-Fraktion.

Häufig latscht Adiboo auf vorgegebenen Pfaden von links nach rechts – gähn...

Wer in der Lage ist, den PS2-Controller richtig herum zu halten, wird beim Durchspielen keine Probleme haben, denn die Hüpferei ist denkbar anspruchslos ausgefallen. Die harmlosen Gegner stehen meist bewegungslos in der Gegend herum und lassen sich ohne große Gegenwehr ausschalten. Gelegentliche Wettrennen auf einem Luftkissenboot sollen für Abwechslung sorgen, fallen aber komplett unspektakulär aus.

Zudem ist die Präsentation ein schlechter Scherz. Die grobschlächtige Grafik nutzt die Power der PS2 absolut nicht aus und Adiboos debile Lacher bei seinen Sprüngen zehren in Rekordzeit an den Nerven. Unser Fazit: Für Kinder ist's ein Griff ins Klo – für Erwachsene sowieso. ➲ FK

Testergebnis

ADIBOO: DIE JAGD AUF DIE ENERGIEPIRATEN	
GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Vivendi Universal
ENTWICKLER	Coktel
ALTER	frei
PREIS	ca. 35 Euro

STEUERUNG:	5/10
UMFANG:	4/10
GRAFIK:	4/10
SOUND:	4/10
SPIELSPASS	45

Einschläfernde Niedlich-Action, die auch Kids schnell anödet.

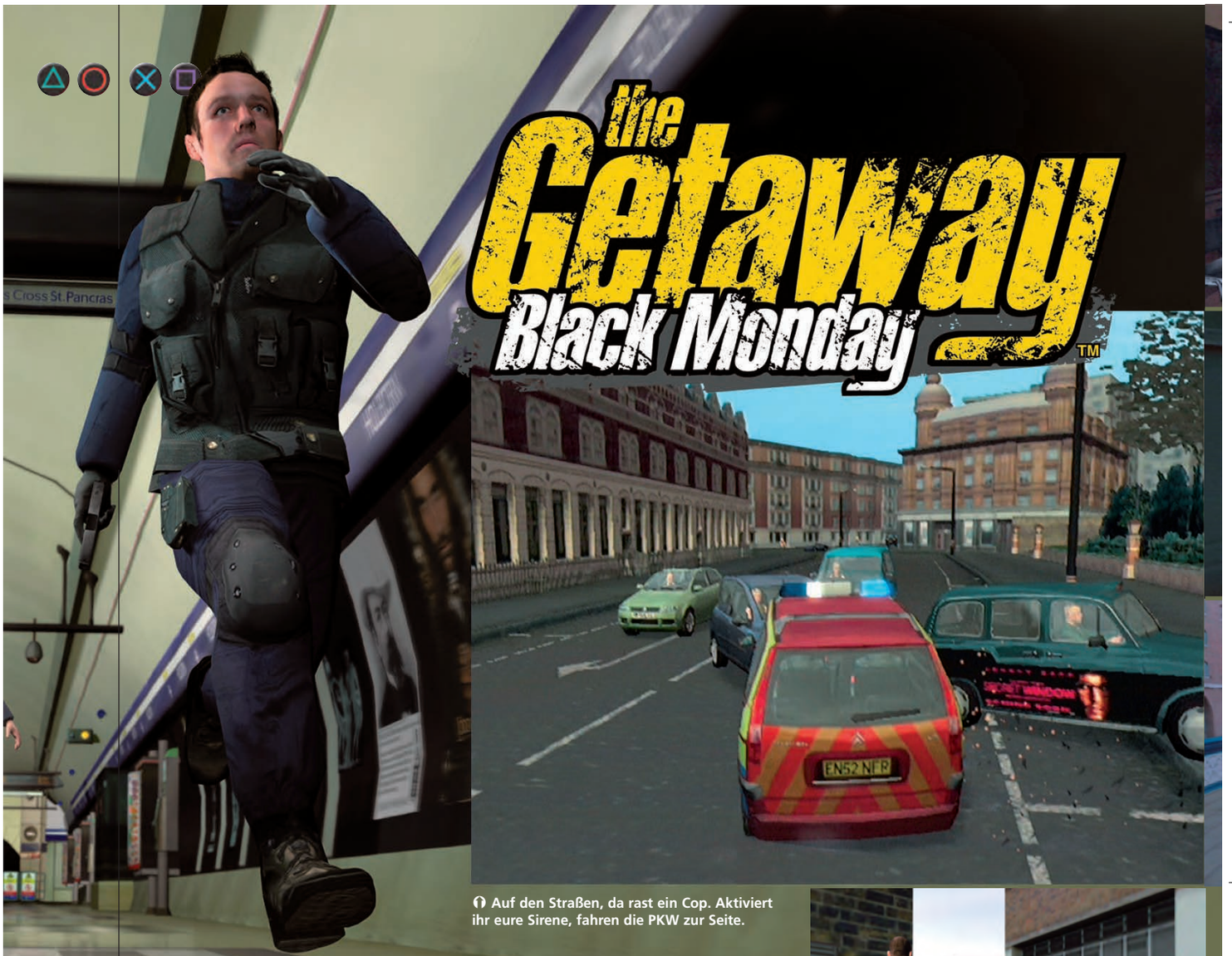
BDFL Manager 2005 ist der knallharte Coach für Vollblut-Strategen.

Ob Training, Scouting, Mannschaftstaktik oder Vereinsmanagement – jede Entscheidung zählt. Gespielt wird auf höchstem Niveau. In sämtlichen europäischen Top-Ligen. Jetzt mit brandneuen Features wie EyeToy- (PS2) und Communicator-Unterstützung (Xbox), Online-Optionen mit neuen Teams, Challenge-Szenarios uvm. Der Knaller: Aktuelle Spielerdaten können nach den Wintertransfers heruntergeladen werden. Nix wie ran!

www.codemasters.de

Codemasters®

GENIUS AT PLAY™



Auf den Straßen, da rast ein Cop. Aktiviert ihr eure Sirene, fahren die PKW zur Seite.

In den Slums, da wird geschossen. Die Kerle am Boden zeugen vom Auto-Zielsystem.

Beim zweiten Mal wird alles besser? Sony schickt seine Banditen erneut in den Kampf gegen GTA.

Neues Spiel, neues Glück: Ermuntert durch die guten Verkaufszahlen des Vorgängers schiebt Sonys Studio Soho eine zweite "The Getaway"-Episode nach. Mit im Halfter der PS2-Gaunerei: drei frische Hauptcharaktere, mehr Schauplätze und überarbeitete Kontrollen.

Aber immer der Reihe nach: Im ersten Drittel der 22 Missionen tragt ihr die Uniform des Polizisten Mitchell. Der wortkarge Kauz schlägt sich nicht nur mit missgünstigen Kollegen herum, sondern ermittelt zudem gegen niederträchtige Ostblock-Banden. Londons Unterwelt erlebt nämlich aktuell eine kleine Revolution: Wo früher einheimische Gangster ihr Unwesen trieben, marodieren nun lettische Halunken.

Drei Helden, ein Schicksal

Euer Feldzug gegen das Böse spielt sich ähnlich wie "GTA": Mit einer PS-Kutsche zum Tatort brausen, dort blaue Bohnen austeilen und flüchtige Ganoven nach einer Verfolgungsjagd zur Strecke bringen – so weit, so bekannt. Was "Black Monday" jedoch von der Genre-Konkurrenz unterscheidet, sind die drei Hauptcharaktere. Ab Mission acht wechselt die Erzählperspektive nämlich auf den Ex-Amateurboxer Eddie.

Der Kahlkopf gerät ebenfalls mit der Letten-Mafia aneinander, erlebt den Clash der Kulturen jedoch aus einem völlig anderen Blickwinkel. Während Bulle Mitchell stets mit vorgehaltener Wumme loszieht, gehört Klein Eddie eher zur handfesten Sorte. Will heißen: Ihr meistert seinen Handlungsstrang meist ohne Schusswaffen, aber dafür mit umso wuchtigeren Faustschlägen. Klopfutensilien wie Brecheisen oder Baseballschläger verleihen euren Argumenten zusätzlich Nachdruck.

Die Dritte im Bunde der spielbaren Protagonisten hört auf den Vornamen Sam. Als Nachwuchs-Diebin hält sich die Polygon-Blondine gerne bedeckt. Dementsprechend erfordern Sams Einsätze Umdenken. Hier zählt mal nicht pure Offensivkraft, sondern ebenso cleveres wie unauffälliges Vorgehen.

So schleicht ihr hinter den Drahtziehern des Verbrechernetzwerks her, infiltriert Drogenlabore und brecht in mit Hightech-Schnickschnack geschützte Banken ein. Außerdem entpuppt sich Sam als die Gelenkigste unter den drei Polygon-Recken: Während Mitchell und Eddie höchstens mal

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
True Crime: Streets of L.A.	**Activision**	**12/2003**	**85%**
Auf Streife in Los Angeles: Spannende Cop-Action mit stimmungsvollem Hiphop-Soundtrack.			
GTA: San Andreas	**Rockstar**	**auf S. 60**	**95%**
Das Spiel des Jahres: Rockstars wahnwitziger Gangster-Rabatz gehört in jede gut geführte Sammlung.			
Driver 3	**Atari**	**08/2003**	**76%**
Spannende Verfolgungsjagden, peinliche Ballerei – an Undercover-Cop Tanner scheiden sich die Geister.			

Unterm Dach, da krabbelt eine Dame. Sam ist keine Turneinlage zu gewagt.

An der Themse, da rasen die Kerle. Auf Wunsch nehmt ihr an Motorradrennen teil.

Auf der Brücke, da wartet ein Fahrgast. Im Taxi-Modus sammelt ihr winkende Typen ein.

Im Hinterhof, da wird erst geschossen und dann gefragt. Ständig hüpfen euch irgendwelche wilden Gangster vor die Flinte – Zeit für Verhöre oder gar Festnahmen bleibt da nicht.

in Deckung hechten, beherrscht das frühreife Mädel akrobatische Tricks, die für den Zirkus ausreichen würden. Allerdings stehen euch die Turnübungen nur an bestimmten Stellen zur Verfügung – "kontextsensitiv" heißt das Zauberwort. Ob Klettereinlage am Fenstersims oder Krabbeln unterm Dachgebälk – sämtliche Körperertüchtigung löst ihr mit der Dreiecktaste aus.

Autoklau ohne Grenzen

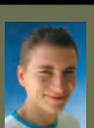
Allen Charakteren gemein sind hingegen die ständigen Vehikel-Missionen: Mal bringt ihr einen feindlichen Transporter durch rabiate Rammattacken zum Anhalten, mal will ein Gangsterboss unauffällig beschattet werden. Welchen Untersatz eure Recken für solche Aufgaben nutzen, bestimmt ihr selbst: Auf Knopfdruck beschlagnahmt ihr die Karren unbescholtener Bürger und gelangt so an zahlreiche lizenzierte Boliden von Mercedes & Co. Selbst heiße Motorräder warten auf einen PS2-Piloten.

Apropos Piloten: Im Gegensatz zum Vorläufer bietet "Black Monday" diverse Extraspielchen, die abseits vom Story-Modus für Unterhaltung sorgen. Neben der Freien Fahrt durchs nachgebastelte London geht ihr bei Verfolgungsjagden und Wettrennen an den Start. Mit Abstand am witzigsten ist jedoch der Schwarzes-Taxi-Modus: Sammelt nach Machart des Sega-Klassikers "Crazy Taxi" Passanten ein und kutschiert sie zum Zielort – saubere Fahrweise und schneller Transport werden bar belohnt.

Zum Schluss unseres Tests noch ein paar Worte zum Drumherum: Genau wie bei Teil eins ergötzen sich Hobby-Cineasten an stimmigen Story-Filmchen – tolle deutsche Synchro inklusive. Weil milieugemäß nicht mit rüden Ausdrücken à la "Schlampe" gegeizt wird und einige Szenen derbe Gewalt zeigen, gehört Sonys Action-Thriller nur in die Hände erwachsener Spieler.

➲ THORSTEN KÜCHLER

PS2 Meinung



Was habe ich mich auf "Black Monday" gefreut! Endlich, so schien es, würden die Entwickler das enorme Potenzial ihres virtuellen Londons zur Blüte bringen. Doch weit gefehlt: Zahlreiche Grafikschnitzer, hakelige Steuerung und selten peinliche Stealth-Einlagen lassen den "The Getaway"-Erben abermals im spielerischen Mittelmaß versinken. Stärken wie die spannende Story und professionell inszenierte Zwischensequenzen verpuffen dagegen im Nichts. Wer auf zünftige Gangster-Action und Bildschirm-Brutalität steht, hält sich besser an Rockstars in jeder Hinsicht überlegenes "GTA: San Andreas".

PS2 Testergebnis

THE GETAWAY: BLACK MONDAY		Action	Alter: ab 16
Hersteller: Sony	Entw.: Sony Studio Soho	Erscheint: 17.11.2004	Preis: ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9, Dolby Surround		STEUERUNG: 6/10	SPIELSPASS
POSITIV Stimmiger Soundtrack Vielschichtige Story Detailliert nachgebautes London	NEGATIV Unklare Missionsziele Hakelige Kontrollen Steckt voller Programm- und Grafikfehler	UMFANG: 7/10 GRAFIK: 6/10 SOUND: 8/10	68
Technisch wie spielerisch mittelmäßige Ganoven-Action.			PROZENT

098_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 9:52 Uhr Seite 98

Zungenbrecher: Im Karriere-Modus sollt ihr euch in die Herzen der Zuhörer rappen.

Get on da Mic

Cool! Endlich ein Karaoke-Spiel im "Singstar"-Stil für die HipHop-Heads unter euch! 40 heiße Tracks, von Oldschool-Klassikern wie NWA's "Express Yourself" bis hin zu aktuellen Hits von J-Kwon, Missy oder Lil Flip. Klingt gut, oder? Nein – es klingt miserabel, denn die Songs werden euch nicht von den Original-Rappern, sondern von irgendwelchen unfähigen Amateuren vorgeträllert. Wer außerdem die zensierten und sogar abgeänderten Texte nicht auswendig kann, ist chancenlos – es sei denn, er klopft einfach im Takt auf das mitgelieferte Mikro, die Stimmlage wird vom Spiel sowieso nicht erkannt. Per EyeToy könnt ihr eure Visage auf die Battle-Bühne bringen, ansonsten repräsentiert euch einer der holprig animierten Polygon-Reimer. Ein angebliches Highlight des Rapper-Schrecks ist der Freestyle-Modus. Hier wählt ihr eine Instrumental-Version eines Songs aus und labert, was euch gerade in den Sinn kommt. Braucht man dazu wirklich eine PS2? Abschließend eine Bitte: "Don't believe the Hype" den ihr auf der Packung lest! ➲ PR

Testergebnis

GET ON DA MIC	
GENRE	Musikspiel
HERSTELLER	Eidos
ENTWICKLER	A2M
ALTER	frei
PREIS	ca. 60 Euro

STEUERUNG:	5/10
UMFANG:	7/10
GRAFIK:	5/10
SOUND:	4/10
SPIELSPASS	44

Schwacher HipHop-SingStar-Klon inklusive Mikro. Wack Sh##!

Crimson Tears

Tokyo liegt in Schutt und Asche! Vor diesem Hintergrund spielt ihr Kadie, Amber oder Tokio – supermoderne Cyborgs. In erster Linie kämpft ihr euch durch verwinkelte Korridore, um dem Geheimnis der mysteriösen Zerstörung auf die Spur zu kommen. Ihr wählt einen der drei, kauft in den Ruinen der Stadt Waffen und Ausrüstung und stürzt euch umgehend ins Abenteuer.

Trotz netter Grafik – vor allem die Cel-Shading-Figuren wissen zu gefallen – stellt sich schnell Langeweile ein: Die Labyrinthe sind aus wenigen, sich wiederholenden Räumen aufgebaut, die Schlägereien mit diversen Gegnern können trotz einer gewissen Dynamik nicht dauerhaft fesseln. Einzig die Möglichkeit, die Helden mit der Zeit aufzuleveln, hält den Spieler für eine Weile bei der Stange. Schade – von den Entwicklern des PSone-Hits Tobal No. 1 hätten wir mehr erwartet. ➲ TN

Mit kräftigen Tritten bearbeitet die Heldin Kadie ein aufdringliches Monster.

Testergebnis

CRIMSON TEARS	
GENRE	Action-Adventure
HERSTELLER	Capcom
ENTWICKLER	Capcom
ALTER	ab 12
PREIS	ca. 45 Euro

STEUERUNG:	7/10
UMFANG:	7/10
GRAFIK:	6/10
SOUND:	6/10
SPIELSPASS	64

Abenteuer mit netter Grafik aber eintönigem Level-Design.

Digimon Rumble Arena 2

Die digitalen Monster von Bandai schlagen wieder zu! Rund 20 aus den TV-Serien bekannte Digimons stehen sich in den unterschiedlichsten Kampfarenen mit allerlei Hindernissen gegenüber. Im Mehrspieler-Modus können bis zu vier Spieler ihr Monster steuern. Wer alleine spielt, muss sich in sechs Runden bis zum Endgegner durchkämpfen. Meist lautet das Ziel: Digitieren, also sein Digimon in eine stärkere Erscheinungsform wandeln und dadurch die Gegner ziemlich schnell ins Land der Träume schicken. Ab und an warten jedoch andere Spielziele: Dann haltet ihr den höchsten Bereich eines Levels besetzt oder sammelt schneller als alle anderen 50 Digieier ein. Technisch ist "Rumble Arena 2" unterdurchschnittlich geraten. Das Spiel bietet selbst für 30 Euro zu wenig, um sich gegen die bärenstarke Beat'em-Up-Konkurrenz zu behaupten. ➲ SH

Gleich vier Digimons in verschiedenen Digitationen stehen sich hier gegenüber.

Testergebnis

DIGIMON RUMBLE ARENA 2	
GENRE	Beat'em-Up
HERSTELLER	Atari
ENTWICKLER	Bandai
ALTER	ab 6
PREIS	ca. 60 Euro

STEUERUNG:	6/10
UMFANG:	4/10
GRAFIK:	5/10
SOUND:	4/10
SPIELSPASS	47

Nur eingefleischte Digimon-Fans kommen hier auf ihre Kosten.

- 24 Stunden Blitzservice
- Lieferung per Post und UPS
- Versand in Sicherheitsverpackungen
- kostenloses Playcom-Magazin
- Vorbestellservice
- Lieferungen ab 60 € versandkostenfrei

PS one™ Sony PS1

*	17000	Duel Masters: Sempai Legends	17.99 €
	17024	Fifa 2005	23.99 €
	17617	Gran Turismo 2 (GT) Platinum	19.00 €
	17050	Harvest Moon-Back to Nature	14.99 €
	17488	**Tomb Raider 2 Classic**	**5.99 €**
	17320	**Tomb Raider 3 + 4 Double Pack**	**9.99 €**
	17074	**Wer wird Millionär? 1.+ 2. Edition**	**9.99 €**
	17055	X'trem Roller	13.99 €
	17025	Yeti Sports Deluxe	14.99 €
	17146	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories Platinum	13.99 €

PS2 Sony PS2

*	**35847**	**.hack Vol. 4 – Quarantine**	**36.99 €**
	35156	BDFL Fußball Manager 2005	54.99 €
	35344	Colin Mc Rae Rally 2005	54.99 €
	35404	Driver 3 – Driv3r	54.99 €
	35802	DTM Race Driver 2	54.99 €
	35324	Fifa 2005	54.99 €
	35357	Fußball Manager 2005 EA Sports	54.99 €
▶	35898	Get On Da Mic (unterstützt EyeToy)	56.99 €
	35700	**Need for Speed Underground**	**27.99 €**
	35109	Pro Evolution Soccer 4 (PES4)	54.99 €
▶	35421	Ratchet & Clank 3	56.99 €
	35697	**Red Dead Revolver**	**14.99 €**
	35914	RTL Skispringen 2005	36.99 €
▶	35371	SEGA Superstars (benötigt EyeToy)	37.99 €
*	35481	Sing Star Party inklusive 2 Mikrofone	56.99 €
	35490	Sly Racoon 2	56.99 €
	35335	Under the Skin	40.99 €
	35050	Vietcong: Purple Haze	52.99 €
▶	35677	Worms Forts: Unter Belagerung	46.99 €
▶	35573	WWE Smackdown! 6-vs Raw	56.99 €

Playcom Online Shop
www.playcom.de

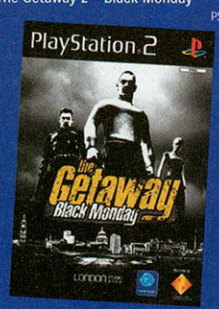
uel Masters

5071
.11.04
42.99 €

Flat Out

▶ 35590 54.99 €

The Getaway 2 – Black Monday



▶ 35433 56.99 €

Ghost Recon 2

35348
25.11.04
56.99 €

Grand Theft Auto: San Andreas (GTA5)

▶ 35848 54.99 €

rr der Ringe: Das dritte Zeitalter

35351 54.99 €

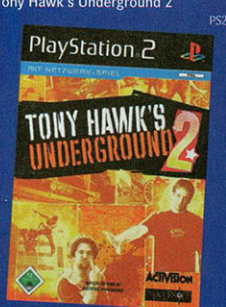
Need for Speed Underground 2

▶ 35414 54.99 €

Tiger Woods PGA Tour 2005

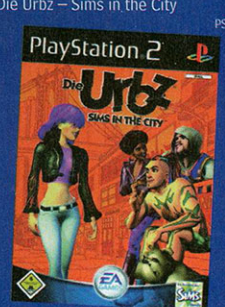
▶ 35858 56.99 €

Tony Hawk's Underground 2



35494 54.99 €

Die Urbz – Sims in the City



▶ 35256 54.99 €

e mit * gekennzeichneten Produkte sind bei Drucklegung noch nicht erschienen.
e mit gekennzeichneten Produkte werden versandkostenfrei geliefert.
e mit ▶ gekennzeichneten Produkte sind Neuheiten.

playcom

Versand: Playcom Software Vertriebs GmbH, An der Flurscheide 9, D-99098 Erfurt, Telefax: 03 61.49 29-292, E-Mail:info@playcom.de. Erscheinungstermine beruhen auf Herstellerangaben. Die Playcom GmbH übernimmt für Terminänderungen keine Gewähr. Lieferungen ab 60 € sind versandkostenfrei. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Nur solange der Vorrat reicht.

03 61.49 29-300

Bestellannahme: Mo-Fr 9.00 Uhr-19.00 Uhr, Sa 9.00 Uhr-15.00 Uhr
Blitzservice: Bestellungen vor 16.00 Uhr werden am selben Tag versandt.
Händleranfragen erwünscht

amcast DVD VIDEO PS2 PlayStation.2 PS one™ XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY COLOR GAME BOY ADVANCE PC CD-ROM

100_OPM2_13_2004.ps 04.11.2004 9:54 Uhr Seite 100

Um sich wie Piccolo (rechts) in den Hyper-Modus zu versetzen, braucht ihr KI-Energie.

Dragon Ball Z Budokai 3

In den bisherigen "Dragon Ball"-Titeln auf PS2 konnte man den ausgewählten Krieger immer weiter verbessern. Im dritten Teil stehen euch diesbezüglich noch mehr Möglichkeiten zur Verfügung. So erntet ihr nach erledigten Kämpfen im Hauptmodus Dragon-Universum Erfahrungspunkte, die ihr auf Eigenschaften wie Gesundheit, Angriffskraft oder Abwehr verteilt. Die aus den Vorgängern bekannten Skills (neue Fähigkeiten) gibt es aber weiterhin. Auch das Kampfsystem wurde erweitet. So teleportiert ihr euch nun hinter den Gegner, ladet eure KI-Energie wieder auf oder verwandelt euch in verschiedene Super-Sayajin-Formen.

Die Neuerungen täuschen jedoch nicht darüber hinweg, dass man die Steuerung erneut sträflich vernachlässigt hat. Eure Kommandos werden nur mit Verzögerung ausgeführt, zudem fühlen sich die Kämpfer steif und störrisch an. Auch am hohen Schwierigkeitsgrad hat sich seit den Vorgängern nichts geändert. Ohne diese Macken hätte "DBZ Budokai 3" eine deutlich bessere Wertung herausgeschlagen. ➲ CG

Testergebnis

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3	
GENRE	Beat'em-Up
HERSTELLER	Atari
ENTWICKLER	Bandai
ALTER	ab 6
PREIS	ca. 60 Euro

STEUERUNG:	5/10	SPIELSPASS	
UMFANG:	8/10		70
GRAFIK:	7/10		
SOUND:	7/10		

Anime-Klopper mit tollem DBZ-Flair, aber nerviger Steuerung.

Dancing Stage Fusion

UNTERSTÜTZT DIE EYETOY USB-KAMERA

Na also. Geht doch! Während der Vorgänger "Dancing Stage Fever" trotz Vollpreis mit Neuerungen geizte, ist "Fusion" eine ideenreiche PS2-Disco für nur 30 Euro. Erstmals gibt's zwei Minigames, in denen ihr alleine oder gegen einen Freund euer Reaktionsvermögen beziehungsweise eure Schnelligkeit beim Tanzmatten-Hüpfen beweist. Besitzt ihr das EyeToy, ist bei vier weiteren Minispielen sogar vollster Körpereinsatz mit Beinen und Armen gefragt.

Als treibende Kraft dienen sage und schreibe 54 Songs (wahlweise in Dolby Pro Logic II), 21 von ihnen stammen von bekannten Künstlern wie DJ Bobo ("Chihuahua 2002"), Kylie Minogue ("Come Into My World") und den Pet Shop Boys ("Go West"). Der kultige Diät-Modus bietet jetzt ein Workout-Tagebuch, im Übungs-Modus machen sich Newcomer mit der Materie vertraut. ➲ SZ

Wollt ihr euch selbst beim Tanzen beobachten? EyeToy macht's möglich.

Testergebnis

DANCING STAGE FUSION	
GENRE	Tanzspiel
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	KCE Tokyo
ALTER	frei
PREIS	ca. 30 Euro

STEUERUNG:	9/10	SPIELSPASS	
UMFANG:	9/10		84
GRAFIK:	6/10		
SOUND:	9/10		

Mit Tanzmatte und EyeToy-Kamera ein musikalischer Megaspaß!

BDFL Manager 2005

UNTERSTÜTZT DIE EYETOY USB-KAMERA

In der 2005er-Version erwarten uns keine revolutionären Neuerungen, sondern kleine Verbesserungen. So wurde den Spielern mehr Persönlichkeit eingehaucht. Sie beschweren sich jetzt, wenn sie nicht regelmäßig zum Einsatz kommen. Natürlich hat man erneut alle Daten und Transfers der laufenden Saison berücksichtigt, im "BDFL Manager 2005" sind alle Teams und Spieler der international wichtigsten Ligen integriert. Logos und Trikots fehlen allerdings – das dürfte Fans stören.

Die Menüführung ist unkompliziert und intuitiv. Schnell manövriert man mit den Schultertasten durch die Tabellen. Partien werden entweder berechnet oder in einer 3D-Simulation gezeigt. Die Grafik ist jedoch veraltet und die Spielergesichter sind kaum zu erkennen. Per EyeToy darf man sich sogar selbst einbauen. ➲ SH

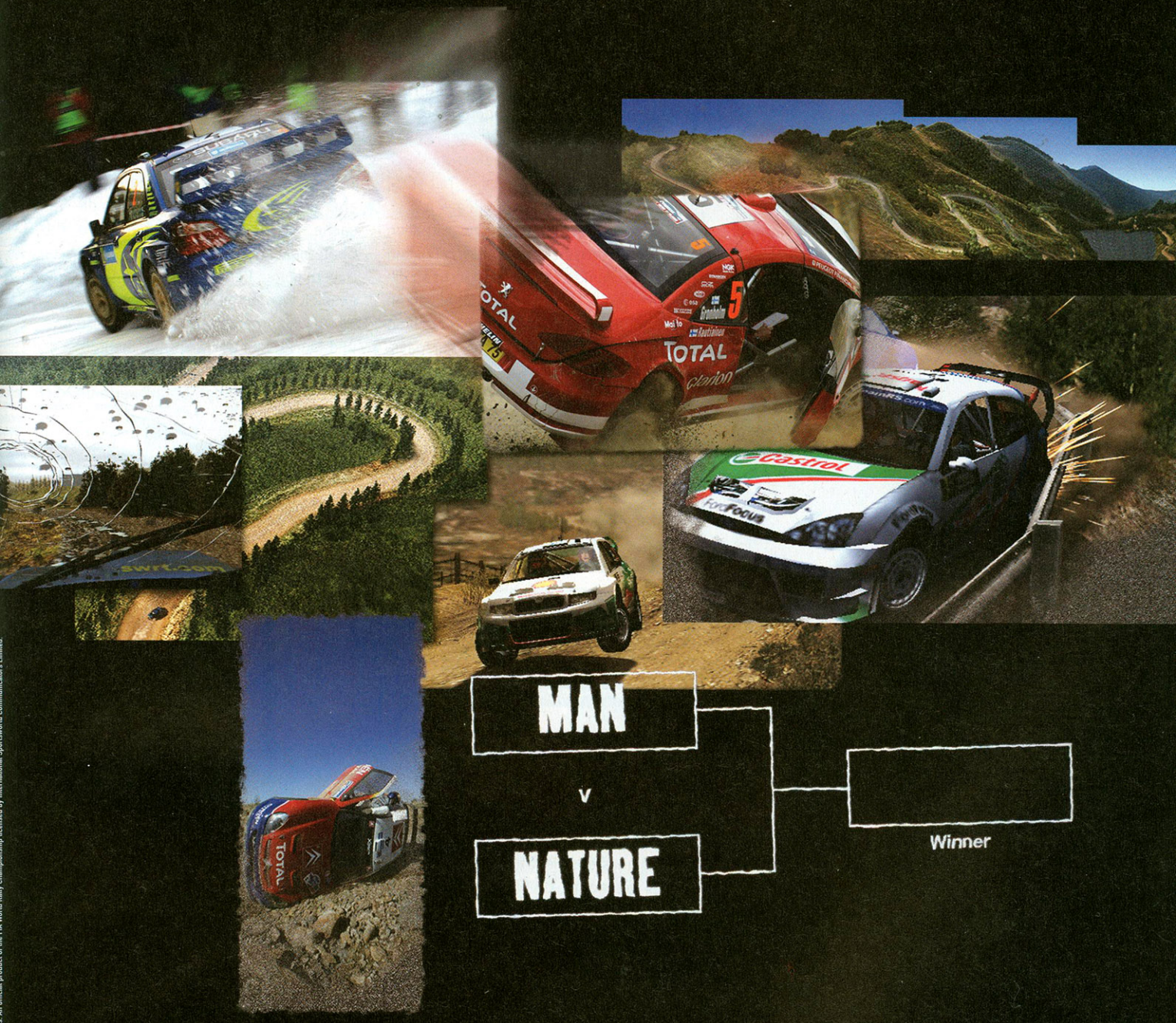
Mit den Schultertasten springt man schnell durch die Menüs – hier der BVB.

Testergebnis

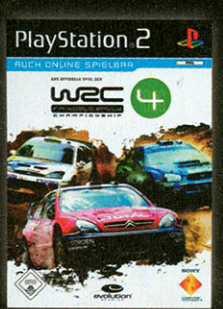
BDFL MANAGER 2005	
GENRE	Fußball-Manager
HERSTELLER	Codemasters
ENTWICKLER	Codemasters
ALTER	frei
PREIS	ca. 60 Euro

STEUERUNG:	8/10	SPIELSPASS	
UMFANG:	8/10		79
GRAFIK:	5/10		
SOUND:	5/10		

Unkomplizierter Fußball-Manager mit veralteter 3D-Grafik.



WRC 4.
Mit 18 Gegnern wirst du im Online-Modus alle Hände voll zu tun haben. Aber keiner fordert dich härter als Mutter Natur. Gut, dass du unter allen offiziellen Fahrern und Wagen der Saison 2004 wählen kannst, inklusive der Klassen Super 1600 und Gruppe N4. www.wrc4-thegame.com



FUN. ANYONE?
PlayStation.2

Club Football 2005

Roy Makaay ist kaum zu stoppen. Weder vor noch nach dem Tor.

Das Konzept ist aufgegangen: Codemasters hat mit seiner Idee, ein und dasselbe Fußballspiel mit jeweils einem anderen Verein in der Hauptrolle mehrfach aufzulegen, genau den Geschmack der Fans getroffen. Auch 2005 steht "Club Football 2005" mit FCB-, BVB- und HSV-Wappen in den Regalen.

Die neuen Versionen sind zwar in allen Belangen verbessert worden, doch reichen sie in vielen Punkten bei weitem nicht an die Referenz "PES 4" heran: Die Torhüter wirken oft desorientiert, halten aber auch noch so stramm geschossene Bälle fest. Kurzpassspiel und Dribblings funktionieren gut und sehen zudem recht ansprechend aus. Bei langen Zuspielen hingegen, wie Seitenwechsel oder Ecken, beschreibt der Ball unberechenbare Flugkurven.

Das vereinsspezifische Material, Hintergrundinfos, Bilder und Videos, tauchen ziemlich spärlich auf. Echte Fans stört das aber wahrscheinlich weniger als die Tatsache, dass Szenario-Partien, wie das Champions-League-Halbfinale 2001 der Bayern gegen Real mit dem aktuellen Kader gespielt werden müssen.

Als Kommentatoren sind Paul Breitner und Marcel Reif am Mikrofon. Sie geben ihr Bestes, können aber die magere Stadionatmosphäre nur geringfügig aufwerten. ➲ SH

PS2 Testergebnis

CLUB FOOTBALL 2005		Fußball	Alter: frei
Herst.: Codemasters	Entw.: Codemasters	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro
1-8 Spieler (Multitap), Memory Card, analog, Sprachausgabe/Text deutsch, mehrsprachig, Spielereditor		STEUERUNG: 7/10	SPIELSPASS
POSITIV + Aktuelle Kader + Einfache Steuerung + Motiviert durch freischaltbare Vereinsinfos	NEGATIV - Gottgleiche Torhüter - Keine Vereinsgesänge - Seltsames Ballverhalten bei langen Pässen	UMFANG: 8/10 GRAFIK: 7/10 SOUND: 7/10	74
Eingängiger Vereinskick mit Schwächen beim Spielerverhalten.			PROZENT

Ratchet & Clank 2

Das intergalaktische Duo aus Ratchet und seinem Roboterfreund Clank schließt sich wieder zusammen, um das All zu retten.

Nach nur wenigen Intro-Minuten beginnt der actionreiche Teil des Spiels. Ratchet muss zunächst beweisen, was er auf dem Kasten hat. Während man mit den Symboltasten Sprünge ausführt, Gegenstände bedient und die Waffen abfeuert, wählt der linke Analog-Stick in Verbindung mit der Dreieck-Taste in einem Schnellmenü die Waffe aus. Insgesamt gibt es 24 unterschiedliche Waffen! Außerdem ist jede davon in mindestens vier Stufen ausbaufähig.

Das bekannte Level-Design hat sich kaum geändert. Noch immer ist auf jedem Planeten ein Geheimnis zu lüften. Habt ihr es entdeckt, geht es entweder auf der nächsten Welt weiter oder es öffnet sich ein neuer Weg an alter Stelle.

Beim Thema Technik kommt man ins Schwärmen: Bis auf wenige Kamera-Probleme ist "Ratchet & Clank 2" perfekt umgesetzt und ein echter Hingucker. Die Grafik ist buchstäblich von einem anderen Stern, die deutsche Sprachausgabe professionell und witzig und die Ladezeiten kurz. ➲ SH

Mit einem zum Jetpack verwandelten Clank fliegt Ratchet durch die Elektroleitungen.

Mit kleinen Atomexplosionen verschafft sich Ratchet Respekt unter den Angreifern.

PS2 Platinum-Test

PlayStation 2 STAR

RATCHET & CLANK 2		Jump'n'Run	Alter: ab 12
Hersteller: Sony	Entw.: Insomniac	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. XX Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe und Texte deutsch, 16:9, Progressive Scan		STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS
POSITIV + Viele Minigames + Herausragende Grafik + Hoher Wiederspielwert dank Waffen-Upgrades	NEGATIV - Level gleichen sich - Endgegner zu schwach - Viele Extras sind zu gut versteckt	UMFANG: 9/10 GRAFIK: 10/10 SOUND: 9/10	93
Sehr motivierender Hüpf-Spaß mit bewundernswerter Vielfalt.			PROZENT

JETZT UNBEGRENZTER HANDY-DOWNLOAD !

PER WAP ... SOVIEL DU AUCH WILLST !

NOKIA RRM 42211

Für bequeme Bestellungen per SMS ... SENDE "RRM" + "Bestellnummer"
für dieses Bild sende also einfach "RRM 42211" an die
... für **WAP** sende eine SMS mit "LINK" an die **86677** *

TOP RINGTONE
"SPACE-TAXI"
aus dem Movie
von Stefan Raab
Nr.82534

oder telefonisch ordern
CH 0900-902318 4.23SFR/m.
AT 0900-560574 3.86 /m
DE 0190-861486 1.86 /min

TOP SONGS für Dein HANDY !

* max 2SMS a 2,99... (5,98), 12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), Jeder Nokia Kunde erhält uns. WAP Download Einstell. gratis (max. 1,86/min a. d. FN.)

TOP CHARTs

82555 Pump It Up
82554 Die Lust am Überleben
82553 Sick and Tired
82547 Obsession
82546 Guilty
82544 These Words
82543 Willkommen
82542 Perfekte Welle
82539 Aus & Vorbei
82538 How Come
82537 Burn
82536 Chocolate (Choco Choco)
82535 Yeo Veo
82534 Space Taxi
82533 This is the world we...
82521 This Love
82522 Troy
82523 Forca
82524 Let's Get It Started
82525 La Promesse
82526 Shorty Doowop
82527 We Are
82528 Chocolate
82529 Breaking The Habit
82489 D'R ALTE HOLZMICHL
82494 Breaking the habit
82493 Unnatural Blond
82492 Mein Block
82491 Consequence of love
82465 Ich, Roque
82464 Brennende Liebe
82463 Unser Haus
82461 Dragostea din tei
82428 Hungriges Herz
82427 Siehst Du das genauso
82426 Tough Enough
82389 Du hast mein Herz...
82388 Welcome To My Island
82387 Augen Auf
82386 Fr.The Inside
82385 Ladys Night

MOVIE & KULT

82473 Ghostbusters
82472 New York
82471 It's raining men
82470 Hurra der Pumuckel ist da
82469 Hells Bells
82468 Good save the queen
82467 Flipper
82460 Summer In The City
82459 Highway to Hell
82458 Lambada
82456 Batman
81030 Das Lied vom Tod
82146 Pipi Langstrumpf
81031 Halloween
81168 James Bond Thema
81140 Flintstones
81764 Das A-Team
81865 Raumschiff Enterprise
81182 Die Maus
81164 Miss. Impossible
82344 Sex And The City
81041 Deutsche Hymne
81169 GZSZ
82155 Cobra 11

ALLE SONGS POLY & MONO PHON

DEIN MOVIE im HANDY !

42670 42669 42217 42657 42184 42661 42668 42178
42667 42666 42662 42211 42663 42665 42671 42705

TOP SOUNDS fürs HANDY !

36020 Nymphomaninnen
36001 Toilette / Klospülung
36002 Ein Lachsack
36021 2 Frauen (SEXY !)
36004 Frau stöhnt und schreit
36005 Wiehern
36006 Geisterlache Huaaahhh
36007 Schrei eines Esels
36008 Kirchenglocken
36033 Blues Harmonica
36009 Sirene u.Explosion
36010 Gelächter
36014 Grusel Schreie
36035 Laute Sirene
36044 Flipper
36045 Hahn
36046 Kuh
36049 Schuhmachers Formel 1
36050 Pupsen / Furzen
36056 heftig Abkotzen
36017 Lustiges Lachen
36019 Total verrücktes Lachen
36022 Ein alter Wecker
36024 Eine Kirchturmglocke
36026 Kukucksuhr
36022 Ein alter Wecker
36026 Kukucksuhr
36027 Schnarchen
36030 Geisterlache mit Hall
36032 Kathedralenmusik
36003 Ein Gong

Kompatibilität siehe Bedienungsanleitung

FARB PICS

42716 42640 42635 42573 42608 42582 42644 42630 42602 42586 42578 42347 42677
42577 42592 42090 42422 42601 42641 42621 42351 42626 42610 42653 42613 42684
42621 42599 42632 42089 42650 42631 42581 42639 42651 42648 42485 42628 42675
42681 42054 42680 42113 42421 42423 42239 42329 42649 42579 42141 42343 42679
42636 42580 42569 42372 42576 42590 42140 42617 42647 42593 42583 42361 42676
42642 42637 42615 42645 42603 42638 42624 42612 42683 42652 42568 42682 42678

Bitte prüfen Sie die Kompatibilität Ihres Handys mit Hilfe der Bedienungsanleitung ! Alle Downloads per 0190 WAP Einwahl

LÖSCH LOGO klare Sicht aufs HANDY !

Löschlogo : "RRM" + 41016 an 86688 *

LOVE MATCH

Passt Dein Schatz zu Dir ?

Finde es heraus... sende eine SMS mit Deinem Namen und dem Namen Deines Liebsten an unser Liebes-Orakel...

NOKIA RRM LOVE TOM LISA

Sende 'RRM' LOVE' + Dein Name + Name von Freund(in) an

86688 *

LIEBES HOROSKOP direkt aufs HANDY !

Widder 32001	Stier 32003	Zwillinge 32003	Krebs 32004	Löwe 32005	Jungfrau 32006
Waage 32007	Skorpion 32008	Schütze 32009	Steinbock 32010	Wassermann 32011	Fische 32012

erhalte ab sofort täglich Dein Liebeshoroskop aufs Handy... Sende jetzt :

"START RRM" + Best. Nr.

an **87555** *

SEXY SOUNDS FÜRS HANDY ?

Als Klingelton oder SMS-Signal !

36054 Sex, Sex, Sex
36057 Orgasmus lang
36014 Sado - Maso
36021 Gang Bang Party
36058 Wilde Nonne
36059 Lesben freizügig
36004 Hardcore
36060 Schulhofgeflüster
36061 verdorbene Luder
36062 derbe Alte beim Sex
36063 Blutjunge Verführerin
36064 Flotter Dreier
36055 Asiatische Versuchung
36065 Strenge Erzieherin
36066 Geile Klassenlehrerin
36067 Super Orgasmus
36068 Zartes Vorspiel
36020 Volles Gerammel
36040 Rülpsen
36050 Furzen
36056 Kotzen
36001 Klospülung

Jetzt per SMS bestellen !

Sende " RRM " + Leerzeichen + Bestellnummer an die

NOKIA RRM 36055 **86688**

SMS 12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS, max. 2 SMS a 1,99/SMS , zzgl. 20 ct. T-Mobil Anteil/SMS

SEXY FLIRT PER SMS ?

Sende "MINA" per SMS an **84064**

(inkl. 12ct Vodafone Anteil, zzgl. 20 ct T-Mob. Ant.)

Wort gratis, max. 1,99/SMS teilw. anim. Operatorchat

SEXY CAMS FÜRS HANDY ?

täglich neue geile Movies auf dein Handydisplay... heiß & superscharf !

Hunderte Movies für dein Handy 2 x täglich jetzt sofort !

START RRM MOVIE "START "RRM" + " MOVIE" an die **87555** *

SEXY PICS FÜRS HANDY ?

täglich 2 x aus tausenden von geilen Pics ...
SENDE " START RRM" + "PICS" an die

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), * Sende STOP + ursp. Abonnenz zum Beenden max. 1,99/SMS, max. 2 SMS/Tag, Jeder ABO Order als angeboten erhalten unsere Witze Paket.

* 12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), ...für 86688 max 2SMS a 2,99... (5,98). 87755 für tägliches ABO je 1,99 / SMS. Sende "STOP" + ursp. Anhang nach dem START des ABOs. Alle anderen "START" ABO Rufe erhalten unseren täglichen Witz aufs Handy. Gerne senden wir unsere WAP Einstellungsimpf. für unseren WAP Download (max. 1,86/min). (Fest Netz)

104_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 10:33 Uhr Seite 104

OPM2 – Leserforum

Habt ihr Fragen zur PlayStation2? Oder wollt ihr einfach eure Meinung zu einem aktuellen Thema loswerden? Das Leserforum ist eure Plattform.

Fast and Furious vermisst

Als riesige Fans der "The Fast and the Furious"-Filme warteten wir natürlich sehnsüchtig auf das gleichnamige Spiel. Wo ist das denn abgeblieben? Plötzlich ist es in keiner Release-Liste mehr zu finden und die letzten Hinweise darauf sind auch bereits vom Frühjahr 2004. Kommt das Spiel noch? Oder was ist da passiert?

BIANCA UND PATRICK ANDRIS

"The Fast and the Furious" sollte eigentlich schon im Herbst 2004 erscheinen, doch die Arbeiten an diesem Spiel wurden eingestellt. Angeblich war die Qualität nicht zufrieden stellend und deshalb hat Publisher Vivendi Universal das Projekt gestoppt.

Was passiert mit Juiced?

Ich bin ein großer Fan von "Need for Speed: Underground" und ähnlichen Spielen. Ich wollte wissen, ob und wann "Juiced" erscheint. Acclaim hat ja Konkurs angemeldet. Vielleicht könntet ihr mal eine Demo von "Juiced" auf eure Heft-DVD packen?

FRANK MEINHARDT

Die Rechte an "Juiced" hat sich THQ gesichert. Der Erscheinungstermin wird nun mit Sommer 2005 angegeben. Ursprünglich hätte das Spiel im September 2004 kommen sollen.

Keine News zu Kingdom Hearts 2

Ich frage mich, warum ihr seit Monaten keine aktuellen News mehr zu "Kingdom Hearts 2" gebracht habt. In einer früheren Ausgabe hieß es nämlich, dass dieses Game schon im Herbst erscheinen soll. Allerdings ist es auch auf keiner eurer Vorschaulisten mehr zu finden. Was ist da los? Findet ihr nicht auch, dass es langsam mal Zeit wird, neue Fakten zu veröffentlichen?

PATRICK ZAPKE

Auf der einen Seite hätte "Kingdom Hearts 2" ein paar News und Previews verdient – immerhin war der Vorgänger sehr interessant und hatte viele Fans. Allerdings sieht und hört man auch in der Fachwelt so gut wie nichts von diesem Spiel. Im Vergleich zu aktuellen Blockbustern stößt "Kingdom Hearts 2" wohl auf wenig Interesse. Bisher sind weder ein deutscher Publisher, noch ein genauer Termin bekannt. Sobald wir eine spielbare Version in Händen halten, bringen wir euch auf den neuesten Stand.

THUG 2 zu hart bewertet

Ich finde eure Zeitschrift super und ich kaufe mir jede Ausgabe. Aber meiner Meinung nach ist die Bewertung von "Tony Hawk's Underground 2" ein wenig zu hart. Ihr führt an, dass es schon auf dem leichten Schwierigkeitsgrad viel zu schwer sei. Dazu kann ich nur sagen, dass ich das Spiel schon auf "normal" innerhalb von zwei Tagen durchgespielt habe. Was hat zu dieser Entscheidung geführt?

SVEN EBERHARD

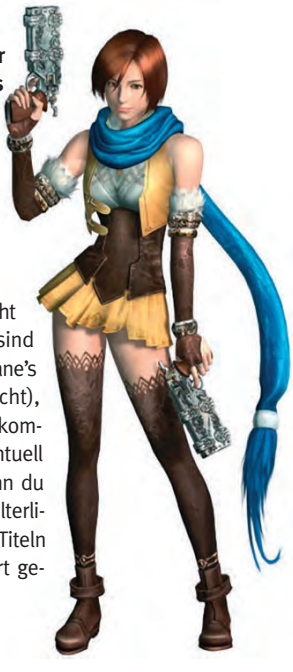
Jetzt sind wir also soweit, dass schon eine Wertung von 89% als "hart" angesehen wird! Erstens haben wir nicht "viel zu schwer", sondern "recht schwer" geschrieben, womit wir Gelegenheitsspieler vor frustigen Momenten warnen wollten. Denn wirklich leicht ist der Story-Modus auch auf dem niedrigsten Level nicht.

Und zweitens wurde eine höhere Wertung hauptsächlich dadurch verhindert, dass an alten Schwächen wie der Laufsteuerung kaum etwas geändert wurde. Außerdem halten sich die Neuerungen in Grenzen. Trotzdem ist "THUG 2" ein echter Top-Hit – 89% eben.

Chaos Legion 2?

Wird es bald einen Nachfolger der coolen Monsterschnetzelei "Chaos Legion" geben? Es hat mir viel Spaß gemacht, die verschiedenen Monster aufzuleveln und Attacken zu erlernen. Was für Alternativen könnt ihr empfehlen?

MIRCO RUPPELT



Ein Nachfolger ist im Moment nicht angekündigt. Ähnliche Spiele sind "Devil May Cry 2", "Todd McFarlane's Evil Prophecy" (Achtung: schlecht), "Castlevania", "Van Helsing", die komplette "Onimusha"-Serie und eventuell noch "Knights of the Temple"(wenn du auf Ritterkämpfe und eine mittelalterliche Kulisse stehst). Bei all diesen Titeln kämpfst du meist mit dem Schwert gegen Horden von Ungeheuern.

Lightgun-Empfehlung

Ich lese eure Zeitschrift schon seit längerer Zeit und kaufe mir grundsätzlich keine Spiele, ohne vorher eure Tests gelesen zu haben. Dabei ist mir eure Internetseite immer eine große Hilfe, da ich dort im Test-Archiv alle Bewertungen abrufen kann. Nun habe ich aber eine Frage: Welche G-Con-Lichtpistole und welches Spiel dazu würdet ihr mir empfehlen? Es gibt leider so viele verschiedene G-Cons in allen Preisklassen, dass mir der Überblick flöten geht.

NICOLAS MONNET

Mit "G-Cons" meinst du sicher Lichtpistolen im Allgemeinen oder? Denn von Namco gibt es eigentlich nur zwei G-Con-Modelle: Die G-Con 2 für die PS2, und die alte G-Con 45 für die PSone. Die G-Con 2 gilt als die beste Lightgun und ist unser klarer Favorit. Aber auch die Scorpion 3 von Blaze ist gut verarbeitet und recht zielgenau. Empfehlenswerte Lightgun-Shooter sind unter anderem "Time Crisis 2", "Time Crisis 3", "Crisis Zone", "Resident Evil: Dead Aim", "Vampire Night", "Dino Stalker" oder "Ninja Assault" .

105_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 10:33 Uhr Seite 105

PS2-Technik-Forum

Besser zielen in Ego-Shootern

Ich habe neulich auf www.opm2.de etwas von einem Adapter gelesen, der die Steuerung von Ego-Shootern verbessert. Er wird statt des DualShock-Controllers in den Controllerport eingesteckt und erlaubt den Anschluss einer normalen Maus und einer Tastatur mit Standard-Stecker (PS2-Stecker). Leider gibt es darüber keine Infos im neuen Heft. Ist davon etwas bekannt? JENS SOMMERER

Der Adapter heißt "SmartJoy Frag" und ist bei www.lik-sang.com erhältlich. Dieser Adapter ermöglicht es, vor allem Ego-Shooter auch mit Maus und Tastatur zu spielen, selbst wenn sie "von Haus aus" diese Steuerung nicht unterstützen. Ein Test folgt im nächsten Heft.

GTA: San Andreas auf alten PS2s

Ich habe gelesen, dass die älteren PS2-Modelle eventuell Probleme haben sollen mit Dual-Layer-DVDs. Das würde dann bedeuten, dass "GTA: San Andreas" nicht darauf laufen würde. Da ich mich schon seit Monaten auf das Spiel freue, mir aber deswegen keine neue PS2 kaufen möchte, wäre das sehr schlecht für mich und auch für andere PS2-Zocker, die ihre Konsolen schon Ende 2000 gekauft haben. Stimmt das überhaupt? Wenn ja: Kann man die PS2 irgendwie umrüsten? DOMINIK STENGELE

Es kann durchaus vorkommen, dass einige alte PS2-Konsolen Dual-Layer-DVDs nicht fehlerfrei abspielen. Aber du kannst beruhigt sein, denn "GTA: San Andreas" wird nicht wie anfangs verkündet auf einer Dual-Layer-DVD, sondern wie fast alle anderen Spiele auch auf einer Single-Layer-DVD ausgeliefert.

Röhre, Plasma oder LCD?

Ich möchte mir in nächster Zeit einen neuen Fernseher kaufen und bin noch am Abwägen, welche Art von TV-Gerät am sinnvollsten ist. Ich weiß nicht genau, ob ich lieber einen guten Röhrenfernseher nehmen soll oder einen eher mittelmäßigen LCD- oder Plasmafernseher für das gleiche Geld. Bitte gebt mir einen Tipp, welcher TV auch in Bezug auf's Zocken mit der PS2 am besten geeignet ist. JENS ELLINGHAUS

Eine allgemein gültige Antwort können wir dir darauf leider nicht geben, denn sowohl unter den Röhren- als auch unter den Plasma- und LCD-Fernsehern gibt es Modelle, die für Videospiele gut geeignet sind oder auch nicht. Darum solltest du beim Kauf deine PS2 mitnehmen und damit die Geräte vor Ort ausprobieren. Röhrenfernseher haben den Vorteil, dass sie fast immer eine sehr gute Bildqualität aufweisen und relativ günstig zu haben sind. Plasma- und LCD-Geräte sind noch sehr teuer und nicht alle Modelle bieten ein scharfes Bild. Dafür sind sie sehr zukunftssicher (HDTV), besitzen in der Regel einen VGA- und einen Komponentenanschluss (für Progressive Scan) und sie sehen schick aus. Dein neuer TV sollte auf alle Fälle einen RGB-Anschluss haben und 60Hz darstellen können.

Fragen? Dann schreibt an:

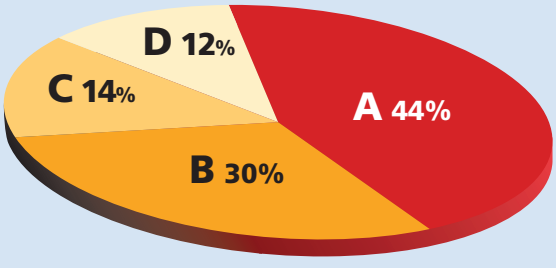
CyPress GmbH, OPM2 Leserbriefe
Max-Planck-Straße 13, 97204 Höchberg
Fax: 0931-40 69 115
E-Mails: leserbriefe@opm2.de

Aus Zeitgründen ist es uns nicht möglich, alle Briefe persönlich zu beantworten. Auch individuelle Tipps zu Fragen rund um die PS2 können wir nicht verschicken. Wir bitten um Verständnis. Euer OPM2-Team.

Online-Umfrage

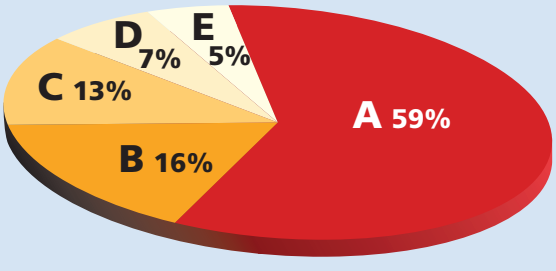
"Burnout 3: Takedown" ist nun endlich erschienen und hat weltweit Bestnoten und Awards abgeräumt. Was haltet ihr von dem Spiel?

A Ein Wahnsinns-Action-Rennspiel. Nicht das beste, aber ein sehr gutes. ..... 44 %
B Für mich das beste Spiel, das ich bisher gespielt habe. ..... 30 %
C Mir macht's keinen Spaß.. ..... 14 %
D Ganz nett, aber ich spiele es nur ab und zu. ..... 12 %



Im vierten Quartal erscheinen unverschämt viele Spitzenspiele. Wenn ihr euch nur eines davon kaufen könntet, welches würdet ihr nehmen?

A Grand Theft Auto: San Andreas. ..... 59 %
B Gran Turismo 4. ..... 16 %
C Metal Gear Solid 3: Snake Eater. ..... 13 %
D Need for Speed: Underground 2. ..... 7 %
E Killzone. ..... 5 %



OPM2-Forum

Live dabei auf www.opm2.de

Aktuell, schnell, spannend!

106_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:16 Uhr Seite 106

PlayStation2 Tipps & Tricks

Probleme mit dem Endgegner? Oder hängt ihr an einer Stelle fest? Mit unseren Cheats und Passwörtern sorgen wir für mehr PS2-Spaß – ohne Frust.

Der Inhalt

Cheats

Hitman: Contracts 106
NHL 2005 106
Sly 2: Band of Thieves 107
Terminator 3: Rebellion der Maschinen . . . 107
Tiger Woods PGA Tour 2005 . 106
X-Men: Legends 106

Action-Replay-Codes

Resident Evil: Outbreak 108
Tony Hawk's Underground 2 108

Komplettlösungen

GTA: San Andreas 123
Resident Evil: Outbreak 118
Silent Hill 4 110

Cheat-Karten

GTA: San Andreas 133

Marco Sturm ist bereits im DEB-Kader von NHL 2005 integriert.

NHL 2005

Editiert das aktuelle DEB-Team und startet einen gewagten Angriff auf den WM-Titel!

Geht im Hauptmenü über "Regeln und Optionen" auf "Kader" und dann weiter zu "Kader-Management". Jetzt mit R2 und L2 die internationalen Mannschaften auswählen und mit R1 und L1 die deutsche Nationalmannschaft aktivieren.

Mit dem Steuerkreuz könnt ihr zwischen dem Kader der Nationalmannschaft und dem einer anderen Mannschaft wechseln. Um den aktuellen DEB-Kader zu editieren, müsst ihr zunächst einige Spieler auf die Free-Agent-Liste setzen (mit ▣).

Spieler	POS	Stärke
Sascha Goc	V	74
Jochen Hecht	LF	83
Olaf Kölzig	T	89
Marco Sturm	LF	86
Dennis Seidenberg	V	73
Christian Ehrhoff	V	75
Stephan Ustorf	C	69
Marcel Goc	C	79
Jan Benda	C	71
Tobias Abstreiter (Kassel)	C	71
Stephan Retzer (Kassel)	V	74
Edward Lewandowski (Köln)	LF	68
Tino Boos (Köln)	C	67
Christoph Ullman (Mannheim)	LF	64
Mirko Lüdemann (Köln)	V	72
Andreas Renz (Köln)	V	64
Tomas Martinec (Mannheim)	C	74
Klaus Kathan (Mannheim)	RF	73
Robert Müller (Krefeld)	T	79
Martin Reichel (Frankfurt)	C	74
Daniel Kreutzer (Düsseldorf)	RF	73
Robert Leask (Berlin)	V	66
Oliver Jonas (Berlin)	T	73
Peter Fical (Nürnberg)	LF	66
Lasse Kopitz (Nürnberg)	V	67

X-Men Legends

Leicht verdiente Erfahrungspunkte

Nachdem ihr die erste Mission mit Wolverine erfolgreich überstanden habt, dürft ihr euch ausgiebig im X-Mansion umsehen. Untersucht unbedingt die Computer im Parterre. Mitunter habt ihr dort Gelegenheit, das Fakten-Quiz zu spielen. Jede richtige Antwort bringt Erfahrungspunkte. Tipp: Notiert euch die Fragen, deren Antworten ihr nur raten könnt. Denn auch falsch beantwortete Fragen werden kurz darauf aufgelöst. Spielt ihr das Quiz später noch einmal, habt ihr schon die passende Antwort parat.

Hitman: Contracts

Levelanwahl

Startet das Spiel und wechselt ins Hauptmenü. Gebt hier die folgende Tastenkombination ein

. . . . . ▣, △, ◉, ←, ↑, →, L2, R2

Nach richtiger Eingabe wechselt das Spiel selbstständig zu einer praktischen Levelanwahl. Ihr könnt nun in jedem beliebigen Abschnitt des Spiels loslegen.

Level erfolgreich abschließen

Wer nicht weiterkommt, behilft sich mit der folgenden Tastenkombination. Gebt diese im laufenden Spiel ein.

. . . . . R2, L2, ↑, ↓, ⊗, L3, ◉, ⊗, ◉, ⊗

Daraufhin wird der aktuelle Level erfolgreich abgeschlossen und ihr erhaltet die Traumbewertung "Silent Assassin".

Tiger Woods PGA Tour 2005

Cheats

Gebt das gewünschte Passwort im Password-Screen ein um den entsprechenden Effekt zu aktivieren und bestätigt.

Effekt	Passwort
Alles in der Skill-Section freischalten	NIGHTGOLFER
Arnold Palmer freischalten	THEKING
Jack Nicklaus freischalten	GOLDENBEAR
Justin Timberlake (mit 105% Stats) freischalten	THETENNESSEEKID
Alle Kurse und Golfer freischalten	THEGIANTOYSTER

107_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:16 Uhr Seite 107

PLAYSTATION2-CHEATS

Sly 2: Band of Thieves

TOM freischalten

Um die kleine Ablenkungspuppe freizuschalten, pausiert ihr das Spiel mit der Start-Taste und drückt folgende Tastenkombination mit dem Digi-Pad

..... ←, ←, ↓, →, ←, →

Wechselt nun mit der Select-Taste ins Power-up-Menü. Hier könnt ihr euch nun mit TOM ausrüsten.

Zeitraffer freischalten

Mit folgender Tastenkombination schaltet ihr das Zeitraffer-Power-up frei. Pausiert das Spiel mit der Start-Taste und drückt

..... ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←

Wechselt nun in das Power-up-Menü, um euch mit dem Zeitraffer auszurüsten.

Heist-Movie

Nachdem ihr die erste Episode geschafft habt, geht ihr ins Episodenauswahl-Menü und wählt Episode 1. Wartet nun, bis links unten am Bildschirmrand eine Polizeimarke blinkt und drückt schnell die ●-Taste.

LaLa-Movie

Nach erfolgreichem Abschluss der dritten Episode wählt ihr im Episodenauswahl-Menü die Episode 3 und wartet, bis die Polizeimarke auftaucht und drückt schnell die ●-Taste.

Werbefilm

Im Episodenauswahl-Menü Episode 5 anwählen, warten, bis die Polizeimarke auftaucht und schnell die ●-Taste drücken.

Making of: Sly 2: Band of Thieves

Im Episodenauswahl-Menü Episode 7 anwählen, warten, bis die Polizeimarke auftaucht und schnell die ●-Taste drücken.

Credits

Im Episodenauswahl-Menü Episode 8 anwählen, warten, bis die Polizeimarke auftaucht und schnell die ●-Taste drücken.

Tipps & Tricks

Ihr könnt eure Taschen nicht nur durch Taschendiebstahl oder durch Kämpfe füllen. Zerlegt mit eurem goldenen Haken einfach das Levelinventar, um an Kohle zu kommen.

Terminator 3: Rebellion der Maschinen

Atari-Klassiker Centipede freischalten

Wechselt in das Cheatmenü des Spiels und benutzt dort den folgenden Code

..... ●, ●, ●, ■, ■, ■, ▲, ■

Der Klassiker ist nun unter den "Special Features" zu finden.

Wer jetzt kein OPM2-Abo bestellt, ist selber schuld!

Jahres-Abo
mit toller Prämie!

Deine Vorteile im Abo:

- Jahres-Abo inkl. Prämie: Nur € 6,50 statt € 6,99 pro Ausgabe - du sparst über 7%
- Mini-Abo plus Geschenk: Test ohne Risiko und gleichzeitig fast 30% sparen
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in deinem Briefkasten
- Weitere Prämien und Aboangebote findest du auf der im Heft beiliegenden Abokarte

Mini-Abo
3 Ausgaben für nur 15 € testen
plus Geschenk!

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Bei Bezahlung per Kreditkarte muß neben der 16-stelligen Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (diese ist i.d.R. auf der Karten-Rückseite zu finden) angegeben werden.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von CyPress und seinen Partnern per Post, Telefon oder eMail informiert werde.

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon Geb. Datum

Ich bestelle PlayStation2 - Das Offizielle Magazin im Abonnement wie unten angegeben (Zutreffendes bitte ankreuzen):

☐ OPM2 Jahres-Abo inkl. Prämie
13 Ausgaben, regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 84,50 (Ausland € 88,50, Schweiz sFr 162,50). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von OPM2. Das Abo läuft mindestens für ein Jahr. O21304

☐ OPM2 Mini-Abo plus Geschenk
3 Ausgaben, regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 15,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der letzten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus zum Vorteilspreis von € 84,50 (Ausland € 88,50, Schweiz sFr 162,50). Das Abo läuft mindestens für ein Jahr und kann danach jederzeit gekündigt werden. Als Geschenk zu meinem Miniabo erhalte ich eine Design-Taschenlampe gratis, die ich auf jeden Fall behalten darf. O2M134

☐ Ich bin über 16 und möchte das Uncut-Abo mit unzensierter Demo-Power bestellen
Ich bestätige mit meiner Unterschrift, dass ich mein 16. Lebensjahr vollendet habe. Eine Kopie meines Personalausweises (Vorder- und Rückseite) oder Reisepasses lege ich bei. Wichtig: Ausweiskopie und Abokarte unbedingt zusammen einschicken! Abonnenten in Österreich bzw. Schweiz erhalten automatisch OPM2 Uncut!

☐ Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte das bigben PS2-STARTERPACK kassieren
Die Prämie PS2-STARTERPACK gilt ausschließlich in Verbindung mit einem OPM2-Jahresabonnement. Die Lieferung der Abo-prämie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang. Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein.

Coupon ausfüllen, ausschneiden und gleich heute noch per Post oder Fax an:
OPM2 Abo-Service, Heuriedweg 19, 88131 Lindau, Fax: (0049) 01805-909089
Unser Service für ganz Eilige: Tel.: (0049) 01805-909088, E-Mail: abo@opm2.de
Weiter Infos unter: www.opm2.de

Action-Replay-MAX-Codes

Cheaten leicht gemacht. Wir liefern euch brandaktuelle Codes für das Action-Replay-MAX, mit denen ihr euren Spielen so richtig Beine macht.

Die Codes funktionieren nicht mit dem regulären Action-Replay-2, aber dennoch müssen auch Besitzer dieser älteren Version nicht in die Röhre schauen. Mit einer Upgrade-CD lässt sich das Action-Replay-2 in ein vollwertiges Action-Replay-MAX verwandeln.

Resident Evil: Outbreak

Master Code
(Dieser Code muss immer aktiv sein!)
..... VGAH-2Z3K-CEP5Q
..... 19FH-TEM3-HMT77

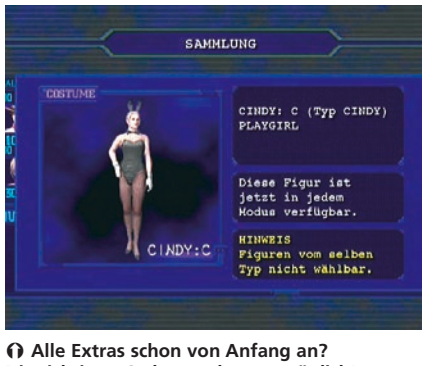
Prozentanzeige für die Virusinfektion bleibt niedrig
..... DFDM-G05D-246X9
..... 89DM-11RB-3YYU3

Maximale Gesundheit
..... NDE4-C421-XHQN9
..... X787-4RZ1-EUJWK
..... VBWG-9KDP-V7250

Unbegrenzt Munition
..... Z1YR-CE7Y-8CREF
..... X787-4RZ1-EUJWK
..... 881H-NCR9-DP9E1

Collection komplett
..... A2RK-6EDM-MW7Z2
..... 8VP9-2P8R-15AUE
..... 68WH-77B5-V107N
..... 35KC-0WJF-W2YM6
..... BD7F-FCGE-CVTAA
..... 7XJ3-B079-7KXFK
..... DWXF-51DW-VEPMK

Collection verfügbar
..... R50C-83UX-RXXFJ
..... ADFP-YBWT-0EFAJ
..... DMMU-C5ZX-FGCBN
..... AK6V-W318-4Y01C
..... XC2J-7BYE-DDKTQ



Alle Extras schon von Anfang an? Die richtigen Codes machen es möglich!

..... Y74A-B3HF-WPAU9
..... YYGN-X1H6-U6CXJ

Hauptcharakter wird größer dargestellt
(Vorsicht! Mit diesem Code kann das Spiel abstürzen.)
..... 22QF-KY7H-MUPTU
..... CGCM-GM8D-FM59R
..... NAEG-T21Z-PE691
..... EX8C-JVT5-B6H93

Tony Hawk's Underground 2

Master Code
(Dieser Code muss immer aktiv sein!)
..... 8H1E-2HN9-R1KNF
..... TR9G-PD1V-31QPD
..... VQJE-J2GT-CY2GC
..... HMMK-3YAX-UNRK3
..... DAA3-QWNU-68M2X
..... 8J24-6EVP-RRZBZ
..... E1NT-T8FA-7VFPY
..... 1FMA-QGPK-7FZDG
..... N5HY-64DR-UFRMY
..... 0MZQ-V7PA-ZH7MN
..... U84T-J65P-XKCRJ
..... E541-YRB2-BH996
..... 89MB-6KE1-RXHP6
..... KZZC-BG2V-EHYX7
..... 6FY9-4T0Y-HP56E
..... 03AH-5PBC-9K2T7
..... KXKA-ERKY-56G8F

AR-MAX 3.14 Fix
Diesen Code zusätzlich benutzen, falls das eingesetzte AR-MAX älter ist als die Version 3.14.
..... XYF6-VBHN-97NZZ
..... 8TXM-DB5J-VWBW1
..... HJ1N-8ZXP-2E5G6
..... 2DYC-PWYN-ZRGHW
..... WEYM-M2QP-W5N0Q
..... 4YG4-TXZ5-VZRKD

Special immer aktiv
..... 9WZN-MW02-YDH5C
..... NK6Z-3MTB-N33DK

Wie erkennt man die Versionsnummer des AR-MAX?
Auf der Unterseite der Programm-CD befindet sich um das Loch herum ein auffälliger Ring. Hält man die CD richtig ins Licht, kann man dort den Text "Action-Replay-MAX Version 3.xx" lesen.

Slow Motion auf R3
..... 6TQK-RQHY-30PVK
..... T5BB-KXUY-KX4XW

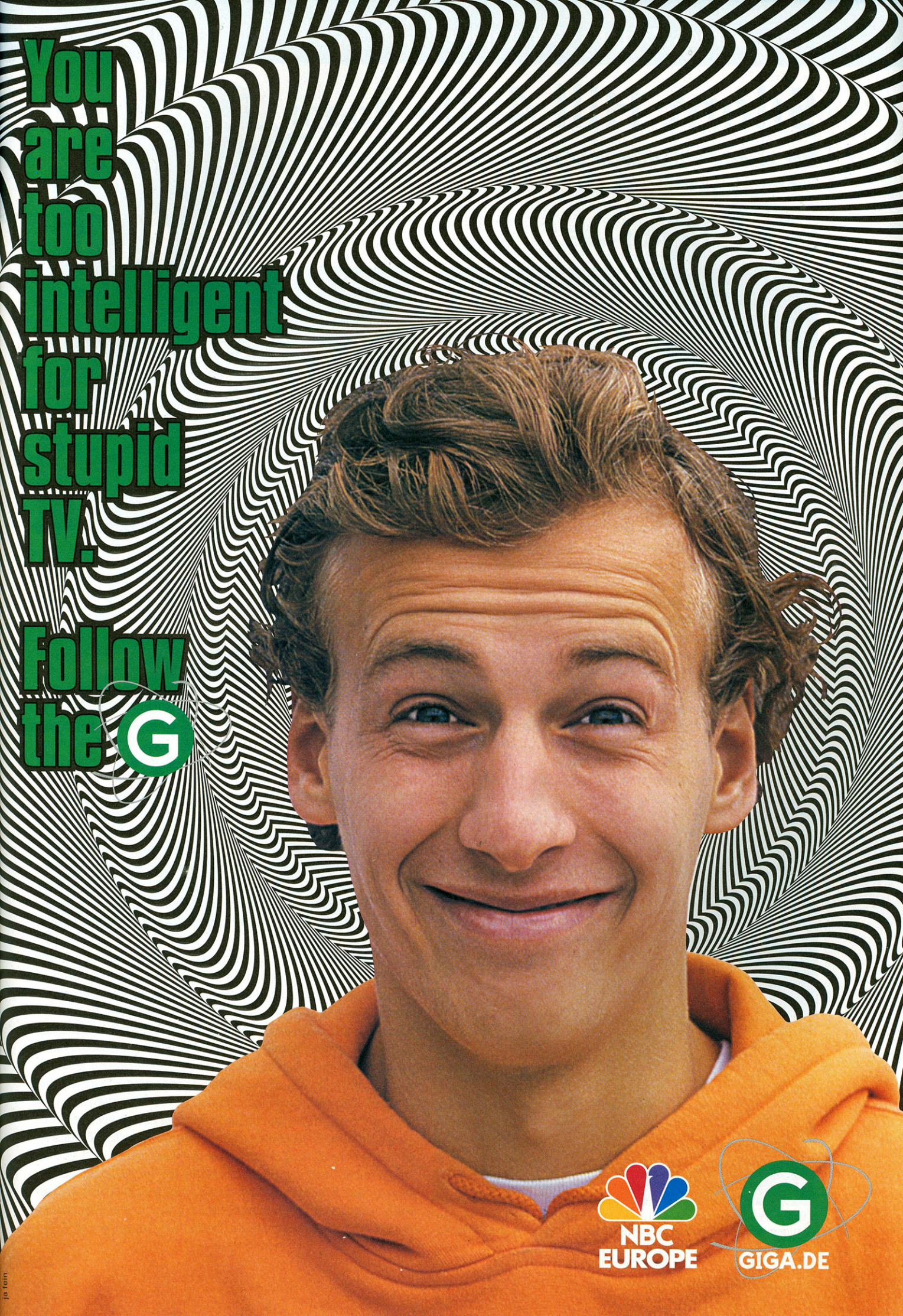
Arcade-Levels sowie einige Cheats freigeschaltet
..... ZB3R-7QJV-MU143
..... 1651-478K-HUUCR
..... 0WME-JA9K-JT6FH

Story-Levels sowie einige Cheats freigeschaltet
Tipp: Schaut mal in der Skater-Auswahl im Klassik-Mode nach. Dort hat sich Shrek (!) hinzugesellt!

Auch mit diesem fachfremden Skater habt ihr Spaß auf dem Board.
..... NACT-QXYB-B5N1F
..... P5UG-Q12X-ZCQ9J
..... C6TK-ZV9T-N7T58

Alle Spielziele gelten als erfüllt
..... WMCG-WUYH-PGBAE
..... QQQK-WVFT-WUYWC
..... 467T-8E9V-X0N6X

Shrek versteckt sich bei den Bonuscharakteren und kann freigeschaltet werden.


You are too intelligent for stupid TV.
Follow the G
NBC EUROPE
GIGA.DE

110_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:27 Uhr Seite 110

Silent Hill 4: The Room

Der zweite Teil unserer Lösung geleitet euch zum krönenden Finale – mit Nervenkitzel-Garantie!

KRANKENHAUS-WELT

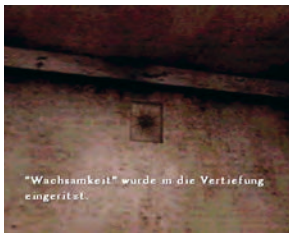


Bild 01 Setzt die Plaketten richtig in die Vertiefungen ein.

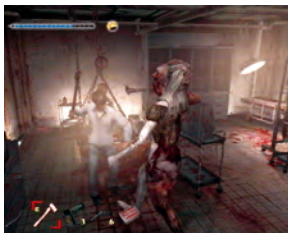


Bild 02 Erledigt die rülpsende Zombie-Krankenschwester.

Bild 04 Die rasenden Rollstühle fahren Henry öfter mal rücksichtslos über den Haufen, also springt lieber zur Seite.

Wieder alles beim Alten? Mitnichten! Geht erst mal zur Tür und holt die übrigen roten Zettel, falls ihr das nicht schon vorher gemacht habt. Außerdem findet ihr den sehr wichtigen Succubus-Talisman. Wenn ihr jetzt ins Badezimmer geht, stellt ihr fest, dass das Loch geschlossen ist. Nun ist guter Rat teuer. Kehrt zurück ins Wohnzimmer und seht euch das seltsame Zeichen neben der Lampe auf der kleinen Kommode an.

Geht von dort aus in die Wäschekammer. Huch! Direkt vor uns ist ein weiterer, unangenehm dämonisch aussehender Fleck. Benutzt nun den gerade gefundenen Succubus-Talisman, um eine blutige Schrift und vier Vertiefungen sichtbar zu machen. Lest den Text und holt nun eure vier Plaketten aus der Truhe. Seht euch die Vertiefungen an und ihr erfahrt, welche Plakette ihr einsetzen sollt. Oben findet "Wachsamkeit" ihren Platz, unten setzt ihr "Chaos" ein (Bild 01). Rechts ist "Ursprung" erwünscht, links dagegen "Versuchung". Der Lohn für eure Mühen: ein neues Loch. Speichert noch mal den Spielstand ab und kriecht fix hindurch.

Euer Erwachen ist wenig erfreulich: Ihr trefft den langhaarigen Mann aus der Apartment-Welt wieder, der euch die Puppe (die ihr hoffentlich wirklich nicht genommen habt!) andrehen wollte. Ist er etwa Walter Sullivan? Henry verlässt den Raum automatisch. Ihr könnt zurückkehren: Außer einer monströsen Krankenschwester – deren Angriffsanimationen stark an den Silent-Hill-2-Protagonisten James Sunderland erinnern – findet ihr nichts wirklich Wichtiges (Bild 02).

Draußen macht ihr erst mal die lästigen Flattermänner unschädlich. Durchsucht dann die beiden anderen Räume auf der linken Seite des Flurs. Im ersten gibt's einen Energie-Drink, im zweiten zwei eklige Schwestern, aber auch ein sehr nützliches Heilmittel. Unterwegs findet ihr zudem Eileens Handtasche, die ihr prompt einsteckt. Nun arbeitet ihr euch auf der rechten Seite von oben nach unten durch. Ihr findet im Büro ein Papiermesser, das ihr als Waffe benutzen könnt.

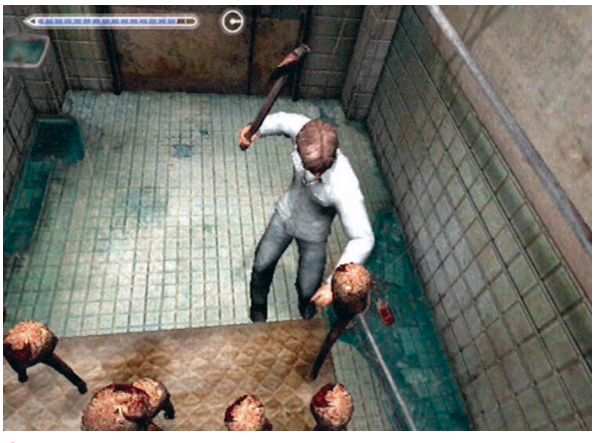


Bild 03 Hinter einer der 22 Türen entdeckt ihr diese Tentakel. Mit der blutigen Axt macht ihr der zuckenden Plage auf dem Bett den Garaus.

Im Empfangsraum wartet eine Notiz. Wenn ihr die Tafel betrachtet, seht ihr zudem eine Zwischensequenz. Im Waschraum ist ein Loch. Lagert die neu gefundenen Heilmittel gleich in der heimischen Kiste ein. In der Doctor's Lounge gibt's noch einen Erste-Hilfe-Kasten. Da der Aufzug nicht funktioniert, gehen wir zu Fuß nach oben.

Hier befindet sich ein langer Gang mit 22 Türen (Bild 03). Passt gut auf die Rollstühle auf: Sie können euch umfahren und sind zu allem Überfluss auch noch unzerstörbar (Bild 04). Ihr könnt sie lediglich für eine kurze Zeit mit Waffengewalt aufhalten. Wir können euch hier keine genaue Anweisung für die Reihenfolge der Räume geben, da deren Anordnung zufällig erfolgt. Es gibt allerdings zwei besonders wichtige Zimmer: In einem ist ein Schlüssel mit einer Falle, die jedoch nicht wirklich gefährlich ist. Benutzt einfach den Schlüssel, um den Käfig zu öffnen.

Der andere relevante Raum ist verschlossen. Öffnet ihn mit dem gefundenen Schlüssel und ihr trefft Eileen. Sie begleitet euch von nun an. Gebt ihr erst einmal ihre Handtasche, damit sie sich damit einigermaßen gegen die Monster zur Wehr setzen kann. Habt ihr Eileen im Schlepptau, verschwinden auch die Rollstühle. Stattdessen tauchen zwei Monsterschwestern auf. Macht sie wie gewohnt kalt.

Wir raten euch allerdings, erst mal die anderen Räume zu untersuchen, bevor ihr Eileen holt. Ihr findet einige nützliche Items: eine heilige Kerze, zwei Packungen Munition, ein Heiligenmedaillon, einen weiteren Golfschläger und ein Heilmittel. Zudem erwarten euch ein paar lustige Schockmomente und einige unheimliche Details.

Nehmt den Aufzug am Südende des Ganges und lasst euch in den zweiten Stock fahren. Auch hier findet ihr wieder 20 zufällig angeordnete Räume. Passt auf die Schwester im Aufzug auf. Lasst euch wieder nach unten kutschieren und geht in den Waschraum, wo Henry durch das Loch kriecht. Eileen wartet so lange.

111_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:27 Uhr Seite 111

WOHNUNG 302

Ihr hört ein seltsames Geräusch. Legt am besten das Heiligenmedaillon an. Unter der Tür befinden sich eine Notiz und ein kleiner Schlüssel. Beim Bücherregal warten gleich drei Zettel und ein Kassettenspieler auf euch.

Nun ist auch die Zeit vorbei, in der eure Wohnung ein sicherer Ort zum Energieaufladen war: Das Böse hält jetzt in dem ehemals beschaulichen Apartment Einzug und ihr müsst es mit Heiligenmedaillons und heiligen Kerzen zurücktreiben. Der Ausgang des Spiels hängt ganz wesentlich von euren Erfolgen hierbei ab. Da ihr eure Lebensenergie vor Ort nicht mehr auffrischen könnt, seid ihr von nun an auf reguläre Heilmittel angewiesen. Hoffentlich habt ihr sie wie empfohlen aufgespart, denn der Schwierigkeitsgrad steigt ab jetzt sprunghaft an.

Böse Geister kündigen sich durch klappernde Geräusche an. Zudem verfärbt sich der Bildschirm rot. Wenn ihr auf ein gutes Ende aus seid und die Wohnung sauber halten wollt, müsst ihr die Unholde vertreiben, sobald sie auftauchen. Das könnt ihr entweder mit den Medaillons oder mit heiligen Kerzen bewerkstelligen. Die Stein-Medaillons schwächen die dämonenhaften Geister so lange, bis sie zerstört sind.

Heilige Kerzen sind dagegen etwas diffiziler zu handhaben: Sucht die Stellen, an denen die Dämonen in eure Wohnung eindringen wollen, und entzündet genau dort auf dem Boden jeweils eine Kerze. Während sie abbrennt, werden die Dämonen geschwächt und schließlich ganz ausgetrieben. Wartet auf jeden Fall, bis die Kerze vollständig abgebrannt ist. Wenn ihr nur die Symptome bemerkt, aber keine unreine Stelle erblicken könnt, genügt es, ein Heiligenmedaillon anzulegen. Kehrt nun wieder für einen kurzen Abstecher in die Krankenhaus-Welt zurück.

KRANKENHAUS-WELT

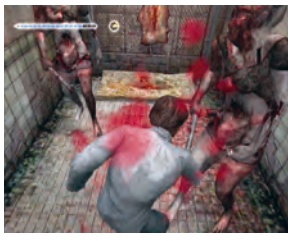


Bild 05 Ritsch, ratsch: Haut die Schwestern zu Matsch.

Bild 06 Kennt ihr die herabfallende Decke aus der Geisterbahn?

Redet mit Eileen und benutzt den kleinen Schlüssel. Im Treppenhaus erwarten euch gleich drei Schwestern (Bild 05). Stürmt vor und macht sie mit Schuss- oder starken Schlagwaffen alle. Versucht dabei, stets schnell genug zu sein, sodass die zierliche Eileen nicht in den Kampf eingreifen muss und sich dementsprechend bei dieser Gelegenheit keine schweren Verletzungen zuzieht.

Hinter der nächsten Tür befindet sich eine spiralförmige Treppe. Der müsst ihr folgen, um in den nächsten Abschnitt zu gelangen. Über die Abzweigung erreicht ihr Henrys Apartment, der reguläre Weg führt euch zurück an einen bekannten Ort (Bild 06).

U-BAHN-WELT ZWEI

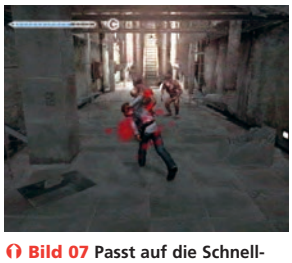


Bild 07 Passt auf die Schnellangriffe der haarlosen Affen auf.

Bild 08 Mit den Münzen kommt ihr durch das Drehkreuz.

Ihr kommt aus einer der vormals verschlossenen Türen heraus. Durchquert den Gang und packt die heilige Kerze ein. Macht euch auf den Weg ins Damenklo und seid unterwegs auf der Hut: Anstatt mit den eher lästigen Hunden kriegt ihr es mit gefährlicheren Affen zu tun (Bild 07). Im Klo geht ihr durch das Loch. Holt unter der Tür den Brief und den Spielzeugschlüssel hervor. Aus der Truhe kramt ihr die Münzen für die U-Bahn – und wenn ihr wollt, eines der Schwerter.

Kehrt zurück in die U-Bahn-Station. Geht zu den Drehkreuzen und benutzt die Münzen, um zum Lynch-Street-Bahnsteig zu kommen (Bild 08). Unten lauft ihr in den rechten Raum. Ein Energie-Drink erwartet euch hier – neben zwei Hunden (Bild 09). Wenn ihr die Leichen durchsucht, findet ihr eine neue Waffe für Eileen. Nun geht ihr weiter nach unten zum U-Bahn-Labyrinth. Durchsucht alles, passt auf Geister auf und nehmt unterwegs die heilige Kerze mit. Habt ihr

Bild 09 Macht die zwei Hunde mit einer Schlagwaffe kalt und schnappt euch den Energie-Drink.

die rote Truhe gefunden, an der ihr schon im ersten Durchgang vorbeigekommen seid, benutzt ihr den Spielzeugschlüssel und erhaltet eine schmutzige Münze. Habt ihr die verschlossene Tür im ersten Durchgang passiert, ist diese jetzt ebenfalls offen und ihr könnt auf diesem Wege schnell ein Loch erreichen.

Reinigt die Wohnung wenn nötig von bösen Geistern und wascht die Münze in der Spüle, bis sie sauber ist. Kehrt zurück in den ➲

112_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:27 Uhr Seite 112

U-BAHN-WELT ZWEI

Untergrund und geht zum Münzautomaten. Werft die Münze ein und ihr erhaltet einen Schlüssel. Wenn ihr die Treppe ein Stück nach oben geht, findet ihr einen Erste-Hilfe-Kasten. Lauft zum Raum mit dem Loch und klettert die Leiter hinunter. Rennt den Weg entlang und weicht den Geistern aus. Nun benutzt ihr wieder die lange Rolltreppe nach oben (Bild 10).

Durchsucht die Gegend; ihr findet einen Energie-Drink und einen Hund. Im nächsten Raum stoßt ihr auf Cynthias ehemalige Besitztümer. Durchsucht sie und ihr fördert ein Ticket zu Tage. Damit habt ihr unbegrenzten Zugang zu den U-Bahnen und könnt Eileen mitnehmen. Passiert die linke Tür und sucht nach der Zugkurbel. Mit Cynthias Ticket verlasst ihr die King-Street-Linie und wechselt in die Lynch-Street-Linie. Nehmt Eileen im roten Raum mit und geht zur Drehtür. Nun fahrt ihr die lange Rolltreppe hinauf.

Hier gilt es wieder, auf Eileen aufzupassen – Schusswaffen sind besonders nützlich. Geht immer ein Stück voraus und kümmert euch um die Monster, bevor Cynthia euch erreicht. Am Ziel angekommen, geht ihr zum Führerhaus der U-Bahn und setzt die Zugkurbel ein. Lauft zurück und benutzt den neuen Durchgang. Nach der Sequenz werdet ihr von Walter Sullivan verfolgt: Er wird euch für den Rest des Spiels erhalten bleiben... Ihr könnt entweder vor ihm fliehen oder gegen ihn kämpfen. Treffen ihn eure Kugeln oder Hiebe oft genug, ist er erst mal außer Gefecht gesetzt und ihr könnt etwas Atem holen. Nun findet ihr euch bei der Wendeltreppe wieder. Folgt ihr, speichert am besten in eurem Zimmer ab und ihr seid wieder im Wald (Bild 11).

Bild 10 Gebt auf der Rolltreppe auf die Wandmonster Acht.

Bild 11 Besser, ihr verwickelt Eileen nicht in Kämpfe.

WALD-WELT ZWEI

Bild 12 Nur Eileen (hier gerade nicht im Bild) kann die mysteriösen Schriftzüge auf dem Steinblock entziffern.

Henry und Eileen befinden sich auf dem Friedhof, auf dem ihr das erste Mal den kleinen Jungen getroffen habt. Erinnert ihr euch an die zahlreichen roten Schriftzüge, die Henry nicht lesen konnte (Bild 12)? Eileen kann damit schon mehr anfangen. Wenn sie kurz neben der entsprechenden Schrift steht, wird sie den Text vorlesen.

In einer Ecke des Gottesackers findet ihr eine Fackel – die könnt ihr direkt ausrüsten und entzünden. Droht sie auszugehen, könnt ihr sie an den umstehenden anderen Fackeln wieder entzünden. Um sie länger brennen zu lassen, kehrt ihr kurz in eure Wohnung zurück und benutzt das Öl aus der Wäschekammer. Verlasst den Friedhof.

Mit der Fackel leuchtet ihr nun in den Brunnen. Ihr findet einen Puppenkopf. Macht euch jetzt auf den Weg zum Waisenhaus. Das ist zwar abgebrannt, trotzdem gibt es hier noch einiges zu tun. Durchsucht die Gegend nach einer heiligen Kerze und weiteren Notizen. Ihr stöbert auch eine Puppe im Rollstuhl auf und erfahrt, dass ihr deren fünf fehlende Körperteile finden müsst. Hmm, fünf Körperteile? Und in der Gegend befinden sich fünf Brunnen... Eure Aufgabe ist es also, die Brunnen zu durchsuchen. Nehmt aus dem Spielzeugkorb noch eine neue Waffe für Eileen, gebt der Puppe ihren Kopf zurück und schlagt dann den Weg nach Nordwesten ein.

Lasst Eileen diesmal lieber nicht zurück – ihr wisst nie, wo Walter Sullivan als Nächstes auftaucht. Mit der entzündeten Fackel holt ihr das rechte Bein der Puppe aus dem Brunnen. Geht weiter zum Toluca Lake: Hier findet ihr einen Heiltrank, eine Waffe und ein paar Monster. Am See holt ihr euch noch Munition, geht dann nach Süden und redet mit dem Kind. Untersucht die Statue und ihr erhaltet ein Medaillon. Kehrt zum Haus zurück und gebt der Puppe ihr Bein.

Jetzt wendet ihr euch nach Südosten. Die Monster besiegt ihr oder ihr lauft schnell vor ihnen weg (Bild 13). Nehmt aber auf jeden Fall die Silberkugel mit. Aus dem Brunnen holt ihr diesmal das linke Bein. Bringt es umgehend zum Waisenhaus. Geht nun nach Nordosten. Gleich im zweiten Bildschirm findet ihr den Brunnen, der den linken Arm enthält. Dem brennenden Geist könnt ihr entweder ausweichen, oder ihr benutzt ein Schwert, um ihn festzunageln. Geht weiter, sucht nach dem Energie-Drink und durchstöbert weiterhin die Gegend: Euch erwarten noch eine heilige Kerze, ein weiterer Energie-Drink und im Brunnen schließlich der rechte Arm der Puppe. Hat die Puppe all ihre Körperteile, bekommt ihr Zugang zu einem neuen Ort. Seht euch die rechte Tür an und setzt das eben gefundene Medaillon ein. Ihr seid wieder an der Wendeltreppe. Bevor ihr weitergeht, schaut ihr kurz in Raum 302 vorbei – ihr wisst Bescheid: Geister abwehren, Gegenstände einlagern und nach Notizen Ausschau halten. Geht weiter und benutzt den Aufzug. Nun findet ihr euch am idyllischsten Ort des Spiels wieder, dem Wasser-Gefängnis.

Bild 13 Beim zweiten Durchgang ist der gruselige Wald um das Waisenhaus herum schon wesentlich dichter bevölkert.

113_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:28 Uhr Seite 113

WASSER-GEFÄNGNIS ZWEI

Bild 14 Wollt ihr eure Partnerin bei euch behalten, könnt ihr die praktischen Abkürzungen des ersten Besuchs nicht mehr benutzen.

Henry und Eileen erreichen die Terrasse. Verlasst den Aufzug und Walter beglückt euch mit seiner Anwesenheit. Na toll! Ihr könnt gegen ihn kämpfen oder schnell durch die Tür verschwinden. Da Eileen Leitern nicht mag, sind die ganzen schönen Abkürzungen des ersten Durchgangs für euch Geschichte. Ihr müsst bei den verschiedenen Wendeltreppen jeweils den kompletten Weg laufen (Bild 14). Eileen an einem sicheren Ort zurückzulassen, ist auch keine Option, da Walter Sullivan in dieser Gegend äußerst aktiv ist. Geht also durch die große Tür in den Zellenblock im dritten Stock.

Die Monster besiegt ihr nach dem bekannten Prinzip (Bild 15). Danach untersucht ihr die Zellen. Manche von ihnen sind uninteressant, andere beherbergen Monster und Items. Ihr findet eine heilige Kerze, einen Energie-Drink und etwas Munition. Nun nehmt ihr den bekannten, schnellen Weg in die Küche: Springt in der Zelle mit dem blutigen Bett nach unten, bis ihr am Ziel seid. Eileen bleibt zurück, ist in der Zelle aber sicher aufgehoben.

Geht zu dem Raum, in dem ihr den toten Andrew gefunden habt. Nehmt das blutige Hemd mit. In der Caféteria findet ihr einen weiteren Energie-Drink und ein wertvolles Heiligenmedaillon. Im Duschraum gibt's was zum Ballern. Über die Leiter klettert ihr hoch in den obersten Beobachtungsraum, wo ihr eine weitere Waffe für Eileen findet. Steigt nun wieder hinunter und geht hinaus zur Treppe. Kraxelt über die Leiter nach oben und macht über das Loch einen kleinen Abstecher zu eurem inzwischen immer heimeligeren Dämonen-Apartment...

Im Badezimmer seht ihr euch die blutige Badewanne an und benutzt dann das Hemd, um die Schrift zu erkennen. Lagert wieder mal ein paar Items ein und schafft euch gegebenenfalls lästige Geister vom Hals. Kehrt danach zurück zum Gefängnis (Bild 16). Ihr könnt euch schnell mal die Zellen ansehen – entledigt euch der Monster und klappert eine nach der anderen ab. In einer findet ihr Munition, in einer anderen warten ein Monster und eine heilige Kerze auf euch. Nehmt auf jeden Fall das Kurzschwert mit, das ihr in einem

Bild 15 Patsch! Immer weit ausholen und fest zuschlagen.

Bild 16 Durch diese Tür kommt ihr ins Wasser-Gefängnis.

Bild 17 Das Wasserrad ist für die Energieversorgung zuständig.

Bild 18 Diese Monster haben eine enorm große Reichweite.

der Verliese findet: Ihr dürft es schon in Kürze einem nervenden Geist in die Brust rammen.

Klappert auch noch mal die Zellen ein Stockwerk weiter oben ab – hier gibt es Munition, einen Energie-Drink und eine der allseits beliebten Kerzen. Danach ist es mal wieder Zeit für einen kleinen Kampf. Verlasst also den Zellenblock und geht durch die rechte Tür. Nach der Zwischensequenz steht euch bereits die nächste Herausforderung bevor.

Macht zunächst die kleinen Käfer unschädlich. Der Geist kündigt sich auf die gewohnte Weise an. Wenn er um euch herumfliegt, schießt ihr mit der Pistole oder dem Revolver auf ihn. Seine gefährliche Attacke beginnt er, wenn er sich duckt und anfängt sich zu drehen. Schießt dann schnell auf ihn, damit er den Angriff abbricht. Tut das so lange, bis er zu Boden geht. Mit dem Schwert sorgt ihr anschließend dafür, dass er auch dort bleibt. Ihr solltet allerdings schnell sein, sonst dürft ihr den Kampf von neuem beginnen. Ist der Bösewicht besiegt, lässt er den Schlüssel zum Generatorenaum fallen.

Geht nach oben und nehmt Eileen wieder mit. Mit ihr zusammen lauft ihr nach unten, bis ihr im Raum mit dem großen Wasserrad angelangt seid (Bild 17). Auf die Leitern müsst ihr wiederum verzichten, da Eileen euch ansonsten nicht folgt. Mit dem Schlüssel öffnet ihr jetzt den nächsten Raum. Vergesst nicht, den Erste-Hilfe-Kasten in der Nähe des Lochs mitzunehmen. Nun gibt es noch ein Hindernis: Gleich sechs Exemplare der zweiköpfigen Monster stellen sich Henry und Eileen in den Weg. Da bleibt keine Zeit für lange Nahkämpfe: Packt den großen Püsterich aus und überzeugt die Flügel schwingenden Monsterkreaturen mit bleihaltigen Argumenten.

Hinter der Tür wartet die nächste Wendeltreppe (Bild 18). Legt noch einmal eine Pause in eurer Wohnung ein. Nehmt hier ein weiteres Kurzschwert mit, deckt euch mit wirkungsvollen Schlag- sowie Schusswaffen ein und etwas Heil-Equipment ist eventuell auch nicht verkehrt. Wenn euch neue Besucher belästigen, macht ihr ihnen auf mittlerweile bekannte Weise den Garaus. Kehrt jetzt zurück zu der Treppe und betretet zum zweiten Mal die karge Gebäude-Welt. ➲

114_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:28 Uhr Seite 114

GEBÄUDE-WELT ZWEI

Bild 19 Ohne Waffen in den Pfoten sind die Monsterprimaten zum Glück nur halb so gefährlich.

Bild 21 Die schleimigen Kriechtiere sind am besten mit der Schuhsohle klein zu kriegen.

Welch ein netter Empfang: Richard Braintree, der am Ende unseres ersten Besuches hier geröstet wurde, erwartet uns schon. Leider ist er nicht sonderlich froh, Henry zu sehen. Geht direkt in die Offensive und beharkt Richard mit Schusswaffen. Vom ehrenhaften Nahkampf raten wir hier eher ab, da Richard sich gerne teleportiert und ihr ihm kaum nachkommt. Geht er zu Boden, fixiert ihr ihn dort mit einem der wertvollen Schwerter. Nebenbei wird die Gegend auf diese Weise auch für Eileen sicher, sodass ihr in Ruhe alles erforschen könnt.

Nach dem Kampf sucht ihr eine Notiz. Über das Loch könnt ihr kurz zu Hause vorbeischauen. Lauft nun zum Aufzug, lasst euch nach oben fahren, geht die Gasse entlang und zieht den lästigen Affen einen Scheitel (Bild 19). Schnappt euch die Munition und nehmt dann die andere Tür. Die beiden Hunde sehen gegen euch kein Land. Ihr freut euch nach ihrem Ableben über den Energie-Drink bei der kaputten Türe. Erklimmt die Stufen zum Sportgeschäft und schnappt euch die neue Waffe. Schaut mal bei den Volleybällen rein und holt euch die Kerzen am Schalter. Geht nun durch die Tür beim Loch.

Hier greift ihr euch erst mal die heiligen Kerzen und geht dann durch die andere Tür. Lauft bis ganz nach oben. Passt auf den Geist auf und setzt die Kerzen aus dem Sportgeschäft auf den Kuchen. Nehmt die Katze und verlasst den Raum wieder durch die andere Tür. Die Hunde machen wir kalt und gehen danach weiter nach oben. Dabei nehmen wir auch den Energie-Drink mit. Im Auto finden wir zudem Munition, auf dem Boden liegt eine heilige Kerze. Oben warten noch zwei Hunde, ein Golfschläger und ein Loch. Packt alle Items ein und geht wieder hinunter ins Sportgeschäft. Nehmt die Tür, die euch zum Zooladen führt. Sucht dort den leeren Käfig und setzt die Katze hinein. Lasst euch dabei nicht von den Geistern irritieren.

Bild 20 Leider ist die Gebäude-Welt das unspektakulärste aller Silent-Hill-Szenarios.

Geht über die Treppen weiter nach unten, bis ihr den umgedrehten Raum erreicht. Macht die Fledermäuse fertig und sucht die Munition. Seht euch die Uhr an, die die nächste Tür versperrt. Wenn ihr die Notiz gelesen habt, wisst ihr, was zu tun ist. Geht wieder zum Sportgeschäft, betretet den Aufzug und fahrt nach unten. Draußen ist eine heilige Kerze. Geht wieder hinein und kraxelt die Leiter hinab. Im Duschzimmer sucht ihr den Weg und holt euch die Billardkugel, die auf dem Boden liegt. Klettert nun die dritte Leiter hoch. Folgt dem Weg bis zu einer kurzen Sequenz. Nehmt danach den Erste-Hilfe-Kasten, der neben dem Zaun wartet. Geht ins nächste Gebiet und greift euch den Volleyball und ein Heiligenmedaillon.

Macht euch jetzt auf den Weg zur Bar und nehmt das Heiligenmedaillon mit. In der Bar angekommen, seht ihr euch die Notiz an – der Code für die Tür hat sich geändert. Legt die Billardkugel auf den Tisch und geht durch das Loch in euer Apartment. Kümmert euch um Geister und schaut nach Notizen. Ruft die Telefonnummer der Bar an. Ihr hört die Nachricht, dass die alte Nummer nicht mehr gültig ist und ihr bekommt die neue. Merkt euch die letzten vier Ziffern davon und kehrt zurück in das Etablissement. Gebt den Code ein und geht zurück, um Eileen zu holen (Bild 20 + Bild 21).

Mit dem Aufzug fahrt ihr zum Sportgeschäft. Legt den Volleyball in den Korb und geht zu dem ehemals umgedrehten Raum. Auf dem neuen Weg findet ihr vier Affen und einen Hund. Zückt hier lieber den Schießprügel. Die Waffen der Affen könnt ihr an euch nehmen. Nur die letzte Tür ist zugänglich – also geht ihr hindurch. Passiert die Tür neben der Leiter. Der Weg sollte bekannt sein. Passt auf die neuen Monster auf. Auch in der Bar wartet ein weiterer Affe. Gebt den Code ein und ihr erreicht wieder das lange Treppenhaus. Diesmal müsst ihr aber nicht nach oben, sondern nach unten.

Unten gelangt ihr an eine Tür. Dahinter wartet ein etwas härterer Kampf auf euch, hierfür gibts aber einen Trick: Die ekligen Wandmonster greifen euch nämlich unablässig an. Wenn ihr eines nach dem anderen erledigt, kostet euch das entweder viel Munition oder viel Energie – und Eileen wird unweigerlich getroffen werden. Der Trick bei der Sache ist, dass einer der Unholde das Chefmonster ist. Wenn ihr dieses trefft, nehmen auch alle anderen Schaden. Ihr müsst nur herausfinden, welches der Obermotz ist. Schlagt auf jedes der Monster einige Male ein und achtet auf die Reaktion der anderen. Wenn auch sie verletzt werden, habt ihr das Chefmonster gefunden und könnt ihm so lange zusetzen, bis die ganze Truppe die Waffen streckt. Geht durch die Tür und ihr befindet euch wieder an der Wendeltreppe. Lauft ganz nach unten. Betretet dort den Raum 302.

115_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:28 Uhr Seite 115

RAUM 302 – VERGANGENHEIT

Schaut euch genau um – ihr findet im Wohn- und Schlafzimmer jede Menge rote Notizen von Joseph. Durch das Loch im Bad gelangt ihr später zurück in das normale Apartment 302. Ihr stellt fest, dass das Waschzimmer unbrauchbar geworden ist. Im Wohnzimmer trefft ihr Joseph Schreiber. Er lüftet einige Geheimnisse der rätselhaften Story. Zwischen dem Schlafzimmer und dem Bad findet ihr die Axt der Hoffnung. Reist nun um einige Erkenntnisse reicher durch das Loch im Badezimmer zurück in die Gegenwart.

Verjagt die Dämonen wieder mit den Kerzen und lauft zu der Stelle, an der ihr die Axt der Hoffnung gefunden habt. Hackt euch mit dem guten Stück durch die Wand und untersucht den Körper. Beantwortet die Fragen mit "ja", bis ihr einen Schlüssel findet. Mit ihm könnt ihr endlich die Ketten von der Tür entfernen und nach draußen gelangen (Bild 22). Das Spiel ist aber noch nicht vorbei – ihr habt noch einiges vor euch.

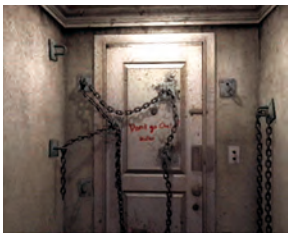


Bild 22 Ihr könnt jetzt nach draußen, aber wollt ihr das?

DAS APARTMENT

Mit dem gleichnamigen Film von Billy Wilder hat der letzte Abschnitt von "SH4" nicht viel zu tun. Ihr hattet den Wohnblock zwar schon erforscht, diesmal ist euer Weg aber an vielen Stellen versperrt.

Zusammen mit Eileen betretet ihr jetzt Wohnung 301. Eklige Monster und ein Heiligenmedaillon erwarten euch hier. Geht jetzt nach unten in Raum 201. Schnappt euch den Energie-Drink und lauft nach draußen in den Flur (Bild 23). Rennt schnell in Wohnung 202 nebenan, bevor euer alter Freund Walter auftaucht. In einem der Räume findet ihr ein Schwert. Danach schlüpft ihr durch das Loch neben den Gemälden.

Nebenan begrüßt euch nun wieder einer der lästigen Geister, die euch schon früher im Spiel genervt haben. Ihr könnt den Spuk jetzt mit dem Schwert ein für alle Mal festnageln. In einem der Zimmer befindet sich ein kleines Loch, durch das ihr schnell hindurchsteigt. In 204 findet ihr einen Energie-Drink. Verlasst die Wohnung durch die Tür und geht auf den Gang hinaus. Dort bekommt ihr es mit Schwestern von ganz besonderem Format zu tun. Macht schnell eine nach der anderen unschädlich, bevor es zu viele werden. Eileen kann hier durchaus eine Hilfe sein. Nun könnt ihr euch einigermaßen gut im Stockwerk umsehen. Lauft aber erst einmal nach oben in Eileens Zimmer – dort könnt ihr euch noch Munition abholen.

Weiter geht's in Raum 205: Ein Energie-Drink erwartet euch im Schlafzimmer. In Raum 206 wartet euer alter Verfolger und bleibt hier auch bis zum Ende des Spiels. Im Schlafzimmer befindet sich eine heilige Kerze. Marschiert durch das Loch in die 207 und nehmt die Munition. Geht durch die Tür. Macht die Monster fertig und lauft nach unten in Raum 107, wo ihr einen Energie-Drink findet. Nebenan in 106 gibt's eine heilige Kerze und einen Erste-Hilfe-Kasten.

Raum 105 ist noch verschlossen. Passiert die doppelten Türen. Lest das Buch in der Mitte und geht in den anderen Flur. Bei der geisterhaften hängenden Erscheinung führt ihr ein Gespräch, das euch dabei hilft, Raum 105 zu öffnen. Nach dem Plausch verschwindet die erste Kette. Geht zum Ende des Flurs, hier könnt ihr auch die zweite Kette loswerden.

Schaut euch nun noch die verbleibenden Räume an. In Zimmer 104 erstöbert ihr einen Erste-Hilfe-Kasten. Die Monster in der Wand ignoriert ihr einfach. In einem der Käfige hängt wieder jemand herum. Redet mit ihm und Kette Nummer drei ist Geschichte. In Apartment 103 warten ein weiteres Monster und ein Energie-Drink. Sprecht hier erneut mit der Gestalt. Ähnliches gilt für 102 – Energie-Drink, hängender Geist, aber diesmal keine Monster: Kette fünf ist aus dem Weg. In 101: ein letzter Hänger in einem der Käfige. Holt euch hier auch die Munition ab (Bild 24).

Vor dem Endkampf könnt ihr euch das Ganze noch etwas erleichtern. Damit sich Eileens Zustand verbessert, könnt ihr sie mit einer heiligen Kerze heilen. Entzündet dafür im Treppenhaus eine der Kerzen und schiebt Eileen so nahe wie möglich an diese heran. Sobald die roten Flecken verschwunden sind, wetzt ihr zu Raum 105. Wartet nicht, bis die Kerze heruntergebrannt ist. Löst die Zwischensequenz aus, wenn Eileen fleckenfrei und fit ist fürs Finale. Henry nimmt den Gegenstand und ihr macht euch wieder auf den Weg zu Raum 302. Schlagt euch so gut es geht durch – euch erwarten jede Menge neue Monster. Lest das Buch, um noch ein paar wichtige Details zu erfahren. ➲

Bild 23 Wie siehts denn hier aus? Kaum putzen die Nachbarn länger nicht, schon wird der Flur lebendig.

Bild 24 So sehen die Doppelkopf-Monster also ohne Cape aus.

116_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:28 Uhr Seite 116

DER ENDKAMPF

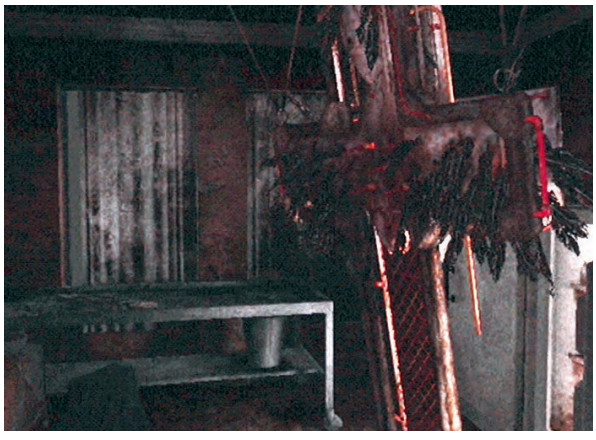


Bild 25 Das selbst geschaffene Loch in eurem Zimmer führt euch direkt zum großen Finale. Viel Glück!

Nehmt die notwendigsten Gegenstände mit: eine gute Waffe, das Item aus Raum 105 und zwei bis drei probate Heilmittel. Packt euch nicht zu voll, da ihr im Endkampf schnell sein müsst. Heilt euch noch mal ordentlich und geht in Walters Versteck. Schlüpft durch das Loch, checkt im roten Raum eure Ausrüstung und passiert das nächste Loch (Bild 25). Benutzt den Gegenstand aus Raum 105 bei dem Monster. Nun heißt es schnell sein: Ihr müsst den Kampf schaffen, bevor Eileen die Kugel erreicht hat. Zum Zeitfaktor: Je weniger Eileen während des Spiels verletzt wurde, desto mehr Zeit habt ihr nun zur Verfügung. Schnappt euch die Speere bei den acht Körpern – ihr findet vier rechts und vier links von ihnen. Nehmt so viele wie möglich davon in euer Inventar auf und durchbohrt das eklige Monster mit allen Speeren. Nun könnt ihr auch Walter verletzen: Verpasst ihm die Silberkugel, wenn ihr sie noch habt, und gebt ihm dann mit eurer bevorzugten Waffe den Rest. Passt stets auf die Drehattacke auf, die Walter am liebsten einsetzt. An dieser Stelle sind Fernwaffen ebenfalls nicht verkehrt. Außerdem spart ihr wertvolle Zeit, wenn ihr ihn aus größerer Entfernung angreift. Attackiert so lange, bis Walter schließlich besiegt ist.

➲ **THOMAS NICKEL**

Die verschiedenen Endsequenzen

Welches Ende ihr zu sehen bekommt, hängt von verschiedenen Faktoren ab.

Schlechtestes Ende:
■ **Raum 302** ist nicht von Dämonen befreit.
Ihr könnt Eileen im Endkampf nicht retten.

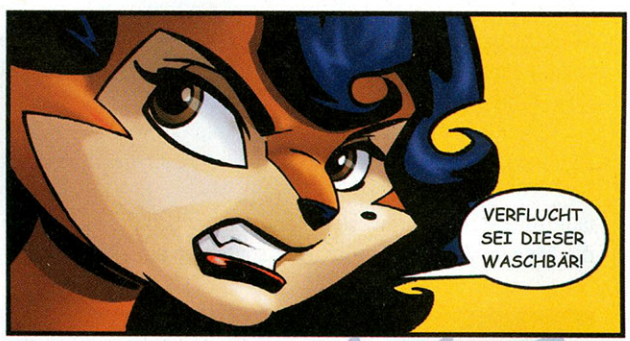
Schlechtes Ende zwei:
■ **Raum 302** ist frei von Dämonen.
Ihr könnt Eileen im Endkampf nicht retten.

Gutes Ende:
■ **Raum 302** ist nicht von Dämonen befreit.
Ihr rettet Eileen im Endkampf.

Bestes Ende:
■ **Raum 302** ist frei von Dämonen.
Ihr rettet Eileen im Endkampf.

■ **Herzlichen Glückwunsch! Ihr habt das Spiel erfolgreich gemeistert. THE END**

SLY UND DER DIAMANT VON TUXMAL



ZURÜCK IM HAUPTQUARTIER.

FORTSETZUNG FOLGT...
www.sly2game.com/diamond

FUN. ANYONE?
PlayStation.2

Computer Entertainment America Inc. © 2004 Sony Computer Entertainment America. Inc. Developed by Sucker Punch Productions. LLC. Published by Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

118_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:31 Uhr Seite 118

Resident Evil: Outbreak

Komplettlösung Teil 2: Keine Angst – auch in den letzten beiden Outbreak-Missionen steht euch das OPM2 wie immer mit Rat und Tat zur Seite.

EPISODE 4: INFERNO

Tipps & Tricks: Um den Notstrom für die Feuerleiter in der Eingangshalle wieder zu aktivieren, muss ein kleines Schalterrätsel gelöst werden. Für all diejenigen, die Zeit und Denkarbeit sparen wollen, haben wir sämtliche Kombinationen für die Schwierigkeitsgrade "leicht" und "normal" im Kasten aufgelistet.

Der Lösungsweg

Bild 01: Achtet darauf, dass euch die Flammen nicht erreichen.

Schaut euch den auf die Steinplatte gravierten Hotelplan an und geht dann in den Heizungskeller. Hier untersucht ihr die Leiche des Feuerwehrmanns und klettert dann die Stahlleiter nach oben. Dort geht ihr durch die Stahltüre ins Apple Inn. Auf dem Gang findet ihr rechts vor dem Feuer eine Pistole. Lauft nun auf die andere Seite durch die Tür in den Nordwestkorridor. Hier klettert ihr durch das Fenster auf den stählernen Balkon. Mit der Pistole holt ihr schnell die Krähen aus der Luft und klettert über das Sims **(Bild 01)** auf die andere Seite. Klettert die gelbe Feuerleiter nach unten und geht durch die Tür in den Nordwestkorridor des zweiten OGs.

Haltet euch rechts und lauft durch die Tür in den Korridor. Lauft den Gang entlang zur Heizkesselverwaltung, durch die ihr in den Heizungskeller gelangt. Hier schnappt ihr euch die Schlüsselkarte und lauft zurück zum Nordwestkorridor. Mit der Schlüsselkarte öffnet ihr die Tür zum Sicherheitsbüro. Hier sollte nun ein CPU-Mitstreiter mit einem goldenen Schlüssel auf euch warten, den ihr euch von ihm aushändigen lasst. Sollte sich niemand im Büro aufhalten, müsst ihr auf den Gängen nach eurem Sidekick Ausschau halten.

Bild 02: Die Holzkiste im Zimmer des Besitzers schiebt ihr einfach in das Loch, um so in das untere Stockwerk zu gelangen.

Zurück zum Nordwestkorridor, wo ihr in das Zimmer des Besitzers geht. Schiebt die Holzkiste durch das Loch im Boden **(Bild 02)** und klettert hinunter ins erste OG. Auf dem Tisch findet ihr eine Kopie der Gästeliste. Auf dem Nordwestkorridor des ersten OGs öffnet ihr mit dem goldenen Schlüssel die Tür zum Energieversorgungsraum. Benutzt die Schalttafel (siehe Kasten unten), um den Notstrom einzuschalten. Geht nun zu Raum 101 und schaut euch die Notiz auf dem Bett an, um den Namen des Gastes herauszufinden.

Notstrom-Schalter-Rätsel

Drückt die Knöpfe in dieser Reihenfolge, um den Strom einzuschalten:

Schwierigkeitsgrad "leicht":
Drückt die Knöpfe 2, 9, F, 8.
Schwierigkeitsgrad "normal":
Wenn die Knöpfe 1, 4, D und G leuchten,
dann müsst ihr 6, B, A, 7 drücken.
Wenn die Knöpfe 2, 3, 5, 8, 9, C, E und F leuchten,
dann müsst ihr 1, 4, D, G, 6, B, 7, A drücken.

Code-Kombination für A. Lowell:	BAE
Code-Kombination für A. Evans:	JIA
Code-Kombination für J. Wilson:	DCH
Code-Kombination für T. Whitman:	GGF

Bild 03: Glänzende Frucht: Das glitzernde rote Juwel setzt ihr in die kleine Statue im Sicherheitsbüro ein.

119_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:31 Uhr Seite 119

Schnappt euch den silbernen Schlüssel und öffnet damit die Tür zum Korridor. Lauft den Gang entlang zu den Treppen und begebt euch ins dritte OG. Mit dem silbernen Schlüssel öffnet ihr die Tür von Raum 306. Tauscht den silbernen Schlüssel gegen das rote Juwel **(Bild 03)** aus dem kleinen Baum.

Zurück auf dem Korridor, geht ihr in den Raum 30* rechts neben Raum 306 und kriecht durch das kleine Loch in der Wand. Verlasst den Raum und ab durch die Tür zur Salontreppe. Von hier aus lauft ihr geschwind ins zweite OG (2F) in das Sicherheitsbüro. Schiebt den hölzernen Schrank **(Bild 04)** an die Wand und setzt das rote Juwel in die Statue ein. In der Eingangshalle lasst ihr die Rettungsleiter herab und klettert einfach nach unten.

Der Endgegner

Der weibliche Licker versperrt euch den Weg aus dem Hotel. Nehmt euch vor ihrer langen Zunge in Acht.

Die Taktik: Am schnellsten erledigt ihr das Biest mit der Schrotflinte. Stellt euch vor den Tisch mit der Zeitung **(Bild 05)** und ballert

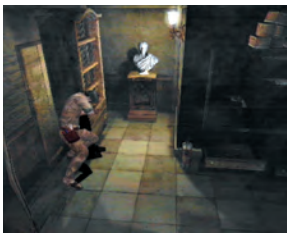


Bild 04: Hinter dem großen Bücherregal ist eine Geheimtür.

Bild 05: Stellt euch an den Tisch. So erreicht euch die Zuge nicht.

das Biest von der Decke. Nach einem Treffer setzt der Licker zur Zungenattacke an. Erst wenn er wieder regungslos an der Decke hängt, kann er getroffen werden.

Den drei Lickern auf dem Boden schenkt ihr keine Beachtung. Wenn sie euch zu nahe kommen, lauft ihr zur Rezeption und betätigt den Schalter. Der Alarm lenkt die aufdringlichen Viecher 30 Sekunden lang von euch ab.

EPISODE 5: ENTSCHEIDUNGSFRAGEN

Tipps & Tricks: Beim Zahlenrätsel im Verwaltungsbüro müsst ihr an der Wanduhr eine bestimmte Uhrzeit einstellen, um an das rote Juwel zu kommen. Der richtige Wert befindet sich in verschlüsselter Form auf der Zahlennotiz. Hier die Uhrzeiten für die Schwierigkeitsgrade "leicht" und "normal":

"leicht": 3:25 "normal": 10:05

Um den Fahrstuhl der Uni in Gang zu setzen, braucht ihr eine Code-Kombination. Hier die vier möglichen Codes:

4032, 4161, 4284, 4927

Der Lösungsweg

Lauft durch das Studentenbüro in das Office des Verwalters. Links an der Wand befindet sich ein Bild. Schiebt es nach oben und drückt den Knopf. Vom Schreibtisch holt ihr euch die Zahlennotiz. Stellt die Uhrzeit, die ihr auf dem Memo findet, an der Wanduhr ein und greift euch das rot glitzernde Juwel. Zurück in der Eingangshalle geht's im Warteraum weiter, wo ihr die Brille von der Statue des Dekans nehmen müsst.

Hinten geht ihr durch die Tür in den Korridor A und weiter zum Korridor B. Neben der Leiter findet ihr im Werkzeugkasten einen Teil eines Memos. Folgt dem Korridor zu der hölzernen Tür, durch die ihr wieder in die Eingangshalle gelangt. Ab nach oben zum Korridor des zweiten OGs. Im Salon greift ihr euch die Pistole, die auf dem Tisch liegt, und geht in das Zimmer des Dekans. Hier zieht ihr an der blauen Kordel im Kamin. Zurück auf dem Korridor geht ihr durch die Tür gegenüber in die Kunstgalerie. Hier sackt ihr das blaue Juwel ein. Wieder auf dem Korridor, lauft ihr links bis ans Ende und setzt die Brille auf die Nase der Statue. Durch die Geheimtür geht's in den Testkorridor. Klettert die Leiter am Ende des Gangs herunter. Unten weiter durch die Tür in den Korridor B. Von hier aus lauft ihr zurück in die Eingangshalle. Setzt die beiden Juwelen in die Augen des Elchs ein.

Hinter euch öffnet sich die Tür des Arbeitsraums, den ihr auch sofort betretet. Sammelt die drei Notizen ein und geht zurück zur Eingangshalle. Lauft zum Aufzug-Korridor und aktiviert ihn. Die erste Ziffer des Codes findet ihr auf der zerrissenen Notiz. Die letzten drei befinden sich auf dem Teil des Memos. Nehmt euch noch schnell die Karte der Uni aus dem Regal und geht zum Aufzug. Hier müsst ihr euch nun für einen von zwei Wegen entscheiden. Entweder wählt ihr den ins zweite Untergeschoss oder den ins vierte. Lest beim entsprechenden Abschnitt weiter.

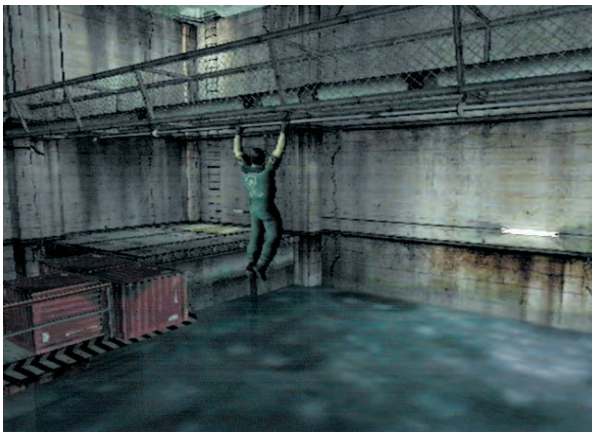


Bild 06: Bevor ihr euch an den Rohren entlanghangelt, solltet ihr die Hunter umnieten. Sie werden auf eine solche Leckerei nicht verzichten.

Weg eins: P-Grundstoff – zweites Untergeschoss

Im zweiten Untergeschoss angekommen, klettert ihr den Gully herunter in die Kanalisation. An der Gabelung rechts, durch die Gittertür, auf der anderen Seite die Leiter hinauf und in den Korridor A. An der Gabelung haltet ihr euch rechts und geht durch die Tür in den Korridor B. Von hier aus weiter durch den unterirdischen Tunnel zur Wasserfilterungsanlage. Geht rechts über die Brücke zu den Versuchs-Containern. Nach der Filmsequenz bekommt ihr es mit Gamma-Huntern zu tun. Geht den Biestern vorerst aus dem Weg. Schnappt euch den Schlüssel mit dem roten Anhänger. Lauft zurück zu Korridor A und an der Gabelung weiter durch die Tür zum Schuppen. Aus dem Regal nehmt ihr euch die Karte und den Granatwerfer und verlasst den ➲

120_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:31 Uhr Seite 120

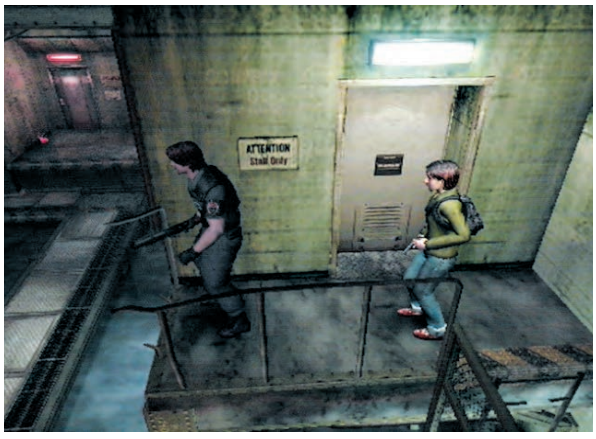


Bild 07: Springt von der Plattform aus ins kalte Wasser und kürzt so den Weg zum Verwaltungsbüro ab.

Bild 08: Den versiegelten Spezialbehälter füllt ihr mittels dieser Maschine mit dem P-Grundstoff.

Schuppen wieder. Folgt dem langen Korridor und geht zur Wasserwerk-Verwaltung.

Mit dem Schlüssel öffnet ihr die Tür zum Wassertank. Über den schmalen Steg gelangt ihr zu dem Computerterminal. Benutzt den Computer und lauft zurück zum Verwaltungsbüro. Von hier aus müsst ihr wieder zur Wasserfilterungsanlage. Mit dem Granatwerfer schickt ihr die beiden Gamma-Hunter in die Hölle. Danach hangelt ihr euch an dem Rohr entlang **(Bild 06)** auf die andere Seite. Weiter geht's über das nächste Rohr am anderen Ende der Plattform. Links die Stufen hoch und durch die gelbe Tür in den Qualitätssicherungsraum, weiter durch den unterirdischen Tunnel in den Wassertank. Folgt dem Pfad ins Kontroll-Center und sammelt dort den luftdichten Spezialbehälter ein. Verlasst das Kontroll-Center wieder und springt von der Plattform aus **(Bild 07)** ins Wasser. Schwimmt zu dem schmalen Steg, klettert aus dem Wasser und geht ins Verwaltungsbüro. Hier steckt ihr den Spezialbehälter in die Maschine **(Bild 08)** mit dem P-Grundstoff. Nach kurzer Zeit erhaltet ihr den versiegelten P-Grundstoff.

Lauft zurück zur Filterungsanlage, hangelt euch an den Rohren auf die andere Seite und klettert die Leiter an der Wand hinauf. Auf dem Hinterhof angekommen, tauscht ihr die Schlüsselkarte neben der Leiche am LKW gegen irgendeinen Gegenstand aus eurem Inventar. Die Schlüsselkarte zieht ihr durch den Kartenleser an der Tür und tauscht sie wieder gegen das eben abgelegte Item. Geht durch die Tür am Ende des Hofes zum Anleger.

Folgt dem Weg zum Aufzug-Korridor im zweiten UG. Von hier aus fahrt ihr in das vierte UG. Den Korridor verlasst ihr durch die Tür zum spinnenverseuchten Zugangskanal. Auf der anderen Seite des Kanals gelangt ihr zu den alten U-Bahn-Gleisen. Hier trefft ihr auf euren CPU-Kameraden, der das V-Gift bei sich trägt. Nehmt es ihm ab und lauft zurück zum Fahrstuhl, mit dem ihr ins dritte OG fahrt. Hier geht's weiter durch den Vorbereitungsraum ins Labor. Den P-Grundstoff und das V-Gift steckt ihr in den Brutkasten und lauft zurück zum Fahrstuhl, mit dem ihr ins erste Obergeschoss fahrt.

Versorgungsraum-Schalter-Rätsel

Drückt die Knöpfe in dieser Reihenfolge, um den Strom einzuschalten:

Schwierigkeitsgrad "leicht":
Wenn die Knöpfe 3, 4, 7, 8, 9, A, D und E leuchten,
dann müsst ihr 1, 5, F, G drücken.
Wenn die Knöpfe 1, 2, 3, 4, 5, 8, 9, C, D, E, F und G leuchten,
dann müsst ihr 2, 5, E, 9 drücken.

Schwierigkeitsgrad "normal":
Wenn die Knöpfe 1, 4, D und G leuchten,
dann müsst ihr 5, 8, 9, C drücken.
Wenn die Knöpfe 2, 6, B und F leuchten,
dann müsst ihr 6, 7, B, 5, D drücken.

Weg zwei: V-Gift – viertes Untergeschoss

Im Korridor kopiert ihr die Karte, die hinten an der Maschine hängt, und geht durch die Tür in den spinnenverseuchten Zugangskanal, durch den ihr auf der anderen Seite zu den alten U-Bahn-Gleisen gelangt. Rechts geht's weiter zum alten U-Bahn-Tunnel. Lauft

Bild 09: Bevor ihr auf das Sims klettert, solltet ihr die mutierte Wespe mit gezielten Schüssen aus der Luft holen.

121_OPM2_13_2004_ME.ps 05.11.2004 11:31 Uhr Seite 121

Bild 10: Das V-Gift ist gut versteckt. Ihr findet es in einer der unzähligen Waben im großen Wespennest.

Bild 11: Wartet, bis Thanatos unter dem losen Kabel steht und verpasst ihm dann einen deftigen Stromschlag.

rechts an der U-Bahn vorbei durch die Tür zum abzweigenden Korridor. Hier lauft ihr geradeaus zum Lüftungsschacht in der Wand, durch den ihr auch gleich durchkriecht. Hier holt ihr die mutierte Wespe aus der Luft und klettert über das Sims **(Bild 09)** auf die andere Seite. Durch den Lüftungsschacht gelangt ihr in den Lagerraum. Hier schiebt ihr den Schrank rechts neben der gelben Tür zur Seite und kriecht in den Notstrom-Versorgungsraum. Benutzt die Schalttafel, um den Notstrom einzuschalten **(siehe Kasten links)**.

Schließt die Tür zum Lagerraum auf und geht zurück zum abzweigenden Korridor. Dort haltet ihr euch rechts und klettert am Ende des Gangs die Leiter hinauf. Oben angekommen, lauft ihr den Gang entlang und geht durch die Tür in den unteren Bereich des Belüftungsturms. Hier rennt ihr schnell nach links zum Fahrstuhleingang in der Mitte des Turms. Benutzt die Schalttafel und fahrt nach oben. Auf der Fahrt solltet ihr immer in Bewegung bleiben, um nicht von den mutierten Wespen erwischt zu werden. Wer genügend Munition hat, der holt die Biester aus der Luft. Oben angekommen, marschiert ihr über den Metallsteg und haltet euch rechts. Nach ein paar Schritten findet ihr das V-Gift **(Bild 10)** in einer Wabe des riesigen Wespennestes. Lauft weiter und die Treppen nach oben in die Station des Belüftungsturms. Durch die Tür gelangt ihr in den Hinterhof. Geht links durch die Tür zum Anleger. Folgt dem Weg zum Aufzug-Korridor im zweiten UG. Hier trefft ihr auf euren CPU-Kameraden, der den versiegelten P-Grundstoff bei sich trägt. Nehmt ihm das Mittel ab und lauft zum Fahrstuhl, mit dem ihr ins dritte OG fahrt. Hier geht's weiter durch den Vorbereitungsraum in das Labor. Den P-Grundstoff und das V-Gift steckt ihr in die Mischmaschine und lauft zurück zum Fahrstuhl, mit dem ihr dann in das erste Obergeschoss fahrt.

Erstes Obergeschoss

Im ersten OG betretet ihr die Eingangshalle. Hier taucht nun Thanatos auf. Lauft schnell durch den Warteraum und vom Korridor A in den Korridor B. Stellt euch neben den Schalter **(Bild 11)** und wartet, bis sich der Mutant unter dem Kabel befindet. Drückt dann auf den Schalter. Schnappt euch schnell den T-Blut-Behälter und lauft zum Aufzug-Korridor. Mit dem Aufzug fahrt ihr ins dritte OG. Im Labor steckt ihr das T-Blut in den Brutkasten. Geht nun in den Geräteraum. Schnappt euch den Granatwerfer und lauft durch die Vorhänge in die zweite Vorhalle.

Nach der Filmsequenz startet ein sieben Minuten langer Countdown. Lauft vor bis zum Computerterminal und reaktiviert mit dem linken PC den Brutkasten. Mit dem rechten öffnet ihr alle Schlösser auf dem Unigelände. Nun schnell zurück zum Brutkasten, der in der Zwischenzeit das Daylight-Serum gemixt hat. Benutzt das Serum, um das Virus in eurem Körper zu neutralisieren. Wartet, bis die nächste Daylight-Mixtur fertig ist, steckt sie ein und lauft zurück zur zweiten Vorhalle. Durch die Tür gelangt ihr in den Testkorridor B. Klettert die Leiter hinunter und geht durch die Tür in das Zimmer des Dekans. Dann durch den Salon und den Korridor.

Im zweiten OG geht's weiter durch die Geheimtür. Die Leiter in Testkorridor A hinunter und durch die Tür in Korridor B, den ihr durch die Tür zum Hinterhof verlasst. Hier wartet ihr nun, bis der Countdown abgelaufen ist und die Universität in die Luft fliegt. Lauft nun durch die Tür zur Laderampe. Hier sammelt ihr alle Sprenggeschosse ein, die ihr finden könnt (neben dem LKW und auf dem Gerüst). Dann klettert ihr über die Ladefläche des LKWs auf die andere Seite. Durch das Loch im Boden geht's weiter zur Tür.

Der Endgegner

Thanatos versucht, euch mit seinem linken Arm und diversen Sprungattacken das Leben schwer zu machen. Bleibt immer in Bewegung, um nicht unter die Räder zu kommen.

Die Taktik, Teil eins

Kurz nachdem Thanatos zum Sprung angesetzt hat, markiert sein Schatten die Stelle, an der er landen wird. Geht er nach der Landung in die Knie, feuert ihr ein Sprenggeschoss auf ihn ab. Alternativ kriegt ihr den Mutanten auch mit Schüssen in den Rücken klein.

Die Taktik, Teil zwei

Schnappt euch die Waffe, die auf dem Panzer liegt, und benutzt sie in Kombination mit dem Daylight-Serum. Das Gebräu jagt ihr ihm mit einem gezielten Schuss in die Brust und der Gute explodiert. **➲ ANDRÉ STEINERT**

OPM2 11/2003

8 spielbare Demos: Soul Calibur 2, Chaos Legion, Amplitude, Alter Echo, Tiger Woods PGA Tour 2004, Sphinx and the Shadow of Set…

OPM2 12/2003

9 spielbare Demos: Prince of Persia, Need for Speed: Underground, The Italian Job, Disney's Extreme Skate Adventure, Beyond Good & Evil...

OPM2 13/2003

9 spielbare Demos: 007: Alles oder Nichts, Ghosthunter, Gladius, Destruction Derby Arenas, Ratchet & Clank 2, Freaky Flyers, Dog's Life…

OPM2 01/2004

10 spielbare Demos: Pro Evolution Soccer 3, The Simpsons, The Hulk, Buffy the Vampire Slayer, NHL Hitz Pro, Dancing Stage Fever…

OPM2 02/2004

11 spielbare Demos: FIFA Football 2004, Castlevania, Deutschland sucht den Superstar, R-Type: Final, WRC 3, Tak und d. Macht des Juju…

OPM2 03/2004

9 spielbare Demos: SSX 3, Worms 3D, Rogue Ops, Maximo 2, Ford Racing 2, I-Ninja, Metal Arms, Arc: Twilight of the Spirits…

OPM2 04/2004

8 spielbare Demos: Rainbow Six 3, Crash Nitro Kart, Downhill Domination, 007: Alles oder Nichts, kill.switch, Nightshade…

OPM2 05/2004

8 spielbare Demos: Final Fantasy X-2, Socom 2: U.S. Navy Seals, Forbidden Siren, R: Racing, TIF 2004, Baphomets Fluch 3, Kya…

OPM2 06/2004

10 spielbare Demos: Rise to Honour, Fight Night 2004, MX Unleashed, Sonic Heroes, Transformers, Richard Burns Rally…

OPM2 07/2004

11 spielbare Demos: Alias, Champions of Norrath, Dark Cloud, Goblin Commander, Deadly Skies 3, Der Schatzplanet, Downforce…

OPM2 08/2004

10 spielbare Demos: Athens 2004, Grand Prix Challenge, Mashed, Moto GP 3, Syphon Filter 4: The Omega Strain, TIF 2004…

OPM2 09/2004

10 spielbare Demos: Splinter Cell: Pandora Tomorrow, Formel Eins 2004, Mashed, The Italian Job, War of the Monsters, Castlevania…

OPM2 10/2004

11 spielbare Demos: Burnout 3: Takedown, Colin McRae Rally 04, Ratchet & Clank 2, Second Sight, Futurama, Ghosthunter…

OPM2 11/2004

8 spielbare Demos: Need for Speed: Underground 2, Colin McRae Rally 2005, DJ: Decks & FX, Ratchet & Clank 3, Spyro: A Hero's Tail…

OPM2 12/2004

10 spielbare Demos: Def Jam Vendetta, DTM Race Driver 2, Jak 2: Renegade, Obscure, Pro Evolution Soccer 4, Ratchet & Clank 2…

ABSENDER:

Name

Straße/Nr.

PLZ/Wohnort

Telefon

E-Mail

(ab OPM2 03/2004 € 6,99) **€ 7,50 pro Heft**

DVD-Hüllen (12er Pack €5,90)

+ Versandkosten

Inland: Hefte: € 1,44, ab 2 Hefte: € 2,20, ab 3 Hefte: € 4,10
DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 4,10
Ausland: Hefte: € 6,–, ab 2 Hefte: € 8,–, ab 3 Hefte: € 10,–
DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 8,20

Gesamtbetrag

Wichtig: Unbedingt Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck, in Briefmarken oder Scheinen beilegen!

BESTELLCOUPON

- ☐ x OPM2 11/2003
- ☐ x OPM2 12/2003
- ☐ x OPM2 13/2003
- ☐ x OPM2 01/2004
- ☐ x OPM2 02/2004
- ☐ x OPM2 03/2004
- ☐ x OPM2 04/2004
- ☐ x OPM2 05/2004
- ☐ x OPM2 06/2004
- ☐ x OPM2 07/2004
- ☐ x OPM2 08/2004
- ☐ x OPM2 09/2004
- ☐ x OPM2 10/2004
- ☐ x OPM2 11/2004
- ☐ x OPM2 12/2004
- ☐ x 12 DVD-Hüllen

Ausfüllen & ab die Post:

CyPress GmbH – OPM2
Stichwort: Nachbestellung
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

OPM2-SHOP

Hefte & DVD-Hüllen per Post!

12 DVD-HÜLLEN NUR 5,90 EURO
Ohne Inhalt, nicht einzeln erhältlich.

Nicht aufgeführte Ausgaben sind ausverkauft und nicht mehr erhältlich! Lieferung erfolgt, solange der Vorrat reicht.

123_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:03 Uhr Page 123

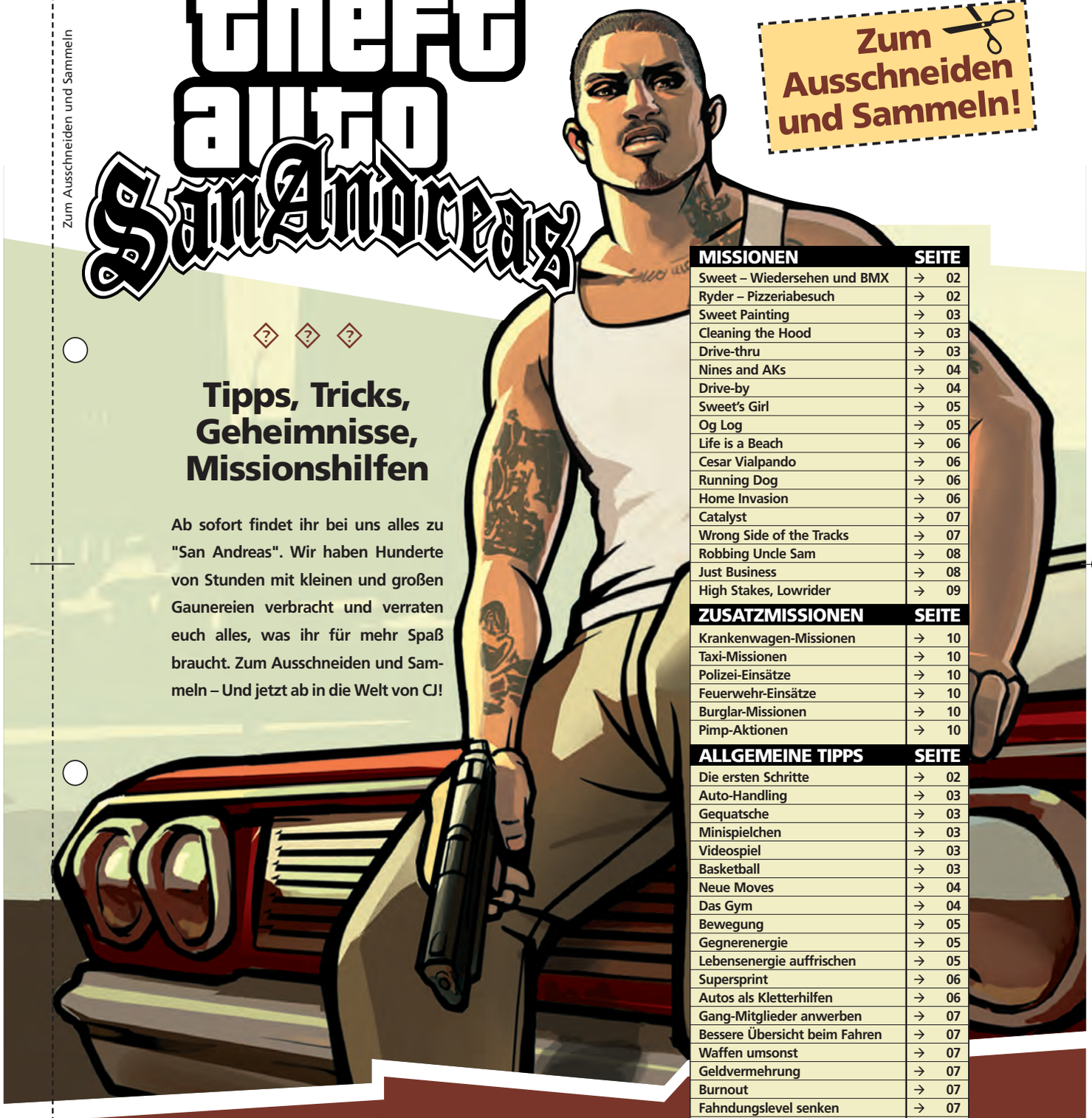
Zum Ausschneiden und Sammeln

grand theft auto San Andreas

grand theft auto San Andreas 01

Profi-Tipps – Teil 1

Zum Ausschneiden und Sammeln!



Tipps, Tricks, Geheimnisse, Missionshilfen

Ab sofort findet ihr bei uns alles zu "San Andreas". Wir haben Hunderte von Stunden mit kleinen und großen Gaunereien verbracht und verraten euch alles, was ihr für mehr Spaß braucht. Zum Ausschneiden und Sammeln – Und jetzt ab in die Welt von CJ!

MISSIONEN	SEITE
Sweet – Wiedersehen und BMX	→ 02
Ryder – Pizzeriabesuch	→ 02
Sweet Painting	→ 03
Cleaning the Hood	→ 03
Drive-thru	→ 03
Nines and AKs	→ 04
Drive-by	→ 04
Sweet's Girl	→ 05
Og Log	→ 05
Life is a Beach	→ 06
Cesar Vialpando	→ 06
Running Dog	→ 06
Home Invasion	→ 06
Catalyst	→ 07
Wrong Side of the Tracks	→ 07
Robbing Uncle Sam	→ 08
Just Business	→ 08
High Stakes, Lowrider	→ 09

ZUSATZMISSIONEN	SEITE
Krankenwagen-Missionen	→ 10
Taxi-Missionen	→ 10
Polizei-Einsätze	→ 10
Feuerwehr-Einsätze	→ 10
Burglar-Missionen	→ 10
Pimp-Aktionen	→ 10

ALLGEMEINE TIPPS	SEITE
Die ersten Schritte	→ 02
Auto-Handling	→ 03
Gequatsche	→ 03
Minispielchen	→ 03
Videospiel	→ 03
Basketball	→ 03
Neue Moves	→ 04
Das Gym	→ 04
Bewegung	→ 05
Gegnerenergie	→ 05
Lebensenergie auffrischen	→ 05
Supersprint	→ 06
Autos als Kletterhilfen	→ 06
Gang-Mitglieder anwerben	→ 07
Bessere Übersicht beim Fahren	→ 07
Waffen umsonst	→ 07
Geldvermehrung	→ 07
Burnout	→ 07
Fahndungslevel senken	→ 07
Umgang mit den Gabelstaplern	→ 08
Burglar-Touren	→ 08
Ruhe im Viertel	→ 09
Prostituierte	→ 09
Mission verpatzt	→ 09
Speicherpunkte	→ 09

PRÄSENTIERT VON PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

124_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 124

Missionen/Aufträge

Vorbereitung: die ersten Schritte

Spielstart: Bevor ihr zu CJ fahrt, besorgt ihr euch erst mal ein paar Waffen. Eure Grundausstattung sollte aus einem Schlagstock und einer Pistole bestehen. Einfache und billige Beschaffungsmaßnahme: Lauft um den Startpunkt herum und fangt eine Schlägerei mit einem Passanten an.

Liegt euer Fahndungslevel bei einem Stern, lockt ihr einen einzelnen Streifenpolizisten – der sicher schon bald auftauchen wird – in einen abgelegenen Hinterhof. Dort vermöbelt ihr ihn und schon habt ihr das Gewünschte (Bild 001).

Seid jetzt nicht unvorsichtig und rennt mit gezückter Waffe durch die Gegend! Das werten Passanten und Kleinkriminelle als aggressive Handlung und attackieren euch sofort. Um unbehelligt zu bleiben, schaltet ihr auf das Faustsymbol um (Bild 002).

Bei Polizisten gibt es Pistolen und Schlagstöcke zu holen. Und das kostenlos.

Wer nicht auffallen will, steckt seine Waffen lieber weg um keinen Ärger zu riskieren.

TIPP: Ihr wollt von Beginn an eine Schnellfeuerwaffe im Repertoire haben? Dann lauft einfach am Startpunkt mit gezückter Pistole herum. Ihr werdet schon bald von Kleinkriminellen attackiert, die sehr oft eine Uzi dabeihaben. Erledigt sie und schon gehört das gute Stück euch.

Nachdem jetzt mindestens ein Sternchen auf eurer Fahndungsanzeige prangt, verzieht ihr euch besser in einen verlassenen Hinterhof und lasst etwas Gras über die Sache wachsen. Sobald der Fahndungslevel wieder auf null ist, macht ihr euch auf den Weg zu CJs Haus.

TIPP: Anstatt ein Vehikel zu benutzen, solltet ihr auch mal laufen, beziehungsweise rennen. Wie schon im Vorgänger trainiert das auch in "San Andreas" eure Ausdauer und senkt euren Fettwert.

INFO: Sollte das BMX-Rad am Startpunkt plötzlich nicht mehr zur Verfügung stehen, muss euch das nicht weiter kümmern: Ihr bekommt bald ein neues.

Nach dem Wiedersehen mit euren alten Kumpels müsst ihr Sweet mit dem BMX-Rad folgen. Da fangen die Probleme schon an: Kaum habt ihr ein paar Mal in die Pedale getreten, hängt sich schon ein Auto an eure Fersen. Dessen Insassen haben nichts Besseres zu tun, als euch zu beschießen. Um die Jungs abzuhängen, wechselt ihr einfach immer wieder zwischen Straße und Bürgersteig hin und her. Mit etwas Glück nehmen euch die Straßenlaternen die Arbeit ab und bremsen eure Verfolger aus.

TIPP: Seid ihr mit dem Rad unterwegs, müsst ihr den Passanten ausweichen! Sonst macht ihr schnell Bekanntschaft mit der harten Realität, sprich dem Boden, und das kostet Zeit und Lebensenergie. Ihr könnt Passanten mit eurer Klingel vorwarnen, indem ihr die L3-Taste drückt. Das ist aber keine Garantie dafür, dass die Fußgänger euch noch schnell genug ausweichen können.

Umgang mit dem BMX-Rad: Ein Fahrrad funktioniert bekanntlich anders als ein Auto. Anfahren am Berg ist also nicht drin. Wollt ihr einen Hügel überqueren, braucht ihr Schwung. Kleiner Trost: Je mehr ihr radelt, desto besser könnt ihr nach und nach mit eurem schicken BMX-Rad umgehen.

Sweet

Nachdem ihr Sweet eine Zeit lang gefolgt seid, führt euer Weg zurück zu CJs Haus. Nach einer kurzen Unterhaltung schaut ihr euch die Bude mal richtig an. In der Küche befindet sich ein Diskettensymbol. Hier könnt ihr speichern. Am Fernseher im Wohnzimmer dürft ihr ein Videospiel zocken und im ersten Stock findet ihr einen begehbaren Wandschrank, der später eine ganze Menge Klamotten enthalten wird. Last but not least wartet eine Kamera in eurem Schlafzimmer.

Ryder

Besucht euren Homie und sprecht mit ihm. Danach schnappt ihr euch seine Karre und fahrt erst mal zum Friseur einige Stra-

Bei euren Homies solltet ihr hoch im Kurs stehen. Schon ein cooles Tattoo bringt euch eine Menge Respekt ein.

Zum Ausschneiden und Sammeln

125_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 125

Zum Ausschneiden und Sammeln

Bild 004

Die richtigen Gangsta-Klamotten sind natürlich oberste Pflicht. Ebenso wie fette Klunker und dicke Uhren am Handgelenk.

ßen weiter. Lasst euch den Kopf scheren und verlasst den Laden wieder. Draußen macht Ryder einige Andeutungen und schickt euch in die Pizzabude gegenüber. Marschiert hinein und kauft euch was zu essen.

Dumm wie Ryder ist, versucht er, den Laden zu überfallen. Da hat er die Rechnung aber ohne den Wirt gemacht: Der Junge hinter dem Tresen hält plötzlich eine Pumpgun in Händen und feuert auf euch. Raus aus dem Laden, ab in Ryders Auto und nichts wie weg! Fahrt jetzt zurück zu Ryders Haus und besucht danach Sweet, der in der Nähe auf euch wartet.

Denkt daran, dass ihr euch Respekt verdienen müsst. Dafür braucht ihr einen richtigen Haarschnitt, abgefahrene Klamotten, coole Tätowierungen und so weiter. Respektiert man euch nicht, könnt ihr auch keine Gang gründen (Bild 003/Bild 004).

Sweet Painting

Get some Respect! Die Jungs sind ziemlich aufgebracht, denn eine rivalisierende Gang hat in eurem Viertel ihr Zeichen (Tag) an ein paar Wände gesprüht. Schnappt euch Sweets Auto und fahrt zum Zielpunkt. Wenn Sweet das erste Fremd-Graffiti übersprüht hat, müsst ihr noch zwei weitere unkenntlich machen. Diese befinden sich an der Hauswand hinter euch und in der Gasse. Die Sprühdose setzt ihr dabei wie eine Waffe ein. Fixiert mit der R1-Taste und sprüht mit ◉.

Im zweiten Teil der Mission gilt es, den Jungs der verfeindeten Gang eine Lektion zu erteilen. Fahrt zum Zielpunkt und checkt erst mal die Lage. In eurer Nähe warten schon die Zielobjekte. Rennt auf sie zu und sprüht ihnen eine fette Ladung Farbe ins Gesicht. In der Gegend treiben sich allerdings viele Polizisten herum. Habt ihr euren Auftrag erfolgreich erledigt, solltet ihr folglich sofort die Beine in die Hand nehmen.

TIPP: Die Sprühdose könnt ihr auch als Waffe einsetzen. Ihr Inhalt blendet und betäubt eure Gegner. Nach Abschluss dieser Mission findet ihr am Speicherpunkt stets eine Dose Nachschub.

Cleaning the Hood

Besucht die Homies in der Nachbarschaft. Sie berichten, dass die ganze Gegend von Drogenhändlern kontrolliert werde. Und das geht euren Jungs tierisch auf den Sack. Also ab ins Auto! Stattet den lokalen Dealern einen kleinen Besuch ab und zeigt ihnen, was Sache ist.

TIPP: Besorgt euch vorher eine Feuerwaffe, dann ist diese Mission ein Klacks.

Drive-thru

Jungs aus der Nachbarschaft brauchen eine Abreibung. Fahrt mit euren Kumpels zum Zielpunkt und nehmt danach die Verfolgung auf. Während eure Homies gnadenlos ballern, versucht ihr, das gegnerische Auto so abzudrängen, dass es an den Wänden hängen bleibt. Ihr könnt auch überholen und euren Wagen quer stellen, um die Gegner an der Weiterfahrt zu hindern. Sobald die Karre eurer Widersacher Feuer gefangen hat, sucht ihr euch ein sicheres Plätzchen zum Aussteigen und gebt den verbleibenden Gegnern den Rest.

TIPP: Beobachtet das gegnerische Auto während der Verfolgungsjagd ganz genau. Ihr erkennt schnell, in welche Richtung es abbiegen wird, und könnt eure Rammattacken dann besser planen.

Nach diesem Einsatz wird es Zeit, ein lokales Gym zu besuchen. Hier kann Carl gezielt Muskelaufbau betreiben und neue Moves lernen. Benutzt alle Trainingsgeräte und lasst euch die neuen Bewegungen beibringen. ➲

Allgemeine Tipps

Überstürzt nichts! Nicht immer ist der direkte Weg der beste. Oft führen kleinere Umwege einfacher zum Ziel. Bevor ihr losrennt, solltet ihr deshalb erst einmal gründlich nachdenken.

Jedes Auto hat andere Eigenschaften. Testet deshalb stets Brems- und Kurvenverhalten.

AUTO-HANDLING: Jedes Fahrzeug reagiert etwas anders. Um schneller ein Gefühl für euren momentanen fahrbaren Untersatz zu bekommen, macht ihr erst mal ein paar Vollbremsungen und probiert das Kurvenverhalten aus. So kriegt ihr schnell heraus, wie die Kiste die Spur hält und wie lang der Bremsweg ist.

TIPP: Schaut im späteren Spielverlauf auch mal bei der Fahrschule vorbei.

GEQUATSCHE: Carl wird immer wieder von seinen Mitbürgern angesprochen und kann ihnen abschlägige oder zustimmende Antworten geben. Mit ← antwortet er negativ, mit → positiv.

TIPP: Stoßt nicht gleich alle Leute vor den Kopf, sondern antwortet zunächst immer positiv.

Drogenhändler bekommen eine negative Antwort! Bei denen lasst ihr am besten gleich die Waffen sprechen.

MINISPIELCHEN

Ihr stoßt immer wieder auf neue Minispielchen, die euch Punkte, Extras und manchmal auch Kohle einbringen.

VIDEOSPIEL: In CJs Wohnzimmer wartet beispielsweise ein Videospiel-Klassiker auf euch. Außerdem findet ihr in den Clubs sowie in der Bar in eurem Viertel Arcade-Automaten.

BASKETBALL: Haltet die Augen offen! Seht ihr einen Sportplatz mit Basketballkorb, findet ihr oft irgendwo einen Ball und dürft ein paar Würfe machen. Nach einiger Zeit könnt ihr euch auch an einem Challenge-Mode versuchen – zum Beispiel gleich in Sweets Hof.

In Carls Wohnzimmer wartet ein Videospiel-Klassiker. Auch Gangster müssen chillen.

126_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 126

Aus dem Lauf heraus attackieren:
Rennt auf einen Gegner zu, fixiert ihn mit R1 und drückt △.

Im Infight:
Fixiert euren Gegner mit R1 und drückt △.

Knock-outer:
Fixiert einen Gegner, der bereits K.O. am Boden liegt, mit R1 und betätigt △.

TIPP: Haltet euch bei den Übungen nicht zurück. Gerade bei den Gewichten könnt ihr ruhig mal nach oben schalten und richtig angeben. Wenn ihr euch das Spielpad auf's Knie legt und mit dem Zeigefinger oder einem einfachen Plastikfeuerzeug immer wieder schnell über die ✕- und die ●-Tasten rubbelt könnt ihr richtig fix Muskelmasse aufbauen. Trainiert stets so lange, bis euch eine Meldung sagt, dass euer Pensum erfüllt ist. (Bild 005)

Bild 005

Geht oft ins Gym zum Trainieren. Schuftet und schwitzt so lange, bis euch eine Meldung sagt, dass euer Limit erreicht ist.

Nines and AKs
Emmet ist euer Mann für Feuerwaffen. Seit über 30 Jahren versorgt der irre Alte schon die gesamte Nachbarschaft mit Pistolen aller Art. Besucht ihn und lernt die Kunst des Schießens. Bringt Smoke danach zu seinem Haus und besucht den Klamottenladen. Alles, was ihr euch hier kauft, ist später in eurem Wandschrank am Speicherpunkt verfügbar. Merkt euch: Das richtige Outfit verschafft euch Respekt bei euren Homies.

Zwischenspiel: Denkt daran, das Gym zu besuchen und euch durch die Zusatzmissionen ein wenig Geld zu verdienen. Falls ihr immer wieder beim örtlichen Krankenhaus aufwacht, haben wir hier den schnellsten Weg zurück zu eurem Haus für euch: Raus aus dem Hof und sofort links abbiegen. Den Berg hinauf und rechts abbiegen. Über die Brücke hinüber und sofort wieder um 180 Grad nach rechts. Nach der ersten Ampel wieder rechts und dann immer geradeaus. (Bild 006)

TIPP: Autos, die euch gefallen, solltet ihr stets in der Garage neben CJs Haus parken. Diese Karossen stehen euch dann später zur Verfügung. (Bild 007)

Drive-by
Eure Jungs wollen den Ballas endlich mal zeigen, wo der Hammer hängt. Klemmt euch hinters Steuer und fahrt ins Zielgebiet. Während ihr die Kiste in die Nähe eurer Zielpersonen lenkt, ballern eure Jungs aus allen Rohren. Fahrt langsam an den Ballas vorbei, bremst aber nicht. Achtet außerdem darauf, dass ihr das Zielgebiet mit einer vollen Energieleiste erreicht – die Reserven werdet ihr gleich brauchen.

Bild 006

Anfangs verlauft ihr euch noch. Selbst der Heimweg vom Krankenhaus ist nicht leicht.

Wenn ihr alle Ballas erledigt habt, liegt euer Fahndungslevel bei zwei Sternen und die Polizei hat euch auf dem Kieker. Versucht also, schnellstens das nächste Pay N Spray zu erreichen und lasst eure Karre umlackieren. Nebenbei werden automatisch alle Schäden an eurem Wagen behoben. Danach geht es zurück nach Hause.

Hinweis: Die Ballas erkennt ihr jetzt nicht mehr nur an ihren lila Klamotten, sondern auch an ihrer extrem schlechten Laune in Bezug auf euch: Kommt ihnen besser nicht zu nahe, denn sie eröffnen ab sofort ohne jede Warnung das Feuer auf euch. Allerdings stellen die Ballas ab sofort auch eine recht einträgliche Waffen-

Bild 007

Coole Straßenkreuzer deponiert ihr in der Garage neben eurem Haus.

127_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 127

Zum Ausschneiden und Sammeln

quelle für euch dar. Immer wenn ihr an einer Gruppe von ihnen vorbeifahrt und sie das Feuer eröffnen, solltet ihr Gas geben und sie mehrmals überrollen. Danach sammelt ihr die Waffen ein.

Achtet aber darauf, dass bei solchen Aktionen keine Polizisten in der Nähe sind: Auch wenn ihr eine Schießerei gar nicht angefangen habt – die Staatsdiener haben es auch dann auf euch abgesehen, wenn ihr euch ausnahmsweise nur zur Wehr setzt. Die eigentlichen Aggressoren lassen die Cops in Ruhe.

Sweet's Girl

Bevor ihr die nächste Mission startet, rüstet ihr Carl erst mal mit Waffen aus. Besucht Emmet und schaut auch gleich mal im Gym vorbei, um etwas für eure Kondition zu tun.

Bevor ihr die Markierung vor Sweets Haus betretet, beschafft ihr euch ein Auto – am besten einen Transporter, der hält ein paar Treffer mehr aus. Schaltet zudem auf eine Feuerwaffe um, bevor ihr euch ins Auto setzt. Betretet dann die Markierung.

Sweet benötigt sofort eure Hilfe! Fahrt mit der gerade organisierten Karre zum Feuergefecht. Bringt ihr den Wagen ohne größere Schäden ans Ziel, könnt ihr mit dem richtigen Timing die ganze Gegnerschar überfahren und spart euch einen Haufen Arbeit. Hardcore-"GTA"-Spieler organisieren sich extra für diesen Einsatz einen Feuerwehrwagen. Dann reicht es aus, nur einmal über eure Widersacher hinwegzurollen.

Alternativ dazu könnt ihr aber auch in sicherer Entfernung aus dem Wagen steigen und langsam in geduckter Haltung die Auffahrt hinauflaufen. Erledigt einen Gegner nach dem anderen. Achtet aber darauf, dass auch auf dem Treppenabschnitt ein Bösewicht auf euch wartet. Wählt ihr diese Möglichkeit, solltet ihr euch vorher eine Uzi besorgen. Lauft nun nach unten zur Straße und organisiert einen viertürigen Fluchtwagen. Abschließend bringt ihr eure Freunde noch zum finalen Zielpunkt und erntet den Respekt der Gang (Bild 008/Bild 009).

Stoppt ihr an der Markierung, steigen Sweet und seine Schwester automatisch ein.

Og Log

Geht zu Smokes Haus und holt mit euren Jungs Jeffrey aus dem Knast. Der Homie hat allerdings nichts Besseres zu tun, als sich erst mal an einem alten Bekannten zu rächen. Fahrt ihn zum Zielhaus und klingelt. Nehmt danach die Verfolgung mit dem Motorrad auf. Mit dem Feuerstuhl müsst ihr immer nur in die Nähe eures Opfers kommen, das Ballern übernimmt dann Jeffrey. Keine Sorge, der Typ entkommt euch nicht. Nach einiger Zeit trefft ihr ihn wieder, flankiert von seinen Kumpels. Räumt die Jungs aus dem Weg (Bild 010) und fahrt Jeffrey anschließend noch schnell zum Burgerladen. Und wenn ihr schon mal dort seid, nehmt ihr gleich den Auftrag an der roten Markierung an. ➲

Nachdem ihr Sweet aus der Patsche geholfen habt, organisiert ihr ein viertüriges Fluchtfahrzeug.

Merke: Wer sich mit Homies anlegt, kriegt Saures!

An der Farbe der Zielmarkierung seht ihr, wie viel Energie euer Gegner noch hat.

Allgemeine Tipps

BEWEGUNG

Sich regen bringt Segen! Das gilt auch in "GTA: San Andreas". Jeder Schritt und jede Bewegung Carls wirken sich positiv auf dessen Eigenschaften und Fähigkeiten aus. Statt sich einen Wagen zu schnappen, sollte er deshalb ruhig mal eine Strecke zu Fuß gehen. Das trainiert Carl Ausdauer, was bei einer schnellen Flucht seiner Lebensenergie zugute kommt.

Bewegung trainiert Ausdauer und Muskeln. Lauft deswegen öfter mal, statt zu fahren.

GEGNER NEUTRALISIERT?

Im Spielverlauf erkennt ihr immer schneller, wann ein Gegner kampfunfähig ist. Noch einfacher geht das, wenn ihr mit gedrückt gehaltener R1-Taste attackiert. Die immer schwächer werdende Farbe der Zielmarkierung gibt Aufschluss über die verbleibende Energie eures nächsten Gegners.

LEBENSENERGIE REGENERIEREN

Ihr könnt eure Energie auffrischen, indem ihr...

- ...esst (ab $ 1), beispielsweise in einem Burgerladen oder einer Pizzeria. Snacks gibt es auch an Automaten.
- ...trinkt (ab $ 1), zum Beispiel an einem Automaten.
- ...ein Gesundheitssymbol aufnehmt.
- ...in einen Krankenwagen einsteigt.
- ...eine Mission beendet.
- ...das Spiel speichert.
- ...sterbt und beim Krankenhaus automatisch von Neuem ins Spielgeschehen einsteigt (das kostet euch allerdings eure Waffen sowie mindestens $ 100).
- ...mit einer Dame vom horizontalen Gewerbe im Auto ein stilles Plätzchen ansteuert.

128_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 128

Life is a Beach

Schaut bei der Strandparty vorbei und stellt eure Tanzkünste unter Beweis. Haut danach mit der Kiste ab.

Cesar Vialpando

Fahrt zurück zu Sweets Haus, hört dem Homie genau zu und schaut dann in der angesprochenen Werkstatt vorbei. Schnappt euch den Lowrider und fahrt zu dem Treffen. Versucht, beim Wettbewerb eine gute Figur zu machen (Bild 011). Bei der Markierung draußen sprecht ihr noch mal kurz den Mexikaner an, es folgt ein informativer Anruf.

Bild 011

Zeigt, dass ihr es drauf habt und gewinnt den Lowrider-Wettbewerb! Hierbei zählt einzig und allein gutes Timing.

Running Dog

Besucht Smoke und sprecht mit ihm. Der Junge macht seinem Namen alle Ehre. Er lässt sich von euch ins nächste Viertel kutschieren. Dort legt er sich mit einer Gang an. Das endet mit einer Schießerei, bei der dummerweise ein Zeuge flieht. Verfolgt ihn sofort und erledigt ihn (Bild 012). Ignoriert die anderen Gangmitglieder und lasst euch nicht in sinnlose Schießereien verwickeln. Verlasst danach sofort das Viertel, um den rachsüchtigen Kameraden eures Opfers nicht in die Hände zu fallen.

TIPP: Ab sofort steht euch der Supersprint zur Verfügung. Betätigt einfach beim Laufen mehrmals hintereinander ⊗ und schon geht Carl ab wie eine Rakete.

Bild 012

Verfolgt den Flüchtigen und bringt ihn zum Schweigen.

Home Invasion

Besucht Ryder, der gleich neben euch wohnt. Beachtet, dass euch der Homie nur nachts empfängt. Schnappt euch den Lieferwagen und fahrt mit ihm zur Zielmarkierung beim verrückten Colonel. Ihr müsst nun heimlich, still und leise drei Waffenkisten aus dem Haus stehlen. Die erste befindet sich gleich unten neben dem Geschütz (Bild 013). Die beiden anderen sind im ersten Stock auf dem Gang. Ihr müsst die Kisten nun nacheinander mit △ aufnehmen und hinaus in den Lieferwagen bringen. Dabei dürft ihr nicht zu viel Lärm machen. Behaltet also die Geräuschanzeige ganz genau im Auge und bewegt euch ganz langsam. Sind die Kisten endlich im Lieferwagen verstaut, karrt ihr sie schleunigst zum Versteck.

Tipp: Schlägt die Geräuschanzeige stark aus, bleibt ihr einfach kurz bewegungslos stehen. Dann ist alles wieder im grünen Bereich (Bild 014).

Bild 014

Macht ihr zu viel Lärm, bleibt ihr einfach einige Sekunden lang regungslos stehen.

Bild 013

Zwei Kisten warten im ersten Stock, eine dritte steht unten neben dem Geschütz.

Autos als Kletterhilfe benutzen

Sicher habt ihr es schon bemerkt: An einigen Zäunen und Wänden könnt ihr nicht hochspringen, weil sie einfach zu hoch sind. Stoßt ihr auf ein solches Hindernis, schnappt ihr euch ein Auto und parkt es davor. Klettert nun auf das Dach eures Wagens und springt von dort aus hinauf.

TIPP: Untersucht mal ausgiebig die Dächer im Viertel. Auf einigen davon findet ihr nicht nur Goodies, sondern auch gegnerische Tags, die ihr übersprayen müsst.

Zollen euch die Jungs genug Respekt, heuert ihr neue Gang-Mitglieder an.

Zum Ausschneiden und Sammeln

129_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 129

Zum Ausschneiden und Sammeln

Gang-Mitglieder anwerben

Genießt ihr genug Respekt bei euren Homies? Dann werbt sie als Gang-Mitglieder an! Fixiert einfach einen der Jungs mit der R1-Taste und drückt dann schnell ↑. Wird nun oben links im Screen die Gang-Anzeige eingeblendet, hattet ihr Erfolg. Ihr könnt jedoch nur Personen mit eurem Color (euren Farben) anwerben. Vor CJs Haus findet ihr übrigens viele willige Neulinge.

Bessere Übersicht beim Fahren

Drückt beim Autofahren den Analog-Stick nach vorne, um von der Schulter-Perspektive in eine Draufsicht zu wechseln. Der Vorteil an diesem Blickwinkel: Ihr könnt beispielsweise über einen Hügel hinwegschauen und eventuelle Hindernisse wesentlich früher erkennen.

Bild 015

Wenn ihr die Munitionskisten aus dem Zug schmeißt, solltet ihr immer auf Ryders Kopf zielen, dann kann der Homie fangen.

Catalyst

Holt Ryder ab und fahrt mit ihm zum Bahnhof. Nähert euch der Schießerei von hinten und steigt vorsichtig aus. Erledigt die Latinos und sammelt alle Waffen ein. Die könnt ihr wirklich sehr gut gebrauchen, denn wenig später erscheinen eure lieb gewonnenen Freunde, die Ballas. Ballert sie über den Haufen und steigt in den letzten Waggon.

Ihr müsst Ryder nun vom fahrenden Zug aus Munitionskisten zuwerfen. Zielt dabei immer genau auf seinen Kopf. So hat euer Homie die besten Chancen, die Boxen zu fangen (Bild 015).

Bild 016

Home, sweet Home! Sobald eure Karre umgespritzt ist, geht es ab nach Hause.

Beeilt euch! Anfangs ist Ryder noch sehr nahe an euch dran. Werft die Kisten also nicht mit allzu viel Schwung, sonst beschädigen die Explosionen euer Fluchtauto.

Habt ihr zehn Kisten ergattert, müsst ihr das nächste Pay N Spray ansteuern. Ihr habt allerdings drei Sterne auf eurer Fahndungsanzeige kleben. Das heißt, die Polizei geizt nicht mit Straßensperren. Haltet also die Augen offen und nutzt die Analog-Sticks, um eure Perspektive zu ändern. Dann habt ihr eine bessere Übersicht.

Da das Pay N Spray nicht weit weg ist, verschafft euch ein flottes Tempo beim Ausladen der Kisten einen ungeheuren Vorteil. Wer trödelt und die Flucht erst im Tunnel beginnen kann, dreht seine Karre erst mal um 180 Grad und brettert dann los. Das verbessert eure Chancen, unbehelligt aus der Sache rauszukommen. Wenn euer Fluchtauto umlackiert ist, geht es auf direktem Weg nach Hause (Bild 016).

Wrong Side of the Tracks

Fahrt mit Smoke zur Bahnstation. Setzt euch auf das Motorrad und wartet, bis Smoke ebenfalls aufgestiegen ist. Dann düst ihr sofort dem abfahrenden Zug (links) hinterher! Versucht, immer auf gleicher Höhe mit der Lok zu bleiben, damit Smoke gut zielen kann. Vorsicht! Anfangs steht noch ein Fahrzeug im Weg, das explodiert, sobald der Zug es rammt. Kurz vor der Tunneleinfahrt kommt euch auch noch ein Zug entgegen und ihr müsst rechtzeitig ausweichen. Versucht danach, immer ein klein wenig vor der Lok zu bleiben. Auf diese Art sind die vier Ziele schnell erledigt. Schnappt euch anschließend ein beliebiges Fahrzeug (Smoke folgt automatisch) und fahrt zum Zielpunkt. ➲

Allgemeine Tipps

WAFFEN UMSONST

Ohne Waffen macht ihr es nicht lange auf der Straße. Schaut euch deshalb mal unter den Brücken um. Hier gibt es das eine oder andere nützliche Utensil dieser Art. So findet ihr anfangs in der Nähe von CJs Haus einen Schlagring. Unter einer anderen Brücke wartet eine Uzi auf ihren neuen Besitzer.

Habt ihr Gelegenheit, sogar in einen Streifenwagen einzusteigen, solltet ihr das auch tun. Dafür erhaltet ihr ein Schrotgewehr. Lasst euch aber bei einer solchen Aktion nicht von Polizisten erwischen – die finden das nämlich gar nicht lustig. Merkwürdig!

Zu guter Letzt wäre da auch noch der Waffenhändler im Viertel. Hier liegt bei jedem Besuch eine Pistole für euch bereit. Oder ihr überfallt Passanten und Mitglieder rivalisierender Gangs, um ihnen ihre Waffen abzunehmen.

GELDVERMEHRUNG

In den lokalen Wettbüros könnt ihr euer sauer verdientes Geld setzen, zum Beispiel bei Pferderennen. Mit etwas Glück erhöht sich euer Kontostand.

Um viel Geld geht es auch in der Bar nahe bei CJs Haus. Hier könnt ihr Billard mit hohen Einsätzen spielen.

BURNOUT: Mit den "GTA"-Karren könnt ihr richtige Burnouts hinlegen. Schnappt euch eine Kiste und haltet gleichzeitig R1 und ⊗ gedrückt. Lasst die Reifen qualmen so lange ihr wollt und nehmt dann den Finger von der R1-Taste.

FAHNDUNGSLEVEL SENKEN

Sobald euch Ordnungshüter an den Fersen kleben, fangen eure Probleme erst richtig an. Das muss sich schnellstmöglich ändern! Um den Fahndungslevel zu senken, könnt ihr beispielsweise ein Sternsymbol suchen. Oder ihr verkriecht euch in eine dunkle Ecke, duckt euch und wartet einige Zeit ab. Aber passt auf! Laufen mehrere Polizisten ahnungs- und tatenlos an eurem Versteck vorbei, muss euch nicht auch der nächste Cop zwangsläufig übersehen.

Findet ihr ein Sternsymbol, senkt ihr den Fahndungslevel. Das klappt auch mit Verstecken.

Eine weitere Möglichkeit, den Cops zu entgehen: Schnappt euch ein Auto und steuert das nächste Pay N Spray an. Lasst die Kiste umlackieren, schon sind die Sternchen weg. Achtung: Die Karre darf noch nicht brennen, wenn ihr bei Pay N Spray anrollt! Auch Speichern senkt den Fahndungslevel.

ÜBRIGENS: Der Abschluss einer Mission setzt den Fahndungslevel ebenfalls wieder auf null. Wer jetzt denkt, er sei in einem Gebäude sicher: Denkste! Wenn ihr ein Haus wieder verlasst, warten dort oft schon Polizisten, die sofort das Feuer eröffnen.

130_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 130

Robbing Uncle Sam

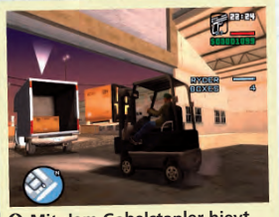
Der irre Ryder lädt euch ein, die Docks zu besuchen. Schnappt euch den Transporter und bringt die Karre ohne einen einzigen Kratzer (!) zum Zielpunkt.

Ihr müsst nun sechs Kisten aus dem angesteuerten Lager stehlen. Zuerst springt ihr über die Mauer und erledigt alle drei (!) Wachen im Hof. Erst dann schießt ihr auf den Schalter, der das Haupttor öffnet. Lauft in einem Bogen zur Halle, sonst rammt euch Ryder versehentlich. Schießt dort auf den Schalter am Tor. Die Halle öffnet sich und Ryder fährt den Transporter vor. Lauft aber noch nicht in das Gebäude hinein, sondern wartet kurz ab, bis die Wachen herauskommen, und erledigt sie.

Schwingt euch dann auf den Gabelstapler. Ihr müsst nun die vier Kisten in der Halle und die beiden im Hof in den Transporter laden. Lasst euch Zeit und fahrt langsam, dann klappt das auch. Sobald ihr Schüsse hört, steigt ihr ab und helft Ryder. Behaltet unbedingt seine Energieleiste im Auge: Stirbt er, ist die Mission gescheitert. Ihr werdet mehrmals den Gabelstapler verlassen müssen, um eurem Homie zu helfen.

Sind die Kisten verstaut, haut ihr ab. Allerdings nehmen zwei Armeefahrzeuge sofort die Verfolgung auf. Sie werden euch dank ihrer stärkeren Motoren überholen, daran könnt ihr nichts ändern. Wenn sie sich quer stellen, rammt ihr sie und fahrt rückwärts wieder weg. Verfolgen sie euch dann immer noch, versucht ihr, sie abzudrängen – vielleicht kollidieren sie mit dem regulären Verkehr. Sorgt in jedem Fall dafür, dass sie euch nicht auf der Brücke festnageln können. Wer will, kann Ryder Hupzeichen geben. Er fängt dann an, mit explosiven Kisten zu werfen. Diese Taktik ist allerdings ein Glücksspiel. Effektiver bleibt das Rammen der Armeefahrzeuge. Sind beide Verfolger von der Bildfläche verschwunden, fahrt ihr ganz gemütlich zum Zielpunkt.

TIPP: Der Umgang mit den Gabelstaplern erfordert viel Übung. Am besten fahrt ihr sehr langsam und justiert die Kamera permanent nach - dann ist es einfacher.



Mit dem Gabelstapler hievt ihr insgesamt sechs Kisten in den Transporter.

Burglar-Touren

Habt ihr bereits den auffälligen, dunklen Lieferwagen in eurem Viertel entdeckt? Nein? Dann ist hier die genaue Wegbeschreibung von CJs Haus aus:

Lauft die Straße entlang, bis ihr unter der ersten Brücke seid. Rennt sofort nach links durch die Grünanlage. Sobald ihr an die nächste Straße kommt, seht ihr gegenüber auf der rechten Seite fünf Häuserreihen mit indigoblauen Stirnseiten (Bild 017). Lauft an der Wohnanlage entlang und biegt vor dem letzten Haus nach links in den Hof ein (Bild 018). Dort steht der Wagen.

Seid ihr nachts unterwegs, könnt ihr fette Beute in den Häusern machen. Für einen Bruch müsst ihr geeignete Objekte mit einer gelben Markierung ansteuern. Am besten betretet ihr die Gebäude erst nach 24:00 Uhr.

Bild 017

Sucht diese auffällige Wohnanlage in eurer Nachbarschaft. Dort wartet eine Überraschung.

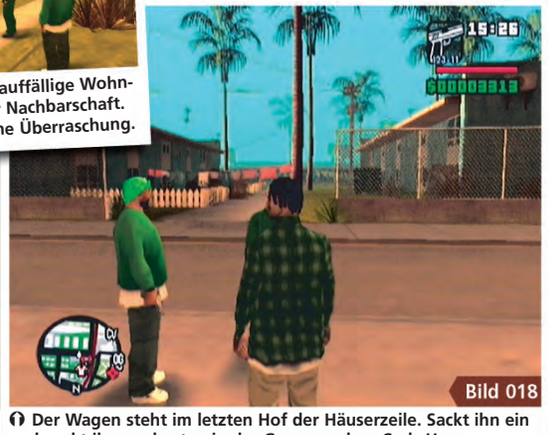


Bild 018

Der Wagen steht im letzten Hof der Häuserzeile. Sackt ihn ein und parkt ihn am besten in der Garage neben Carls Haus.

Just Business

Smoke braucht euch, um einen "Besuch" zu machen. Besorgt euch unbedingt vor Antritt dieser Mission eine Uzi und genügend Munition. Fahrt dafür einfach ein paar Ballas über den Haufen und sammelt deren Ausrüstung ein. Bringt Smoke dann zum Zielpunkt und kommt dem Homie anschließend zu Hilfe. Bleibt zunächst in Deckung und macht sämtlichen Gegnern den Garaus. Sammelt dann schnell alle Extras ein und schaut euch genau um. In einer Ecke wartet zum Beispiel ein Körperpanzer auf euch (Bild 019). Erst dann folgt ihr Smoke nach draußen.

Zum Ausschneiden und Sammeln

131_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 131

Zum Ausschneiden und Sammeln

Bild 019

Vergesst die Extras nicht und schnappt euch auch diesen Körperpanzer in der Ecke. Beeilung! Ansonsten verschwinden sie.

Das gleiche Spiel noch mal: Gegner über den Haufen schießen und so viele Extras wie möglich einsammeln. Dann nietet ihr den letzten Widersacher um. Es folgt eine wilde Verfolgungsjagd. Eure Aufgabe dabei ist es, eure unliebsame Nachhut immer rechtzeitig mit der Schnellfeuerwaffe abzuschießen. Um die Steuerung des Feuerstuhls braucht ihr euch nicht zu kümmern, das übernimmt Smoke.

Die Motorräder eurer Gegner sind mit jeweils zwei Männern besetzt, die beide auf euch feuern. Trefft ihr den Sozius, habt ihr immer noch den Fahrer an den Fersen kleben. Versucht deswegen stets, gleich den Fahrer zu treffen: Stürzt dieser, wirft es auch den Sozius aus dem Sattel (Bild 020). Nach erfolgreichem Abschluss der Mission geht's mal wieder nach Hause.

Bild 020

Nehmt sofort den Fahrer unter Beschuss. Stürzt er, fällt auch sein Sozius.

TIPP: Denkt daran, die Extras in den ersten beiden Abschnitten einzusammeln!

High Stakes, Lowrider

Die Aufträge mit Sweet, Ryder und Big Smoke sind somit erledigt. Eure nächsten Partners in Crime sind die verrückte Knastnudel Og Log und unser mexikanischer Lowrider-Fetischist, bei dem ihr gleich mal vorbeischaut.

Um das folgende Rennen zu starten, müsst ihr stilecht mit einem Lowrider eintrudeln. Wie praktisch, dass in genau derselben Straße in einem Hof eines der schicken Gefährte bereitsteht. Das gute Stück reißt ihr euch kurzerhand unter den Nagel. Startet dann das Rennen... und gewinnt! ➲

TIPP: Achtet bei den Markierungen darauf, dass sich im Inneren der Säule stets ein Pfeil befindet, der euch die Richtung weist.

Konzentriert euch aufs Rennen und lasst die Spielereien mit der Hydraulik.

Allgemeine Tipps

RUHE IM VIERTEL

Je öfter ihr in eurem Viertel Gewalt und Waffen sprechen lasst, desto mehr Polizisten laufen dort Streife. Nicht so toll, denn dann könnt ihr kaum mehr unbehelligt irgendwelche Straftaten begehen. Wenn ihr in einer solchen Situation den Drang verspürt, ein paar Überfälle durchzuziehen, solltet ihr das lieber in einer anderen Gegend anpacken.

Auch in San Andreas gibt es am Straßenrand für ein paar Scheine Liebe und Energie.

PROSTITUIERTE

Auch in "San Andreas" könnt ihr euch wieder mit den Mädels vom horizontalen Gewerbe vergnügen. Besorgt euch eine reguläre Karre und stoppt neben einer der Damen. Sobald sie euch anspricht, antwortet ihr positiv (➔). Wartet, bis sie eingestiegen ist, und fahrt dann zu einem ruhigen Plätzchen.

MISSION VERPATZT?!

Keine Sorge: Falls ihr eine Mission mal nicht auf Anhieb schafft, könnt ihr sie so lange wiederholen, bis es klappt. Allerdings kostet euch das jedes Mal eure gesamte Bewaffnung.

INFO: Die Missionen müsst ihr in keiner bestimmten Reihenfolge abarbeiten. Nach und nach habt ihr an vielen markierten Punkten die Möglichkeit, Aufträge anzunehmen.

Habt ihr genügend Kohle, könnt ihr euch ein paar Häuser (Speicherpunkte) kaufen.

SPEICHERPUNKTE

Im Viertel findet ihr immer wieder kleine grüne Haussymbole. Diese Buden könnt ihr kaufen. Kostenpunkt: anfangs $ 10.000. Befinden sich die Häuser erst einmal in eurem Besitz, dienen sie euch als Speicherpunkte. Aber auch die Klamottenkammer steht bereit.

Der Vorteil: Rücken euch Cops auf die Pelle, könnt ihr hier auf die Schnelle eure Sternchen loswerden.

132_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:00 Uhr Page 132

Zusatzmissionen

Zeitvertreib und Geldquelle

"GTA: San Andreas" hält zusätzliche Missionen bereit, die ihr auf der Jagd nach Kohle und Extras nach Lust und Laune bestreiten dürft.

Krankenwagen-Missionen: Sucht einen Krankenwagen und steigt ein. Drückt R3 und ihr startet direkt durch. Sucht die Umgebung nach Verletzten ab, die auf dem Radar blau dargestellt werden. Sobald ihr in der Nähe Verwundeter anhaltet, steigen diese selbstständig ein. Bringt sie dann zum nächsten Krankenhaus. Anfangs erhaltet ihr für jeden Geretteten $ 50. Vergesst aber nicht, dass ihr den Fahndungslevel auch bei diesen Aktionen belasten könnt. Rammt bei euren Einsätzen also besser keine Polizeifahrzeuge und achtet darauf, arglose Passanten nicht über den Haufen zu fahren.

TIPP: Wer zu faul ist, einen Krankenwagen zu suchen, knöpft sich irgendeinen Typen auf der Straße vor. Früher oder später wird dann ohnehin ein Rettungswagen eintreffen, dessen Fahrer ihr mit ▲ zum Aussteigen "bewegt".

Die zahlreichen Zusatzmissionen geben euch immer wieder Gelegenheit, ein paar Dollar extra zu verdienen.

Taxi-Missionen: Craaazy Taxi! Schnappt euch ein Taxi und startet die entsprechenden Missionen mit Hilfe der R3-Taste. Haltet die Augen offen, auf eurem Radar tauchen bald Fahrgäste in Form blauer Markierungen auf. Haltet neben ihnen an und sie steigen automatisch ein. Nun erscheint das Ziel der Fahrt auf dem Radar. Achtet darauf, dass euch ein rüder Fahrstil das Trinkgeld kostet. Behaltet den Radar im Auge und fahrt lieber auf den breiter angelegten Hauptstraßen. Hier kommt ihr schnell vorwärts, ohne gleich an jeder Ecke hängen zu bleiben.

Stoppt mit einem Krankenwagen neben einem Verletzten und er steigt automatisch ein.

Bei Polizei-Einsätzen müsst ihr flüchtende Verdächtige stellen. Bei solchen Gelegenheiten geht es nicht gerade zimperlich zu.

Polizei-Einsatz: Heiße Verfolgungsjagden gefällig? Dann schnappt euch ein Polizeiauto oder -motorrad. Verfolgt und stellt damit Verdächtige.

Feuerwehr-Einsätze: Sucht einen Feuerwehrwagen und startet mit R3 die Einsätze. Eure Aufgabe besteht darin, auf dem Radar angezeigte Brandherde schnellstmöglich anzusteuern und effektiv zu bekämpfen. Um die Löschkanone zu bedienen, benutzt ihr die R1- und die ◉-Taste. Oft stürzen aus brennenden Autos Zivilisten, die ebenfalls in Flammen stehen. Bedenkt auch diese mit einem kräftigen und vor allem rettenden Strahl aus der Löschkanone.

Das Handling der Löschkanone erfordert ein klein wenig Übung. Stoppt nicht zu nahe an den Brandstellen, sonst behindert der Aufbau des Löschwagens den Wasserstrahl. Wer gerade nicht in Stimmung ist, sich einen Feuerwehrwagen zu suchen, der kann auch selbst einen Brand verursachen: Beschießt ein Auto oder fahrt es zu Schrott. Steht es in Flammen, rückt nach kurzer Zeit ein Löschzug an.

Burglar-Missionen: Nachts findet ihr dunkle, schwere Transporter. Schnappt euch einen davon und aktiviert die Burglar-Missionen mit der L3-Taste. Nun müsst ihr nur noch geeignete Anwesen für eure Einbrüche finden.

Pimp-Aktion: Schaut mal bei der Tankstelle in der Nähe eures Hauses vorbei. Dort steht ein edler, alter, weißer Schlitten. Mit ihm dürft ihr Prostituierte durch die Gegend kutschieren. Selbstverständlich gibt es dafür ein fettes Trinkgeld.

➔ Fortsetzung folgt in Ausgabe 01/2005.

Neben der Tankstelle im Viertel findet ihr das Pimp-Mobil. Fahrt damit Bordsteinschwalben durch die Gegend und kassiert ab.

Zum Ausschneiden und Sammeln

133_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:09 Uhr Page 133

DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA: San Andreas

Karte 1/Seite 1

Wichtige Info:
Sichert unbedingt euren Spielstand, bevor ihr einen Cheat ausprobiert! Nehmt dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Speichert ihr nämlich mit aktivierten Cheats einen Spielstand, könnt ihr den Cheat nicht mehr deaktivieren!

Die folgenden Cheats werden einfach im normalen Spielverlauf eingegeben, ohne dass ihr pausieren müsst. Jede richtige Eingabe wird vom Spiel mit einer Meldung quittiert. Klappt es nicht auf Anhieb, solltet ihr die Eingabegeschwindigkeit verändern! Nicht alle Cheats funktionieren gleichzeitig. Probiert immer nur eine Hand voll aus.

$250.000

Cheat eingeben und euer Kontostand wächst um fette 250.000 Dollar. Diese könnt ihr nach Herzenslust verprassen.

..... R1, R2, L1, ⊗, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Energie füllen, Geld und Panzerung

Jederzeit wieder volle Power gibt's mit diesem Cheat: Tippt einfach die Tastenkombination ein und legt los.

..... R1, R2, L1, ⊗, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Alle Fahrzeuge schwarz einfärben

Lauft nach der Eingabe einige Straßen weiter. Beobachtet hier den fließenden Verkehr. Ihr werdet feststellen, dass jetzt nur noch schwarz lackierte Autos unterwegs sind.

..... ●, L2, ↑, R1, ←, ⊗, R1, L1, ←, ●

Fette Beute! Gebt den Cheat ein und euer Konto wächst um 250.000 Dollar an. Diesen Cheat könnt ihr mehrfach benutzen. ➲

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA: San Andreas

Karte 2/Seite 1

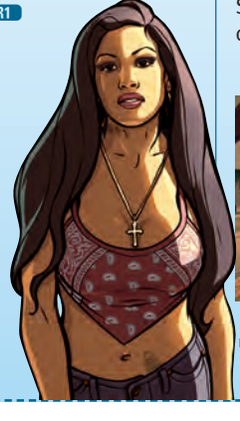
Wichtige Info:
Sichert unbedingt euren Spielstand, bevor ihr einen Cheat ausprobiert! Nehmt dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Speichert ihr mit aktivierten Cheats einen Spielstand, könnt ihr den Cheat nicht mehr deaktivieren!

Autos schneller machen

Da lacht der Bleifuß! Wer es etwas schneller mag, benutzt diesen Code. Ach ja, der Gegenverkehr ist von diesem Effekt übrigens nicht betroffen.

→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1

Dieser Code macht nicht nur Autos, sondern auch Motorräder schneller.



Zeit beschleunigen

Die Zeit läuft schneller ab. Ungeheuer sinnvoll, um Wartezeiten bei bestimmten Missionen zu verkürzen.

..... ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, △, ●, △

Fliegende Boote

Lauft ans Ufer und schaut euch die Boote genauer an.

..... R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, △

Fahndungslevel senken

Sternchen ade. Wer zu faul ist, ins Pay N Spray zu fahren, benutzt diesen Code und wird so wieder "sauber".

..... R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Fahndungslevel senken: rückt mal wieder die Polizei an ...

... setzt ihr den Fahndungslevel mit dem Cheat auf null. ➲

134_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:09 Uhr Page 134

DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA: San Andreas

Karte 1/Seite 2

Autoreifen horizontal

Nach der Eingabe verändern sich die Reifen der Autos. Die Wagen fahren sich dann eher wie Hovercraft-Fahrzeuge.

→, R2, ○, R1, L2, □, R1, R2

Carls Outfit verändern

Achtung, das funktioniert erst im späteren Spielverlauf.

→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↓, →, →

Selbstmord

Ihr seid genervt vom Spiel? Dann macht Carl doch einfach kalt.

→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1

Autoreifen horizontal stellen – schon schweben die Fahrzeuge.

Selbstmord – in diesem Spiel ist sogar das eine Möglichkeit!

Alle Autos zur Explosion bringen

Sinnlos, aber in Frustmomenten gut zum Abreagieren. Sprengt alle Fahrzeuge mit diesem Cheat gleichzeitig in die Luft. Allerdings findet ihr dann keinen fahrbaren Untersatz mehr, denn die Straßen sind völlig leer gefegt.

R2, L2, R1, L1, L2, R2, □, △, ○, △, L2, L1

Explodieren alle Karren, geht ihr eben zu Fuß! Bevor ihr den Cheat eingebt, solltet ihr sicherheitshalber mit Carl in Deckung gehen.

PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA: San Andreas

Karte 2/Seite 2

Einwohner gehen auf Carl los

Jetzt wird's gefährlich – nach der Eingabe heißt es abhauen.

↓, ↑, ↑, ↑, ⊗, R2, R1, L2, L2

Einwohner rasten völlig aus

Jetzt wird's noch gefährlicher. Stellt euch sicherheitshalber auf ein Dach. Ansonsten lebt ihr nicht mehr sehr lange.

↓, ←, ↑, ←, ⊗, R2, R1, L2, L1

Mit diesen Cheats macht ihr euch das Leben richtig schwer, denn nach der Eingabe herrscht die totale Anarchie auf den Straßen.

135_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:09 Uhr Page 135

DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA: San Andreas

Karte 3/Seite 1

Wichtige Info:
Sichert unbedingt euren Spielstand, bevor ihr einen Cheat ausprobiert! Nehmt dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Speichert ihr mit aktivierten Cheats einen Spielstand, könnt ihr den Cheat nicht mehr deaktivieren!

Alle Einwohner erhalten Waffen – und rasten völlig aus!
Das hier ist die Steigerung der beiden zuvor aufgeführten Codes. Hier erhalten alle Einwohner Waffen, die sie auch sofort einsetzen. Und zwar nicht nur gegen Carl.

R2, R1, ⊗, △, ⊗, △, ↑, ↓

Fahrzeugeigenschaften maximieren
Besseres Autohandling gefällig? Hier der Code.

△, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1

Alle Autos pink einfärben
Lauft nach der Eingabe einige Straßen weiter. Beobachtet dort die Autos, die nach und nach an euch vorbeifahren. Ihr werdet feststellen, dass diese nun alle pink lackiert sind.

●, L1, ↓, L2, ←, ⊗, R1, L1, →, ●

Wetter-Cheat 1
Sonnenschein gefällig? Der Cheat zaubert bestes Wetter auf die Mattscheibe.

R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, △

Wetter-Cheat 2
Regenschirm parat? Nach Eingabe dieses Cheats bricht nämlich ein böses Unwetter los.

R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ●

Wetter-Cheat 3
Nebel und Smog lassen sich mit diesem Cheat heraufbeschwören.

R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ⊗

Wetter-Cheat 4
Eingeben, und schon verändert sich die Wetterlage. Es ist leicht bewölkt, bleibt aber angenehm warm.

R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ■

Spielcharaktere beschleunigen
Carl als Speedy Gonzales in San Andreas gefällig? Dann probiert mal diesen Cheat aus.

△, ↑, →, ↓, L2, L1, ■ ➲

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA: San Andreas

Karte 4/Seite 1

Wichtige Info:
Sichert unbedingt euren Spielstand, bevor ihr einen Cheat ausprobiert! Nehmt dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Speichert ihr mit aktivierten Cheats einen Spielstand, könnt ihr den Cheat nicht mehr deaktivieren!

Panzer herbeizaubern
Einsteigen und mit Vollgas durch die Stadt donnern – mit Stahlplatten kein Problem! Mit dem Rhino-Panzer könnt ihr sogar die Bürgerwehr-Missionen spielen! Aber auch der Waffenturm ist zu einhundert Prozent einsatzbereit.

●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, △, ●, △

Stretch herbeizaubern
Der Cheat fördert auf die Schnelle eine Limousine herbei. Übrigens: Setzt das Spiel die Autos versehentlich in Objekten ab, könnt ihr oftmals trotzdem einsteigen und losfahren.

R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →

Bloodring Banger herbeizaubern
Noch ein feines Rennauto, das ihr euch herbeicheaten könnt.

↓, R1, ●, L2, L2, ⊗, R1, L1, ←, ←

Panzer, erscheine! Mit dem Rhino gehts durch die Straßen!

Sogar die Kanone des Panzers ist einsatzbereit. ➲

136_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:09 Uhr Page 136

DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA: San Andreas

Karte 3/Seite 2

Spielcharaktere verlangsamen
Wer es lieber ruhig angehen will, benutzt diesen Cheat.
△, ↑, →, ↓, □, R2, R1

Hotring Racer herbeizaubern
Der Cheat bringt auf die Schnelle den Hotring Racer bei.
R1, ○, R2, →, L1, L2, ⊗, ⊗, □, R1

Waffen-Cheat 1
Hiermit erhält Carl eine feine und vor allem praktische Waffenauswahl. Raketenwerfer inklusive!
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Wow – der Hotring Racer ist nicht zu verachten.

Waffen-Cheat 1 – ob die Ballas ahnen, was sie jetzt erwartet?

Waffen-Cheat 2
Dieser Waffencode versorgt euch unter anderem mit solch praktischen Dingen wie einem Flammenwerfer. Witzigerweise erhaltet ihr mit diesem Waffenset auch gleichzeitig einen Feuerlöscher. Aber auch eine tödliche M16A2 ist dabei.
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←

Waffen-Cheat 3
Waffencode, der Dritte: Diesmal zaubert der Cheat unter anderem ein Snipergewehr in Carls Hände. Damit könnt ihr von Häuserdächern aus gemeine Anschläge verüben.
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓

Waffen-Cheat 2 – neben einem Flammenwerfer erhaltet ihr ...

... auch gleich den passenden Feuerlöscher dazu.

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA: San Andreas

Karte 4/Seite 2

Caddy herbeizaubern
Mit dem Caddy kann man nicht nur den Golfplatz unsicher machen, sondern auch mal ganz gemütlich durch die Stadt schippern und sich in Ruhe alles anschauen.
○, L1, ↑, R1, L2, ⊗, R1, L1, ○, ⊗

Rancher herbeizaubern
Wer den Stil des "Lonesome Rangers" bevorzugt, cheatet sich den Rancherwagen herbei. Das Handling dieser Karre ist zwar ein wenig träge, dafür hält der Wagen aber auch starkem Beschuss problemlos stand.
↑, →, →, L1, →, ↑, □, L2

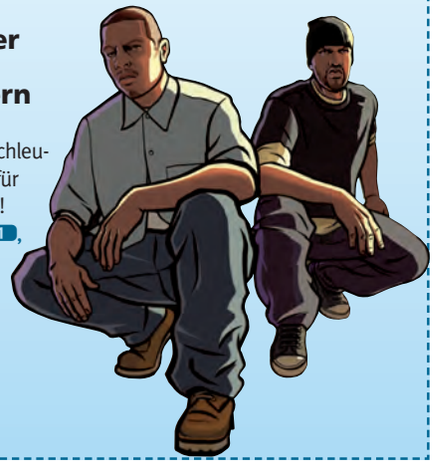
Romero herbeizaubern
Nach Eingabe dieses Cheats könnt ihr mit einem Leichenwagen die Straßen unsicher machen.
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →

Trashmaster herbeizaubern
Müllauto gefällig? Dann benutzt den folgenden Cheat. Das Müllauto eignet sich übrigens hervorragend, um gegenerische Ganggebiete zu besuchen und dort alles aufzumischen.
○, R1, ○, R1, ←, ←, R1, L1, ○, →

Aggressive Verkehrsteilnehmer
Ausprobieren und die Anarchie auf den Straßen genießen!
R2, ○, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2,

Fahndungslevel erhöhen
Für alle, die die Herausforderung lieben und gerne gegen das LSPD antreten!
R1, R1, ○, R2, →, ←, →, ←, →, ←

Hotring Racer (Modell 2) herbeizaubern
Dieser superflotte Daytona-Flitzer beschleunigt extrem – ideal für geübte Fluchtfahrer!
R2, L1, ○, →, L1, R1, →, ↑, ○, R2



Geschäft:
Media-Games
Alt-Tegel 11
13507 Berlin

MEDIA GAMES

Versand:
Media-Games
Kornblumenweg 7
16548 Glienicke

Verkauf | Ankauf | Reparatur | Umbau

Wir feuen uns auf ihren Besuch. Unesere Ladenöffnungszeiten: Mo-Sa 10-20 Uhr
+++ 24 Std. Lieferung | Kostenlose Preislisten | Alle Neuerscheinungen | Tel. Beratung+++

X-Box neu inkl. Spiel **149,95€**

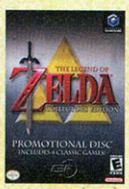
X-Box gebr. inkl. Spiel **139,95€**

Red Dead Revolver **19,95€**

Halo 2	57,95€
Ninja Gaiden	29,95€
Splinter Cell 2	24,95€
Call of Duty	54,95€
Mortal Kombat 6	57,95€
Burnout 3	39,95€
Fifa 2005	47,95€
Silent Hill 4	39,95€
Riddick	39,95€
NFS: Underground 2	57,95€
Flatout	49,95€
Deadly Skies	49,95€
Silent Hill 2	39,95€
Monopoly Party	34,95€

NCG neu inkl. Spiel **84,95€**

NGC gebr. inkl. Spiel **74,95€**

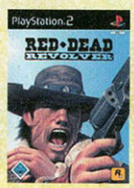


Zelda Collection
4 Spiele Limitiert
19,95€

Zelda TWW	29,95€
Metroid Prime 2	57,95€
Mario Party 6	57,95€
Paper Mario 2	54,95€
Mortal Kombat DA	27,95€
Mortal Kombat 6	57,95€
Prince of Persia 2	57,95€
Mario Kart: DD	34,95€
Hunter	39,95€
Sonic Collection	27,95€
NFS: Underground 2	57,95€
Herr der Ringe 2 T	27,95€
Wario World	34,95€
Skies of Arcadia	34,95€

PS2 neu inkl. Spiel **149,95€**

PS2 gebr. inkl. Spiel **139,95€**



Red Dead Revolver **19,95€**

Killzone	57,95€
Guilty Gear X2	39,95€
Perfect Ace	19,95€
Onimusha 2	19,95€
Mortal Kombat 6	57,95€
Prince of Persia	19,95€
Freakstyle	19,95€
Maximo 2	19,95€
Contra	29,95€
ISS 3	19,95€
NFS: Underground 2	57,95€
JAK 3	54,95€
War of the Monsters	44,95€
Hitman: Contract	27,95€

Wir wünschen

Unseren Kunden Frohe Weihnachten
und einen Guten Rutsch ins "Neue Jahr"

Ab einen Bestellwert
von 100 €
Versandkosten frei
ausgenommen die Nachnahmekosten

Interesse an 18er Spielen?
Fragen Sie nach. Wir führen ein
goßes Sortiment an 18er und
Uncut-Spielen?

18+

Bestell-Hotline:
03056/435559

138_DVD_13_2004_ME.ps 08.11.2004 14:52 Uhr Seite 138

PlayStation2 – Movies & DVD

Unsere Movie-Sektion wird präsentiert von

MOVIE-NEWS

The Punisher – Extended Version

Diese Realverfilmung eines weiteren Marvel-Comics zeigt den brutalen Rachefeldzug des FBI-Agenten Frank Castle (Tom Jane). Dessen Familie wurde bei einem grauenvollen Massaker von gemeinen Bösewichter ausgelöscht. Ab diesem Zeitpunkt zählt nur noch eines im Leben des verzweifelten Agenten: Vergeltung! Unter anderem steht der Unterweltboss Howard Saint (John Travolta) auf Castles langer Abschussliste.

Die Extras sind Standard: Ein Making of, Musikvideos, entfallene Szenen, der Regiekommentar sowie eine kurze Doku über die Stunts – mehr gibt's nicht bei der Extended Version. Das Bild kommt im anamorphen 16:9-Format (2.35:1) auf euren Bildschirm. Den Sound genießt ihr in raumfüllendem Dolby Digital 5.1.

Den Punisher lässt alles kalt. Sogar diese tennisballgroßen Einschusslöcher.

Titel: The Punisher – Extended Version
Preis: 25 € | **Erscheint:** 10.12.04

The Ultimate Matrix Collection

Na, wenn das mal kein optimales Weihnachtsgeschenk für "Matrix"-Fans ist. Auf zehn DVDs liefert Warner mehr als 1500 (!) Minuten "Matrix" in allen Facetten. Unter anderem befinden sich im schmucken Schuber die drei Kinofilme (Teil 1 ist digital neu abgemischt), "Animatrix", die Dokus "Die Wurzeln der Matrix" und "Revisited" sowie ein Zion-Archiv. Der Ton erschallt in DD-5.1-Ton, drei Discs sind nur in englischer Sprache gehalten. Bild: 2.40:1.

Titel: The Ultimate Matrix Collection
Preis: 80 € | **Erscheint:** 07.12.04

Der famose Beginn der "Matrix"-Trilogie wurde für die Sammelbox digital optimiert.

Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs – Special Extended Edition

Darauf haben alle Fans gewartet: Teil drei der "HdR"-Trilogie mit 48 zusätzlichen Filmminuten ist da! Die königliche Story: Der kühne Aragorn muss seine Soldaten in die Schlacht gegen Saurons Armee führen, um Frodo den Rücken frei zu halten.

Die vier Discs feuern etliche Stunden Bonusmaterial aus dem DVD-Geschütz: Audiokommentare von Regisseur und Crew, sieben Dokus, unter anderem über J.R.R. Tolkien sowie einige Bildergalerien und etliches mehr. Bild und Ton sind erstklassig: Das anamorphe 2.35:1-Bild (16:9) wird vom DD-5.1-EX-Ton ergänzt.

Titel: Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs - SEE
Preis: 40 € | **Erscheint:** 10.12.04

Die grandiosen Schlachten verzücken Heimkino-Fans mit dickem Subwoofer. Bei jedem Schritt der riesigen Olifanten bebt euer Wohnzimmer – unbedingt festhalten!

139_DVD_13_2004_ME.ps 08.11.2004 14:14 Uhr Seite 139

Filmgenuss pur mit der PlayStation2 – dem meistgekauften DVD-Player!

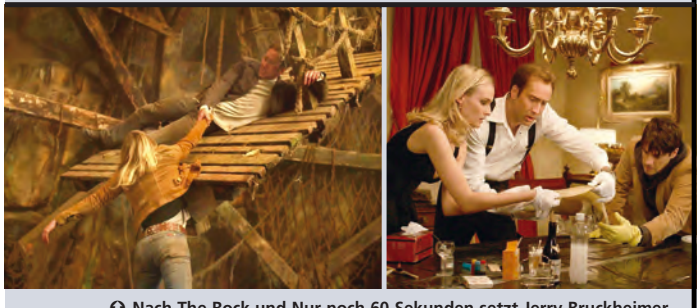
NEU IM KINO

Alle Hintergründe des Films setzen sich aus Bits und Bytes zusammen – erkennt ihr es?

Sky Captain and the World of Tomorrow

Im Jahre 1939 verschwinden auf der ganzen Welt berühmte Wissenschaftler. Gleichzeitig wird Manhattan von Ufos und gigantischen Robotern bedroht. Die Reporterin Polly Perkins (Gwyneth Paltrow) und ihr Ex-Lover Sky Captain (Jude Law) versuchen daraufhin, den verrückten Dr. Totenkopf (Sir Laurence Oliver) zu stoppen. Er will die gesamte Erde zerstören.

Verleih: UIP | **Kinostart:** 18.11.2004
Laufzeit: 107 Minuten | **Fazit:** ★★★★★



Nach The Rock und Nur noch 60 Sekunden setzt Jerry Bruckheimer einmal mehr auf seinen Lieblings-Schauspieler Nicholas Cage.

Das Vermächtnis der Tempelritter

Der Archäologe Benjamin Franklin Gates (Nicholas Cage) hegt eine ganz außergewöhnliche Theorie: In der amerikanischen Unabhängigkeitserklärung ist seiner Ansicht nach eine Schatzkarte versteckt. Diese soll ihn zur Kriegskasse der amerikanischen Gründerväter Washington, Jefferson und Franklin führen.

Verleih: Buena Vista | **Kinostart:** 25.11.2004
Laufzeit: noch nicht bekannt | **Fazit:** ★★★★★

MUSIK-DVDs

HILARY DUFF

The Girl Can Rock

Der neue Stern am Pophimmel heißt Hilary Duff. Ihr Debütalbum "Metamorphosis" erhielt in den USA Dreifach-Platin. Hilarys erste DVD enthält neben einem knapp 50-minütigen Live-Konzert unter anderem vier Musikvideos sowie Behind the Scenes-Footage und ein Making of ihres letzten Videos "Come clean". Das rauschfreie Bild liegt im 1.78:1-Format vor. Der Sound wurde in DD 5.1 abgemischt. Preis: ca. 23 Euro.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

Sechzehn Jahr, blondes Haar: H. Duff.

PET SHOP BOYS PERFORMANCE

The Classic 1991 Live Show Enhanced

Die DVD zeigt ein Konzert aus dem Jahr 1991, bei dem die beiden 18 Titel aus ihren ersten vier Alben präsentierten. Das Bild in 1.33:1 weist einige Mängel wie Schmutz und Kratzer auf. Die Tracks in 5.1 und dts bringen angenehme Räumlichkeit. Boni: ein wortkarger Audiokommentar der beiden Künstler, eine deutsch untertitelte Doku und eine selbst ablaufende, mit klassischer Musik unterlegte Fotogalerie (ca. 6 Min.). Preis: ca. 18 Euro.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

FURY IN THE SLAUGHTERHOUSE

Nimby Live 2004

Fury in the Slaughterhouse meldet sich mit einem neuen Album, dazugehöriger Tour und DVD zurück. Unter den 21 Live-Songs finden sich neben neuen Stücken auch Klassiker. Zwei Dokus zur aktuellen Tour, eine Discografie sowie Musik-Videos gibt's noch dazu. Die in 1.33:1 vorliegende Aufnahme bietet satte Farben, jedoch geringe Detailschärfe. Wer mitsingen will, kann die Songtexte einblenden. Ton: DD 5.1, Preis: ca. 20 Euro.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

RAMONES

Raw

1974 gaben sich vier New Yorker Musiker als Brüder Joey, Johnny, Dee Dee und Tommy Ramone aus. Zum 30. Jubiläum erscheint jetzt die bisher umfassendste Doku auf DVD mit Highlights aus drei Jahrzehnten Punkrock. Hauptbestandteile sind ein 105 Minuten langer Mix aus Live-Aufnahmen und eine Bildergalerie mit zuschaltbarem Audiokommentar. Dazu kommen seltene TV-Auftritte. Bild und Ton: 1.33:1, keine UT, 2.0 Stereo. Preis: ca. 16 Euro.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

140_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:10 Uhr Page 140

DVD-Filme im Test

Big Fish

Nach "Nightmare before Christmas" und "Sleepy Hollow" präsentiert uns Tim Burton erneut ein fantasievolles Film-Abenteuer.

Der Film: Diesmal hat er es wieder einmal geschafft, in Bildern auszudrücken, was sich schwer in Worte fassen lässt. Ein unwiderstehlicher Mix aus skurrilen Einfällen und rührseligen, nie kitschigen Momenten. Dazu kommen Danny Elfmans wunderbare Musik, eine stimmige Ausstattung und eine sagenhaft gute Besetzung.

Die DVD: Wie bereits auf der Code 1-Scheibe punktet das Bild durch seine Sauberkeit und die rötlichen Farben, die eine eigenwillige Stimmung erzeugen und nicht über die Konturen laufen. Das Bonusmaterial: Informativer Audiokommentar, interaktiver Filmmodus, Tim-Burton-Quiz und Featurettes zu den Charakteren etc.

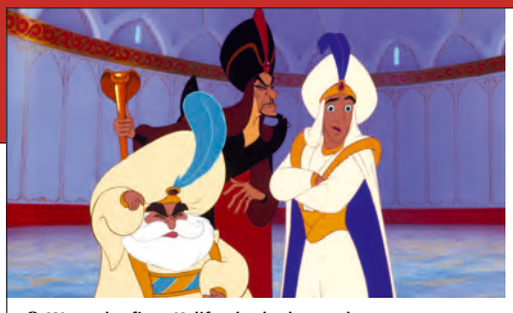
Das Fazit: "Big Fish" ist zelebrierte Kinomagie in reinster Form und Tim Burtons bisher bester und persönlichster Film.

Auf seiner Reise trifft Ed Bloom (Ewan McGregor) auf viele skurrile Persönlichkeiten.

PS2 DVD-Test

GENRE:	Fant.-Komödie | **FSK:** 12
PREIS:	ca. € 20,–
ET:	erhältlich
AUDIO:	Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1 Audiokom. (dt. UT)
BILD:	1.85:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★☆



Wenn der fiese Kalif naht, bedeutet das Ärger – großen Ärger!

Aladdin

Zeichentrickfilme kommen anscheinend nie aus der Mode, was Disney mit dem Klassiker "Aladdin" unter Beweis stellt.

Der Film: Dieses Märchen aus Tausendundeiner Nacht bietet alles, was man von einem abendfüllenden Zeichentrickfilm für die ganze Familie erwarten kann: Fiese Schurken, sympathische Helden, viel Musik und reichlich witzige Momente, für die Disney-typisch die Nebencharaktere – allen voran der Dschinni – sorgen.

Die DVD: Mit leuchtenden Farben, einem durchweg perfekten Kontrast und nicht zuletzt der Abwesenheit von Rauschen oder Verschmutzungen irgendeiner Art hinterlässt das DVD-Bild einen exzellenten Eindruck. Eine ausgezeichnete Räumlichkeit beweist der Sound im deutschen 5.1-Mix. Woran es aber hapert, ist der Einsatz des Subwoofers. In den entscheidenden Szenen bleibt der nötige Druck einfach aus.

Als Bonus winken zwei Audiokommentare mit den Regisseuren und Animatoren, vier zusätzliche Musikstücke (ca. 14 Min, dt. UT), zwei entfallene Szenen (ca. 6 Min, dt. UT), zwei Musikvideos plus Blick hinter die Kulissen (ca. 16 Min. dt. UT), Direktanwahl der Songs, Disney-Doku (ca. 110 Min.), Featurette zu Alan Menken (ca. 20 Min, dt. UT), zwei Bildergalerien.

Das Fazit: Für Zeichentrickliebhaber ist "Aladdin" erste Wahl. Nicht nur eine überzeugende Bild- und Tonqualität sprechen für die Special Edition des Genreklassikers, sondern auch die attraktive Auswahl an Zusatzmaterial, das sowohl Jung als auch Alt zufrieden stellen wird. Technisch kommt die Disc allerdings nicht ganz an den "König der Löwen" heran.

PS2 DVD-Test

GENRE:	Zeichentrick | **FSK:** o.A.
PREIS:	ca. € 25,–
ET:	erhältlich
AUDIO:	Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1, 2 Audiokomm. (ohne UT)
BILD:	1.66:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★☆

Futurama Season 4

Die futuristische Klamauk-Truppe feiert diesen Monat bereits ihren vierten DVD-Auftritt.

Der Film: "Emmy"-prämierte Zeichentrick-TV-Serie, die sich bestimmt nicht vor den "Simpsons" verstecken muss. Die absurden Abenteuer sind sowohl gut durchdacht als auch witzig in Szene gesetzt.

Die DVD: Das rauschfreie, saubere Vollbild zeigt leuchtende Farben und einen guten Kontrast. Kleine Mankos sind nur die stetigen, leichten Doppelkonturen und die nicht perfekte Schärfe. Der 2.0 DS-Mix von "Futurama" ist frontlastig. Nur selten werden die Rearspeaker mit einbezogen, wie z.B. in "Dreihundert dicke Dinger", wenn Fry seine 100ste Kaffeetasse intus hat. Es folgen Audiokommentare, Storyboard zu "Smizmarr oder der Tee des Lebens", Animatic zu "Absolut fabelhaft", deleted Scenes zu elf Episoden, Bildergalerie, Zeichnungs-Entwürfe.

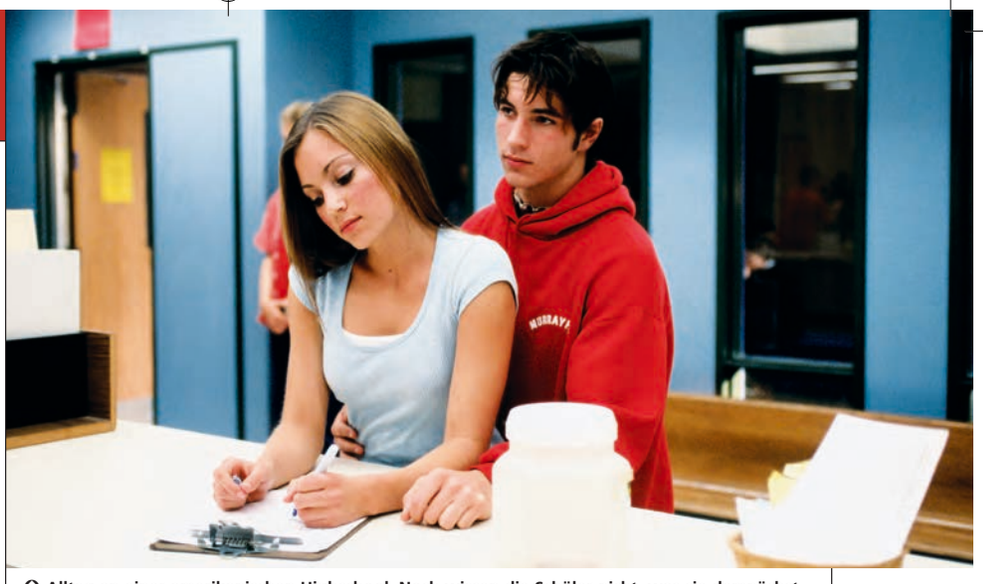
Das Fazit: Auch an dieser DVD-Box gibt es nur Kleinigkeiten auszusetzen. Neben allen Folgen der finalen "Futurama"-Season in toller Bildqualität bietet das 4er-Set auch viele gelungene Extras.

Kunterbunt und abgedreht: Die herrlich schräge Zeichentrick-Welt von Futurama.

PS2 DVD-Test

GENRE:	Zeichentrick | **FSK:** 12
PREIS:	ca. € 50,–
ET:	erhältlich
AUDIO:	Deutsch 2,0 DS Englisch 2.0 DS, F 2.0 DS Audiokommentar (dt. UT)
BILD:	1.33:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★☆



Alltag an einer amerikanischen Highschool. Noch wissen die Schüler nicht, was sie demnächst erwartet. Doch bald holen sie die brutalen Geschehnisse des Massakers ein.

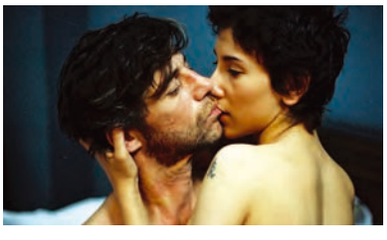
Gegen die Wand

Made in Germany: Eine Scheinehe endet in einer tödlichen Katastrophe.

Der Film: Authentisch inszeniertes, intensiv gespieltes Liebesdrama um in Deutschland aufgewachsene Türken, die ihren Platz zwischen Moderne und Familientradition zu finden versuchen.

Die DVD: Die vorwiegend dunklen Farbtöne betonen die raue und schmutzige Atmosphäre des Films. Regiekommentar, Interview mit Fatih Akin, Making of, Was ist ein Osman?, entfallene und verpatzte Szenen gibt es als zusätzliche Boni.

Das Fazit: Eindringlicher, mehrfach ausgezeichneter Film, der im Gedächtnis bleibt. Die DVD kommt mit vielen, qualitativ durchwachsenen Special Features und guter audiovisueller Umsetzung.



Die Türkin Sibel (Sibel Kekilli) bei einem Treffen mit ihrem Liebhaber.

DVD-Test

GENRE:	Drama | **FSK:** 12
PREIS:	ca. € 20,–
ET:	erhältlich
AUDIO:	D/TR 5.1 Audiokommentar Untertitel D/TR
BILD:	1.85:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★★

Elephant – Special Edition

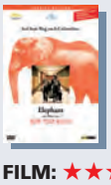
Packend inszeniert und verdammt nahe am Massaker der Littleton Highshool.

Der Film: Der mit Laiendarstellern und Steadycam gedrehte, von Improvisation geprägte Streifen verfügt über keine eindeutigen Hauptfiguren. Niemals wird Stellung zu den Ereignissen bezogen, Ursachenforschung sucht man ebenfalls vergebens. Dennoch – oder deswegen – ein faszinierendes Werk, das mit der "Goldenen Palme" ausgezeichnet wurde.

Die DVD: Kameramann Harris Savides drehte in 35 mm. Das vom Vollbildformat auf 1.77:1 umgeschnittene Bild weist eine gute Detailschärfe auf. Die Farben wirken mitunter leuchtend, vorwiegend sind sie eher natürlich gehalten. Auch wenn die Tonabmischung in Dolby Digital 5.1 vorliegt, bleibt das akustische Geschehen auf die Frontboxen beschränkt. Das ca. 15-minütige Interview mit dem Filmemacher Gus Van Sant gestaltet sich recht aufschlussreich. Dazu kommen eine deutsch synchronisierte, ca. zwölfminütige Featurette und Alan Clarkes titelgebender Kurzfilm "Elephant".

Das Fazit: Subtiler, diskussionswürdiger Streifen, der das Geschehen für sich selbst sprechen lässt und an ein brisantes Thema auf ganz eigene Weise herangeht. Die Extras sind zwar nicht gerade reichhaltig ausgefallen, das Wenige ist aber eine gelungene Ergänzung.

DVD-Test



GENRE:	Drama | **FSK:** 16
PREIS:	ca. € 20,–
ET:	erhältlich
AUDIO:	Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1, Untertitel D
BILD:	1.77:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★★

Die purpurnen Flüsse 2 – Die Engel der Apokalypse Special Edition

Atmosphärisch düsterer, religiös angehauchter Thriller mit viel Action und überzeugender Optik.

Der Film: Reno spielt gekonnt-routiniert, wenngleich seine Figur etwas an Wirkung verloren hat. Benoît Magimel ist als Sidekick nur halb so gut wie einst Vincent Cassel. Wie bei Teil eins hätte man sich auch hier ein intelligenteres Ende gewünscht.

Die DVD: Genauso finster wie die Story ist auch das Bild, das jeden Projektor auf eine harte Bewährungsprobe stellt. Farben wurden durch den Einsatz von Filtern mal mehr, mal weniger stark verfremdet. Schon während der Eröffnungsszene wird man aus allen Lautsprechern "bedrängt". Making of, Featurette "Von Engeln und Flüssen", interaktives Sound-Feature mit sieben Tonspuren, kurze Featurettes, eine entfallene Szene, Promotion-Material, Biografien auf Texttafeln und Trailershow finden sich als Bonus auf der Disk.

Das Fazit: Wieder einmal wird eine Fortsetzung ihrem Vorgänger nicht ganz gerecht. Dafür punktet die DVD mit einem diabolisch guten Sound, ordentlichem Bild und einigen netten Boni. Wer auf letztere verzichten kann, greift zur Einzelversion und spart damit rund fünf Euro. Sammler entscheiden sich für die Collector's Box.

DVD-Test

GENRE:	Mystery-Thriller | **FSK:** 16
PREIS:	ca. € 20,–
ET:	erhältlich
AUDIO:	Deutsch DD 5.1 EX, Deutsch dts 6.1, F DD 5.1 EX, F dts 6.1
BILD:	2.35:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ **DVD:** ★★★★★

Schockierend: Wer hat wohl dieses Blutbad im Supermarkt angerichtet?

142_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:10 Uhr Page 142

DVD-Neuheiten & Charts

Euer Heimkino darf sich freuen: Die Top-DVDs der kommenden Monate in der Übersicht. Außerdem präsentieren wir die aktuellen DVD-Charts.

Neuheiten – November 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
ARSEN UND SPITZENHÄUBCHEN	Thriller	Warner	✪✪✪	05. Nov.
BULLY & RICK – VOL. 1	Comedy-Serie	Universum	✪✪	15. Nov.
DALLAS – STAFFEL 1 + 2	TV-Serie	Warner	✪✪	08. Nov.
DAS BOOT – TV-FASSUNG	Drama	Eurovideo	✪✪✪✪	11. Nov.
DER KLEINE EISBÄR: BESUCH VOM SÜDPOL	Zeichentrick	Warner	✪✪	05. Nov.
DER WIXXER	Komödie	Universum	✪✪✪	22. Nov.
GERMANIKUS	Komödie	UFA	✪✪	29. Nov.
HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN	Fantasy	Warner	✪✪✪✪✪	27. Nov.
HOUSE OF THE DEAD	Horror	Kinowelt	✪	02. Nov.
KEIN PARDON	Komödie	UFA	✪✪	15. Nov.
KING OF QUEENS – 1. STAFFEL	Comedy-Serie	Koch	✪✪✪	24. Nov.
RAUMPATROUILLE ORION – ALPHABOX	Science-Fiction	Eurovideo	✪✪✪	11. Nov.
SAMBA IN METTMANN	Komödie	UFA	✪✪	15. Nov.
SEINFELD – 1. UND 2. STAFFEL	Comedy-Serie	Columbia	✪✪✪	09. Nov.
SEINFELD – 3. STAFFEL	Comedy-Serie	Columbia	✪✪✪	09. Nov.
SIX FEET UNDER – STAFFEL 2	TV-Serie	Warner	✪✪	05. Nov.
SPACECENTER BABYLON 5 – STAFFEL 5	Sci-Fi-Serie	Warner	✪✪	27. Nov.
STAR TREK: RAUMSCHIFF ENTERPRISE – STAFFEL 2	Sci-Fi-Serie	Paramount	✪✪	04. Nov.
STAR TREK: VOYAGER – STAFFEL 4	Sci-Fi-Serie	Paramount	✪✪	01. Nov.
WER WIRD MILLIONÄR	DVD-Spiel	Universal	✪✪	18. Nov.

Neuheiten – Dezember 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
BIG FISH	Drama	Columbia	✪✪✪✪	01. Dez.
DAWSON'S CREEK – 4. STAFFEL	TV-Serie	Columbia	✪✪	14. Dez.
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR D. KÖNIGS (SEE)	Fantasy	Warner	✪✪✪✪✪	10. Dez.
DER HERR DER RINGE: DIE SPIELFILM-TRILOGIE (SEE)	Fantasy	Warner	✪✪✪✪✪	10. Dez.
EDGAR WALLACE – DIVERSE	Thriller	Universum	✪✪	13. Dez.
EMERGENCY ROOM – 3. STAFFEL	TV-Serie	Warner	✪✪	10. Dez.
GARFIELD	Komödie	Fox	✪✪	02. Dez.
I, ROBOT	Science-Fiction	Fox	✪✪✪✪	02. Dez.
KAMPFSTERN GALACTICA – PILOTFILM	Science-Fiction	Univeral	✪✪	02. Dez.
PAYOFF: DIE ABRECHNUNG	Action	Kinowelt	✪✪✪✪	01. Dez.
RIDDICK: CHRONIKEN EINES KRIEGERS	Science-Fiction	Universal	✪✪✪	02 Dez.
SEX AND THE CITY – 6. STAFFEL	TV-Serie	Paramount	✪✪	02. Dez.
SHANGHAI KNIGHTS	Action-Komödie	Universum	✪✪✪	13. Dez.
SHREK 2: DER TOLLKÜHNE HELD KEHRT ZURÜCK	Animation	Dreamkworks	✪✪✪✪	31. Dez.
SPIDER-MAN 2	Action	Columbia	✪✪✪✪✪	02. Dez.
STAR TREK: RAUMSCHIFF ENTERPRISE – STAFFEL 3	Sci-Fi-Serie	Paramount	✪✪	09. Dez.
THE PUNISHER	Action	Columbia	✪✪	07. Dez.
TOM UND JERRY – THE CLASSIC COLLECTION	Zeichentrick-Serie	Warner	✪✪	10. Dez.
WASSER	Komödie	Splendid	✪✪	08. Dez.

✪✪✪✪✪ = Top-Film, Top-DVD
✪✪✪✪ = Klassefilm auf guter DVD
✪✪✪ = Nur Film oder nur DVD toll
✪✪ = Für Genrefans
✪ = Trashfilm

DVD-Charts

Welche DVDs verkaufen sich zurzeit am besten? Orientiert euch an den aktuellen Verkaufscharts des Online-Händlers amazon.de.

1 NEU

Fahrenheit 9/11
Darsteller: Michael Moore, George W. Bush
Regie: Michel Moore
Fazit: Moores vergeblicher Versuch, die U.S.-Wahlen zu beeinflussen.

2 NEU

Shrek 2
Sprecher: Sascha Hehn, Benno Führmann
Regie: Andrew Adamson, Kelly Asbury
Fazit: Oh Schreck, Platz 1 ist weg: Dicker Oger von dickem Bush-Gegner verdrängt.

3

Star Wars Trilogie
Darsteller: Mark Hamill, Harrison Ford
Regie: George Lucas
Fazit: Drei Kultfilme und eine pralle Bonus-Disc mit vier Stunden Specials.

4 NEU

Depeche Mode: Devotional
Darsteller: Depeche Mode
Regie: Anton Corbijn
Fazit: Die einzig wahre DVD für Fans der Kult-Popper.

5 NEU

Eine schrecklich nette Familie – Staffel 2
Darsteller: Ed O'Neil, Katey Segal
Regie: Gerry Cohen
Fazit: Die Bundys drehen auf: 22 Folgen der zweiten Staffel – erstmals auf DVD.

6

The Day After Tomorrow
Darsteller: Dennis Quaid, Jake Gyllenhaal
Regie: Roland Emmerich
Fazit: Bildgewaltiger Katastrophenfilm, aber die Handlung ist eher schwach.

7

Troja
Darsteller: Brad Pitt, Eric Bana
Regie: Wolfgang Petersen
Fazit: Monumentales Schlachtspektakel mit Brad Pitt als Superkrieger Achilles.

8 NEU

Queen on Fire: Live at the Bowl
Darsteller: Queen
Regie: –
Fazit: Das 1982-Mega-Event der Hot-Space-Tour in der Milton-Keanes-Bowl.

9

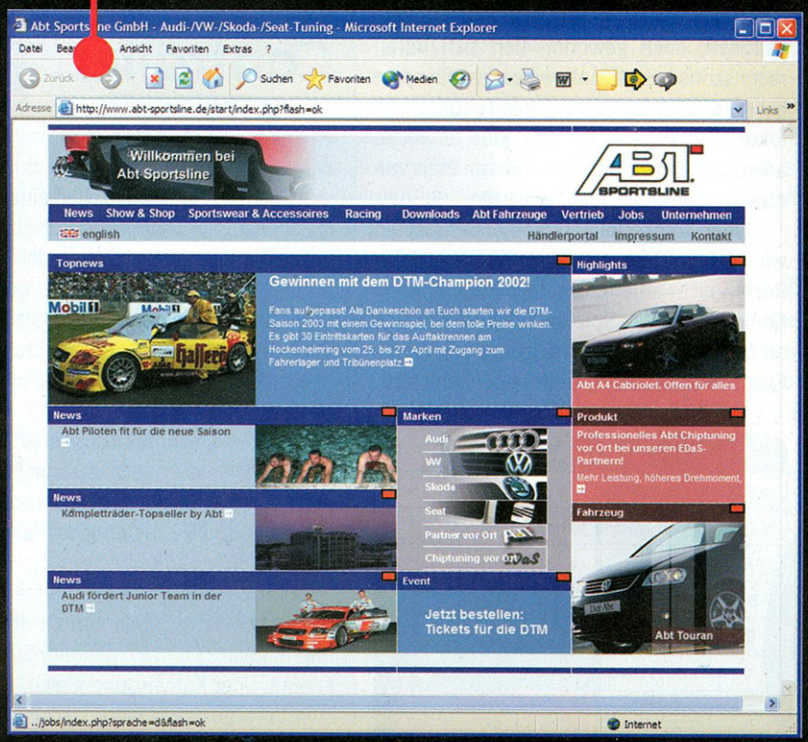
Underworld
Darsteller: Kate Beckinsale, Scott Speedman
Regie: Len Wiseman
Fazit: Werwölfe contra Vampire: stylishe Horror-Action im Stile von "Blade".

10 NEU

50 erste Dates
Darsteller: Adam Sandler, Drew Barrymore
Regie: Peter Segal
Fazit: Wenn das Kurzzeitgedächtnis schlapp macht, erlebt man eben 50 erste Dates.

DTM CHAMPION 2002

Das Abt Team. Offizieller Boxenzugang.



Motorsportmuseum.

Online-News. Tuningschmiede.

www.abt-sportsline.de

Downloads. **Fanshop.** Racingnews.

Der Abt – www.abt-sportsline.de

ABT SPORTSLINE

Abt Sportsline GmbH · Daimlerstr. 2 · D-87437 Kempten · Telefon +49 (0) 8 31/5 71 40 - 0 · Fax +49 (0) 8 31/7 26 66 · www.abt-sportsline.de

144_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:12 Uhr Page 144

PlayStation2 Hi-Tech-News

Mehr Technik-Power für mehr Spielspaß: Neues PS2-Zubehör und interessante Technologie-Entwicklungen unter der Lupe.

Speedster Pure

Mit Fanatecs Speedster Pure könnt ihr euch tolles Rennfeeling ins Haus holen, ohne allzu tief in den Geldbeutel greifen zu müssen. Ihr befestigt euer neues Lenkrad entweder mit einer Schraubvorrichtung am Tisch oder ihr legt es auf eure Oberschenkel, wo es durch zwei Klammern Halt findet.

Über die Tuning-Taste am Lenkrad könnt ihr Empfindlichkeit und Nullpunkt euren Vorlieben anpassen. Die Verarbeitung von Lenkrad und Pedalen ist in Anbetracht der Preisklasse hervorragend. Gaspedal und Bremse liegen zwar recht dicht beisammen, doch gewöhnt man sich daran recht schnell. Zwei Motoren sorgen für spürbare Vibrationen. Echte Force-Feedback-Effekte wie Gegenlenkkräfte gibt es nicht, allerdings kann man das bei einem Preis von etwa 35 Euro auch nicht erwarten.

Über Kompatibilitätsprobleme mussten wir uns im Test mit verschiedenen PS2-Racern nicht ärgern, Fanatecs Neuling funktionierte bei allen Spielen tadellos. Wer sich an der fehlenden Unterstützung von Force-Feedback nicht stört, greift bedenkenlos zu.

PS2 Zubehör-Test

SPEEDSTER PURE	
HERSTELLER	Fanatec
PREIS	ca. 35 Euro
BEDIENUNG	8/10
ERGONOMIE	8/10
VERARBEITUNG	8/10
PREIS/LEISTUNG	9/10
GESAMT	9/10

Bietet ambitionierten Rennfahrern viel Fahrspaß für wenig Geld.

Playseat

Wer stilecht über die Pisten aktueller Rennspielhits wie "DTM Race Driver 2" oder "WRC 4" brettern will, muss neben einem Lenkrad auch einen Rennsitz haben.

Das entsprechende Produkt der Firma Playseat NL besteht aus einem robusten Metallrahmen und einem hochwertigen Schalensitz, der auch nach mehrstündigen Rennsessions noch bequem ist.

Da sich der Rahmen in Länge, Höhe und Tiefe stufenlos verstellen lässt, sitzt jeder PS2-Schumi im Playseat bequem. Auf den Lenkraduntersatz passen Modelle unterschiedlicher Hersteller. Wir haben Logitechs Driving Force Pro und Fanatecs neues Speedster Pure getestet - beide ließen sich problemlos am Sockel anbringen. Die Pedaleinheiten werden mit Klettverschlüssen auf ihrem Untersatz befestigt.

Der einzige echte Haken am Playseat ist sein stolzer Preis von knapp 300 Euro.

PS2 Zubehör-Test

PLAYSEAT	
HERSTELLER	playseat NL
PREIS	ca. 299 Euro
BEDIENUNG	9/10
ERGONOMIE	9/10
VERARBEITUNG	9/10
PREIS/LEISTUNG	7/10
GESAMT	9/10

Der edle Rennsessel ist ein Traum für Racing-Fans, aber auch sehr teuer.

X2 Wireless Controller

Im OPM2 12/2004 hatten wir euch den X2 Wireless bereits vorgestellt – nun musste sich Madrics Funk-Controller einem Härtetest stellen. Der Ersteindruck überzeugt: Der Controller liegt ähnlich gut in der Hand wie Sonys DualShock2 und die gummierte Oberfläche fühlt sich sehr angenehm an. Auch die Analog-Sticks entsprechen weitgehend jenen des Sony-Pendants und erlauben eine präzise Steuerung.

Die Funk-Technik ist ausgereift, alle eure Eingaben werden verzögerungsfrei umgesetzt. Mit Ausnahme der etwas schwergängigen L3- und R3-Tasten gibt's auch an den Knöpfen nichts auszusetzen.

Durch einen groben Schnitzer wird die Gesamtwertung aber empfindlich nach unten gedrückt: Das digitale Steuerkreuz kommt einer Katastrophe gleich, diagonale Lenkbewegungen sind damit nur schwer möglich. Speziell 2D-Spiele, in denen vornehmlich das Digi-Kreuz zum Einsatz kommt, machen mit dem X2 Wireless deshalb nur wenig Spaß.

PS2 Zubehör-Test

X2 WIRELESS CONTROLLER	
HERSTELLER	Madrics
PREIS	ca. 45 Euro
BEDIENUNG	6/10
ERGONOMIE	9/10
VERARBEITUNG	9/10
PREIS/LEISTUNG	6/10
GESAMT	7/10

Das Digi-Kreuz trübt die Freude über den ansonsten gelungenen Controller.

145_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:13 Uhr Page 145

www.playstationliga.de

Der Treffpunkt für alle Online-Spieler heißt PlayStation LIGA – egal ob ihr Spieler kennen lernen oder heiße Wettbewerbe austragen wollt.

Star Wars: Battlefront, die Erste

Neues Spiel in der Liga

Ab sofort ist auch "Star Wars: Battlefront" in der PlayStation LIGA vertreten. Die interstellaren Gefechte werden nach folgenden Regeln ausgetragen.

Es wird der Modus **Best of 3** gespielt. Wer zuerst zwei Runden für sich entscheiden kann, hat die Halbzeit gewonnen. Dann werden die Seiten (Rebellen/Republik – Imperium/KUS) getauscht. Das Team, das nach beiden Halbzeiten mehr Runden für sich entscheiden konnte, hat das Match gewonnen. Alle Waffen der jeweiligen Einheiten sind im LIGA-Modus erlaubt.

Der verbindliche Map-Pool umfasst:

- Endor: Bunker (Rebellen/Imperium)
- Hoth: Echo (Rebellen/Imperium)
- Geonosis: Turmspitze (Republik/KUS)
- Kamino: Tipoca City (Republik/KUS)
- Bespin: Wolkenstadt – Klon-Krieg (Republik/KUS)
- Naboo: Ebenen – Klon-Krieg (Republik/KUS)

Die Spieloptionen müssen wie folgt eingestellt werden:

Maximale Spieler: 4	**KI-Einheiten/Team:** 0
Team-Schaden: ein	**Zielhilfe:** aus
Spielernamen anzeigen: ein	**Helden:** aus
Teams: Spielerauswahl	**KI-Schwierigkeitsgrad:** schwer
Dezidierte Server: aus	**Mindestens benötigte Spieler:** 2
Passwort: aus	

Alle Jediritter können sich bei der PlayStation LIGA miteinander messen.

Star Wars: Battlefront, die Zweite

Hoffnung für alle Jedi-Ritter!

Aufatmen bei der Fan-Gemeinde des SF-Epos von George Lucas. Ein gutes Game wird noch besser und vereinzelte Ruckler im Gameplay dürften damit endlich der Vergangenheit angehören – Problem erkannt, Problem gebannt. Activision Deutschland werkelt an einer lokalen Lösung und stellt eigene, dezidierte "Star Wars: Battlefront"-Server in Deutschland auf.

Das heißt, ihr könnt euch über eine optimierte Performance in ausufernden Multiplayer-Schlachten einklinken und somit auf ein fantastisches Spielerlebnis freuen. Ab Ende November soll das funktionieren. In diesem Sinne: Möge die Macht mit euch sein!

Rekord, die Erste

Über 5.000 registrierte Spieler!

Am 1. September 2004 öffnete die PlayStation LIGA ihre Pforten. Noch nicht einmal einen Monat später konnte man den fünftausendsten Teilnehmer feiern. Wir sind gespannt, wann die magische Grenze von 10.000 Registrierungen geknackt wird.

Übrigens, die aktuellen Teilnehmerzahlen findet ihr auf der Startseite im Abschnitt "Statistik".

Rekord, die Zweite

Das zehntausendste Match!

Rekord! Merkt euch dieses historische Datum: Am 25.10.2004 war es soweit – nach nur 55 Tagen PlayStation LIGA wurde das zehntausendste Match bestritten.

Die Fakten zum Jubelspiel:

Burnout 3: Takedown	1 vs. 1
Foulon vs. soniccube7	

Marcel "Foulon" Foulon

- Platz 92/962 Punkte
- von acht Spielen zwei gewonnen
- Fairnessbewertung 89%
- seit dem 28. September 2004 in der "Burnout 3: Takedown"-Ladder dabei
- mit dem Clan Striker Squad in "Socom II: U.S. Navy SEALs" 4 on 4 aktiv

Thorsten "soniccube7" Schoch

- Platz 49/1001 Punkte
- von zwei Spielen eines gewonnen
- Fairnessbewertung 100%
- seit dem 20. Oktober 2004 in der "Burnout 3: Takedown"-Ladder dabei
- im Clan Sonic Cubes für "Star Wars: Battlefront" 2 on 2 eingetragen

Das Ergebnis erfahrt ihr online auf www.playstationliga.de.

Auch bei GIGA dreht sich alles um die PlayStation LIGA!

Michael und Simon (ein ehemaliger OPM-Redakteur!) mischen regelmäßig in der Liga mit.

Mehr Infos dazu (und vor allem aktuelle Sendetermine) findet ihr online unter:

www.playstationliga.de
www.giga.de

Natürlich könnt ihr GIGA auch live im Internet genießen, und zwar auf **http://www.giga.de/features/live/**

GIGA.DE

NBC EUROPE

*Änderungen Vorbehalten!

146_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:02 Uhr Page 146

Spiel und Spaß mit EyeToy

Die Zeiten der Stille im Kämmerlein sind endgültig vorbei. Mit EyeToy Chat wird euer Wohnzimmer zum TV-Studio: Bitte lächeln!

BLÖD GUCKEN: Ein Grimassenwettbewerb war die sinnvollste Anwendung, die uns bei den ersten Gehversuchen mit EyeToy Chat eingefallen ist. Gegen OPM2-Autor Thomas hatte niemand eine Chance...

Mal ehrlich: Vor "EyeToy Chat" war das Leben sehr, sehr langweilig. Man kam abends von der Arbeit nach Hause, kochte sich Erbsensuppe, schaute sich eine dumpfbackige Serie auf RTL an – und vereinsamte langsam aber unaufhaltsam.

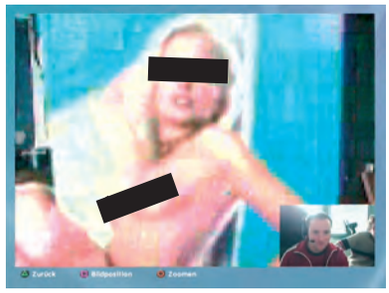
Doch jetzt gibt es "EyeToy Chat", Sonys ultimatives Online-Tool, mit dem ihr chattet, Leute kennen lernt, Videomessages verschickt, Videotelefonie betreibt und euch nebenher bei Bedarf mit euren Gegenübern in kleinen Spielchen wie Schach, Dame oder Schiffe versenken messt.

"EyeToy Chat" ist das Online-Programm, auf das wohl viele Besitzer des Netzwerkadapters gewartet haben. Wie viel Spaß man mit "EyeToy Chat" haben kann und wie die OPM2-Redaktion das Kommunikationstool im Arbeitsalltag nutzt, zeigt unser Special.

➲ THOMAS SZEDLAK

INTIMPAUSE: Wollt ihr unbeobachtet sein ohne das Videogespräch gleich zu beenden, richtet ihr die EyeToy-Kamera auf einen Vertreter – hier die Statue von Larry Lovage.

TIERLIEBE ZEIGEN: Der Spaß mit EyeToy Chat macht vor Hunden nicht Halt. Lektorats-Hündchen Mausi hat keine Scheu vor der modernen Technik und schaut brav in die Kamera.



VOLLBILD-FUNKTION: Wenn der Gesprächspartner ein Foto seiner angeblichen Freundin ins Bild hält, freut man sich über die Vollbild-Funktion. Da wird dann alles groß...

EyeToy Chat TOP 5

5. EyeToy in die Hand nehmen und neuen Bekannten das eigene Zimmer vorführen.
4. Zeitgemäße Verkleidungen: Eishockey-Maske an Halloween, rote Mütze an Weihnachten.
3. Zum Onlinespielen verabreden: "'FIFA'-Match, Ajax gegen Bayern, heute Abend um 20.45 Uhr!"
2. Den OPM2-Kollegen beim Spielen zuschauen, ohne den eigenen Bürostuhl verlassen zu müssen.
1. EyeToy Chat als ultimative Webcam: Big Brother is watching you!

EyeToy Chat FLOP 5

5. Im Jogginganzug vor die Kamera hocken oder noch schlimmer, im Feinripp.
4. So leise und so nuschelig reden, dass man sich selbst kaum versteht.
3. Wüste Beschimpfungen mit Hilfe von EyeToy Chat in die Welt hinaus schicken!
2. Die EyeToy-Kamera so unscharf stellen, dass der andere seine Sehkraft verloren wähnt.
1. Eine Partie Schiffe versenken kurz vor dem Finale abbrechen, weil man auf der Verliererstraße ist.

147_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:02 Uhr Page 147

Die wichtigsten Facts zu EyeToy Chat

Was?
..... Cooles PS2-Tool für Videotelefonie

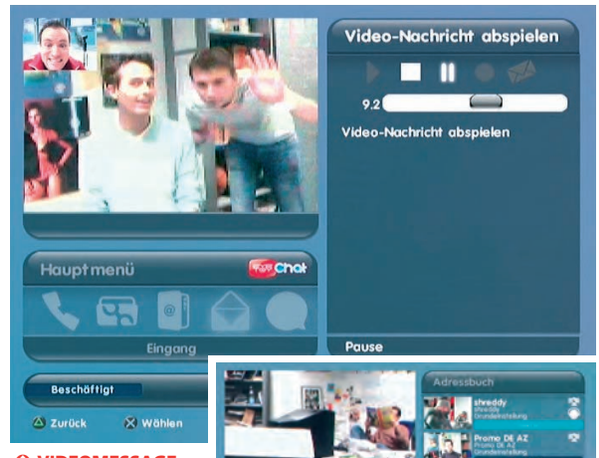
Features?
..... Drei Spiele, Adressbuch, Videomessages,
..... Zoom-Funktion, Chat-Rooms, Kindersicherung

Bedienung?
..... Meist intuitiv, viele Erklärungen

Kostet?
Einzeln: ..... 20 Euro
Zusammen mit Netzwerkadapter: ..... 30 Euro
Zusammen mit Netzwerkadapter und EyeToy-Kamera: .... 50 Euro

Zubehör?
Notwendig: ..... Netzwerkadapter, Memory Card, EyeToy-Kamera
Sinnvoll: ..... USB-Headset
Nicht verkehrt: ..... USB-Tastatur

Fazit?
Für günstige 20 Euro erhalten EyeToy-Besitzer mit Internetanschluss ein fast perfektes Chat-Tool.



VIDEOMESSAGE: Oh, schön: Meine Kollegen haben mir eine Videobotschaft geschickt. Immer schön, so ein Grüßchen von zwei Büros weiter hinten...

KOLLEGEN AUSSPIONIEREN: Schwuppdiwupp die EyeToy-Kamera nach links gedreht und schon kann man seinen Kollegen beobachten, ohne den Kopf zur Seite zu drehen.

Die Evolution der Kommunikation

Es hat lange gedauert, bis der Mensch zur heutigen Kommunikationsform gefunden hat. Aber jetzt sind wir am Ziel angelangt!

1 Vier-Augen-Gespräch

2 Buschtrommel

3 Becherfon

4 Telefon

5 SMS

6

VIDEOTELEFONIE: Mit EyeToy Chat ist der Traum unseres Art Directors Mitch wahr geworden – Telefonieren mit jeder Menge moderner Technik. Auch Layout-Engelchen Tina ist begeistert von EyeToy Chat!

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

Geschäftsführer: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Christian Blendl (cb) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION: Markus Häberlein (mh, stellvertr. Chefredakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Carsten Grauel (cg), Michael Galuschka (mg), Swen Harder (sh), Thorsten Küchler (tk), Patric Roos (pr), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az)
AUTOREN: Thomas Szedlak (sz), Thomas Nickel (tn), Olaf Bleich (ob)
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfründer
LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortlich für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Mathias Schweiger
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement (13 Ausgaben) € 84,50 (Inland), € 88,50 (Ausland), Schweiz 162,50 SFR.
Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 6,99 + Versandkosten.

Zahlung Abonnement:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

Bankverbindung:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

Bezugsmöglichkeiten:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

Druck: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by PlayStation2 – Das offizielle Magazin, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

VOGEL Medien Gruppe

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion PlayStation2 – Das offizielle Magazin recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in PlayStation2 – Das offizielle Magazin erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

ivw - Mitglied
Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW)
IVW III/2004 - verkaufte Auflage: 77.194 Exemplare

ag.ma - Mitglied
Arbeitsgemeinschaft Media Analyse e.V.
MA Printmedien 2004/II: 591.000 Leser/Ausgabe

Bei CyPress erscheinen außerdem:
VIDEO GAMES AKTUELL · PowerPlay · DVD aktuell · DVD VISION · play

ABO-SERVICE

ANSCHRIFT DES ABONNEMENT-SERVICE: OPM2 Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwaldstrasse 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05/90 90 88 (€ 0,12/Min.)
erreichbar Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr, Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05/90 90 89 **Abo-E-Mail:** abo@cypress.de
Thali AG Schweiz: Industriestrasse 14, 6285 Hitzkirch,
Tel. 041 919 66 11, E-Mail: abo@thali.ch

AB 15.12. AN JEDEM KIOSK!

Nächsten Monat

Änderungen jederzeit vorbehalten!

Call of Duty: Finest Hour

Das Shooter-Inferno im Test: Neue Ideen oder der x-te Zweiter-Weltkriegs-Aufguss? Holt euch alle Infos aus dem nächsten OPM2!

The Incredibles

Der neueste Pixar-Hit als PS2-Spiel: Wir sagen euch im großen Test, was die Heldensaga taugt – ist die Wertung ebenfalls "unglaublich" hoch?

GTA: San Andreas

Die neuesten Tricks, Kniffe & Geheimnisse live aus San Andreas – für mehr Durchblick. Der zweite Teil unserer Tipps zum Sammeln!

OPM2-Abo

Hol' dir volle Demo-Power!

Du bist über 16 Jahre alt und willst jeden Monat auch die Demos spielen, die ein Quäntchen härter sind? Du willst Geld sparen, dein Heft regelmäßig im Briefkasten haben und nichts verpassen?

Dann schnapp' dir den Abo-Bestellschein in diesem Heft. OPM2 UNCUT ist aus Jugendschutzgründen NICHT IM DEUTSCHEN HANDEL erhältlich und NUR im Abo zu beziehen (in der Schweiz und in Österreich auch im Handel). OPM2 UNCUT bietet auch Demos, die in der Kioskausgabe evtl. nicht enthalten sind.

JETZT ZUGREIFEN! Nur für kurze Zeit: Bigben-PS2-STARTERPACK als Aboprämie!

Drei Wege, ein Ziel: Das coole OPM2 Abo!

Einfach anrufen:
01805-90 90 88

Im Web:
www.opm2.de

Ausfüllen und abschicken:
Abo-Karte im Heft

Analog Controller
2 Vibrationsmotoren • 2 analoge Mini-Sticks • 4 Feuertasten • 4 Schultertasten • 8-Wege-Steuerkreuz • Digital/Analog

DVD-Fernbedienung inkl. Infrarot-Empfänger
51 Tasten • 100% kompatibel mit allen „alten" PS2-Konsolen • 100% kompatibel mit der „neuen" PS2-Konsole (z.B. Öffnen und Schließen der Schublade, Reset und Stand-by-Modus)

Alle Infos zum Abo auf dem im Heft beiliegenden Bestellcoupon!

149_OPM2_13_2004_ME.ps 07.11.2004 21:03 Uhr Page 149

PlayStation.2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

ausblick

OPM2 01/2005
ab 15.12. an jedem Kiosk!

Spielbar!

Schwerter, Drachen und Dämonen: Fantasy-Action wie bei "Herr der Ringe". Diese epischen Schlachten müsst ihr erleben!

Spielbar!

Das müsst ihr spielen: Heftige Klingen-Action in 1001 Nacht. Geniale Grafik-Effekte und griffige Kombos sorgen für Vergnügen wie in einem Hollywood-Blockbuster!

Spielbar!

London auf der PS2 – Fahren, schießen und schleichen in Sonys Gangster-Sim.

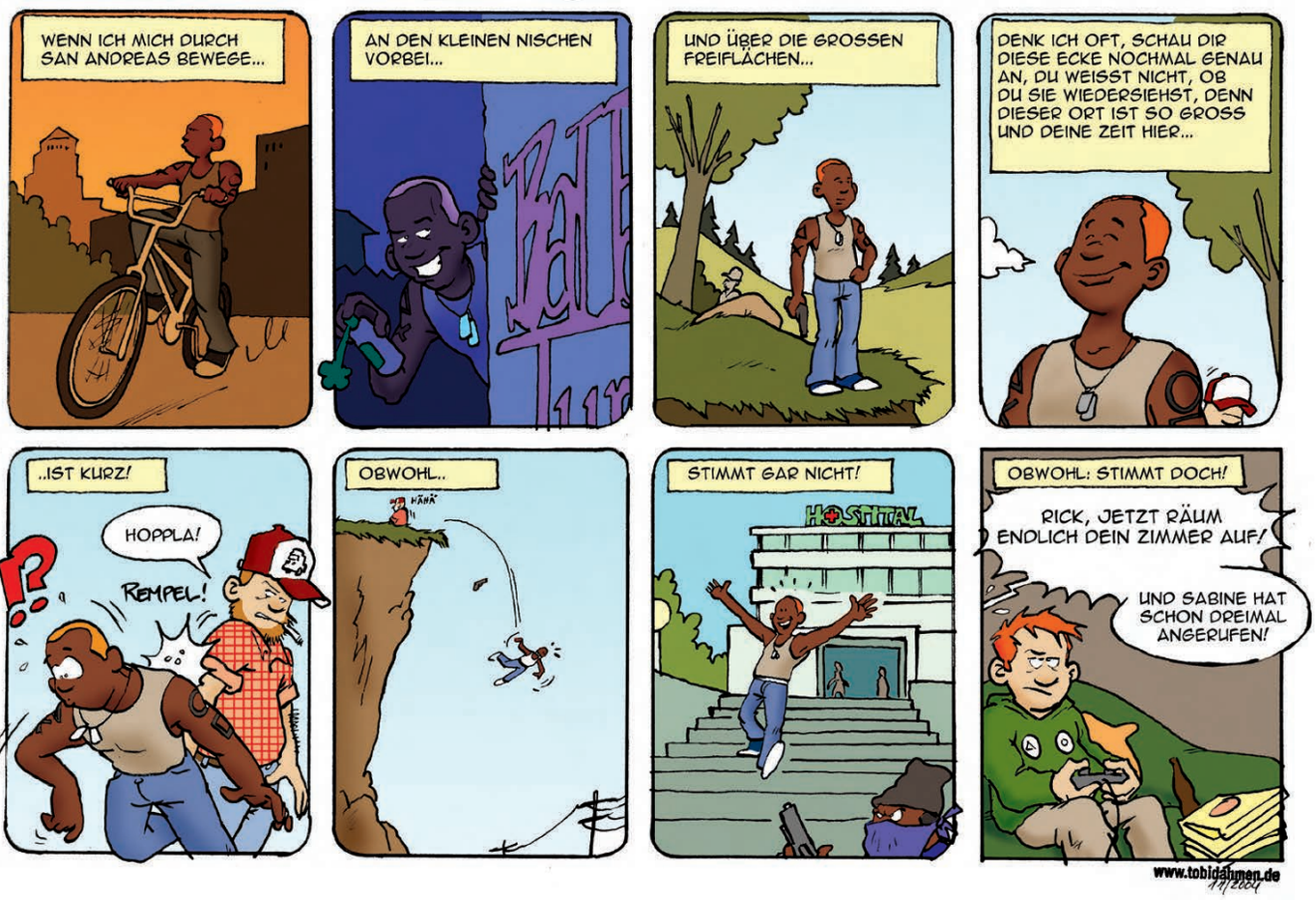
Power Off
Die letzte Seite

DURCH DEN KAKAO GEZOGEN

**Seht, was die Spielehelden wirklich treiben, wenn die PlayStation aus ist.
Diesmal: Action-Kracher "GTA: San Andreas" und Agententhriller "MGS 3: Snake Eater".**

Rick Replay

Die Abenteuer eines PlayStation-Freaks!



Klingelton.com Klingeltöne, Logos, Java Games

BILDMITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung*

70002 70008 70011 70048 70051 70128 70148 70217 70314
70318 70334 70371 70432 70466 70468 70520 70647 70665
70668 70672 70681 70682 70872 70873 70887 70891 70893
70899 70900 70902 70903 70916 70929 70937 70939 70024

LOGOS für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*

50030 50031 50036 69998
50136 50354 50702 50803
50876 50941 50942 51200
51337 51352 51569 51635
51641 51760 51771 51774

HINTERGRUNDBILDER für Handys mit Farbdisplay*

100061 100062 100103 100088 100120 100137 100197 100218 100281 100130 100153 102084
102094 102124 103207 102011 102259 102294 102295 102313 102361 102259 102442 102447
102452 102454 102455 102428 103002 103030 103031 103036 103037 103044 103056 103077
103080 103086 103106 103114 103164 103168 103204 103209 103210 103211 105005 105007
105008 103033 103049 105025 105036 105046 105066 105074 103203 103205

NOKIA/TRANSPARENT
LÖSCHLOGO
für freie Sicht aufs Nokia-Farbdisplay.
130015

TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE für Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Maxon, LG, NEC*

Alle auch POLYPHON verfügbar!

TOP – CHARTS

28277	My Boo	28297	Leaving New York	31751	Dragostea din tei	30339	Denkmal
28319	I believe my heart	30661	Party for two	30366	Lebt denn dr alte Holzmichel noch	31795	Cant wait until tonight
28303	Lose my breath	28272	American Idiot	27951	Yeah!	28056	Everytime
28304	Just lose it	28114	Bubblin	27994	Fuck it (I dont want you back)	30515	Fuck you all
28270	Call on me	30633	Wish I had an angel	27978	My band	28055	Nemo
28213	These words	28230	My place	31953	Mein Block	30362	Trick me
32166	Perfekte Welle	28234	Pieces of me	30532	Space Taxi	31664	Beds are burning
30227	Obsesion	28168	Tipsy	27936	Hey Mama	22488	Lose yourself
28346	Enjoy the silence	30646	Love is an angel	31427	Get low	28032	Burn
28359	Car Wash	32342	This is how we do it	32143	Veo Veo	31540	Poison
30651	Symphonie	30558	Wir sind wir	27952	Hotel	31801	Left outside alone
32104	Pump it up!	30583	Superior	23646	Ab in den Süden	31198	In the shadows
22220	Break my stride	32165	Troy	31721	Augen auf	31418	Tanzt das Brot
32340	Dancing with tears in my eyes	28189	My happy ending	31738	Toxic	30372	Der letzte Stern
32205	Despre tine	30655	Baila Loco	27756	Shut up	31514	Schick mir nen Engel
32336	Shake that	30625	Rock steady	27708	Turn me on	31923	7 years and 50 days
28257	Radio	32289	1ste Liebe	26605	8 mile	30030	Für Dich
28235	Goodies	28301	Predictable	27968	Suga Suga	31681	Mr. Vain (recall)
32341	Sag mir was meinst Du?	28352	Twenty years	28037	This love	30405	Liebe ist alles
28188	Sick and tired	25842	Holzhacker Buam	26660	In da Club	28159	Move your body
30618	Willkommen	30641	Explode	30498	Chocolate (Choco Choco)	25753	Bump,Bump,Bump
30654	Baby its you	32284	Dein Leben	31058	PIMP	32030	Fuck it (Remix)
28288	Personal Jesus	32094	Durch die Nacht	30118	Aicha	31467	Free like the wind
28173	Lolas Theme	28241	Lean back	31786	Just one last dance	27704	Ich bin jung und brauche Geld
28236	I like that	28294	Sunrise	30249	Hey Ya!	27681	Baby Boy
28176	She will be loved	32230	She	31720	Du hast mein Herz gebrochen	31339	Numb
28221	Dumb	28347	Millionaire	26837	Get busy	27881	Dschungelsong (holt mich hier raus)
30589	Pop Muzak	23389	Walking on sunshine	27666	Superstar	31587	Jigga Jigga
32259	When the Indians cry	30656	Balla da li	27781	Mandy	25915	Take me tonight

KINO/TV HITS

20331	Das Lied vom Tod	22956	Werner Beinhart	31598	Rut sin die Ruse	20636	The Final Countdown
20261	Mission Impossible	31240	Detektiv Conan	22818	Viva Colonia	24505	Moonlight Shadow
20598	Rocky, Eye of the tiger	31555	Yu-Gi-Oh Theme	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	20020	99 Luftballons
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	20924	Der Pate	20237	Die Hände zum Himmel	23416	Aya Benzer
20340	Das Boot	20162	Titanic - My heart will go on	26208	20 Zentimeter	23293	Yankee Doodle
20318	Simpsons	20929	Sesamstrasse	25462	Du hast mich 1000 mal belogen	31156	Herr Rossi sucht das Glück
25064	Miss Marple	20260	A-Team	20002	Anton aus Tirol	32065	Lane moje (Serbien-Montenegro)
31352	King of Queens	20227	Indiana Jones	25127	Verdammt ich lieb Dich	25711	Geräusch: Furz
20203	Halloween	25456	Schuh d. Manitu: Superperforator	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	25784	Geräusch: Rülpsen
23144	Probiers mal mit Gemütlichkeit	31034	Schuh d. Manitu: Abahachi Melodie	21762	Super Jeile Zick	23785	Motorengeräusch: Formel 1
20102	Biene Maja	23186	The Matrix	23067	Country Roads	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20299	Pippi Langstrumpf	31143	Hey hey Wickie	21570	Wir sind alle über 40	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
20157	Der rosarote Panther	30214	Star Trek TNG Theme	25127	Verdammt ich lieb Dich	23625	Mortal Kombat
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	31189	Der Ententanz (Vogeltanz)	22288	We will rock you	31159	Resident Evil (Main Title Theme)
20218	James Bond	23810	Winnie the Pooh	31269	Maria (I like it loud)	31427	Need for Speed Underground
21834	Bacardi Feeling	25564	Die Olsenbande	26108	Nessaja	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	25137	Dirty Dancing (Time of my life)	21831	Wir kiffen	24481	Ein Rudi Völler
31716	Dragonballz: Du wirst unbesiegbar sein	20597	Pretty woman	24038	Highway to Hell	25422	FC Bayern: Stern des Südens
21209	Starwars	21724	Nationalhymne DDR	23041	Hells Bells	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20008	Captain Future	20643	Nationalhymne Deutschland	20409	Nothing else matters	24150	Dortmund: Heja BVB
23526	Pinky and the brain	20949	Nationalhymne Italien	20072	Smoke on the water	25501	Bayrischer Defiliermarsch
24180	Herr der Ringe	20970	Nationalhymne Türkei	20054	Thunderstruck	31349	Marschmusik: Preussens Gloria

COOLE JAVA GAMES für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay*

10012 10036 10055 10057 10228 10229 10230 10231 10232 10233 10301 10508
10554 10725 10728 10730 10736 10750 10756 10765 10766 10799 10815 10822
10916 10939 10947 10950 10951 10952 10953 10954 10958 10959 11100 11300
11304 11307 11308 11309 11311 11312 11315 11316 11419

NEU! Spiele für fast alle Handys findest Du mit dem JAVA FINDER.
Schick eine SMS mit „FIND JAVA" an 81081*
(z.B. FIND JAVA)

ogos: NOKIA, SIEMENS, SAMSUNG, sowie alle EMS-fähigen Handys von ALCATEL, SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON *Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS **Klingeltöne:** alle NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, IEMENS, SONY-ERICSSON, ALCATEL (One Touch 311 und neuer), SAMSUNG, PHILIPS (625,825 und neuer), TELIT, TRIUM, SENDO, MAXON *Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, SAMSUNG, TRIUM, SENDO (Tevion), LG, NEC (nicht i-Mode), HARP PANASONIC (GD87, X70), MAXON *Farbige Hintergrundbilder: für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia, Sagem, Siemens, Sony-Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorola, Sendo, Nec, LG, Maxon. *Realtones: wie für Soundclips. Für polyphone Klingeltöne, Soundclips, altones, JAVA GAMES, farbige Betreiberlogos, Animationen und farbige Hintergrundbilder muss die Standard WAP Verbindung eingerichtet sein, weiters fallen WAP-Gebühren ihres Mobilfunkproviders für den Download an. Minderjährige Besteller benötigen die Einwilligung des ziehungsberechtigten. Eventuelle Irrtümer und Druckfehler behalten wir uns vor. Alle Angaben sind ohne Gewähr. Hilfe: support@klingelton.com

TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:
(1) Produkt auswählen
(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
(3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 854 486 DE: €1,86/min
0900 510 035 AT: € 2,16/min
0901 579 975 CHF 4,23/min
900 77 900 LU: € 1,14/min

SMS – BESTELLUNG

Sende eine SMS mit dem Text:
GEOP BESTELLNUMMER HANDYMODELL an
z.B. GEOP 30030 Nokia 3310

81081* € 2,-/SMS
0900 528 050 CHF 3,-/SMS
9898

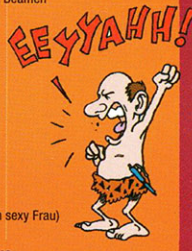
für polyphone Klingeltöne sende
GEOP POLY BESTELLNUMMER
z.B. GEOP POLY 30030

*ALLE Netze, 2 x 1,99 € (3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €

SOUNDCLIPS – echte Geräusche

für alle Handys der Hersteller Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Siemens, Sharp, Panasonic, Sendo, LG, NEC, Maxon, die WAV, MMF, AMR oder MP3 unterstützen.

120000	Dein Handy klingelt, Du Stinker!
120014	Frau Orgasmus
120017	Trabi
120018	Altes Telefon
120260	Deedeldoo (aus d. Fernsehwerbung)
120036	Horror: unheimliches Lachen
120038	Polizeisirene
120044	Pferd
120035	Raumschiff Enterprise: Brücke an Kirk
120011	Furz
120005	Kuh (Muuh)
120022	Lamborghini beschleunigt
120023	Frosch
120045	Wolf heult
120039	Formel 1 Rennwagen
120001	Big Ben
120041	Toilettenspülung
120006	Singende Hühner
120033	Raumschiff Enterprise: Alarm
120026	Tarzan ist verkühlt
120050	Kind lacht
120034	Raumschiff Enterprise: Beamen
120139	Woody Woodpecker
120004	Schalke
120051	Kobolt lacht
120037	Kuckucksuhr
120012	Indianertanz
120046	Tarzan
120084	Katze
120083	Pitbull knurrt
120055	Golf GTI Turbo
120007	Vögel
120082	Martinshorn
120235	Leck mich am Arsch
120269	Baby lacht
120257	Muezzin
120116	Applaus und Gejohle
120314	Sie haben Post (extrem sexy Frau)
120232	Faule Sau im Bett!
120297	Bin Laden
120329	Erkan: Voll konkrete SMS
120330	Beklopter Frosch
120331	Machs mir!



DER BEKLOPPTE FROSCH

Das TOP-Geräusch auf Dein Handy!

Sende eine SMS mit „FROSCH" und jeder wird staunen!!

REALTONES

NEU!!

BESTELLUNG telefonisch oder per SMS!
SMS: Sende **REAL BESTELLNUMMER**

27952	Hotel	28189	My happy ending
28056	Everytime	28230	My place
30362	Trick me	28270	Call on me
28257	Radio	28213	These words
28188	Sick and tired	28272	American Idiot
28032	Burn	28234	Pieces of me
28159	Move your body	28199	Happy people
30530	Leave (get out)	28173	Lolas Theme
31899	Dragostea din tei	28202	Sunshine
32150	We are (Spiderman 2)	28297	Leaving New York
28147	How come	28294	Sunrise
28114	Bubblin	32082	Flashdance

Es handelt sich um Cover-Versionen.

100%

Das offizielle Lösungsbuch

Lass dir nichts entgehen!

FUTURE PRESS
www.future-press.com

BRADYGAMES®
TAKE YOUR GAME FURTHER

©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, the R* logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. BradyGAMES® is a registered trademark of Pearson Education, Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved.